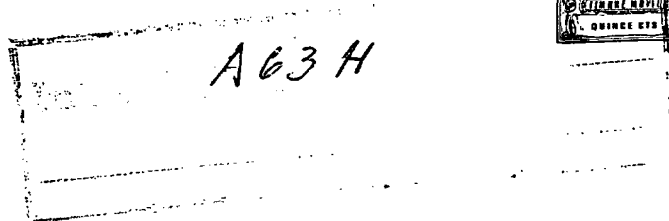


203792

7 JUN



MEMORIA DESCRIPTIVA
para solicitar
PATENTE MODELO DE UTILIDAD
en
E S P A Ñ A

Por : VEINTE años.

Por : "JUGUETE".

A favor de:

ANDUPLAST, S.A., de nacionalidad Española.

domiciliada en:

ANDUJAR (Jaén) Ctra Madrid-Cádiz, Km. 317
(Polígono Ave María).

El objeto de la presente solicitud de modelo de utilidad, se refiere a un "Juguete" cuyas características de novedad le confieren la cualidad de aportar, a la función a que se destina, las siguientes ventajas:

a.-- Es de suma vistosidad y atracción.



b.-- Presenta grán sencillez

c.-- De grán manejabilidad y resistencia

d.-- El recipiente o cuna en que vá situa-
da la figura, dispone de movimiento de balanceo

10 e.-- El soporte en que vá situado el reci-
piente cuna, dispone asimismo de balanceo sobre brazos cur-
vos

f.-- Es realizable en material plastifica-
ble

15 En el adjunto plano, para facilidad de la
descripción, a título de ejemplo y sin caracter limitativo
alguno, por lo tanto, se ha representado una forma preferida
de realización del modelo que se preconiza.

20 La figura única, representa una vista en -
perspectiva, en alzado frontal.

Como puede apreciarse, este modelo consta
de un cuerpo soporte formado por una nervadura central plana
(1) situada axilmente, en forma de media luna o "C" con la -
abertura hacia arriba, de cuya zona central inferior salen -
25 cuatro brazos curvos (2) que posibilitarán el balanceo trans
verso del conjunto, los cuales brazos presentan sección rec-
ta transversal plana, y ván en disminución hacia sus extremos
redondeados. Entre ambos extremos del soporte central en me-
dia luna, uno de los cuales se prolonga verticalmente hacia
30 arriba, para doblar en escuadra recta formando un brazo (3),
vá situado un recipiente o cuna (4) que dispone de movimien-
to oscilante de balanceo posibilitado por dos pequeños teto-
nes situados en los antedichos brazos del soporte central. -
En el interior del recipiente cuna está situado un muñeco o
35 muñeca (5) cuya cabeza y brazos son de material plastifica-

7 JUN



do blando y el cuerpo y piés, lo es de paño, llevando una peluca intercambiable de pelo natural o sintético. Del brazo superior en escuadra (3) pende un cobertor fruncido con puntilla decorativa (6) que hace conjunto con una pequeña mantita que cubre la figura en el interior del recipiente.

La figura de este conjunto es susceptible de ser extraída fuera del mismo para ser utilizada como un elemento más de juego.

Este modelo es realizable en cualesquiera tamaños y materiales adecuados, siendo susceptible de toda clase de modificaciones de detalle, en tanto que estas no alteraren su fundamento.

-:- N O T A -:-

Los puntos de invención propios y nuevos que se presenta para que sean objeto de este registro de modelo de utilidad en España, por veinte años son los siguientes:

REIVINDICACIONES

1º.- "Juguete", caracterizado porque consiste en un soporte inferior plano, conformado en media luna, de cuyos costados parten cuatro brazos, dos a cada lado, paralelos, planos, cuya arista inferior presenta curvatura convexa, los cuales brazos presentan arista superior en disminución y borde redondeado, yendo dispuesto sobre tetones posibilidad de oscilación, y entre ambos brazos de la media luna, un recipiente cuna en cuyo interior vá dispuesta una figura que presenta cabezas y manos plastificados en blando con cuerpo y piés en paño, la cual figura dispone de peluca intercambiable, estando todo ello cubierto por un cobertor de tela fijado en un brazo superior dispuesto en continuidad del soporte

203792



en media luna.

2º.- "Juguete", según reivindicación anterior caracterizado porque la figura vá tapada por mantija - que forma conjunto con el cobertor.

70

3º.- "JUGUETE".-

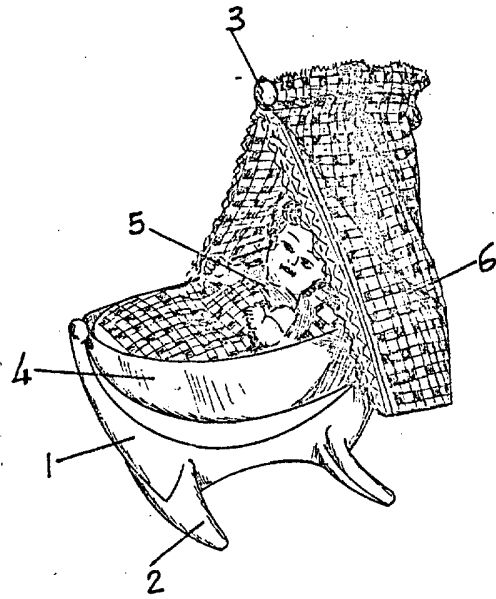
Tal y como se ha descrito en la memoria que antecede y para los fines que se han especificado.

Consta la presente memoria descriptiva de cuatro hojas escritas a máquina por una sola cara.-

75

Madrid, 7 de Junio de 1.974.-

DOMINGO DIAZ UNGRIA
P. P.



7 JUN 1974

DOMINGO DIAZ UNGRIA
P.P. *[Signature]*

Escala variable