

209298



INT. CIA. A630

PROHIBIDA LA CONSULTA
Y LA EXPEDICION DE
MEMORIA DESCRIPTIVA
COPIAS Y CERTIFICACIONES

DE UN MODELO DE UTILIDAD POR VEINTE AÑOS EN ESPAÑA A FAVOR
DE DON JOSE MARIA VERGES RAMIREZ, DE NACIONALIDAD ESPAÑOLA
RESIDENTE EN - BARCELONA - Ricart, 16

S o b r e

UN JUGUETE OPTICO DE HABILIDAD.



- El presente Modelo de Utilidad hace referencia a un juguete optico de habilidad, constitutivo de un elemento de distracción, con un acusado poder retentivo de la atención del usuario, dadas las sorprendentes dificultades de acierto que representan el efectuarse el accionamiento del mismo, con la desventaja de tener que observar el curso del juego bajo la inversión óptica derivada del espejo prismático con que se equipa el juguete en su interior.
- 5.-
- 10.- El juguete del que vamos a tratar, es del tipo de pasatiempo basado en el pulso y tacto del jugador y paciencia similar al régimen de rompecabezas, para conseguir establecer la introducción de unas bolas, de consistencia y peso apreciable, en los agujeros o concavidades diseminadas por una superficie plana y deslizante en sumo grado. Dicha superficie está localizada en la cara superior de una placa de material transparente y decorada con temas festivos, de vistoso colorido - siendo la indicada placa el tabique inferior de un compartimento cerrado, que a su vez forma parte de una caja de forma prismática rectangular en posición vertical, que presenta una de sus caras de índole transparente a fin de hacer visible el interior de dicha caja, aunque en realidad la visión que percibe el usuario, es la que se ve reflejada en un espejo situado angularmente en el interior del cuerpo de la caja. Esta circunstancia es la que hace que hallándose la superficie en que accionan las bolas, en la parte alta del juguete y la mirilla transparente en la parte frontal vertical, y el espejo en cuarenta y cinco grados de orientación angular, el -
- 15.-
- 20.-
- 25.-
- 30.-



resultado óptico para el usuario es el de que las bolas de innegable peso metálico, se vean subir y bajar por un encuadre vertical como si aparentemente flotaran.

5.- Para el más exacto conocimiento de las particularidades estructurales del modelo de juguete, se procede a continuación a describirlo al detalle en un ejemplo de realización del mismo, lo que se verifica con la ayuda y referencia de su representación en el gráfico que se adjunta.

10.- En dicho plano, su Fig. 1ª dibuja en perspectiva un esquema del cuerpo integro del juguete, que consta fundamentalmente de dos compartimentos: una base prismática (su verdadero contorno exterior puede ser variable), de mayor dimensión -5-, y una parte alta de

15.- menor volúmen, de forma paralelepípeda cuadrangular -6- en la que se aloja la parte mecánica del juguete. Se dibuja asimismo ésta distribución de compartimentos en la Fig. 4ª, en un corte seccional antero-posterior equivalente el plano del nivel -AB- señalado en la Fig. 2ª del plano, complementándose con otro ejemplo del contorno del compartimento -6- en la Fig. 3ª.

20.- Tal como se diseña, en el interior de la base mayor, existe la disposición de un tabique -7- dispuesto en diagonal con la arista inferior en la parte delantera y la superior en la parte alta, en ángulo de 45 grados, solidario (dicho tabique soporte), de las tres paredes laterales de índole opaca -8-9 y 10 con la misión de servir de sujeción y asentamiento a un espejo -11- cuya superficie de reflexión permanente queda perceptible desde el exterior, a través de la transparencia especí-

25.-

30.-



fica de la placa de mirilla -12- que ocupa la totalidad de la cara frontal del citado cuerpo -5-.

5.- En la Fig.2ª se esquematiza la representación del compartimento superior -6- en cuya placa de fondo -13- se hallan excavadas en su superficie unas cavidades de casquete esférico -14- (siete en el ejemplo que se expone) aptas para la recepción en ellas de otras tantas bolas de acero -15- que por oscilación provocada a mano, deben pasar a ocupar cada una de las cavidades. Como 10.- obstáculo para alargar y amenizar el juego, se hallan insertadas de canto perpendicularmente, en dicha placa, dos pestañas curvadas -16- en distribución estratégica para dificultar oponentemente el logro del encasillado de todas las bolas, que es lo que constituye la finali- 15.- dad del juego.

Los elementos esenciales de dicho juego, como son los descritos orificios y bolas, en su cantidad, - distribución, y forma así como en el decorado complementario, podrán ser variables, por lo que en la Fig.3ª, 20.- se esquematiza la posible variante de que las cavidades -14- alternen con otras más profundas, a modo de orátes más profundos -17-, en cuyo caso el grosor de la - placa -13- deberá ser más acusado, sin perder el alisamiento deslizante de su superficie superior. También se 25.- señala en dicha figura, la presencia en la cara superior -18- del compartimento -6-, que será a su vez transparente, con miras no solo a dar paso a la luz, hacia el interior de la caja, sino para brindar la posibilidad de efectuar el juego, observándolo indistintamente tanto - 30.- por arriba como por la mirilla frontal -12-.



El ejemplo expuesto como no limitativo, será llevado a la practica en la forma descrita, admitiendo las variantes de dimensión y calidad de materiales, mas las citadas de diversidad de orificios, obstaculos, cantidad de bolas y coloridos, sin que por ello se altere ni modifique la esencialidad prevista para el modelo.

5.-

N O T A

En resumen la presente solicitud recaerá sobre las siguientes reivindicaciones.

10.-

1ª.- Un juguete optico de habilidad, caracterizado por estar constituido por un cuerpo a modo de cubilete de volúmen y forma geométrica variable, integrado fundamentalmente por dos compartimentos independientes, separados por un tabique intermedio, de naturaleza transparente, dispuesto transversalmente entre

15.-

ambos, que comprende toda el area interna, ocupando el menor de ellos y más plano, horizontalmente, la parte superior, teniendo inferiormente al compartimento mayor que a su vez presenta la división de un tabique, de material opaco, dispuesto de arriba a bajo, en plano inclinado, de una angularidad de cuarente y cinco grados que ocupa toda la dimensión del mismo, quedando establecido que todas las caras externas del cuerpo, son placas opacas, a excepción de la cara superior, la mirilla de la cara frontal, y el tabique transversal citado como interno, que son esencialmente transparentes a los efectos de visualidad de lo que se desarrolla en su interior.

20.-

2ª.- Un juguete optico de habilidad, según la reivindicación 1ª, caracterizado porque el compartimento

25.-

30.-

30.-



inferior comprende la instalación de una placa de espejo, de toda la amplitud del encuadre, instalada sobre la - rampa inclinada y enfrentada a la mirilla.

- 5.- 3º.- Un juguete optico de habilidad, según la reivindicación 1ª, caracterizado porque el compartimento alto, comprende en la cara superior e interna del tabique de base, la inserción en su superficie lisa, de una diversidad de cavidades en casquete esférico destinadas a la recepción de las bolas diseminadas de modo y cantidad variable de acuerdo con el tema decorativo en cada -
- 10.- caso, combinando con otro tipo de perforaciones más profundas y bolas de diversos tamaños, así como con pestañas y fragmentos do tabique, destinados a crear dificultades laberinticas, también en régimen de distribución -
- 15.- variable, con miras a incrementar el incentivo superador del juego.

- 20.- 4º.- Un juguete optico de habilidad, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque la cara superior del cuerpo con su condición de transparencia visual, aporta al desarrollo del juego la posibilidad -
- indistinta de ser observado tanto frontal como superiormente.

5º.- UN JUGUETE OPTICO DE HABILIDAD.

- 25.- Según se describe en la presente memoria descriptiva que consta de seis hojas escritas a máquina por una sola de sus caras y dibujos.

Madrid, 23 de Enero de 1.975

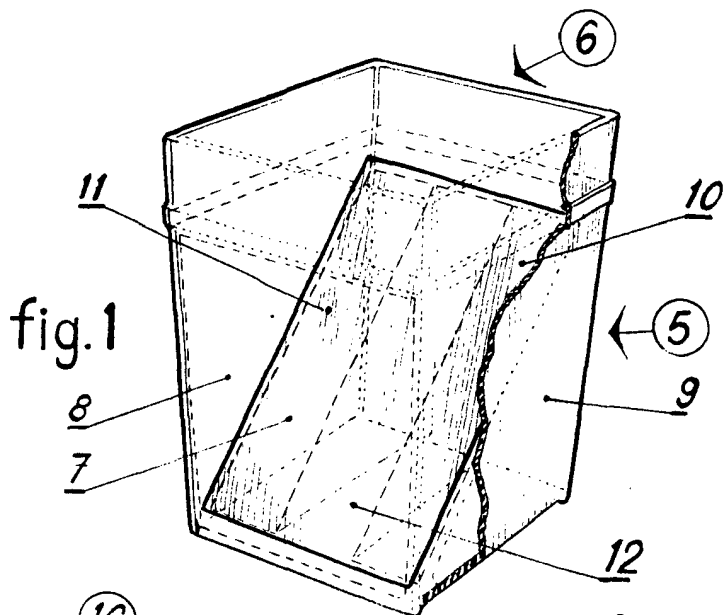


fig.1

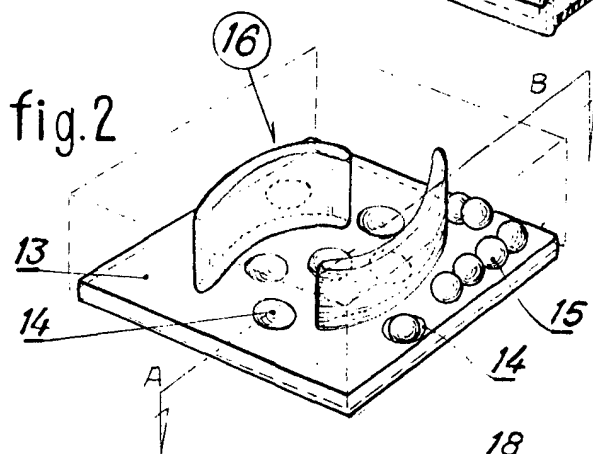


fig.2

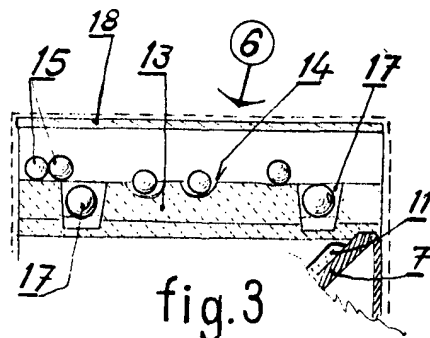


fig.3

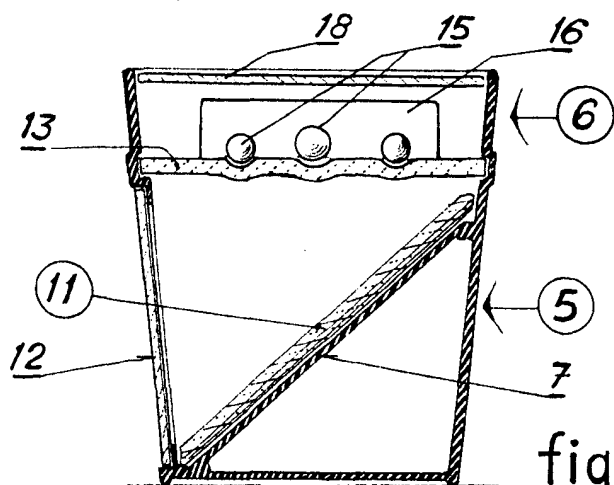


fig.4

23 ENE. 1975

Escala variable