

mc/

203002



P A T E N T E D E I N V E N C I O N

a favor de

ADREMA Maschinenbau G.m.b.H. - de nacionalidad alemana - do-
miciliada en BERLIN (Alemania) Gotzkowskystr. 20,

por:

" Máquina para estampar placas o matrices de impresión de
direcciones y similares ".

====:oOo:====

M e m o r i a D e s c r i p t i v a

Esta invención se refiere a las máquinas para la
estampación de las placas o matrices para la impresión de di-
recciones u otras placas de impresión análogas, en las cuales

203002



los elementos estampadores son accionados uno contra otro por medio de dobles palancas efectuándose el accionamiento de estas palancas por una palanca de maniobra con intermedio de un juego de mando o de accionamiento constituido preferiblemente por una articulación de palancas acodada.

Conforme con esta invención las dobles palancas son accionadas, por medio de dos juegos de mando acoplados entre sí, a partir de una palanca de maniobra común.

En comparación con las máquinas ya conocidas en las cuales un solo juego de mando sirve para ambas palancas, resultan notables ventajas. En primer lugar los movimientos tantos de apertura como de cierre de las palancas se efectúan cinemáticamente sin necesidad del resorte de retroceso usual. Ello aumenta notablemente la seguridad de funcionamiento. Además el empleo de dos juegos de mando o accionamiento permite regular de una manera ventajosa la sucesión de movimientos de trabajo en el proceso de estampación, por cuanto, por ejemplo se puede hacer que la matriz de estampación se aplique contra la placa de impresión antes de que la contra matriz termine su carrera útil. El juego de mando de la contra matriz se apoya, para ello, en el punto de articulación de la palanca que acciona la matriz, después que este punto ha quedado ya fijo, con lo cual se asegura una estampación perfecta. Se evita también el hasta ahora inevitable ruido de choque de la palanca de la matriz, trabajando por tanto la máquina objeto de esta invención en forma altamente silenciosa.

La invención comprende también, la disposición del juego de mando de la matriz en forma de un disco de leva que presenta una deslizadera de guía para el punto de articulación de la palanca de la matriz y que es accionado por la palanca de maniobra por medio de una palanca intermedia. Además, es



también posible emplear la palanca de maniobra misma como juego de mando para la palanca de la matriz. En este caso vá provista de una guia deslizadera para una espiga de guia fijada en la palanca de la matriz.

5 Para obtener una forma de construcción más reducida y relaciones ventajosas de fuerza en el accionamiento, el juego de mando para la palanca de la matriz puede estar constituido por dos grupos iguales de piezas montados a ambos lados del juego de mando principal.

10 En los planos adjuntos se representan algunas formas de ejecución del objeto de esta invención, habiéndose únicamente representado las piezas de la máquina necesarias para la comprensión de la invención.

15 La figura 1, representa una máquina de estampar en la posición de estampación.

La figura 2, representa la misma máquina abierta.

Las figuras 3 y 4, son secciones parciales de la figura 1 a mayor escala, en vista lateral y en vista por la parte posterior.

20 Las figuras 5 y 6, representan otra forma de ejecución en posición de estampación y en posición abierta.

Las figuras 7 y 8, representan de igual manera otra forma de ejecución.

25 En la armazón -1- de la máquina se encuentran montados los discos de tipos -2- (matriz) y -3- (contramatriz) que pueden hacerse girar a la posición de estampación deseada. Los punzones de tipos, no representados en el plano, montados desplazables uno contra otro en los discos de tipos, son movidos por pares uno contra otro por las dobles palancas -4- y -5- montadas en los ejes -6- y -7- de la armazón -1-. El accionamiento tiene lugar por medio de un plato ma-

30



5 nivela -8-, que puede ser acoplado y desacoplado, la biela -9-
y la palanca de maniobra -11-, -12- de dos brazos montada gi-
ratoria en -10- de la armazón -1-. Las palancas -4- y -5- con
sus puntos de articulación -13- y -14- están unidas por medio
de la articulación de palancas -15-, -16- y la palanca inter-
media -17- con la cabeza de la palanca de maniobra -12- (figu-
ras 3 y 4). El punto de articulación -13- de la palanca -4-
está suspendido además del eje -20- de la cámara -1-, por me-
dio de la articulación de palancas -18- y -19-. Este sistema
10 está unido así mismo con la cabeza de la palanca de maniobra
-12- por medio de la palanca -21-.

15 Como puede verse en la figura 4 el juego de mando
-18-, -19-, -2- está formado por dos grupos iguales montados
a ambos lados del juego de mando -15-, -16-, -17-. Ambos jue-
gos de mando están regulados uno con relación al otro en forma
tal que en el movimiento de cierre provocado por la palanca de
maniobra, se efectúa primeramente la separación de los extre-
mos de las palancas -4- y -5- hasta que la palanca -4- de la
matriz ha levantado a la posición de estampación el punzón del
20 disco de tipo dispuesto sobre la misma, después de lo cual,
por medio del juego de mando -15-, -16-, -17- que toma apoyo
en el punto -13-, se comunica a la palanca -5- de la contrama-
triz, el movimiento de cierre.

25 En el ejemplo de ejecución de las figuras 5 y 6 el
juego de mando -15-, -16-, -17- es igual que en el primer ejem-
plo. En cambio, en el punto fijo -20- está montado un disco
de leva -22- que presenta una guía deslizadera -23-, en la
cual se mueve el punto de articulación -13- de la palanca -4-
de la matriz. La oscilación del disco de leva es producida
30 por la palanca de maniobra -12- por medio de una palanca in-
termedia -21-. Para este fin el disco de leva presenta un go-

548



rrón -25-. Según la posición de este gorrón puede también conseguirse en esta disposición la deseada regulación de movimiento relativos de ambos juegos de mando.

5 Las figuras 7 y 8 representan finalmente una forma de ejecución en la cual la palanca de maniobra -11-, -12- constituye directamente el juego de mando para la palanca -4- de la matriz. La palanca de maniobra presenta en este caso un saliente -26- en el cual se encuentra una deslizadera de guía -27- para una espiga -28- fijada a la palanca -4-. En este caso se consigue la necesaria regulación de movimientos del juego de mando según la distancia entre la espiga -28- y el punto de articulación -13-.

10 Como es natural la subdivisión del juego de mando representada en las figuras 3 y 4 para la palanca de la matriz puede emplearse también en las otras dos formas de ejecución.

====: N O T A :====

20 Se reivindica como objeto de esta patente:

1.- Máquina para la estampación de placas o matrices de impresión de direcciones y similares, provista de punzones de tipos movibles uno contra otro, por medio de una doble palanca, caracterizada por que, estas dos palancas pueden ser accionadas por una palanca de maniobra común, por intermedio de dos juegos de mando o accionamiento acoplados entre sí.

25 2.- Máquina según la reivindicación 1, caracterizada por que el juego de mando para la matriz se mueve antes que el juego de mando principal, de modo que el juego de mando principal en su movimiento de cierre, toma apoyo en el pun-

203002



to de articulación de la palanca de la matriz que queda fijo al llegar la matriz a su posición de trabajo.

5 3.- Máquina según las reivindicaciones 1 y 2, caracterizada por que el juego de mando para la matriz está constituido por un sistema de palancas acodadas suspendido oscilante por un órgano, de un punto fijo de la armazón de la máquina.

10 4.- Máquina según las reivindicaciones 1 y 2, caracterizada por que el juego de mando para la palanca de la matriz está constituido por un disco de leva fijado oscilante a la armazón de la máquina y que presenta una deslizadera de guía para el punto de articulación de la palanca de la matriz, haciéndose oscilar el disco de leva por medio de una palanca intermedia articulada a la cabeza de la palanca de maniobra.

15 5.- Máquina según las reivindicaciones 1 y 2, caracterizada por que el juego de mando de la palanca de la matriz está constituido por la misma palanca de maniobra que por medio de una deslizadera de guía practicada en la misma, coopera con una espiga de la palanca de la matriz.

20 6.- Máquina según las reivindicaciones 1 a 5, caracterizada por que el juego de mando para la palanca de la matriz está formado por dos grupos de piezas iguales, montados a ambos lados del juego de mando principal.

25 7.- Máquina para estampar placas o matrices de impresión de direcciones y similares.

Esta memoria consta de seis páginas, escritas por una sola cara.

BARCELONA, 5 ABR 1952
JOSÉ M. P. R. BARRA
P. P.



Fig. 1

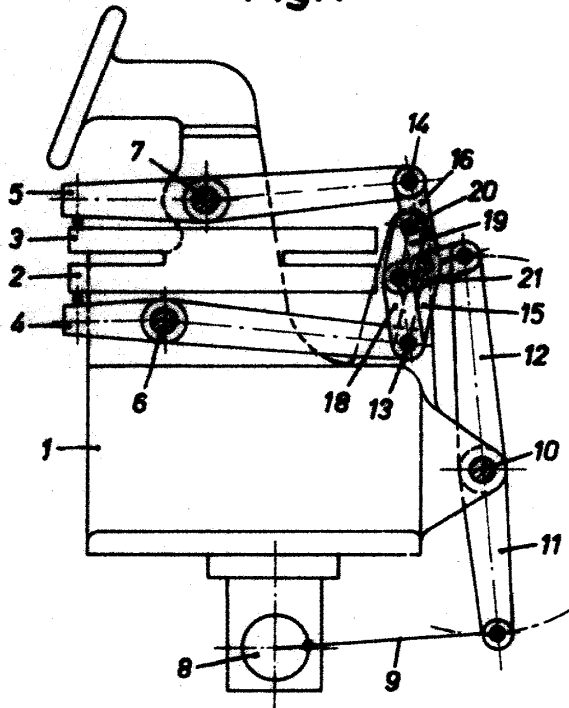


Fig. 2

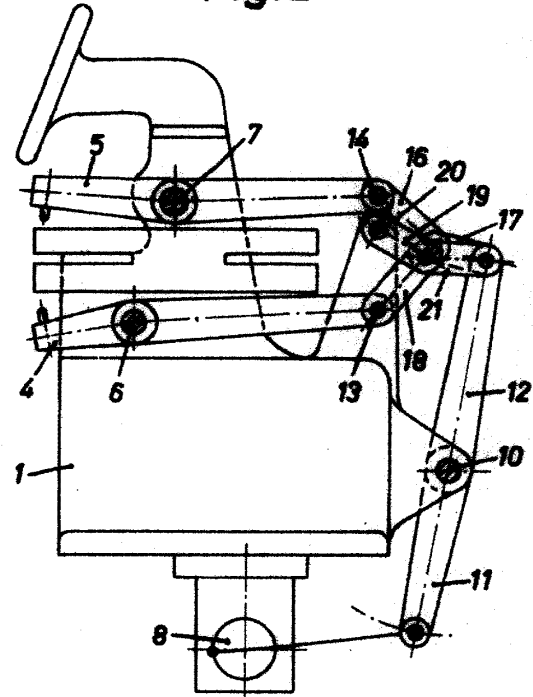


Fig. 3

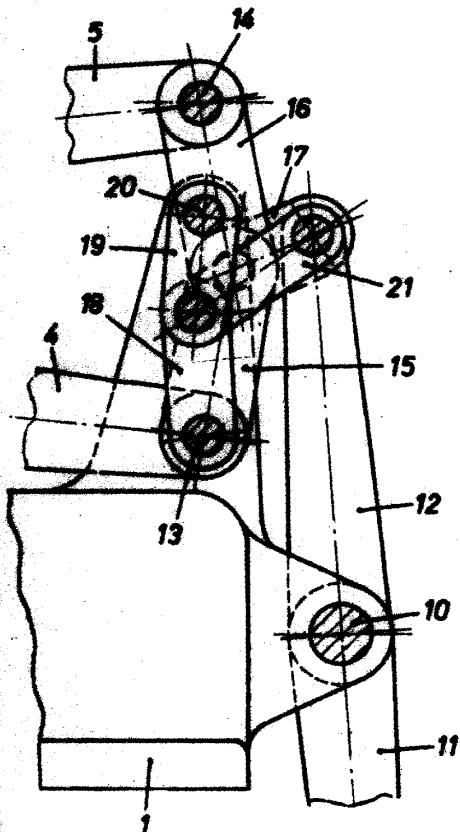
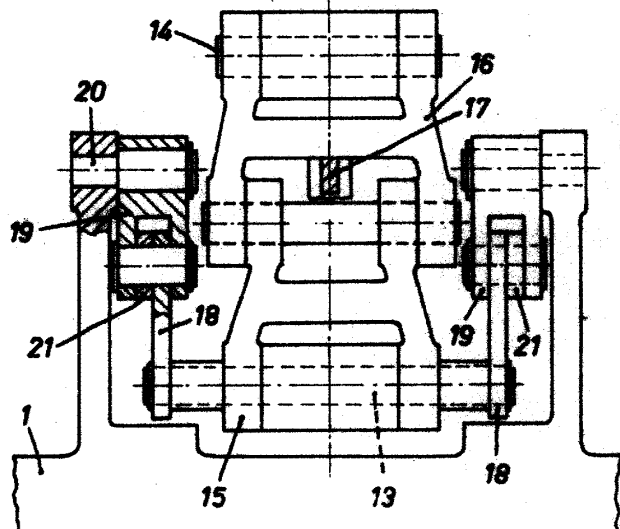


Fig. 4



P.A.
JOSE M. BOLIBAR
E.P.



Fig. 5

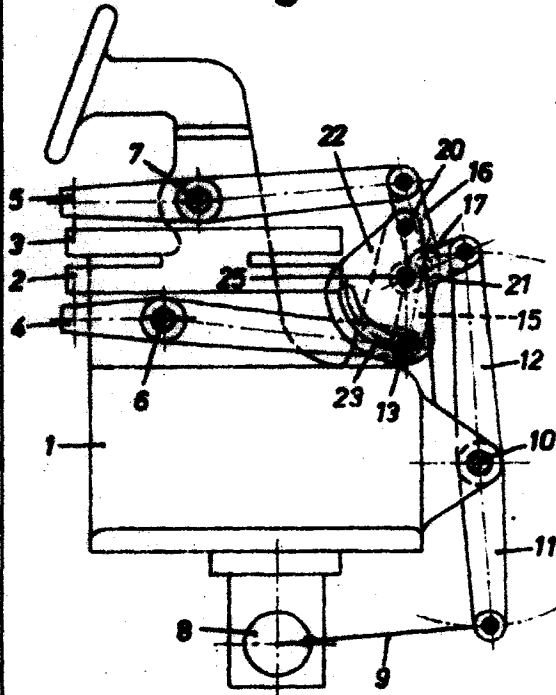


Fig. 6

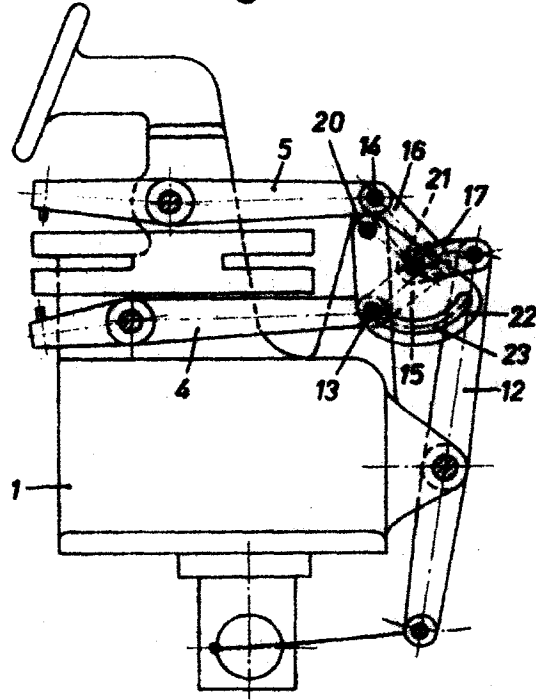


Fig. 7

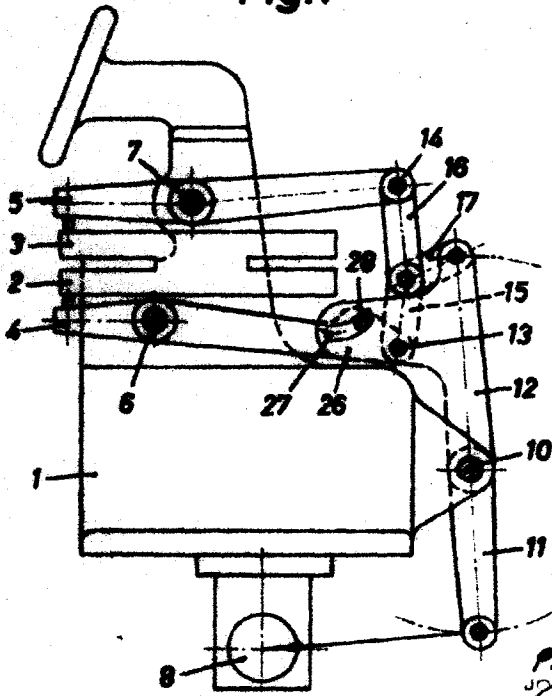
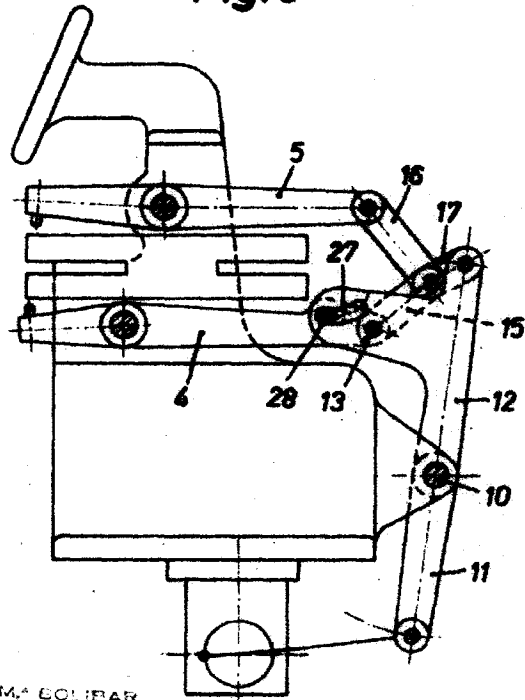


Fig. 8



P. A.
JOSE M. COLIAR