



199790

MEMORIA DESCRIPTIVA

correspondiente a la solicitud de concesión de un.....

MODELO DE UTILIDAD

SOLICITANTE: D. RAMON VALS DE LA CONCHA, de na-
cionalidad española

RESIDENCIA: Conde de Peñalver, 14.-MADRID

ENUNCIADO: "JUEGO AEREO DE PERICIA PERFECCIONADO"

Prioridad: Patente n.º del



199790

1 La presente memoria descriptiva
tiene como fin la declaración del objeto sobre el que ha de
recaer el privilegio de explotación industrial y comercial,
exclusivo en el territorio nacional de un Modelo de Utilidad,
5 de acuerdo con la vigente Legislación, que, como el enuncia-
do indica, se trata de "JUEGO AEREO DE PERICIA PERFECCIONA-
DO".

10 Los juegos aéreos ya existentes en
el mercado juguetero, adolecen todos ellos de una monotonía
de manejo extremada, ya que la mayoría de ellos se basan en
el simple hecho de hacer volar un avión, circunstancia por la
cual los niños, para los cuales han sido especialmente conce-
bidos, a los pocos días de poseído lo retiran de sus juegos,
trayendo consigo la consiguiente frustración por parte de los
15 padres, en razón, por qué no decirlo, del desembolso económico
realizado.

20 Esto no ocurre en nuestra realiza-
ción ya que fundamentalmente se trata de un juego de pericia,
en el cual el niño tiene que poner a prueba su habilidad en
el gobierno del avión, pudiendo así mismo competir con otros
amigos. Para ello nuestro juego consta de una plataforma por-
tadora de un cable fijado a su superficie, y que está ubica-
da en la posible trayectoria de un avión de motor eléctrico,
en cuya base de fuselaje pende, cerca de su cola, un gancho
25 en sentido de vuelo.

30 Dicho avión va amarrado a una co-
lumna a través de un cable conductor, y que es comandado a
distancia por un reostato regulador de la potencia suminis-
trada por la fuente de energía, para que el avión describa
órbitas, alrededor de la columna, a más o menos altura según

199790



1 convenga.

5 Todo ello de modo que al iniciar el avión un vuelo rasante sobre la mesa y pasar por encima del cordel, el gancho atrape a este en orden a retener el vuelo del avión, para así quedar posado sobre la plataforma simulando el aterrizaje de un avión sobre su portaaviones.

10 Para comprender mejor la naturaleza del invento, en el plano adjunto hacemos una representación esquemática de su utilización, no siendo en absoluto limitativa y susceptible, por ello de las modificaciones accesorias que no alteren las características esenciales.

15 La figura 1 es una perspectiva de nuestro avión de juguete preconizado, en la que se ve como se realiza el enganche del garfio con la cuerda fijada al tablero, para que el avión quede posado encima de él.

En ella se anotan las siguientes particularidades:

- 1.- Avión de motor eléctrico.
- 2.- Cable conductor.
- 20 3.- Manguera.
- 4.- Columna.
- 5.- Brazos radiales.
- 6.- Reostato.
- 7.- Gancho.
- 25 8.- Cordel
- 9.- Plataforma.
- 10.- Base de sustentación.
- 11.- Cable.

30 El juego aéreo, que nos ocupa, consta de una plataforma (9) portadora de un cordel (8) fija-

199790



1

do a su superficie, y que está ubicada en la posible trayectoria de un avión (1) de motor eléctrico, en cuya base de fuselaje pende, cerca de la zona de cola, un gancho (7) en sentido de vuelo.

5

El avión (1), permanece amarrado a una columna (4), a través de un cable conductor (2) que va a parar a una manguera (3) situada en el extremo superior de la columna (4), a la cual se articula con posibilidad de giro rotacional; en tanto que por su base de sustentación (10) presenta una serie de brazos radiales (5), que aumentan considerablemente la superficie de apoyo de la columna (4) en el suelo.

10

15

Dicho cable (2) entrante por la manguera (3), transcurre a lo largo de toda la columna (4) para así asentarse a su base de sustentación (10) donde irá dispuesta la fuente de energía accionadora del motor del avión (1) y por donde saldrá un cable (11) hacia el exterior a cuyo extremo va ligado un reostato (6) regulador de la potencia suministrada por la fuente de energía, en orden a que el avión (1), en su posición de vuelo describa órbitas, alrededor de la columna (4) a más o menos altura del suelo según convenga.

20

25

Todo ello de modo que al iniciar el avión (1) un vuelo rasante sobre la plataforma (9) y pasar por encima del cordel (8), el gancho (7) atrape a este en orden a retener el vuelo del avión (1), para así quedar posado sobre la plataforma (9) simulando el aterrizaje de un avión sobre su portaaviones.

30

Descrita suficientemente la naturaleza del presente invento, así como su realización industrial,

199790



1 sólo cabe añadir que en su conjunto y partes constitutivas,
es posible, introducir cambios de forma, materia y disposi-
ción, en cuanto tales alteraciones no supongan variación sus-
tancial del mismo.

5 El solicitante, al amparo de los
Convenios Internacionales sobre Propiedad Industrial, se re-
serva el derecho de extender esta demanda a los países extran-
jeros, si fuera posible, reivindicando la misma prioridad de
la presente solicitud.

10 N O T A

El Modelo de Utilidad que se soli-
cita como nuevo en España, por veinte años, de acuerdo con
la vigente Legislación, deberá recaer sobre "JUEGO AEREO DE
PERICIA PERFECCIONADO", en todo de acuerdo con las siguientes

15 R E I V I N D I C A C I O N E S

1.- Juego aéreo de pericia per-
feccionado, caracterizado porque consta de una plataforma
portadora de un cordel fijado a su superficie, ubicada en la
posible trayectoria de un avión de motor eléctrico, en cuya
20 base de fuselaje, pende preferentemente cerca de la zona de
la cola, un gancho en sentido de vuelo del avión el cual va
vinculado a un medio de amarre, a través de un cable conduc-
tor, portador de la fuente de energía que será regulada por
medio de un reostato, para que dicho avión en su posición de
25 vuelo describa órbitas, alrededor del medio de amarre, a más
o menos altura del suelo según convenga; todo ello de modo
que al iniciar el avión un vuelo rasante sobre la mesa y pa-
sar así por encima del cordel, el gancho atrape a este en or-
den a retener el vuelo del avión, para quedar este posado so-
30 bre la plataforma simulando el aterrizaje de un avión sobre

199790



1

su portaavión.

2.- "JUEGO AEREO DE PERICIA PERFECCIONADA".

5

Según queda sustancialmente descrito en la presente memoria descriptiva que consta de seis hojas mecanografiadas por una sola cara acompañada de sus correspondientes dibujos.

10

Madrid, 24 ENE. 1974

El Agente Oficial,

MIGUEL FERNANDEZ LOAYSA PINZON
P.P.

15

20

25

30



10790

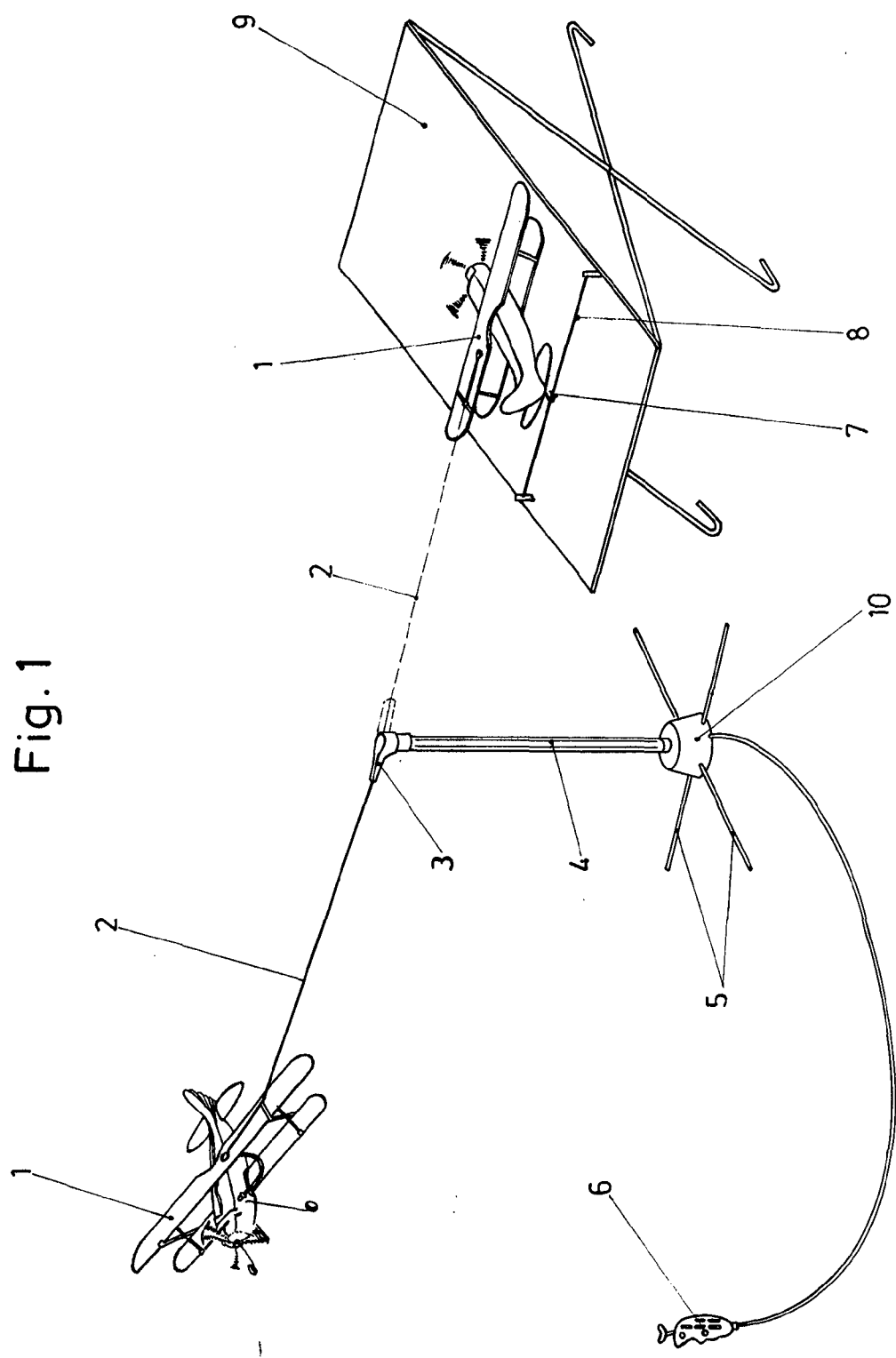


Fig. 1

Escala variable
Madrid

El Agente Oñicidí

MARCA DE PATENTE DE ESPAÑA

10790