

00000000

200948



Int. Cl. ² : <i>A63D</i>

MODELO DE UTILIDAD

Por 20 años

cuyo privilegio se solicita para todo el territorio español, a favor de:

Don Santiago BOIX PASARET

de nacionalidad española, con domicilio en Hospitalet del Llobregat (Barcelona), calle Viñeta, 17 y 19, por:

"JUEGO DE MESA MECÁNICA"



MEMORIA DESCRIPTIVA

Este Modelo de Utilidad se refiere a un juego de mesa mecánica que consiste en una nueva realización del mueble empleado para esta clase de juegos de habilidad, en el cual ha sido modificada tanto su estructura como su forma de funcionamiento, con objeto de obtener el resultado industrial nuevo que a continuación se describe.

El planteamiento del nuevo Modelo se halla encuadrado en el tipo general de juegos en que una bola de peso y densidad convenientes, transcurre al azar por la superficie de un tablero o cancha, bajo el efecto impulsivo que le imprime un percutor mecánico accionado a voluntad, que está situado en la parte central delantera del mueble. Dicha bola, como consecuencia de su peso y por su perfecta redondez y pulimentación superficial, unido a la ligera inclinación de todo el plano de la cancha, tiende constante e indefectiblemente a retroceder hacia el punto de salida desde el cual ha sido catapultada hacia el interior del ámbito de la cancha, mientras que una vez ha sido lanzada, ya no vuelve a experimentar fuerza impelente alguna.

La característica más destacada del Modelo, radica en la nueva peculiaridad de presentar en la parte posterior de la cancha, una zona elevada de sensible inclinación a modo de peralte, en la que se localiza un espacio rectangular en donde finalizan la mayoría de los disparos de la bola, en busca de su penetración en determinados orificios o pasillos distribuidos en el tablero, en los cuales se hallan convenientemente colocados unos microcontactos, que eléctricamente conectados a unos respectivos relés, indican por medio de luces, el paso de la bola por los mismos.

Para la adecuada comprensión de la presente memoria, se describe a continuación un caso práctico de realización del Modelo, que debe ser tomado como ejemplo ilustrativo no limitativo de la idea, acompañándose además para ello una hoja de dibujos en la que:

- Figura 1, esquematiza la vista del tablero o cancha de la mesa de juego, observada en planta desde arriba.
- Figura 2, representa el corte seccional medio del mueble y la mesa en sentido longitudinal, visto en alzado lateral, y
- Figura 3, ofrece un detalle del mecanismo impulsor de la bola.



De acuerdo con la aludida composición de la mesa, el tablero de su fondo o cancha (4), de trazado rectangular, se halla instalado en el nivel visible de la misma, adoptando una inclinación aproximada de ocho a diez grados, que se eleva por la parte posterior a la posición frontal del jugador. En la zona opuesta, ocupando la total amplitud de su anchura, se compone un tablero de cuerpo cerrado, cuya parte superior plana (10), es la que adopta la mayor inclinación apreciable que es del orden de unos treinta grados, cuyo borde anterior se halla elevado unos centímetros del fondo, como se aprecia en figura 2, mientras que sus tres bordes restantes se adaptan exactamente a las tres paredes restantes de la mesa.

En la parte inferior de dicho cuerpo (10), y separado de éste, existe una rampa (14) de forma divergente en cuanto a sus lados, quedando la misma centrada y teniendo su arista inferior en contacto con el suelo de la cancha, sin ningún resalte apreciable, mientras que su borde superior se eleva sobre el repetido cuerpo (10), mediante un soporte (20), colocado entre la cancha y la rampa, como puede observarse en figura 2.

Sigue en la parte descendente y a cada lado de la cancha, una pieza o pasamano (6) que se mantiene separado de la misma por medio de unos separadores (7), a una altura ligeramente inferior al diámetro de la bola, con el doble fin de limitar el ancho de la cancha al de la rampa (14), y permitir por otro lado que por el espacio que queda entre los dos lados del mueble (5) y los pasamanos (6), discurre la bola, que procedente del interior del tablero (10), en su camino descendente, quede ésta colocada en la parte inferior central de la cancha frente al percutor desde donde puede ser lanzada nuevamente.

Dicha colocación se logra mediante las guías (13), las cuales están colocadas formando ángulo cuyo vértice coincide con el centro inferior de la cancha en donde se halla el mecanismo percutor, cuyo detalle ilustra figura 3. Este mecanismo se compone de un soporte metálico (17), el cual se fija al tablero (15), mediante tornillos, y el cual a su vez, se fija a la mesa en un plano superior a la cancha, tal como se indica en figura 2. En el centro de dicho soporte, se halla alojada una varilla metálica (9), la cual mediante la rótula (18) puede moverse libremente en sentido radial al soporte, si bien mediante la acción del elástico (24), sujeto al tablero por los soportes (23), hace que la varilla (9) tienda siempre a quedar centrada, desde cual-



- 4 - 200948



75. quier punto de giro en que haya sido llevada por el jugador. El impulso que proporciona el elástico sobre la varilla, es aprovechado para impulsar la bola hacia la parte superior del tablero, por lo cual se ha colocado en la parte central de la varilla (9), un aro de goma (16), el cual golpea la bola, en su camino de recuperar la posición estable solicitada por el elástico (24). La bola así impedida hacia la parte superior de la cancha, tiende por razón del impulso a salvar la rampa (14) y llegar al tablero superior (10), en el cual se han practicado unos orificios (11) de diámetro suficiente para permitir el calado de la bola. A ambos lados de los orificios se han colocado, a modo de barandillas, unos alambres metálicos (12),
80. que se mantienen clavados por sus extremos doblados a una altura conveniente, desempeñando indistintamente el papel encauzador o dificultador de que la bola pueda llegar a meterse en los indicados orificios. Debajo de cada uno de éstos (11), existe un brazo de palanca (19), susceptible de bascular y descender por el propio peso de
85. la bola, con lo que se hace actuar un microcontacto convencional normalizado, conectado eléctricamente a los relés de señalización no señalados en los dibujos, y que son los que determinan el encendido de las luces del complejo decorativo (21) ubicado en el interior del cabezal de la mesa (22), a medida que la bola entra por los orificios durante el juego.
90. 95.

100. Descrito suficientemente el objeto a que se contrae el presente Modelo de Utilidad, ha de hacerse constar que para llevarse a la práctica podrá adoptar distintas formas, proporciones, dimensionado y disposición de sus diferentes órganos, así como variedad en los materiales empleados, siempre que con ello permanezca inalterable su esencialidad, que es la que se resume y concreta en los términos de la siguiente

N O T A

105. Se declaran de novedad y utilidad para todo el territorio español, las siguientes

REIVINDICACIONES

1.- Juego de mesa mecánica, que se caracteriza esencialmente por presentar en el tablero de fondo del mueble constitutivo, en su zona transverso-posterior, un cuerpo cerrado que ocupa la totalidad



110. de la anchura del mismo, y en el que su pared superior adopta una inclinación ascendente hacia atrás, del orden de los treinta grados de angularidad, dejando entre su borde delantero y el nivel del fondo, unos tres centímetros aproximadamente, con la particularidad de presentar además, frente a dicho borde delantero, una segunda rampa de igual amplitud, de tal modo que la arista frontal que se apoya sobre el fondo carece de espesor o grosor, mientras que la arista del borde superior, se apoya sobre un soporte separado de la mencionada rampa, sobrepasándola en altura.

120. 2.- El propio juego de mesa mecánica, según la reivindicación precedente, caracterizado también porque en el cuerpo cerrado de referencia, existe debidamente dispuesta, una pluralidad de orificios con unas respectivas barandillas, los cuales están dotados del necesario diámetro para dar paso y permitir la caída de la bola con que se juega hacia el interior del cuerpo, accionando dicha bola, al caer a través de un orificio, una palanca convenientemente montada de forma elástica junto al mismo, la cual actúa sobre un microcontacto excitador de un correspondiente relé, quedando situada cada palanca y su microcontacto en la cara interna de la pared inclinada del cuerpo en correspondencia con cada uno de los orificios de paso.

135. 3.- El mismo juego de las anteriores reivindicaciones, caracterizado igualmente porque a ambos lados del tablero de juego del mueble, están dispuestos y limitados por medio de sendos pasamanos, unos pasillos por los que puede discurrir la bola en sentido descendente a la vuelta del interior del cuerpo, hacia el percutor nuevamente.

140. 4.- El propio juego de las reivindicaciones precedentes, caracterizado finalmente porque el dispositivo impulsor o percutor de las bolas que entran en juego, se halla situado en el centro de la base de la cancha, y consiste en una varilla adecuada, con una rótula y un elemento elástico de recuperación de posición y promotor, una vez abatida hacia atrás la varilla por el jugador y soltada por el mismo, del impulso que por reacción elástica, lanza la bola hacia dentro de la cancha.

145. 5.- "JUEGO DE MESA MECÁNICA"

Todo ello conforme se describe y reivindica en la presente



memoria, que consta de seis hojas foliadas y mecanografiadas por una sola de sus caras y una lámina de dibujos que la ilustra.

Madrid, 26 de Febrero de 1.974

P.A.

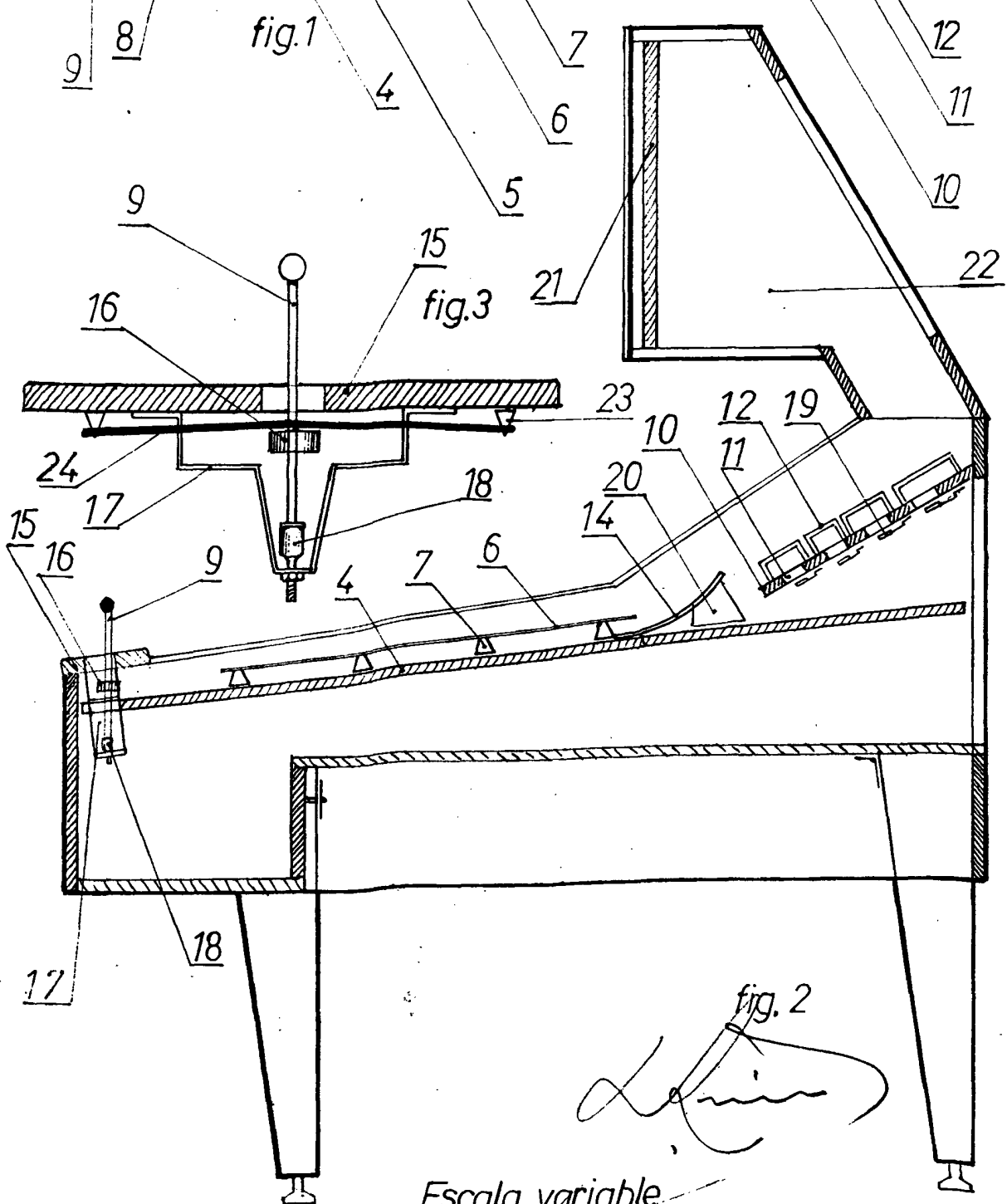
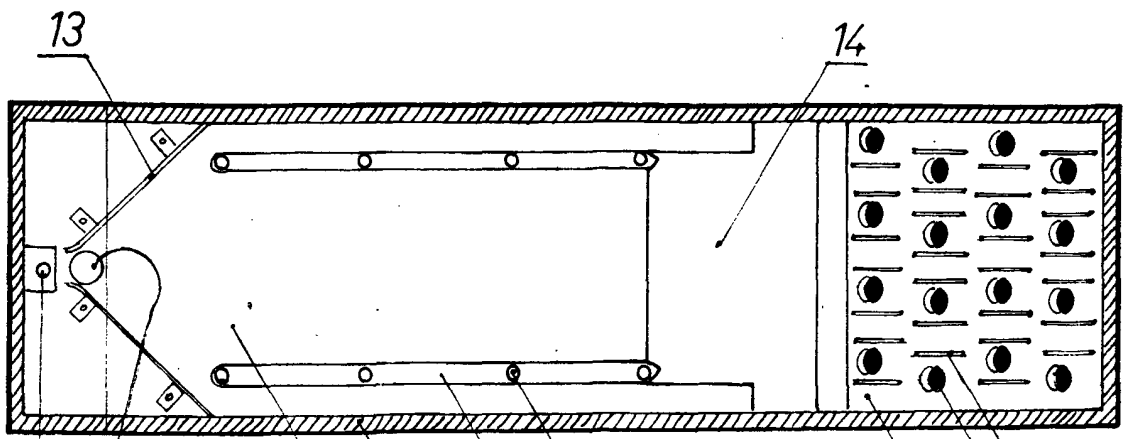


fig.1

fig.3

fig.2

Escala variable