

7476



1980 16

MOD. 1.542

File No. 33545-F

A63H

Memoria descriptiva

para solicitar PATENTE DE INVENCION por VEINTE años

a nombre de MARVIN GLASS & ASSOCIATES

entidad norteamericana

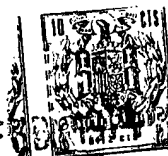
establecida en 815 North LaSalle Street, Chicago,  
Illinois, Estados Unidos de América.

por: "UNA COMBINACION DE MUÑECO Y VEHICULO DE JUGUETE"  
(Clase Internacional A63h)

6.2.74

198016

22 FEB 1980



Esta invención se refiere a una combinación de muñeco o figura y vehículo de juguete.

5 La invención proporciona una combinación de muñeco o figura y vehículo de juguete que comprende un muñeco o figura articulada que incluye una parte de torso que tiene una abertura a través del mismo, un volante o rueda montada para girar en dicho torso, y que se extiende hacia fuera a través de dicha abertura, y una parte de cuerpo o envolvente de vehículo sujeto de  
10 manera separable a dicho muñeco de manera que dicho volante dispuesto en el muñeco proporciona un soporte de rodadura para el vehículo.

En los dibujos:

15 La figura 1 es una vista en perspectiva de un muñeco con volante y de una pluralidad de cuerpos en forma de vehículo como una realización de la invención;

La figura 2 es una vista en planta de la figura o muñeco con volante mostrado en la figura 1, con la mitad superior de armazón retirada;

20 La figura 3 es una vista superior en planta, fragmentaria, de una combinación de esta invención, que incluye el muñeco con volante dispuesto y fijado de manera separable dentro de un miembro de envolvente o cuerpo que simula un automóvil;

25 La figura 4 es una sección vertical tomada en

198016



general a lo largo de la línea 4-4 de la figura 3; y

La figura 5 es una sección vertical tomada en general a lo largo de la línea 5-5 de la figura 4.

Haciendo referencia en primer lugar a las  
5 figuras 1 y 2, se muestra en ellas un muñeco con volante, designado en general por 10, que tiene una armazón 12 y un miembro de cabeza 14 montado a pivotamiento por medio de un pasador de pivote 16 en el extremo delantero de la armazón 12 para moverse entre una posición  
10 elevada, según se ve en la figura 1, solapando parcialmente a la armazón 12, y una posición extendida hacia atrás, según se ve en la figura 2.

Cada uno de los dos miembros de brazo 18 tiene un elemento de mano 18a en la extremidad del mismo  
15 y está montado mediante un pasador de pivotamiento 20 para efectuar un movimiento pivotante entre una posición que se extiende hacia fuera lateralmente y una posición que se extiende hacia delante, ambas visibles en la figura 2. Además, dos miembros de pierna 22, que  
20 tienen elementos de pie 22a, están montados en la parte trasera de la armazón 12 en espigas o pasadores de pivotamiento 24 para efectuar un movimiento pivotante entre posiciones que se extienden hacia fuera lateralmente y posiciones que se extienden hacia atrás, visi-  
25 bles también en la figura 2.

70:76

198016

22 FEB.



5

10

15

20

25

6.2.74

Haciendo referencia especialmente a las figuras 2 y 5, están previstos unos medios de motor de inercia para la armazón 12 en forma de un volante 26 asegurado a un eje 28 que está apoyado para girar en rotación libre en bloques de cojinete 30. Como se aprecia mejor en la figura 2, la armazón 12 está provista de un productor de ruido en forma de una rueda dentada cónica 32 asegurada al eje 28 y un miembro de lengüeta elástico y relativamente rígido 34, cargado contra la rueda dentada 32 de manera que a medida que gira la rueda dentada 32 con el eje 28, el extremo del miembro de lengüeta 34 salta elásticamente dentro y fuera de los dientes de la rueda dentada para producir un ruido semejante al de un motor.

Se apreciará que el muñeco o figura 10 es un juguete útil con el que puede jugar un niño. Por lo tanto, el niño coge el juguete por la armazón 12 y hace girar el volante 26, usualmente aplicando y haciendo correr el volante contra una superficie. Una vez que el volante está girando, el niño puede dejar la figura de forma humana 10 sobre la superficie, y la inercia acumulada en el volante 26 arrastrará al muñeco 10 a través del suelo o de otra superficie. El volante 26 constituye una masa suficientemente pesada como para que pueda funcionar como un volante de inercia para mover la figura

198016

22 FEB 1964



o muñeco 10 a lo largo de una distancia razonable.

Si el niño desea colocar la cabeza 14 en su posición extendida hacia delante durante el juego, se pueden mover las piernas 22 a su posición extendida hacia atrás, de manera que las partes de pie pesadas 22a contrarrestarán, al menos parcialmente, el peso de la cabeza 14.

Un niño puede divertirse mucho jugando con el dispositivo según se ha descrito. Una característica importante del dispositivo es la combinación de los medios de volante 26 con el muñeco 10, que sirve como base para que un niño cree fantasías que incluyen una persona motorizada y estimula la imaginación del niño, por cuanto que se pueden realizar diversos actos con este ser.

También están previstos para utilizar en combinación con la figura 10 de forma humana una pluralidad de miembros de cuerpo o de envolvente en forma de un bote, designado en general por 40 (figura 1), un aeroplano, designado en general por 42, y un automóvil, designado en general por 44 (figuras 3 a 5). Cada miembro de envolvente tiene una parte inferior abierta 46 para recibir el muñeco 10 con volante y una abertura superior 48 para recibir la cabeza, a través de la cual sobresale la cabeza 14 del muñeco cuando éste está contenido dentro del miembro de envolvente.

10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

1980 16

22 FEB



Más particularmente, y con referencia especial a las figuras 3 a 5, para introducir la figura o muñeco 10 en posición dentro del miembro de envoltente o cuerpo (40, 42 ó 44), los miembros de brazo 18 y los miembros de pierna 22 son extendidos hacia sus posiciones delantera y trasera, respectivamente. El miembro de cabeza 14 se sitúa en su posición elevada y el muñeco 10 se introduce a través de la parte inferior abierta 46 de manera que el miembro de cabeza 14 sobresalga a través de la abertura 48 y los elementos de mano 18a descansen sobre un reborde 50 previsto en la parte delantera de la envoltente. La armazón 12 es presionada hacia arriba hasta que su pared superior se apoya a tope en la superficie inferior de los miembros de tope 52. Los elementos de pie 22a han pasado ahora a través de una abertura 53 situada entre un par de rebordes laterales traseros 54 previstos en la envoltente. Las piernas 22 son hechas pivotar entonces ligeramente en sentido lateral hacia fuera hasta que los elementos de pie 22a se aplican a las superficies superiores de los rebordes 54. Entonces el juguete resulta un automóvil simulado (es decir, 44 en las figuras 3 a 5), asomando la cabeza 14 del "conductor" a través de la parte superior del mismo. La combinación resultante se puede utilizar para jugar de la misma manera que con el muñeco 10 descrito ante-

5

10

15

20

25

6.2.74

7476

22 FEB 1974



198016

riormente utilizando la inercia del volante 26 para mover el juguete a través de una superficie.

5

Resultará evidente que la figura o muñeco 10 se puede retirar fácilmente de la envolvente 44, por ejemplo, y que se puede situar en cualquiera de las envolventes 40 ó 42. Las envolventes 40 ó 42 están provistas de los mismos rebordes 50 y 54. La envolvente 40 está provista de rebordes 50 y 54, pero utiliza cubiertas laterales superiores 56 como miembros de tope.

10

La combinación de la figura o muñeco 10 con volante con diversos miembros de envolvente 40, 42 y 44 es una característica importante proporcionada por una forma de la presente invención. Sirve como una base más extensa en la que el niño puede crear fantasías que implican un ser humano u otra figura como una parte integral de un vehículo. El niño puede incluso imaginarse estar en la posición del muñeco 10 y ser realmente un aeroplano, un bote, o algún otro vehículo.

15

Esta solicitud que corresponde a la presentada en Estados Unidos de América, con fecha 23 de Mayo de 1973, bajo el Nº 362.884, se acoge a los beneficios del artículo 51 del vigente Estatuto sobre Propiedad Industrial.

20

6.2.74

22 FEB



198016

REIVINDICACIONES

5

Los puntos que como característica de novedad se presentan para que sean objeto de esta solicitud de Modelo de Utilidad en España, por VEINTE años, son los que se recogen de las reivindicaciones siguientes:

10

1ª.- Una combinación de muñeco y vehículo de juguete, que comprende un muñeco o figura articulada que incluye una parte de torso que tiene una abertura a su través, un volante montado para girar en dicho torso y que se extiende hacia fuera a través de dicha abertura, y una parte de cuerpo de vehículo sujeta de manera separable a dicho muñeco de modo que dicho volante situado en el muñeco proporciona un soporte rodante para el vehículo.

15

2ª.- La combinación según la reivindicación 1ª, en la cual dicho cuerpo de vehículo incluye una abertura para recibir la cabeza de dicho muñeco en relación sobresaliente hacia arriba con respecto al mismo.

20

3ª.- La combinación según la reivindicación 1ª, en la cual un productor de ruido está soportado por dicho muñeco para funcionar en respuesta a la rotación de dicho volante.

25

6.2.74

1076

198016

22 FEB



4ª.- La combinación según la reivindicación 1ª, en la que dicha figura incluye brazos, piernas y una cabeza, cada uno de los cuales está conectado de manera movible a dicha parte de torso.

5

5ª.- La combinación según la reivindicación 4ª, que incluye medios en dicho cuerpo de vehículo que pueden cooperar con los citados brazos y piernas de dicho muñeco para sujetar de manera separable el cuerpo del vehículo al muñeco.

10

6ª.- Una combinación de muñeco y vehículo de juguete.

Tal y como se ha descrito en la Memoria que antecede, representado en los dibujos que se acompañan y con los fines que se han especificado.

15

Esta Memoria consta de nueve hojas escritas a máquina por una sola cara.

Madrid, 22 FEB. 1974

P.A. Fernando de Elizaburu  
Per Foder.

6.2.74

IAG/

198016

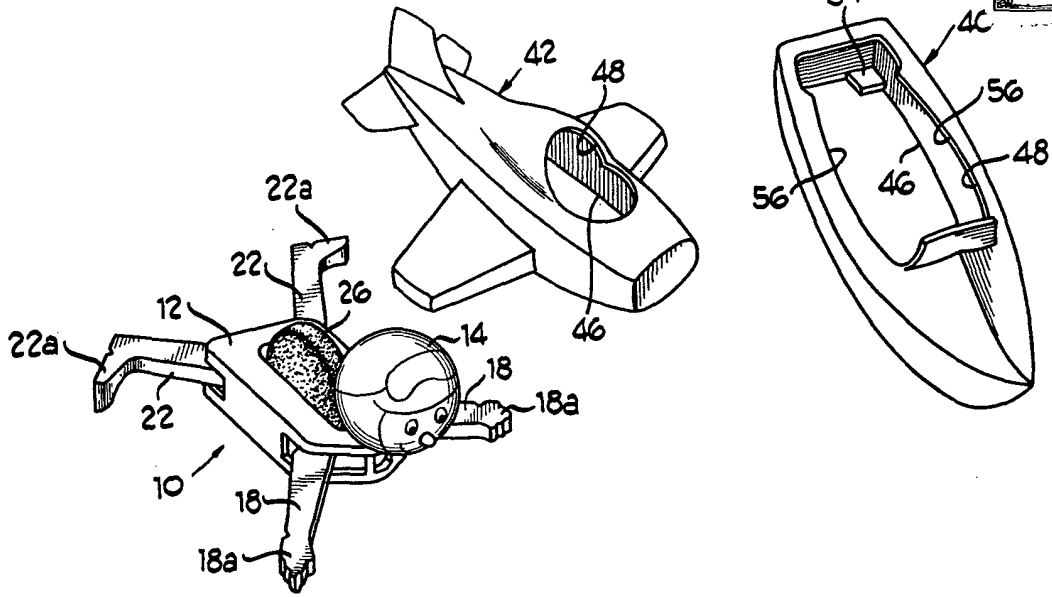


Fig 1

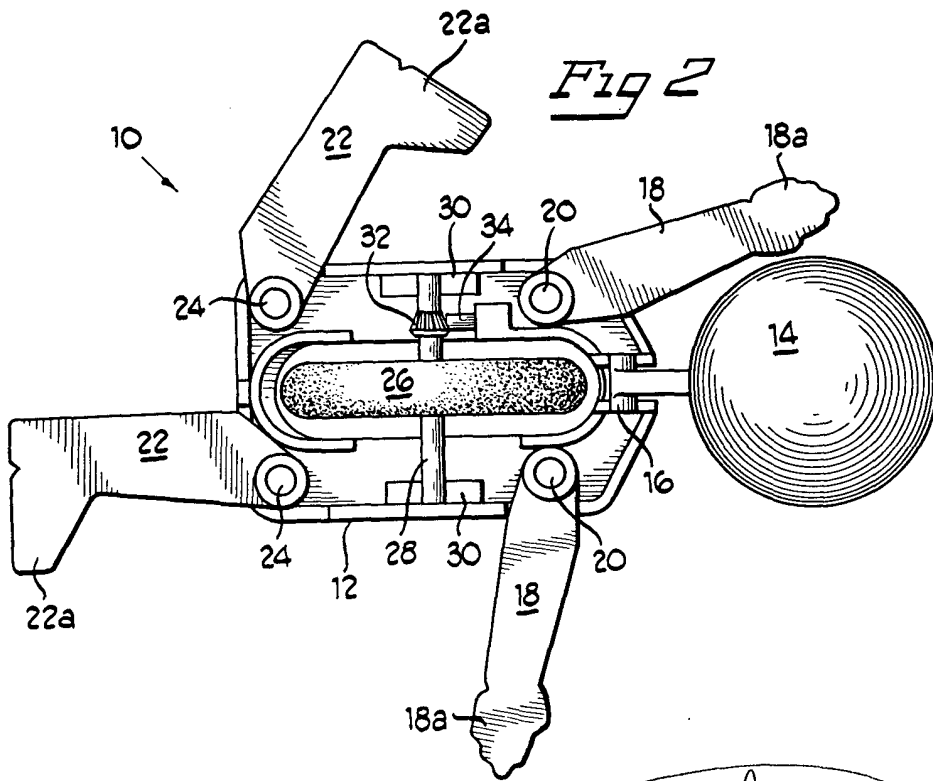


Fig 2

Fernando de Alzaburu  
Por Feder.

