

205476

27



MEMORIA DESCRIPTIVA

— MODELO DE UTILIDAD.

DURACION: VEINTE AÑOS

OBJETO: " JUEGO DE MESA PARA USO POR INVIDENTES "

Solicitante: Don Arcadio LOPEZ Villán.

Residencia: CADIZ - Avda. Marconi, núm. 10-52-Dcha.

Nacionalidad: española.

27 AGO 1974



205476

La presente descripción se refiere, como su enunciado indica, a un juego de mesa, especialmente de ajedrez y damas, para su empleo por parte de invidentes.

5 Es por todos conocidos que estos dos juegos indicados se realizan en el mismo tablero y en el cual, cada una de las piezas o fichas participantes se diferencian primeramente por el color y dentro del mismo por las representaciones de figuras que intervienen en el juego. Por lo tanto la invención trata de proporcionar al jugador invidente una primera sensación táctil determinante del color de cada uno de los elementos en juego, tanto de piezas como de los espacios del tablero de juego. Esta diferenciación se consigue mediante el empleo de piezas rugosas al tacto para el juego de negras en tanto que el de blancas es perfectamente liso, complementándose esta disposición con el remate superior de cada una de las piezas que se hace cuadrada en las piezas blancas, de superficie lisa y redonda en las granuladas que representan a las piezas negras. La misma disposición de granulado para el negro y liso para el blanco, se manifiesta en el tablero para las diferentes cuadrículas que intervienen en la superficie, las cuales quedan preferentemente separadas por unas líneas en alto relieve que, en las extremidades del área, quedan asimismo referenciadas con la numeración adoptada universalmente para el desarrollo del juego del ajedrez.

15
20
25
30 Todo lo anterior, permite una fácil e instantánea localización de las piezas que han de ser palpadas para el reconocimiento, lo cual implica unos toques involuntarios que pueden alterar el posicionado, para lo cual, se facilita el anclaje previendo que la superficie del tablero sea férrea y cada una de las piezas presente en su peana un pequeño imán,

105476

representando esta circunstancia la ventaja de que cada una de las piezas ha de ser especialmente transportada en cada una de las jugadas, sin que un simple contacto sea susceptible de derribarla o alterar la posición.

35 Con independencia de los signos marcados en alto relieve en la parte superior de cada una de las piezas integrantes, se prevé una altura diferenciada para las mismas según el valor representativo en el juego, de manera que el
40 citado ejemplo del ajedrez, el rey será superior al de la reina que, a su vez lo es respecto a las piezas auxiliares de alfil, caballo y torre, para finalmente, superar todas las anteriores la altura de los peones. En el caso de aplicación al juego de damas, todas las fichas presentan la misma
45 altura, pero con las mismas características anteriormente señaladas de imán en la pema y rugosidad y cabeza redonda para negras y superficie lisa con cabeza cuadrada para blancas.

 A continuación se hará una descripción completa del aludido Modelo con referencia al plano que se acompaña, en el
50 cual se representa, a simple título de ejemplo, no limitativo, una forma preferente de realización susceptible de todas aquellas modificaciones de detalle que no alteren fundamentalmente sus características esenciales.

 En dicho plano:

55 La figura 1, corresponde a una planta de las fichas que intervienen en una partida de ajedrez, diferenciando en la serie A a las fichas blancas y cuadradas de superficie lisa y la serie B a las fichas negras, de superficie rugosa y cabeza redonda.

60 La figura 2, muestra un fragmento de un tablero dis-

27 ABR 1974

205476

puesto para el juego del ajedrez con algunas fichas participantes.

65 Según queda representado en los dibujos, el tablero (1), preferentemente de chapa férrea, presenta unas líneas en relieve (2) que determinan la cuadrícula del juego. Esta cuadrícula presenta la particularidad de que los cuadros que se refieren a los blancos normales, son perfectamente lisos, según se ilustra en la marca (3), en tanto que los correspondientes a negros, según (4), son rugosos en su superficie. Para 70 la mejor localización de los espacios, los márgenes del tablero presentan las marcaciones (5) en relieve que determinan que se pueda fijar una casilla concreta por la enunciación de las marcaciones marginales.

75 La forma, dimensiones y materiales podrán ser variables y en general cuanto sea accesorio o secundario, siempre que no altere, cambie o modifique la esencialidad del objeto que se describe.

80 Los términos en que queda redactada esta Memoria son ciertos y fiel reflejo del objeto descrito, debiéndose tomar con carácter amplio y nunca en forma limitativa.

N O T A :
=====

El MODELO DE UTILIDAD que se solicita, deberá recaer, precisamente, sobre las particularidades características de las siguientes reivindicaciones:

85 1ª).- Juego de mesa para uso por invidentes, esencialmente c a r a c t e r i z a d o por comprender un tablero laminar de materia férrea dotado de un cuadrículado diferenciado por línea en relieve en el cual las casillas son alternativa- mente lisas y rugosas, existiendo en los márgenes de dicho ta- 90 blero unos guarismos en relieve que facilitan la lectura de

27 

205476

localización.

95 2ª).- Juego de mesa para uso por invidentes, según la reivindicación anterior, caracterizado porque las fichas de participación quedan diferenciadas por una cabeza cuadrada y superficie lisa para el juego de blancas, en tanto que las correspondientes a negras tienen su cabeza redonda y la superficie rugosa.

100 3ª).- Juego de mesa para uso por invidentes, según anteriores reivindicaciones, caracterizado porque cada una de las fichas participantes en el juego dispone de una pequeña pieza de imán en su peana, susceptible de fijarse magnéticamente sobre la superficie férrea del tablero.

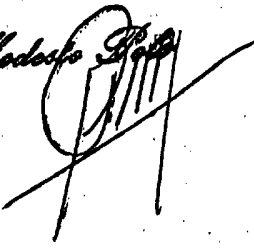
105 4ª).- Juego de mesa para uso por invidentes, según anteriores reivindicaciones, caracterizado porque las piezas participantes en el juego presentan un signo característico en sus correspondientes cabezas y simultáneamente diferencian los valores de las mismas fichas por una variación en la altura.

5ª).- "JUEGO DE MESA PARA USO POR INVIDENTES".

Todo ello según queda expuesto en la presente Memoria que consta de cinco hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara y una hoja de dibujos que con la misma se acompaña.

MADRID, 27 AGO. 1974

P. A.

Moderato
P. A.


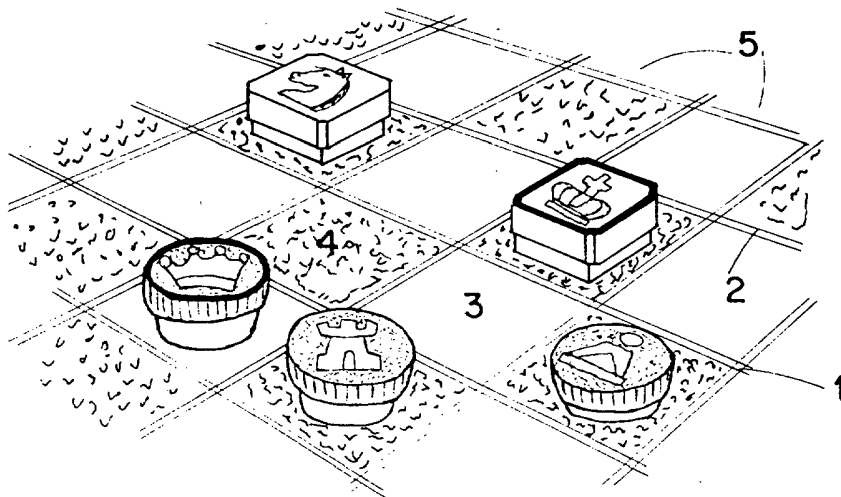
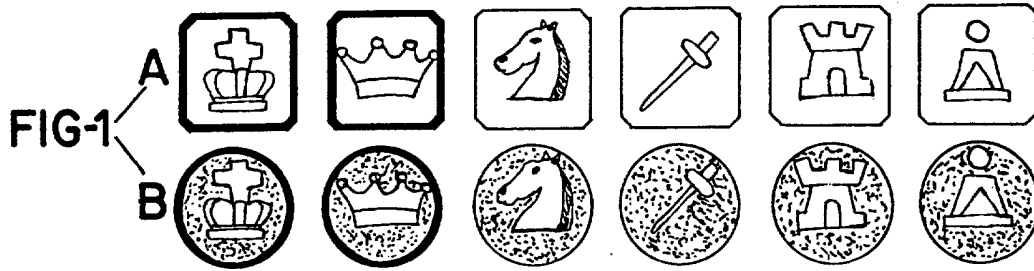


FIG-2

Madrid . 27 AGO. 1974

Modesto P. P.
R.P.

ESCALA VARIABLE