



Int. Cl.º: A63H

MODELO DE UTILIDAD

209415

M E M O R I A D E S C R I P T I V A

Sobre:

" JUGUETE DE ARRASTRE MECANICO "

-----

Solicitantes: D. Antonio Martínez Sâchez y D. Antonio  
Martínez Rivas, ambos de nacionalidad -  
española con domicilio en C/ Ana Maria nº 4

MADRID - 29.



BAD ORIGINAL

El Modelo de Utilidad a que se refiere la presente Memoria, se destina a garantizar la explotación y la propiedad exclusivas, en todo el territorio nacional, de un juguete de arrastre mecánico, cuyas características de novedad le confieren la cualidad de aportar a los fines que se persiguen, ventajas más que suficientes para aspirar en derecho al privilegio que se solicita.

Esencialmente, el juguete consta de un carro blindado de transmisiones, dotado de un resorte de tipo convencional, provisto de unas bielas con pivote excéntrico, encargadas de hacer posible el movimiento de unas ametralladoras que salen y se introducen por la parte delantera del carro. Al mismo tiempo, una de las excéntricas, tiene por misión, la de golpear en una carraca simulando el sonido de la metralleta situada en la parte superior del mencionado carro. La pletina que se mueve mediante las bielas antes citadas, golpea en unas lengüetas, produciendo una intermitencia en las lámparas situadas dentro de las ametralladoras antes citadas.

Situado dentro de la carcasa, se encuentra un amplificador de tipo conocido que alimenta un micro, situado dentro del mando y un altavoz que tiene la facilidad de poder situarse sobre la carcasa o en un cohete soporte a la distancia que pueda alcanzar el cable enrollado en principio en un rodillo alojado en el lateral de la carcasa.

El altavoz situado sobre la carcasa, toma corriente mediante un jack macho que penetra en la hembra alonada en la carcasa. Caso que se desee acoplar sobre el cohete soporte, en la parte trasera del altavoz, se adosa un jack hembra y toma corriente merced al cable enrollado en el rodillo lateral, en cuyo extremo se inserta un jack macho.

El resorte motriz, lleva dos motores con una serie de engranajes cada uno, ya que por separado, tienen la misión de engranar con cada una de las ruedas motrices. Dicho resorte, está alimentado por unas pilas situadas en el mando emisor y el amplificador se alimenta a través de una serie de pilas alojadas bajo la ametralladora superior del carro en cuestión.

Con el fin de facilitar la interpretación más exacta del objeto sobre el que ha de recaer el presente privilegio, en el plano adjunto complementario de esta exposición, se representa una forma práctica para la realización industrial y únicamente a título de ejemplo y, por consiguiente sin carácter exhaustivo, sino meramente informativo.



En dicho plano:

La figura 1, representa una vista esquemática del conjunto del juguete según la invención.

La figura 2, muestra un detalle del acoplamiento necesario para el movimiento de la ametralladoras.

La figura 3, corresponde a un detalle esquemático del resorte motriz.

En las mencionadas figuras, las referencias corresponden:

- 1.- Motor Primario
- 1a.- Piñón de ataque primario
- 2.- Motor secundario
- 2a.- Piñón de ataque secundario
- 3.- Rueda dentada
- 4.- Rueda dentada
- 5.- Biela con pivote excéntrico
- 6.- Rueda dentada
- 7.- Eje
- 8.- Biela
- 9.- Eje
- 10.- Rueda motriz primaria
- 11.- Rueda dentada
- 12.- Eje
- 13.- Rueda motriz secundaria
- 14.- Carraca
- 15.- Pletina
- 16.- Tetón
- 17.- Plataforma
- 18.- Varilla primaria
- 19.- Varilla secundaria
- 20.- Ametralladora
- 21.- Rueda loca
- 21a.- Eje
- 22.- Lengüeta de intermitencia primaria
- 23.- Lengüeta de intermitencia secundaria
- 24.- Carcasa
- 25.- Ruedas locas
- 26.- Ametralladora superior
- 27.- Tapa cubrepilas

BAD ORIGINAL



BAD ORIGINAL

- 28.→ Muñeco
- 29.-Altavoz
- 30.- Micro
- 31.- Botonera
- 32.- Cohete soporte
- 33.- Cable
- 34.- Rodillo porta-cables
- 35.- Cadenas
- 36.- Manifela
- 37.- Pilas

Según se aprecia en las mencionada ilustraciones, el juguete objeto del presente registro, comprende una plataforma o chasis (17) sobre el que se asienta el resorte motriz accionado por un motor primario (1) y un motor secundario (2); el primer motor (1) mediante un piñón de ataque (1a) y a través de un tren de engranajes reductor, hace posible el giro de la rueda dentada (11) en cuyo eje(12) se encuentra solidarizada la rueda motriz primaria (10) ; el motor secundario (2) mediante un piñón de ataque (2a) engrana con una rueda dentada (6) cuyo eje (7) es solidario a una biela (8) con pivote excentrico cuya misión es la de golpear en la carraca (14) imitando el sonido de una ametralladora. La rueda dentada (6) mediante una serie de engranajes hace posible el giro de la rueda dentada (3) solidaria a un eje (9) donde se inserta la rueda motriz secundaria (13) ; la rueda dentada (3) engrana con otra rueda dentada provista de una biela (5) con pivote excentrico, al que se encuentra engarzada una varilla (19) fija a su vez a una pletina (15) en cuyo centro tiene un tetón (16) sobre el que efectua un movimiento de vaiven.

Esta pletina (15) lleva engarzada a su vez, otra varilla (18) a la que se encuentra solidarizada una ametralladora (20) en cuyo interior se aloja una pequeña lámpara; de manera que, al girar la rueda dentada (5) el pivote excentrico de que va provista dicha rueda efectua un movimiento de vaiven transmitido a la pletina (15) y a su vez a la varilla (18) en la que se encuentra insertada la ametralladora (20)

La plataforma (17) está dotada de un eje (21a), en la parte delantera, donde se insertan las ruedas locas (21) encargadas de engranar con las ruedas motrices (10-13) mediante las cadenas (35) pasando por una serie de ruedas locas (25) alojadas en los laterales del carro blindado.



BAD ORIGINAL

La carcasa (24) está dotada en la parte superior de un jack - hembra donde se inserta el altavoz (29), si por el contrario se desea colocar el altavoz (29) a una mayor distancia, se prolonga el cable (33), enrollado en el rodillo (34), y se coloca en el lugar donde se haya puesto el cohete soporte (32) en cuya parte superior se aloja el altavoz (29) recibiendo corriente mediante el calbe (33) a través de un jack macho colocado en dicho cable y un jack hembra acoplado en el altavoz (29) sobre la carcasa, se vuelve a enrollar el cable (33) en el rodillo (34) girando la manivela (36) y se adosa el cohete soporte (32) en el otro lateral de la carcasa (24).

La metralleta (26) incorporada en la parte frontal de la carcasa (24), va iluminándose con una intermitencia producida por la oaraca (14) al golpear con la excéntrica (8) al mismo tiempo que simula el sonido de una ametralladora; del mismo modo, las metralletas (20) - también se iluminan al golpear la pletina (15) en las lengüetas (22-23). La alimentación del resorte motriz es posible merced a unas pilas acopladas en el mando botonera (31) donde se acopla el micro (30) dicho micro tiene como misión, recibir un sonido para emitirlo amplificado a través de un circuito electrónico convencional, al altavoz (29) estando alimentado este amplificador por unas pilas (37) acopladas en el interior de la carcasa y cubiertas por un cubrepilas (27) donde se asienta un muñeco (28).

Descrita suficientemente la naturaleza del invento, así como un ejemplo de realización práctica del mismo, solamente cabe añadir que en dicho ejemplo es posible introducir cambios de materias, formas y disposición de sus elementos, siempre que tales alteraciones, no supongan una variación sustancial en el objeto reivindicado.

#### N O T A.

El Modelo de Utilidad que se solicita por veinte años para España, de acuerdo con la vigente legislación, deberá recaer sobre: "Juguete de arrastre mecánico", según las características esenciales de las siguientes:

#### REIVINDICACIONES

1ª.- Juguete de arrastre mecánico, caracterizado por estar dotado de un micro en el mando, el cual recibe un sonido y lo transmite amplificado a un altavoz acoplado en la parte superior de la carcasa o bien a otro punto más distante siempre y cuando se coloque dicho altavoz sobre un cohete soporte a una distancia conveniente.



BAD ORIGINAL

2º.- Juguete de arrastre mecánico, según la anterior reivindicación, caracterizado por estar dotado de unas ametralladoras que salen y se introducen mediante unas varillas engarzadas a una pletina que a su vez recibe un movimiento de vaiven merced a una vavilla engarzada a una biela con un pivote excentrico, al mismo tiempo que se iluminan con una intermitencia producida al golpear la pletina antes citada con unas lengüetas adosadas en el fondo de la plataforma

3º.- Juguete de arrastre mecánico, según las anteriores reivindicaciones, caracterizado por llevar una ametralladora en la parte superior de la carcasa que produce un sonido y una iluminación intermitente, gracias a una carraca acoplada en la plataforma del carro, al ser golpeada por una biela con pivote excentrico.

4º. - Juguete de arrastre mecánico, según las anteriores reivindicaciones, caracterizado por estar dotado de un resorte motriz con dos motores, cada uno de los cuales, está encargado, mediante un tren de engranajes reductor, de accionar cada una de las ruedas motrices, las cuales hacen girar a unas ruedas locas, situadas en la parte de - lantera de la plataforma, mediante unas cadenas.

5º.- JUGUETE DE ARRASTRE MECANICO.

Según queda sustancialmente descrito en la presente Memoria, que consta de seis hojas escritas a máquina por una sola cara y acompañadas de dibujos.

Madrid,

Antonio Martinez Sánchez

Antonio Martinez Rivas.



Fig. 1

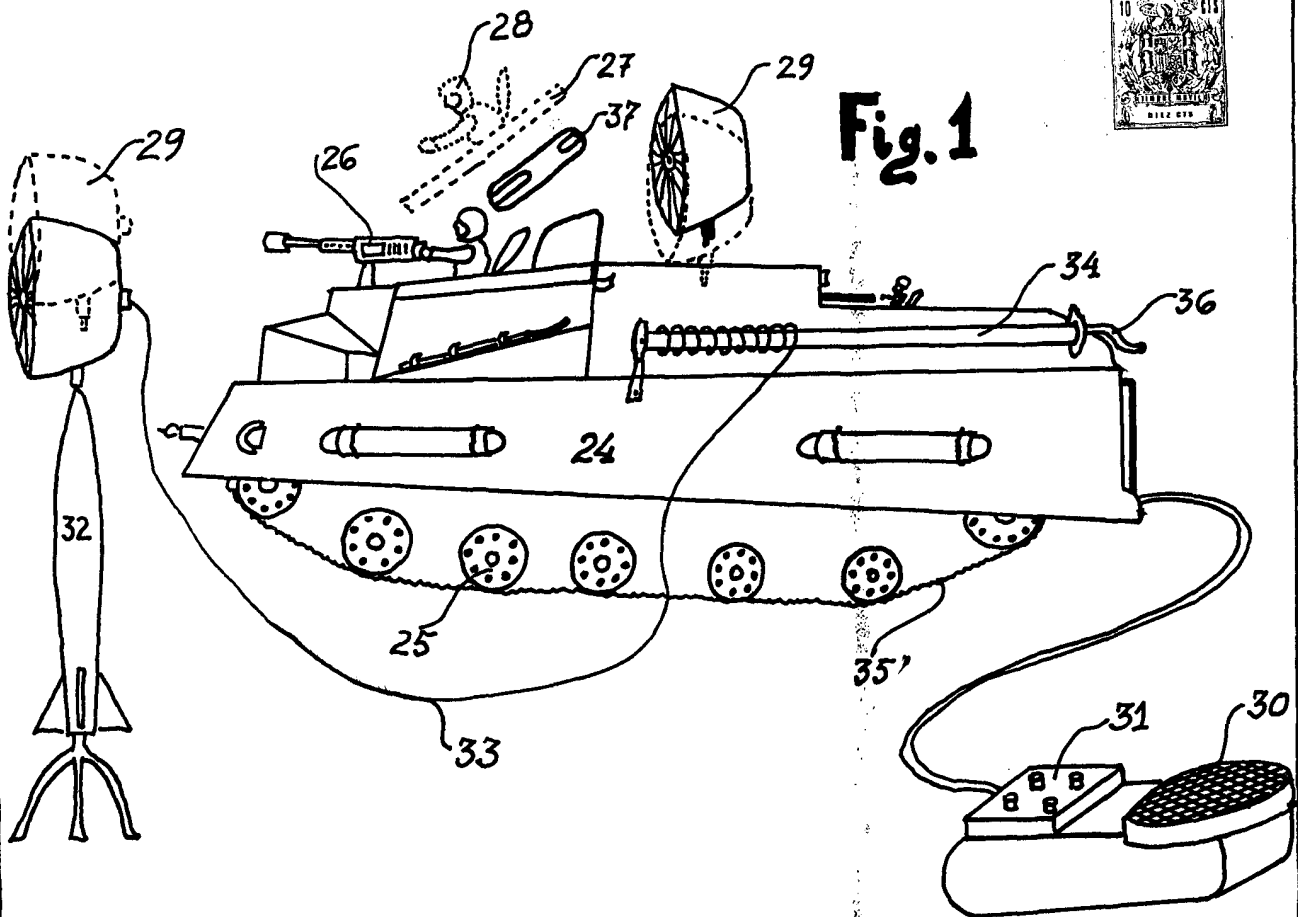


Fig. 2

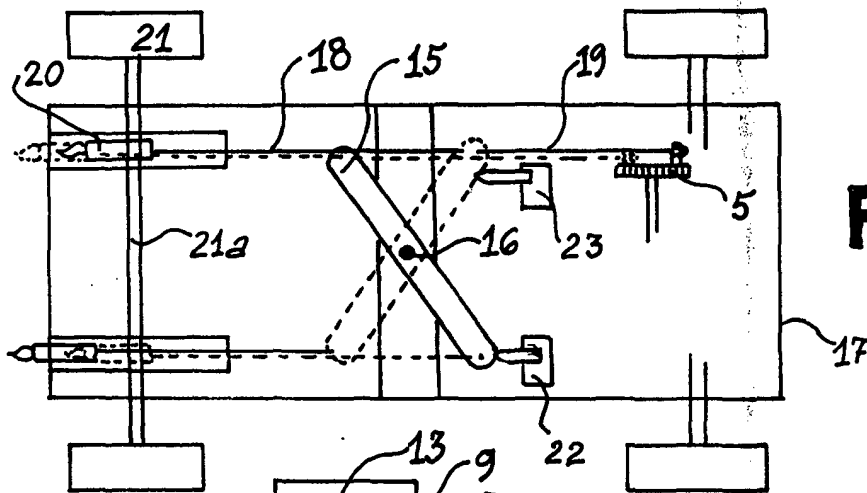


Fig. 3

