

209566

- 7 FEB



F.e. 12-7-1976

Int. Cl.:	G06M
	A63H

209566

MEMORIA DESCRIPTIVA

=====

5. Correspondiente a la solicitud de registro de Modelo de Utilidad, que por veinte años, se solicita para todo el territorio nacional, a favor de la firma AIRGAM, S.A., de nacionalidad española, residente en HOSPITALET DE LLOBREGAT (Barcelona) Carretera del Medio nº 96, - - - - -

p o r

"MARCADOR-CONTADOR DE TANTOS PARA JUGUETES"

10. El presente Modelo de Utilidad se refiere a un marcador-contador de tantos que es aplicable a juguetes de diversos tipos en los que intervienen bolas lanzadas sobre un tablero o campo de juego por un lanzador convencional, tales como los del tipo denominado "millón", "futbolín", tiros al blanco, etc.

15. Dicho marcador-contador de tantos se distingue por



su seguro funcionamiento, con la ventaja de ser de construcción sencilla a base de piezas en su gran mayoría de plástico, lo que permite su obtención industrial en buenas condiciones económicas.

5. Para facilitar una detallada explicación, se acompañan dos hojas de dibujos en los que se ha representado un caso práctico de realización que se cita sólo a título de ejemplo no limitativo del alcance del presente Modelo de Utilidad.

10. En dichos dibujos:

La figura 1 es una vista en planta superior del conjunto del marcador-contador de tantos en cuestión.

La figura 2 ilustra en planta posterior un mecanismo contador del conjunto, visto por separado y considerado/parcialmente.

15. Y la figura 3 corresponde a una vista en planta posterior del mecanismo de escape, asimismo separado.

De acuerdo con los dibujos, esta realización consta de una placa soporte posterior -1- sobre la que está fijada mediante los tornillos -2- una máquina -3- constitutiva de un motor de cuerda convencional, cuyo eje cuadrado de carga y descarga queda solidarizado, a través de un orificio de igual sección, con el eje -4- de un disco -5- de un mecanismo contador que se describirá y que se aloja en un cajetín -6-.

20. La placa soporte -1- presenta dos pivotes -7- y -8- en los que se articulan sendas palancas -9- y -10- a la vez articuladas entre sí por medio de una colisa -11- de la primera y un tetón -12- de la segunda, la que presenta un brazo cruzado -13- provisto de una aleta -14-, cuyas palancas presentan en sus extremos libres sendas espigas -15- que -

30.



- juegan en respectivas colisas arqueadas (no ilustradas) del tablero o campo de juego de un juguete (no representado) - del tipo, por ejemplo, denominado "millón", cuyas espigas -15- son portadoras de otras tantas palas -16- que quedan situadas por encima del citado tablero o campo, debajo del cual va sujeta la placa soporte -1- mientras que el cajetín -6- queda dispuesto con su cara representada en la figura 1 encima del tablero y frente a los jugadores.
- Las palancas -9- y -10- son susceptibles de adoptar una posición pasiva en la que el brazo cruzado -13- se aplica contra dos espigas de tope -17- y -18- salientes de la placa soporte -1-. La máquina -3- está dotada de un martillito -19- unido a un eje giratorio de escape engranado con el eje -4-, con el que está solidarizada una llave -20- dispuesta en la cara frontal del cajetín -6-. Al ser cargada la cuerda del motor, el martillito -19- se aplica contra la aleta -14- de manera que la máquina se mantiene parada. Cuando una bola u otro objeto es lanzada en el tablero de juego por el correspondiente lanzador y produce un impacto contra una u otra de las palas -16-, las palancas -9- y -10- oscilan, en contra de la sollicitud de un muelle -21- que va unido a un punto -22- de la palanca -10- y a una espiga -23- de la placa soporte -1-. Al mismo tiempo la aleta -14- se separa del martillito -19- y el eje éste es liberado y al girar hace sonar un timbre -24- al tiempo que se descarga la cuerda del motor -3-. A la vez, gira el disco -5- del mecanismo contador y un tetón -25- de tal disco cada vez que éste de una vuelta entra en una de las escotaduras de una cruz de malta -26- de dicho mecanismo y que gira sobre un eje -27- en una prolongación del cajetín -6-. Al efectuar el disco -5- una vuelta completa, la cruz de malta -26- da
- 5.
- 10.
- 15.
- 20.
- 25.
- 30.



- un cuarto de vuelta y su giro es limitado al tropezar un tope -27- de dicha cruz contra un tope -28- previsto en el cajetín -6-. El disco -5- presenta en zonas alineadas circularmente unas referencias numéricas, expresadas, por ejemplo, en decenas que se hacen visibles al girar el disco a través de una ventanilla -29- del frente del cajetín -6-, en tanto que la cruz de malta presenta otras referencias numéricas, expresadas, por ejemplo, en centenas, que se aprecian a través de una abertura -30- del citado cajetín, realizándose la acumulación numérica al girar el disco y la cruz en el sentido de giro provocado por sucesivas descargas de la cuerda del motor -3-. La magnitud del giro viene determinada por la fuerza del impacto de las bolas contra las palas -16- de las palancas -9- y -10-, que determina el tiempo en que la aleta -14- de la palanca -10- está separada del martillito -19-. de cuya posición de separación es solicitada hacia la anterior por recuperación del resorte -21-, en cuyo momento se inmovilizan las palancas al tropezar el brazo -13- contra los topes -17- y -18- y el movimiento del motor queda de nuevo retenido por la citada aleta -14-.

El disco -5- y la cruz de malta -26- se pueden hacer volver a la posición cero, cuando se carga la cuerda del motor con la llave -20-, cuya posición cero está determinada al tropezar un tope -31- previsto en la cruz contra el tope -28- afecto al cajetín -6-. Se ha previsto un freno de resorte dispuesto entre el cajetín -6- y la cruz de malta para evitar giros espontáneos de la misma.

El Modelo, dentro de su esencialidad, puede ser llevado a la práctica en otras formas de realización que diferirán sólo en detalle de la indicada únicamente a título de ejemplo, a las que alcanzará asimismo la protección que se



desea obtener. Por tanto, podrá fabricarse el referido mar-
cador-contador de tantos para juguetes en cualquier configu-
ración y tamaño y con los materiales y medios más apropia-
dos, por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las
5. siguientes reivindicaciones.

N O T A

Se reivindica como objeto del presente Modelo de Uti-
lidad:

10. 1a.- Marcador-contador de tantos para juguetes, caracte-
rizado esencialmente por el hecho de constar de una placa
soporte posterior a la que está fijado un motor de cuerda
convencional cuyo eje de carga y descarga es solidario del
eje de giro del disco de un mecanismo contador de disco y
cruz de malta alojado en un cajetín sujeto a la placa so-
15. porte con interposición del tablero de juego, la cual placa so-
porte presenta dos pivotes en los que se articulan sendas
palancas articuladas a su vez entre sí mediante tetón y co-
lisa, una de cuyas palancas está dotada de un brazo cruzado
provisto de una aleta que, en la posición cargada de la cuer-
20. da, que se realiza mediante una llave dispuesta en la cara
frontal del cajetín, retiene un martillito afecto a un eje
de giro de escape engranado con el motor, en cuya posición
de retención dicho brazo cruzado tropieza contra dos topes
previstos en la placa soporte, cuyas palancas están provis-
25. tas en sus extremos libres de sendas espigas que atraviesan
colisas arqueadas del tablero de juego encima de cuyo table-
ro quedan situadas dos palas de que están respectivamente
dotadas las palancas, que oscilan contra la acción de un re-
sorte al recibir el impacto de bolas lanzadas contra tales



- palas, con lo que, al separarse la aleta del martillito, éste gira y hace sonar un timbre a la vez que se descarga la cuerda y al girar su eje giran primero el disco y luego la cruz de malta al introducirse en cada vuelta un tetón de la primera en una de las escotaduras de la segunda, cuyas rueda y cruz presentan referencias numéricas circularmente alineadas visibles a través de sendas ventanas del cajetín, -
5. quedando limitados los giros provocados por la descarga de la cuerda y al efectuar con la carga de la misma la puesta
10. a cero del contador por medio de topes que, solidarios de la cruz de malta, tropiezan contra un tope previsto en el cajetín.

2a.- MARCADOR-CONTADOR DE TANTOS PARA JUGUETES.

15. Según se describe y reivindica en la presente Memoria descriptiva que consta de seis hojas foliadas y escritas - por una sola cara y acompañada de dos hojas de dibujos.

Madrid, a 1 de Febrero de mil novecientos setenta y cinco.

P.A.,

[Handwritten signature]

209566

209566

FIG. 1

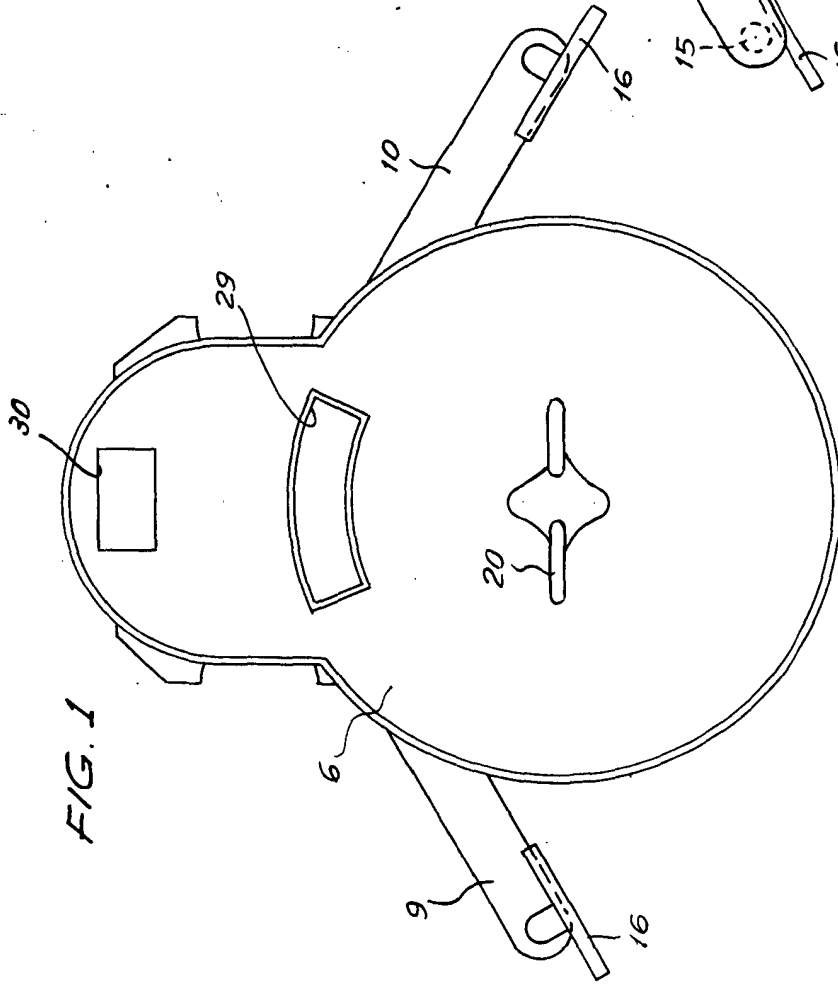
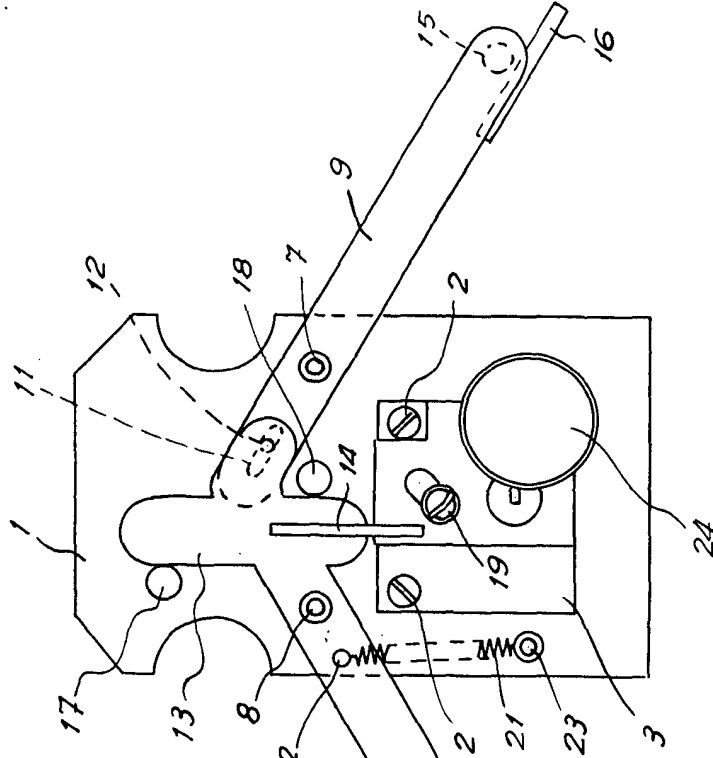


FIG. 3



1683 1975
Madrid, ESPAÑA 1975

P.A.

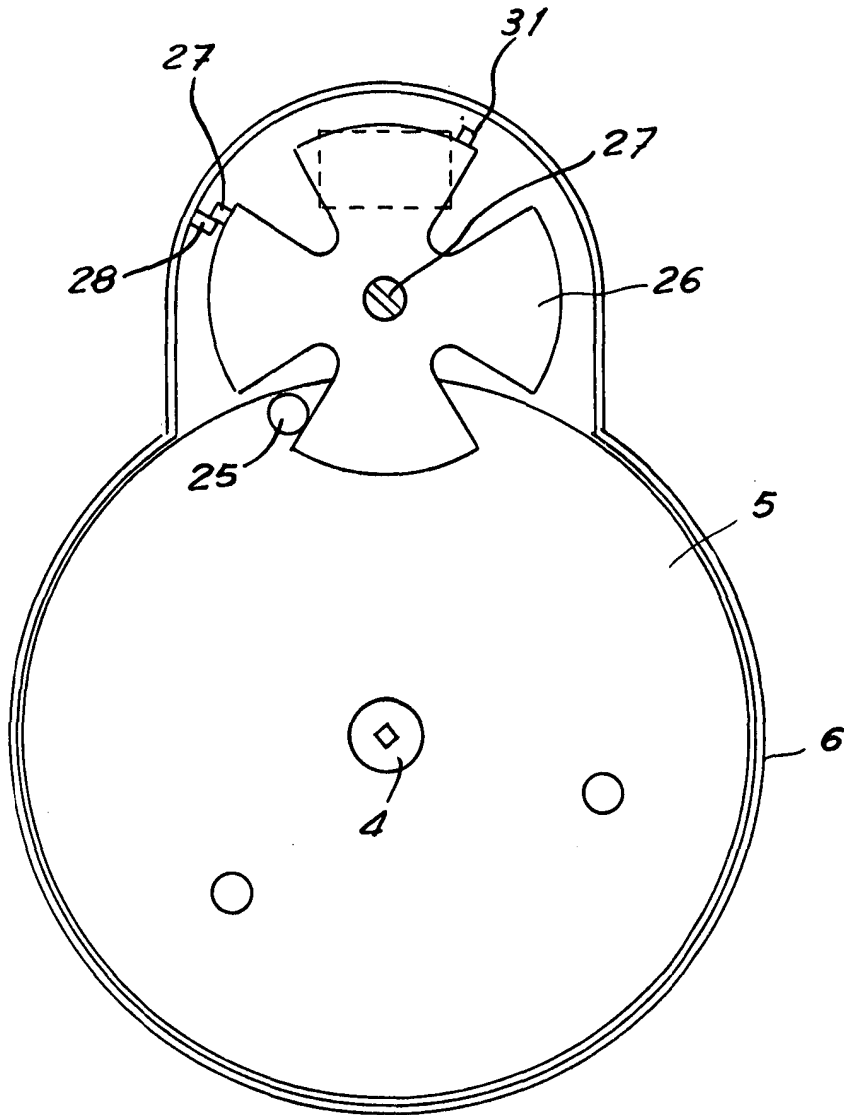
[Handwritten signature]

- 1. FEB. 1975



209566

FIG. 2



- 1. FEB. 1975
- 1. FEB. 1975

Madrid.

P.A.
A. Michel
D.P.
[Signature]

Escala variable