



5 cionando al juego un aliciente respecto a los juegos de tiro al blanco de diana estática, motivos todos ellos por los cuales su solicitante se hace acreedora al privilegio de exclusiva fabricación y venta de este juguete, como con

10 Los juegos de punteria conocidos hasta el momento, suelen estar basados en un arma que dispara un proyectil y unos blancos que han de derribarse, pero cuya colocación es estática, con lo cual el juguete pierde aliciente para el niño, que vé lo monótono del juego, motivo este por lo que ha sido creado el juguete objeto del presente Modelo de Utilidad, en el que al contrario de los juegos conocidos hasta la fecha, la diana ó pieza a la que
15 hay que disparar se encuentra en continuo movimiento, duplicándose el interés del juego en cuanto a la punteria y a la habilidad de captar la diana en un momento determinado de su recorrido, y todo ello dentro de una sencillez constructiva que no encarecerá este juguete respecto a los de diana estática, reportando por tanto una mejora industrial que
20 justifica su inscripción como Modelo de Utilidad.

25 El juguete de punteria perfeccionado a que nos venimos refiriendo, se caracteriza esencialmente por disponer de un trípode mentable y desmontable, integrado por una pieza superior de soporte que en su centro y por la
30 parte interna dispone de un vástago central, portador en su periferia de unas acanaladuras ó guías de penetración de unas patas de soporte, las cuales al efecto poseen su parte superior sensiblemente ensanchada y comportando unos diminutos pivotes inclinados ó cuñas ubicadas en puntos contrapuestos, uno de los cuales empuja a cada pata contra la

5

10

15

20

25

30

parte interna de la periferia de la pieza soporte, a fin de posibilitar la introducción del pivote antagónico en unas ventanas abiertas en el faldón de la mencionada pieza de soporte de las patas, estableciendo un anclaje seguro y permitiendo de este modo el montaje de las tres patas del trípode, de las cuales una dispone de un desfase interno, provisto de un orificio extremo destinado a que se aloje en él el extremo superior del brazo pendular de la diana, para lo cual posee el oportuno gancho, de forma que al bascular la diana hacia uno y otro lado, pasa por entre las patas del trípode en su movimiento pendular, pudiendo estar integrada la diana por una silueta de cualquier configuración, si bien en el caso que nos ocupa y a título de ejemplo se representa la silueta de la cabeza de un toro.

Con el fin de que podamos comprender mas claramente las características específicas de este juguete de punteria, haremos referencia en lo sucesivo, a una lámina de dibujos, en la que se ha representado un ejemplo practico de realización de uno de ellos, debiendo hacer constar que, dado el caracter de ejemplo de la referida lámina, su interpretación habrá de ser lo más amplia posible y sin limitación de parte alguna.

Estos dibujos representan en sus diversas figuras como a continuación se relaciona:

Figura 1.- Vista en perspectiva de la pieza de soporte de las patas del trípode, en la que podemos observar dos de las ventanas de introducción de los pivotes externos de anclaje de cada pata, que actuan de cuña dada su configuración en plano inclinado.

Figura 2.- Vista en planta por la parte inferior de la pieza de soporte, en la que vemos su vástago central, provisto



de las guías de penetración de las patas del trípode, cuyo espesor laminar queda guiado entre las paredes de las mencionadas guías, y presionado hacia afuera en virtud del pivote antagónico interno de cada pata, cuya condición en plano inclinado fuerza su desplazamiento hacia afuera, consolidando el anclaje del otro pivote sobre las ventanas ó aberturas de la figura 1.

Figura 3.- Vista lateral de la parte superior de una de las patas del trípode, en la que vemos los pivotes antagónicos en plano inclinado.

Figura 4.- Detalle de la parte superior de la pata que comporta el desfase desplazado ortogonalmente y portador del orificio para el enganche del extremo superior del soporte pendular de la diana.

Figura 5.- Detalle del brazo pendular de sustentación de la diana.

Figura 6.- Realización montada del juguete.

Las distintas partes y elementos que componen las figuras arriba referenciadas los señalaremos, para su mejor y mas rápida localización en los dibujos, con las siguientes acotaciones numéricas.

Con -1- designamos la pieza de sustentación de las patas -2- del trípode, siendo -3- el vástago central interno de dicha pieza, mientras que con -4- determinamos los canales ó guías de penetración de cada una de las patas -2-, cuya condición laminar permite su introducción en cuanto a su espesor, presentando dichas patas en su parte superior un marcado ensanchamiento -5-, determinativo de los grados de inclinación de cada pata, señalándose con -6- los pivotes antagónicos ubicados sobre el espesor de cada pata en la zona de ensanchamiento superior, y cuyos pivotes presentan



una configuración en cuña, a fin de que al penetrar cada pata en sus guías el pivote interno las presione hacia afuera y consolide el anclaje del otro pivote externo en unas aberturas ó ventanas -7-.

5 Con -8- acotamos el apéndice desfasado portador del orificio -9- para el colgado de la diana -10-, la cual va situada al extremo de un brazo pendular -14-, portador de un gancho superior de colgado -12-.

10 Una vez descritas suficientemente todas y cada una de las características esenciales del juguete de puntería perfeccionado, objeto del presente Modelo de Utilidad, solo nos resta indicar la posibilidad de que se fabrique en variedad de materiales, tamaños y formas, siendo susceptible de acusar todas aquellas modificaciones de detalle que la práctica aconseje, tal como el número de patas de sustentación de la diana, como la forma de esta y longitud de su brazo pendular etc... todo ello siempre y cuando no se altere la esencialidad de su objeto, puesta de relieve en la siguiente

20 NOTA REIVINDICATORIA

Los puntos no conocidos ni practicados en España, que se presentan para su exclusiva reivindicación en este Modelo de Utilidad son:

25 1.- Juguete de puntería perfeccionado, esencialmente caracterizado por disponer de un trípode montable y desmontable, constituido por una pieza superior troncopiramidal hueca de soporte de las patas, cuya pieza dispone en el centro de su cavidad y coaxialmente dispuesto un vástago portador en su periferia de una serie de canales ó guías longitudinales, destinadas a la penetración del extremo su-

30

22 MAR. 1974

5 perior de cada pata, introducido por su espesor, cuyo ex -
tremo superior presenta un notable ensanchamiento determina-
tivo de los grados de inclinación de cada pata, existiendo
en puntos antagónicos de dichos ensanchamientos unos pivotes
ó cuñas en plano inclinado, de los cuales el interno
7 tiende a desplazar hacia afuera a cada pata, posibilitando
el anclaje del otro pivote externo en unas aberturas practi-
cadas al efecto en el faldón perimétrico de la pieza so-
10 porte antes descrita, quedando de este modo fijada cada una
de las patas, y montado el trípode, existiendo en una de las
citadas patas un apéndice desfasado portador de un orificio
en su extremo para el colgado de un brazo pendular que sus-
tenta a la diana, permitiendo los desplazamientos de esta a
uno y otro lado de su eje vertical, a impulso del jugador,
15 creandose el efecto de un blanco movil.

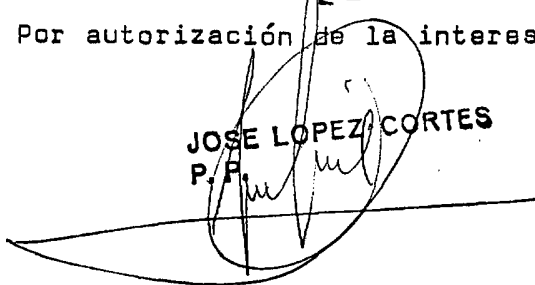
20 2.- "JUGUETE DE PUNTERIA PERFECCIONADO", de con-
formidad en un todo en lo esencial y fines industriales a
lo descrito en la precedente memoria descriptiva y grafi-
camente representada en los adjuntos planos para su mejor
comprensión.

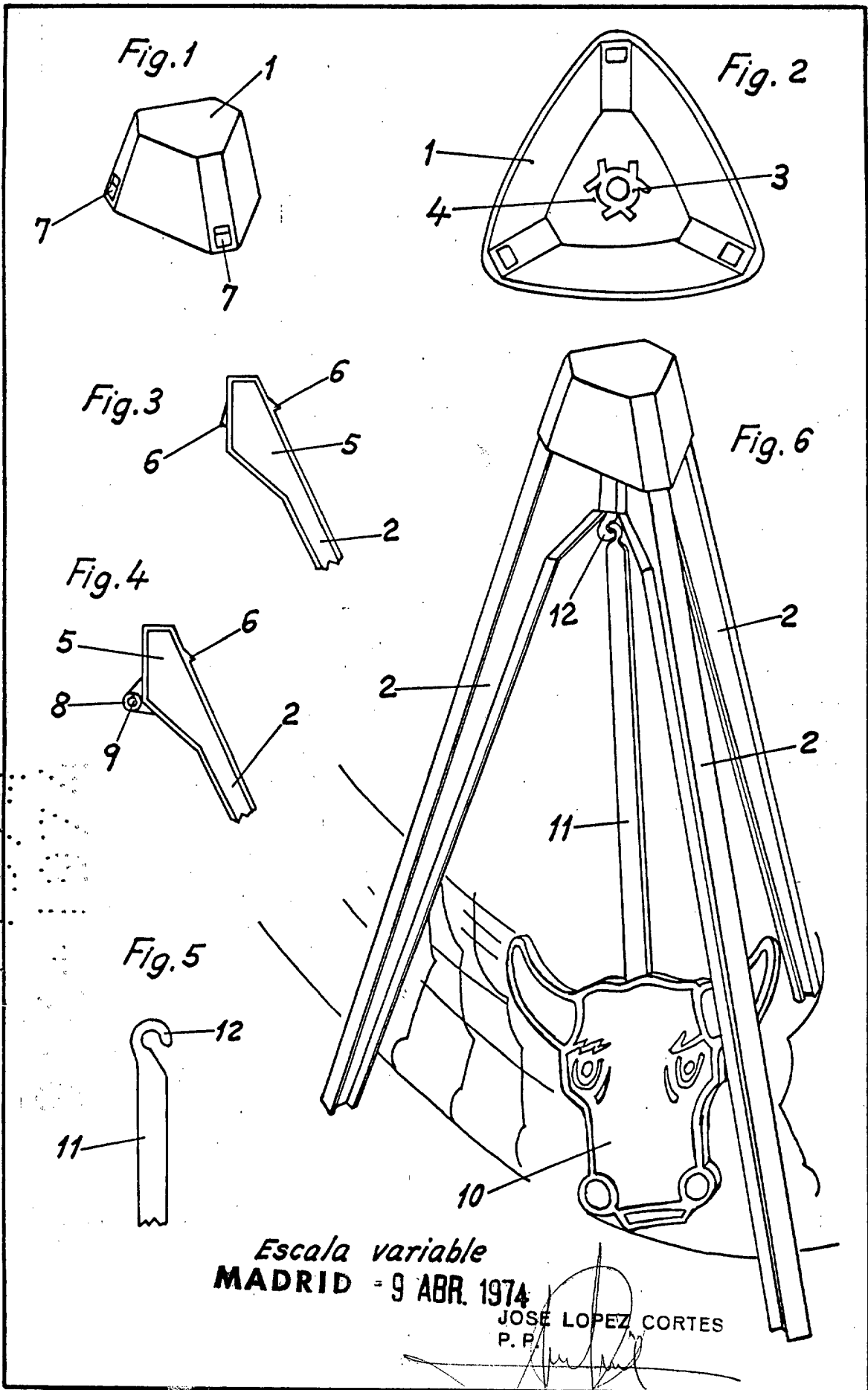
Esta memoria consta de SEIS hojas escritas ó me-
canografiadas por una sola cara y a doble espacio.

Valencia, 22 MAR. 1974

Por autorización de la interesada

JOSE LOPEZ CORTES
P. R.





Escala variable
MADRID - 9 ABR. 1974

JOSE LOPEZ CORTES
P. P.