



Int. Cl.: A 63 H

199710

Memoria Descriptiva

sobre:

JUEGO DEPORTIVO

=====

Solicitante: D. José Soto Burgos, de nacionalidad española, residente en: C/ Eduardo Dato, 21 -MADRID- 10.

=====

La presente invención se refiere a un juego deportivo, del tipo que se llevan a cabo mediante una pelota lanzable entre los participantes, los cuales se mueven de un campo acotado y se hallan además separados por una red intermedia.

5.



5. En los deportes del tipo indicado, así como en otros deportes o juegos deportivos, los participantes realizan siempre un esfuerzo mayor con la parte derecha o izquierda del cuerpo, lo que tiene como consecuencia que el desarrollo de esta parte sea mayor que el de la otra, haciendo que el cuerpo no llegue a equilibrarse en su desarrollo.

10. Así, en cualquier deporte, por ejemplo tenis, el golf, el baloncesto, el ping-pong o cualquier otro de ellos, hacen que las personas con tendencia a utilizar los miembros derechos hagan mayor ejercicio con los mismos y, por tanto, en tales miembros consiguen mayor desarrollo. Lo mismo ocurre con las personas que tienen tendencia a utilizar más los miembros izquierdos.

15. Un inconveniente aún mayor que se observa en la actualidad es el no disponer de tiempo libre para dedicarlos a la práctica de cualquier deporte que permite conseguir y mantener el desarrollo y agilidad física deseados.

20. El objeto de la presente invención es facilitar un juego deportivo que permita su práctica en un espacio sumamente reducido, pudiendo aprovechar una habitación o cualquier recinto, sin exigir desplazamiento alguno, y que además sea de costo reducido.

25. Otra característica del juego deportivo de la invención, es que puede practicarlo un solo jugador o dos jugadores, uno contra otro.

30. Otra característica más de este juego deportivo es que obliga al jugador o jugadores a realizar un fuerte esfuerzo físico, el cual es mayor en el lado más débil del cuerpo, consiguiendo así equilibrar el desarrollo del mismo, ofreciendo con ello ventajas científicas sobre los juegos deportivos



practicados actualmente.

De acuerdo con la invención, la pelota con que se practica el juego deportivo, está constituida por tiras de un tejido ligero, tal como tul de armar, arrolladas en espiral alternativamente sobre un punto común a ambas, estando las espiras sensiblemente separadas unas de otras en todo su contorno excepto en la zona enfrentada al citado vértice, en que quedan superpuestas y unidas entre sí.

5.

Se consigue así una pelota que exige un gran esfuerzo para lanzarla a una distancia máxima de unos tres metros.

10.

La impulsión de la pelota se lleva a cabo mediante unos discos de forma ligeramente troncocónica y diámetro aproximadamente igual al 8% de la altura del usuario, cada uno de los cuales se ase con una mano, con lo que se consigue que el jugador esté realizando constantemente un esfuerzo físico de las manos y los brazos. El espesor de los discos puede ser, aproximadamente del 5% de su diámetro.

15.

Entre los participantes se dispone una red, cuya parte alta se sitúa a la altura de los ojos del jugador más alto para evitar que éste puede tener ventaja sobre el jugador de menor altura.

20.

Los campos son proporcionales a la altura de cada jugador, siendo la longitud, en sentido paralelo a la red, igual a la altura alcanzada con el dedo pulgar de cada jugador con el brazo derecho extendido hacia arriba, mientras que su anchura, en sentido perpendicular a la red, es la mitad de dicha longitud.

25.

De esta forma se consigue que ninguno de los jugadores tenga ventaja sobre el otro y, al mismo tiempo, por las dimensiones del campo que el esfuerzo que es necesario reali-

30.



zar por cada uno sea equivalente debido a la proporcionalidad entre la superficie del campo y la estatura de los jugadores. Cada uno de los campos pueden quedar a una distancia de la red de unos 30 cms. aproximadamente.

5. Además para completar el esfuerzo de todo el cuerpo, una vez iniciado el juego ninguno de los jugadores debe mover los piés del punto inicial en que se situó. Así se consigue forzar el trabajo de las piernas y de los piés.

10. Este juego deportivo puede realizarse de la forma siguiente: una vez visto cual de los dos jugadores es el que inicia el saque de la pelota, éste coge con su mano izquierda los dos discos, colocados uno sobre otro con sus caras mas pequeñas en contacto y dando en voz alta el tanteo que hay en ese momento laza al aire la pelota con la mano derecha y la golpea con los dos discos que tiene en la mano izquierda, lanzándola hacia el campo de su contrario. Inmediatamente después cogerá con su mano derecha uno de los discos que tenia en su mano izquierda y así tendrá ahora un disco en cada mano. El otro jugador, que tiene desde el principio un disco en cada mano, devolverá la pelota al campo contrario golpeándola con el disco que más le convenga.

15. Así se continua jugando hasta que uno de los jugadores no lance la pelota de modo que caiga dentro del campo de su contricante en cuyo caso éste habrá ganado un tanto.

20. De este modo se puede continuar jugando hasta que se llegue a un tanteo fijado de antemano, pasando entonces el saque al otro jugador.

25. Para poder practicar este juego una sola persona, se sitúa la red como si fuesen a jugar dos jugadores, colgándose mediante un hilo, una pelota normal pero ligera de una

30.



de las barras verticales que sostienen a la red. El jugador se coloca en el mismo plano vertical de la red, pero unos 30 cms. fuera del campo y con la cabeza mirando hacia la red.

5. Con su mano derecha lanza entonces fuertemente la pelota de modo que pase sobre la red y la golpea luego cuando se le acerque, con los dos discos que tiene en su mano izquierda, de tal modo que la pelota vuelva a pasar sobre la red. Coge entonces uno de los discos con su mano derecha y con él golpea la pelota cuando se le acerque por su lado derecho.

10. Después la golpea con el disco de la mano izquierda cuando la pelota le llegue por su izquierda y así sigue jugando hasta que la pelota tropiece con la red y él no pueda seguir jugando.

15. A continuación se hace una descripción del juego deportivo de la invención, referida a los dibujos adjuntos, con el fin de facilitar su comprensión, siendo:

La figura 1 una vista en perspectiva de la red y campos de juego.

20. La figura 2 un alzado lateral de los dos discos superpuestos.

La figura 3 una vista en planta de las tiras a partir de las que se obtiene la pelota.

La figura 4 una vista frontal de la pelota.

25. La figura 5 una sección por la línea V-V de la figura 4.

30. Como puede verse en los dibujos, la red 1 se monta en el campo de juego sobre dos soportes verticales 2. Aproximadamente a una distancia de 30 cms. se trazan los campos 3 y 4, que pueden señalarse mediante cintas. Cada uno de los campos es de longitud igual a la altura alcanzada por el juga-



5. dor con el dedo pulgar de la mano derecha, con el brazo extendido hacia arriba, mientras que su anchura es la mitad de dicha longitud. La red 1 se sitúa de modo que el borde superior queda aproximadamente, a la altura de los ojos del jugador más alto.

Los jugadores se sitúan en los campos así delimitados en el punto que deseen pero con la condición de no poder mover los pies una vez iniciado el juego.

10. La pelota está constituida a partir de dos tiras 5, figura 3, dispuestas en forma de escuadra, que pueden constituir una sola pieza. Las dos tiras 5 se arrollan alternativamente sobre sí mismas hacia el vértice 6, de modo que las vueltas o espiras queden ligeramente separadas unas de otras, como puede verse en las figuras 4 y 5. Por ejemplo, de cada tira 5 pueden obtenerse dos vueltas 7, todas las cuales queden próximas y unidas entre sí en el vértice 6, por ejemplo mediante un cosido 8, mientras que en el resto del anillo quedan separadas, obteniéndose la máxima separación en un punto diametralmente opuesto al de unión.

20. Las tiras 5 son de un material ligero, como por ejemplo tul de armar.

De esta forma se obtiene una pelota que exige un gran esfuerzo para su lanzamiento a una distancia máxima de 3 metros.

25. El lanzamiento de la pelota se lleva a cabo mediante los discos 9 de forma ligeramente troncocónica, mostrados en la figura 2.

Estos discos 9 son de diámetro aproximadamente, igual al 8% de la altura de los jugadores.

30. El espacio total que se requiere para llevar a cabo



el juego, es aproximadamente, de menos de 9 metros cuadrados, lo cual permite que se practique en una habitación, en recintos comerciales para alquiler de pistas, al aire libre siempre que no haga aire, etc.

5. En este juego deportivo, cada jugador está obligado a realizar un mayor esfuerzo con el lado del cuerpo más débil, ya que es el lado con el que le hará trabajar más su contricante.

10. Con este juego se consigue un ejercicio completo, tanto de las manos como de los brazos, piés y piernas y la totalidad del cuerpo debido a las flexiones que es preciso realizar para devolver en cualquier momento la pelota.

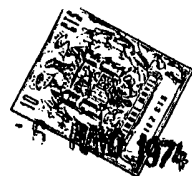
N O T A

15. Descrita suficientemente la naturaleza del invento, así como la manera de realizarlo en la práctica, debe hacerse constar que las disposiciones anteriormente indicadas son susceptibles de modificaciones de detalle en cuanto no alteren su principio fundamental, siendo lo que constituye la esencia del referido invento y por lo que se solicita Modelo de Utilidad, por 20 años en España, sobre: JUEGO DEPORTIVO, caracterizándose por lo siguiente.

20. 1.- Juego deportivo, del tipo que comprende una pelota lanzable entre los participantes, los cuales se sitúan dentro de un campo acotado sin poder mover los piés mientras juegan, y que se hallan además separados por una red intermedia, caracterizado porque la pelota está constituida por dos tiras de un tejido ligero, tal y como tul de armar, dispuestas entre sí en escuadra y arrolladas en espiral alternativamente sobre el vértice formado por ambas, estando las espiras sensiblemente separadas unas de otras en todo su contorno

25.

30.



5. excepto en la zona enfrentada al citado vértice, en que quedan superpuestas y unidas entre sí, efectuándose la impulsión de esta pelota mediante unos discos de forma ligeramente tronco-cónica y diámetro aproximadamente igual al 8% de la altura del usuario, y porque la red se sitúa a una altura proporcional a la del jugador de mayor altura, mientras que la superficie del campo de cada jugador es proporcional a su altura.

10. 2.- Juego deportivo, caracterizado porque los campos son de longitud, en sentido paralelo a la red, igual a la altura alcanzada con el dedo pulgar de cada jugador con el brazo derecho extendido hacia arriba, mientras que su anchura, en sentido perpendicular a la red, es la mitad de dicha longitud.

15. 3.- Juego, según la reivindicación 1ª, caracterizada porque la red se coloca a una altura tal que el borde superior de la misma quede a la altura de los ojos del jugador más alto.

20. 4.- Juego deportivo, tal y como queda sustancialmente descrito en la presente Memoria e ilustrado en los dibujos adjuntos.

Esta Memoria consta de ocho hojas escritas a máquina por una sola cara.

- 6 MAYO 1974

Madrid,

JOSE SOTO BURGOS.

J. GÓMEZ ACEDO Y CEBET

Por Firmado: L. Gaeta Fernández

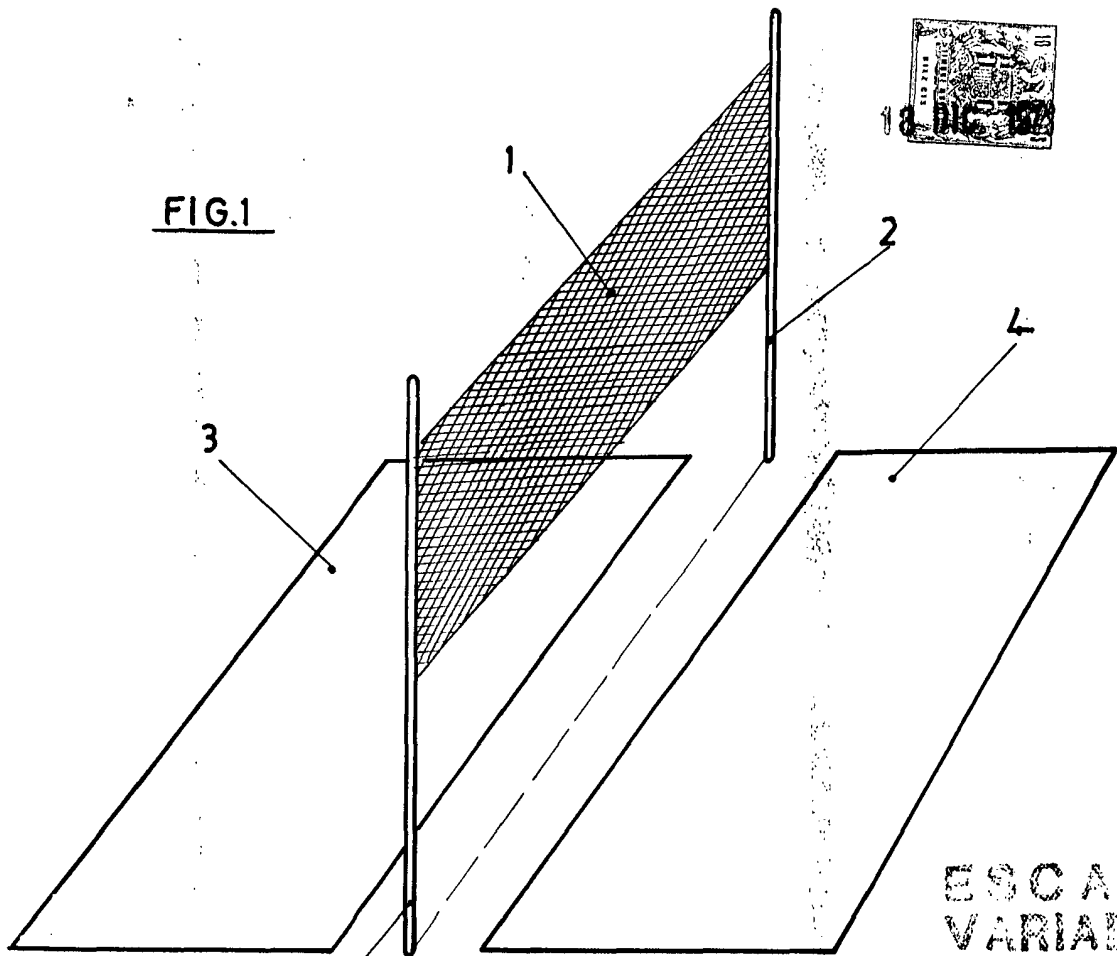


FIG. 1

ESCALA VARIABLE

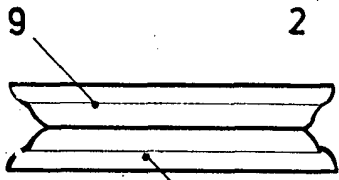


FIG 2

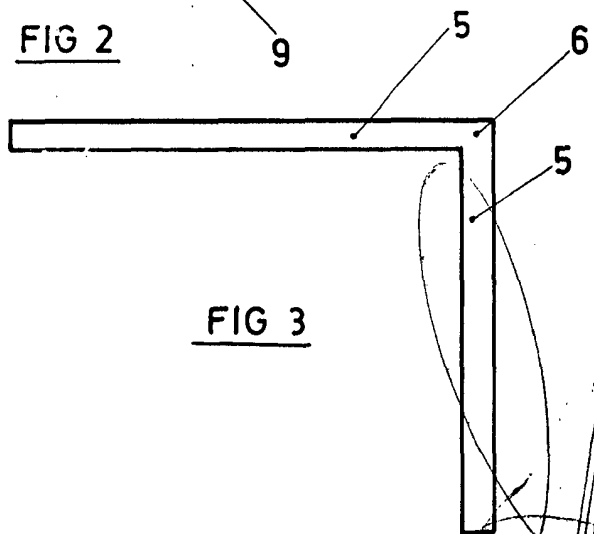


FIG 3

ESCALA VARIABLE.

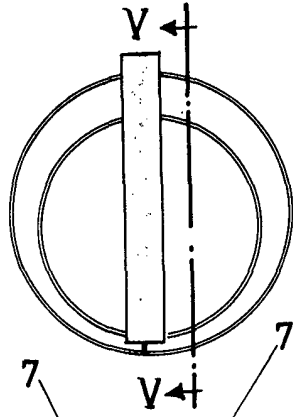


FIG 4

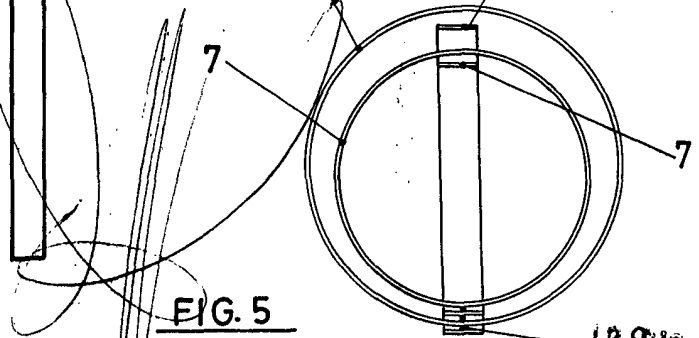


FIG. 5

18810
 REG. Y. MOD. 1
 1900