

204139

24. J



CIF

A630

MEMORIA DESCRIPTIVA

Correspondiente a la solicitud de registro de Modelo de Utilidad que por veinte años, se solicita para todo el territorio nacional, a favor de D. Francisco Munté Abelló, de nacionalidad española, residente en Barcelona, calle Pérez Galdos, 35 - entlo. 1ª. - - - - -

5.

p o r

"BILLAR DE SALON"

El objeto del presente Modelo de Utilidad se refiere a un "BILLAR DE SALON", el cual basado en el desarrollo de aquel conocido juego, consiste en introducir las bolas en unos agujeros practicados en la mesa de juego, unos más fáciles de alcanzar que otros, al objeto de conseguir una puntuación que automáticamente se irá reflejando en los contadores de un panel adjunto a la mesa citada. Dicho juego requiere una gran habilidad y pericia por parte

10.

15.



5. de cada jugador, pues deben procurar introducir las bolas en los agujeros de mayor puntuación, que son precisamente los de más difícil acceso. Al propio tiempo les exige una atención constante para no incurrir en falta y perder, según unas normas particulares, la puntuación alcanzada frente al contrario.

10. Para una mejor interpretación, se describe a continuación, un caso de realización práctica, a título de ejemplo, no limitativo del billar de salón acompañándose de una hoja de dibujos en la que:

La fig. 1 representa una vista en planta del billar de salón.

Y la fig. 2 ilustra un alzado seccionado del mismo.

15. Según lo diseñado, el presente juego consta de una mesa de billar -3- en cuya superficie de juego existen unos agujeros o troneras -4-, algunas rodeadas de obstáculos -5- para dificultar la introducción de las bolas, y que desembocan en unas rampas -6- y de ahí a un colector -7- existentes en el doble fondo de que va provista la mesa de juego. Dicho colector -7- a su vez desemboca en un cajetín externo -8- de almacenamiento de bolas a través de una trampilla -9- controlada por un temporizador -10- que con la introducción de una moneda la abre y da paso a las bolas retenidas en el colector -7- del doble fondo al cajetín -8-.

25. Transcurrido el tiempo predeterminado, el temporizador -10- cerrará el acceso al cajetín -8- y las últimas bolas introducidas por las troneras -4- quedarán retenidas en el colector -7-. Al propio tiempo, dicho temporizador -10- encenderá una luz -11- instalada en el panel -12- adosado en el lado trasero de la mesa de juego -3-, indicando el final de tiempo.

30.



Las troneras -4- están provistas de unos contactos eléctricos -16- que al ser accionados por el paso de la bola activan el contador -13- del jugador respectivo, instalado en el panel -12-.

5. En la parte delantera de la superficie de juego existe una zona de mayor relieve -14- y en ella hay tres pulsadores: dos de ellos -15-, para conectar uno y u otro contador -13- de tanto según el jugador de turno. El tercer pulsador -17- es para borrar del contador en servicio -13- el tanteo conseguido por un jugador al incurrir éste en falta o al empezarse la partida.

10. Se sobreentiende que en el presente caso serán variables cuantos detalles de construcción y acabado, no alteren, cambien o modifiquen la esencia de la invención.

15. N O T A

Descrito el objeto y utilidad de la invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

20. 1ª.- Billar de salón que comprende una mesa de billar y caracterizado por el hecho de que en su superficie de juego hay practicadas una serie de troneras, algunas de ellas con obstáculos en sus inmediaciones, las cuales desembocan en unas rampas que conducen a un colector alojado en el doble fondo de que está provista la mesa de juego;
25. dicho colector, a su vez, desemboca en un cajetín externo para almacenamiento de bolas a través de una trampilla controlada por un temporizador accionable por monedas, habiendo adosado además, en el lado trasero de la mesa, un panel provisto de contadores de los tantos conseguidos por los jugadores.

24 JUN



2ª.- Billar de salón, según la anterior reivindicación, los contadores de tantos están accionados eléctricamente por unos contactos anexos a cada tronera, y que son activados por cada bola al pasar por ellas, puntuando más o menos tantos según la tronera de que se trate; en la parte delantera de la superficie de juego existe una zona de mayor elevación en la que hay varios pulsadores; dos como mínimo para poner en servicio uno u otro contador del panel según el jugador de turno, y un tercer pulsador para borrar los tantos conseguidos del contador en servicio.

3ª.- Billar de salón, según las anteriores reivindicaciones, el temporizador al cerrar la trampilla del cajetín de almacenamiento de bolas, una vez transcurrido el tiempo predeterminado, acciona un contacto que enciende una luz visible a través del panel indicando el final de tiempo.

4ª.- BILLAR DE SALON.

Según se describe y reivindica en la presente Memoria descriptiva que consta de cuatro hojas foliadas y escritas por una sola cara y acompañada de una hoja de dibujos.

Madrid, a 24 de Junio de mil novecientos setenta y cuatro.

P. A.,

A. Alcho

P. P.



FIG. 1

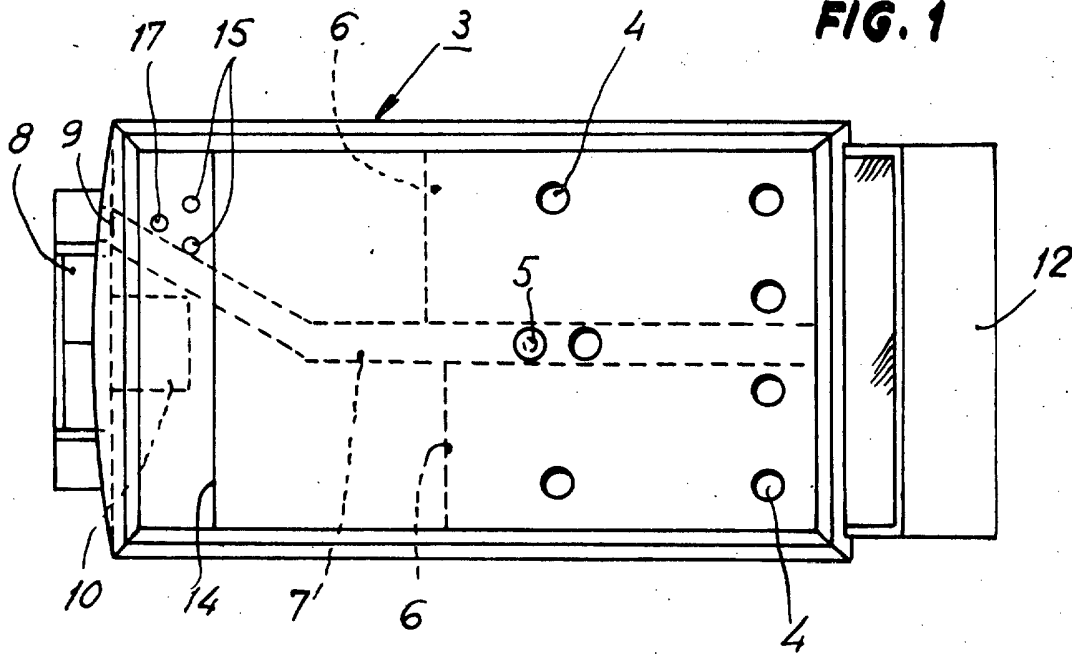
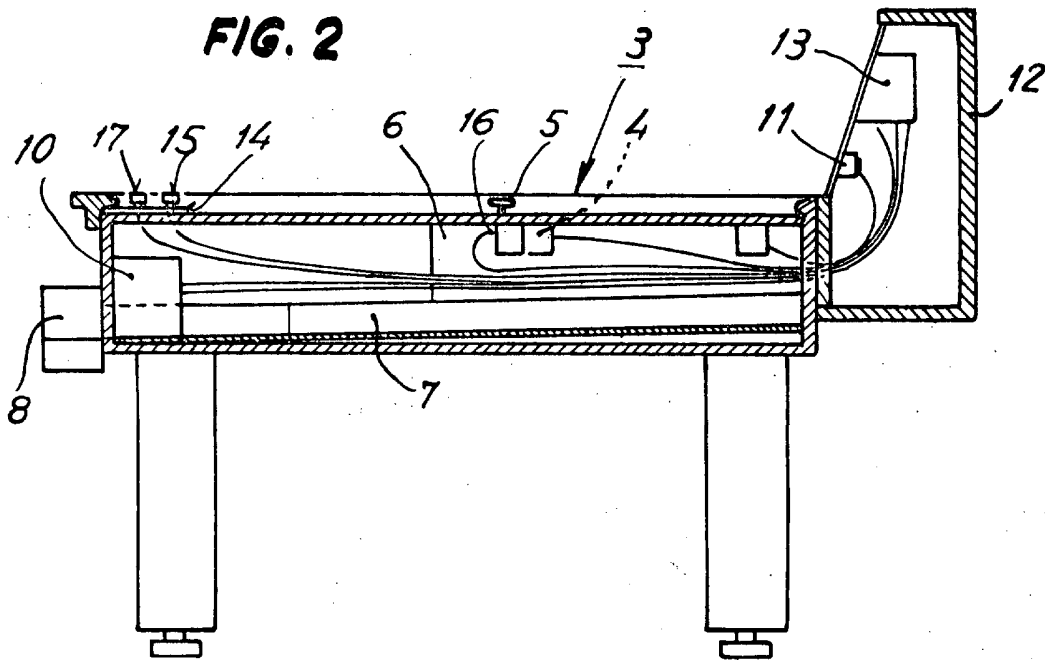


FIG. 2



Madrid, 24 Junio 1974.

p. a.  
A. Archá  
p. p.  
*[Signature]*

Escala variable