



ESPAÑA

19	ES	11	220669	10	Y
		21			
		22	FECHA DE PRESENTACION 4 Mayo 1976		

MODELO DE UTILIDAD

220669

30	PRIORIDADES:	32	FECHA	33	PAIS
31	NUMERO				

47	FECHA DE PUBLICIDAD	51	CLASIFICACION INTERNACIONAL
			A63H

54	TITULO DE LA INVENCIÓN
	"JUGUETE DE IMPULSION NEUMATICA"

71	SOLICITANTE (S)
	D. VICENTE LLUZAR SERNEGUET Y D. ALFREDO ROCH TAMARIT

	DOMICILIO DEL SOLICITANTE
	Dr. Waksman, 54 - VALENCIA

72	INVENTOR (ES)
	D. VICENTE LLUZAR SERNEGUET Y D. ALFREDO ROCH TAMARIT

73	TITULAR (ES)
	D. VICENTE LLUZAR SERNEGUET Y D. ALFREDO ROCH TAMARIT

74	REPRESENTANTE
	D. JUAN LOPEZ SANCHEZ



EXPEDIENTE: MODELO DE UTILIDAD

Titular: D. VICENTE LLUZAR SERNEGUET Y D. ALFREDO ROCH
TAMARIT.

Nacionalidad: Española

Domicilio: Dr. Waksman, 54 - VALENCIA

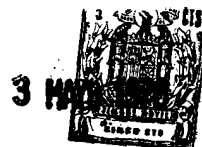
Objeto: "JUGUETE DE IMPULSION NEUMATICA"

Prioridad:

MEMORIA DESCRIPTIVA

5 En la presente Memoria Descriptiva se exponen las características funcionales y recreativas de un juguete de impulsión neumática, por el que se solicita, a favor de los titulares del expediente, el privilegio de exclusividad reconocido y concedido por la vigente Ley de la Propiedad Industrial, para su explotación en España.

10 En esencia, el juguete consiste en una cápsula, generalmente semiesférica y susceptible de recibir variedad de ilustraciones convencionales, en cuyo interior se aloja un micromotor, accionado por baterías también



alojadas en el interior de la cápsula, que actua sobre un ventilador o turbina capaces de promover una corriente de aire proyectada al exterior en forma de chorro vertical. La fuerza de este chorro de aire mantiene en suspensión un ligero cuerpo, generalmente esférico, que sigue los desplazamientos de la cápsula, transportada manualmente por el usuario a través del oportuno mango inferior de que está dotada.

Ambos componentes del juguete se prestan a recibir variedad de formas, coloridos y representaciones que les permitan imitar hechos y circunstancias naturales -como, por ejemplo, el movimiento planetario de la Tierra y la Luna-, o bien situaciones imaginarias de ciencia ficción, competición, habilidad, etc., etc, constituyendo en todo caso, un valioso y atractivo motivo de entretenimiento.

Con objeto de mostrar en toda su extensión la naturaleza del Modelo presentado, se ha considerado conveniente la aportación del plano adjunto en el que, a título informativo, se recogen sus aspectos más interesantes. Dado el carácter informativo de las citadas representaciones, es necesario advertir que, en cualquier circunstancia, deben ser consideradas en su más amplio sentido y no como límite del alcance del expediente.

La figura 1ª, del plano es una representación esquematizada y en alzado seccionado del juguete, con un ventilador como elemento de impulsión. La figura 2ª, es una representación muy similar a la anterior, en la que el elemento de impulsión neumática está constituido por



una turbina.

45 La descripción que sigue está referida al contenido de las precitadas figuras, en las que se ha señalado con -1- la cápsula o caperuza semi-esférica que forma el cuerpo del juguete, en cuyo interior hueco, provisto del pertinente bastidor, se configura un espacio central -2- en el que se aloja el micromotor -3-, provisto de un ventilador superior -4- o, en su caso, de una turbina inferior -5-. En cualquier caso, el chorro de aire promovido por el ventilador o por la turbina, es dirigido por el propio espacio interior -2-, hacia la boquilla de salida -6-, emplazada en la parte superior de la caperuza y cuyo estrechamiento, a modo de venturi, proporciona al chorro de aire un paso más vivo y enérgico.

55 Aprovechando el espacio comprendido entre la caperuza -1- y el alojamiento del motor -3- se acomodan las pilas o baterías -7-, que no son visibles desde el exterior por la incorporación de la tapa inferior -8- de cuyo centro emerge el mango o asidero -9- en el que se prevé la instalación del interruptor de marcha y parada -10-.

60 Al ponerse en marcha el juguete, al chorro de aire proyectado por la boquilla -6- tiene la suficiente fuerza para mantener en suspensión un ligero cuerpo -11- generalmente esférico, que, en virtud de la propia acción de la corriente de aire, es arrastrado en el mismo sentido en que se desplaza el cuerpo del juguete, siguiéndole en sus evoluciones como si entre ambos existiera algún nexo invisible que los mantiene unidos, provocando ello el principal atractivo del juguete. Lógicamente el cuerpo -11-



70

estará en función de la ilustración proporcionada a la cápsula -1-, en la que, incluso, podrán incorporársele diversos accesorios, como las antenas -12- del plano adjunto, que sin cumplir ninguna misión específica, ni alterar la esencialidad del juguete, son un ejemplo de la variedad de formas que puede adoptar el juguete.

75

Suficientemente descrita la naturaleza del Modelo presentado, sólo resta manifestar que serán variables las circunstancias de materiales, tamaños y formas de sus diferentes partes, siempre y cuando no se vea alterada su esencialidad, contenida en la siguiente

80

N O T A
= = = =

Los puntos que se reivindican en el presente Modelo de Utilidad, son:

85

1º.- Juguete de impulsión neumática, caracterizado por constar de una cápsula o caperuza, generalmente semi-esférica, en cuyo interior se dispone un espacio central cerrado en el que se aloja el motor, provisto de una turbina inferior o de un ventilador superior, que generan un chorro de aire que, en forma de columna vertical, sale al exterior por una boquilla superior de la cápsula, manteniendo en suspensión a un ligero cuerpo, generalmente esférico, que no llega a tocar a la cápsula al tiempo que el motor es accionado por oportunas baterías alojadas en el interior de la cápsula, alrededor del espacio central del motor, que no son visibles por incorporarse una tapa inferior de la que emerge un mango o asidero en el que está el interruptor del motor, sirviendo este mango para el asido del juguete y sus desplazamientos, siempre

90

95



100

seguidos por el cuerpo en suspensión, siendo susceptibles ambos elementos, de recibir diversas ilustraciones o accesorios que imiten hechos y circunstancias naturales, de ciencia ficción, de competición, de habilidad, etc, etc. Y

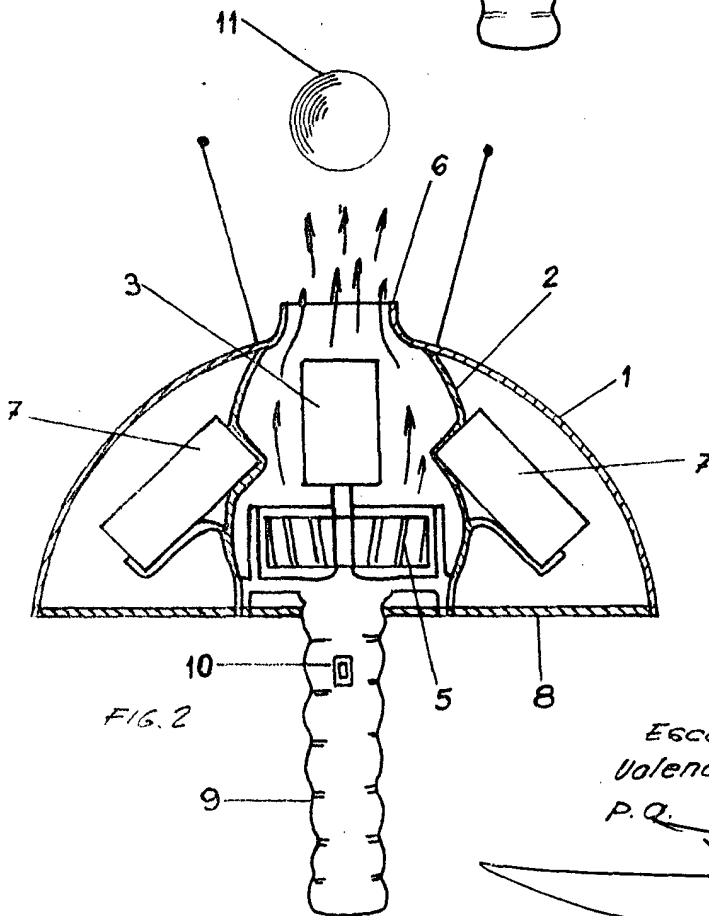
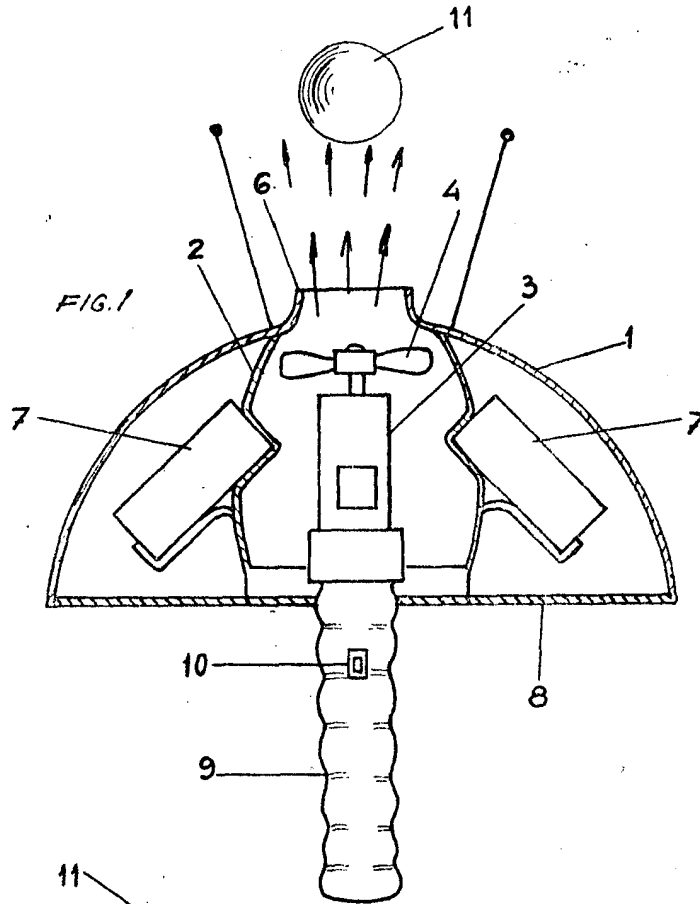
105

2ª.- "JUGUETE DE IMPULSION NEUMATICA", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente representada en las figuras del plano adjunto para su mejor comprensión.

Esta Memoria consta de CINCO, hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara y a doble espacio en 108 líneas.

Valencia, 30 Abril 1976

Por autorización de los interesados.



Escala variable
Valencia abril 1976
P.Q. *Juan López*