

200956



200956

MEMORIA DESCRIPTIVA

correspondiente a la solicitud de concesión de un.....

MODELO DE UTILIDAD

SOLICITANTE: FRANCISCO VALERO PEREZ, de nacionalidad

española

RESIDENCIA: Alcazar de Toledo, 5- IBI (Alicante)

ENUNCIADO: "JUGUETE DE ARRASTRE"

Prioridad: Patente.....

n.º

del



200956

1

La presente memoria descriptiva tiene como fin la declaración del objeto sobre el que ha de recaer el privilegio de explotación industrial y comercial, exclusivo en el territorio nacional, de un Modelo de Utilidad, de acuerdo con la vigente Legislación, que, como el enunciado indica, se trata de "JUGUETE DE ARRASTRE".

5

Consiste en un juguete que se apoya sobre dos ejes y cuatro ruedas de modo que cada eje desempeña otra función complementaria.

10

Así, el eje posterior, preferentemente, dispone de una rueda dentada que acciona a una lengüeta de percusión sobre una caja interior de resonancia.

15

El otro eje presenta un acodamiento en cigüeñal que actúa sobre una biela articulada a la propia carcasa del juguete por su extremo inferior, de modo que su extremo opuesto recibe un movimiento alternativo que transmite a dos alas simétricas del juguete las cuales, a su vez, arrastran a los ojos del animalito representado.

20

Con esta disposición, el arrastre del juguete produce un sonido característico mientras que simultáneamente las alas se extienden y los ojos se introducen en sus cuecas, o viceversa, de modo alternativo, causando las delicias del mundillo infantil.

25

Para comprender mejor la naturaleza del invento, en el plano adjunto hacemos una representación esquemática de su utilización, no siendo en absoluto limitativa y susceptible por ello de las modificaciones accesorias que no alteren las características esenciales.

30

La figura 1 muestra en sección longitudinal la disposición general de los diversos elementos componentes



200958

1 salvo las alas y los ojos.

La figura 2, correspondiente a la sección parcial 252 de la fig. 1, ayuda a comprender la conformación del eje cigüeñal.

5 La figura 3 es una vista en planta, con previo desprendimiento del caparazón o carcasa superior, que muestra el movimiento de apertura de alas y ocultación de ojos provocado por uno de los desplazamientos de la biela correspondiente.

10 La figura 4 es una vista similar representando el movimiento contrario de alas y ojos, debido al desplazamiento contrapuesto de la citada biela.

Detalles referenciados:

- 15
- 1.- Caparazón o carcasa inferior
 - 2.- Indicativo de sección
 - 3.- Ruedas posteriores
 - 4.- Piñón
 - 5.- Lengüeta elástica
 - 6.- Caja de resonancia
 - 20
 - 7.- Eje de giro de la biela (9)
 - 8.- Ruedas delanteras
 - 9.- Biela
 - 10.- Carcasa superior
 - 25
 - 11.- Eje cigüeñal
 - 12.- Eje de articulación de las alas (17)
 - 13.- Globos oculares
 - 14.- Pestañas de las alas
 - 15,16,18,19,20 y 21.- Indicativos de movimiento
 - 30
 - 17.- Alas.

El juguete dispone de dos semicarcasas, inferior

200956



1 (1) y superior (10) que configuran de forma esquemática el
cuerpo de un insecto, de un pez, etc. Entre ambas semicapara
2 zonas (1 y 10) se disponen unas piezas laminares (17), repre
3 sentativas de alas, aletas o similares, que están articula
4 das (12) a la parte inferior (1) y son susceptibles de girar
5 sobre dichas articulaciones en un plano sensiblemente hori
zontal, sobresaliendo por ambos costados del cuerpo general
del animal representado o bien ocultándose en su interior.

10 A su vez, los globos oculares (13), que son alar
gados, se prolongan hacia el interior en un vástago que se
articula a la respectiva ala. Estos globos se desplazan alter
nativamente (15 y 21), arrastradas por el movimiento (18 y 20)
de las alas (17), dentro de las cuencas oculares conformadas
por la semicarcasa superior (10).

15 Estos movimientos son originados por el eje cigüe
ñal (11) de las ruedas delanteras (8). Dicho eje actúa con
su codo sobre una biela (9) fijada articuladamente (7) a la
carcasa inferior (1) de modo que produce en ella un movimien
to alternativo (16 y 19).

20 Por lo tanto, el arrastre del juguete origina el
giro de las ruedas (8) y de su eje correspondiente (11) que
transmite un movimiento alternativo a la biela (9) cuyo ex
tremo libre penetra en las ranuras rasgadas de las pestañas
25 (9) de las alas (17). Así, el desplazamiento (16) de dicha
biela produce la apertura (18) de alas y la introducción (15)
de los ojos -ver fig. 3-. En tanto que el desplazamiento
contrario (19) -ver fig. 4- produce la ocultación (20) de las
alas y la salida (21) de los ojos. Estos movimientos alterna
tivos se repiten sucesivamente con el arrastre del juguete.

30 por otra parte, el eje de las ruedas posteriores



206950

1 (3) posee un piñón solidario (4) cuyos dientes atacan a la
lengüeta elástica (5) de percusión sobre una caja interior
(6) de resonancia, aumentando el atractivo del juguete.

5 Descrita suficientemente la naturaleza del pre-
sente invento, así como su realización industrial, sólo cabe
añadir que en su conjunto y partes constitutivas es posible
introducir cambios de forma, materia y disposición en cuanto
tales alteraciones no supongan variación sustancial del mis-
mo.

10 El solicitante, al amparo de los Convenios Inter-
nacionales sobre Propiedad Industrial, se reserva el derecho
de extender esta demanda a los países extranjeros, si fuera
posible, reivindicando la misma prioridad de la presente soli-
citud.

15

N O T A

El Modelo de Utilidad ,que se solicita como nuevo
en España, por veinte años, de acuerdo con la vigente Legis-
lación sobre Propiedad Industrial, deberá recaer sobre "JUGUE-
TE DE ARRASTRE", en todo de acuerdo con las siguientes:

20

R E I V I N D I C A C I O N E S

25

1ª.- JUGUETE DE ARRASTRE caracterizado porque,
apoyándose sobre dos ejes con dos ruedas cada uno, uno de di-
chos ejes posee un piñónsolidario cuyos dientes, al girar el
eje durante el arrastre del juguete, atacan a una lengüeta
elástica de percusión que actúa sobre una caja interior de re-
sonancia produciendo un sonido característico; el otro eje
tiene un codo en cigüeñal que ataca a una biela anclada arti-
culadamente por su extremo inferior a la carcasa del juguete
de forma que su extremo opuesto adopta un movimiento alterna-
tivo que transmite , a través de sendas pestañas, a dos alas

30



1 laterales del juguete, articuladas giratoriamente a la car-
casa, produciendo en ellas movimientos sucesivos y simultá-
neos de ocultación y extracción; Todo ello de modo que los
globos oculares disponen de sendas prolongaciones posterio-
5 res que se fijan articuladamente a las respectivas alas de
las que reciben movimientos alternativos de ocultación y ex-
tracción, aunque contrapuestos a los de dichas alas, siendo
guiados por las cuencas oculares preparadas en la carcasa
del juguete.

10 2ª.-"JUGUETE DE ARRASTRE".

Según queda sustancialmente descrito en la pre-
sente Memoria, que consta de seis hojas mecanografiadas por
una sola cara, acompañada de los correspondientes planos.

Madrid, 26 FEB. 1974

15

El Agente Oficial,

MIGUEL FERNANDEZ-LOAYSA PINZON
P. P.

20

25

30

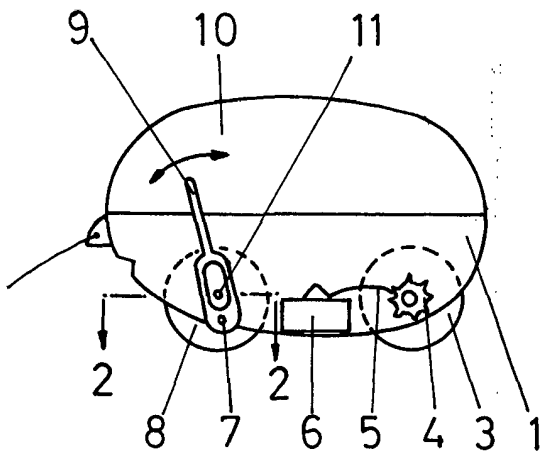


Fig. 1

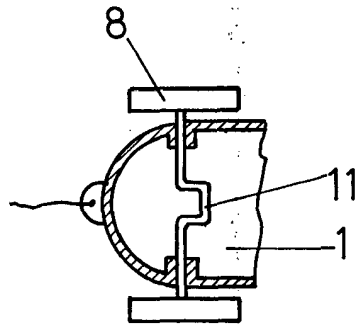


Fig. 2

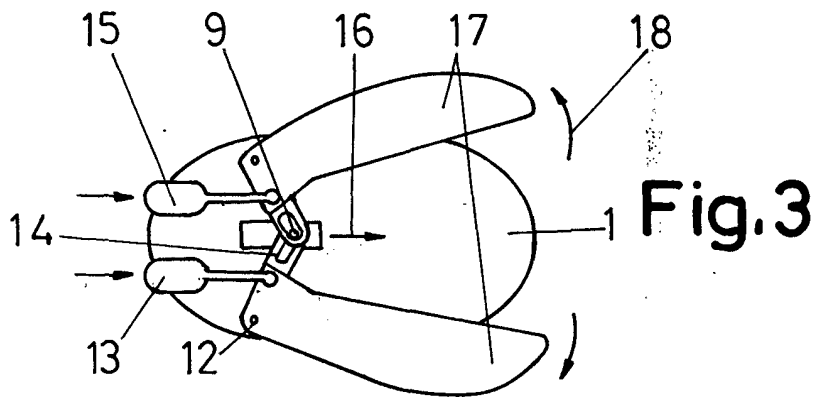


Fig. 3

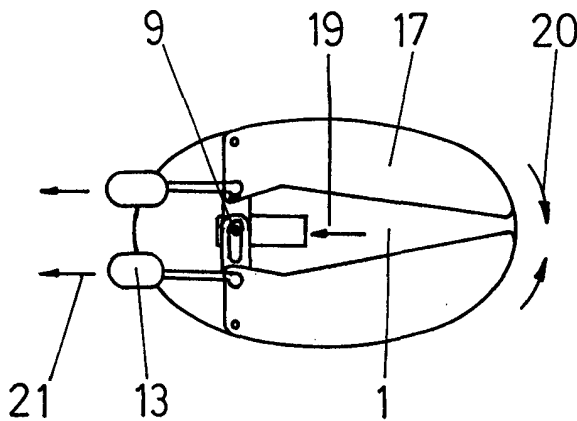


Fig. 4

Escala Variable 1974

Madrid, 20 FEB. 1974

El Agente Oficial

MIGUEL FERNANDEZ LOAYSA PINZON
P. P.