

30 OCT



comprendiendo éste dos superficies de juego, conjuntadas pero contrapuestas, de forma que un jugador no puede observar la del otro, hasta tanto se logre culminar una cota o altura máxima, en cuyo caso el juego se termina, con la ventaja para el primero que la alcanza, lo que dá una gran emoción a este juego de habilidad que hace a su solicitante merecedora del privilegio de exclusiva fabricación y venta del mismo, como consecuencia de su actual registro como Modelo de Utilidad.

El juego a que nos venimos refiriendo, está integrado por dos superficies contrapuestas en plano inclinado, convergentes en una arista superior, cuyas superficies semejan una gran porción de queso, disponiendo de unos alveolos o depresiones semiesféricas, algunas de ellas portadoras de un orificio en su fondo, siendo estos alveolos de tamaño diverso y encontrándose en forma aislada, o tangentes o incluso secantes, resultando de todo ello una superficie abrupta, sobre la que se ha de desplazar un elemento móvil, provisto de una gran abertura central, en cuyo interior se aloja una bola, de forma que es desplazada en el recorrido de aquel, cuyo movimiento se logra en virtud de dos tirantes filiformes que, surgiendo de sendas entalladuras de los laterales de la arista superior de convergencia de ambas superficies, se ubican en la pieza móvil, proyectandose dichos tirantes por el interior del cuerpo del juguete en forma de queso, hasta sobresalir por su parte inferior, según dos tramos filiformes independientes, solidarios en sus extremos de unas anillas de manipulación, de forma que estirando de dichas anillas se recupera el hilo, y por tanto el elemento móvil solidario del mismo comienza a elevarse, llevando consigo la bola alojada en su interior, pudiendo evolucionar lateralmente dicho móvil

.../...



5 si la tracción de uno de los hilos es mayor que la del otro, con lo cual se logra no solo un movimiento ascendente, sino que incluso éste se acompasa con desplazamientos laterales a uno u otro lado de la superficie inclinada, para sortear los obstáculos que suponen las cavidades o alveolos antes mencionados, así como los orificios existentes en ellas, ya que en caso contrario la bola del interior del cuerpo móvil caería a través de los orificios al interior del juguete, en el que existe un fondo en plano inclinado en dos vertientes, 10 que afloran al exterior en unos apéndices o plataformas, por los que sale la bola, que deberá ser recogida para iniciar un nuevo ascenso, completándose el juego al llegar a la parte superior de cada superficie inclinada, sin que la bola que es arrastrada por el elemento móvil se salga del interior del mismo. 15

Con el fin de que comprendamos mas claramente todas y cada una de las características esenciales del juego de habilidad, objeto de este registro, nos referiremos en lo sucesivo a una lámina de dibujos, en la cual se ha representado un ejemplo práctico de realización de uno de estos juegos, debiendo hacer notar que, dado el carácter de ejemplo de la mencionada lámina, su interpretación habrá de ser lo más amplia posible y sin limitación de parte alguna. 20

Estos dibujos representan en sus diversas figuras como a continuación se relaciona: 25

Figura 1.- Vista frontal de una de las caras o superficies del juego, en la que podemos observar los alveolos o depresiones semiesféricas existentes sobre la misma, en forma aislada, tangente o secante, así como los orificios de distinto tamaño existentes en el interior de alguno de estos alveolos, creandose con ello una superficie abrupta, sobre 30



la que se ha de desplazar un cuerpo que vemos representado en esta figura en su parte inferior, al que se le unen unos tirantes, los cuales, como se puede apreciar, salen de los laterales de la arista superior de convergencia de ambas superficies del juego, continuándose por el interior hasta sobresalir por ambos lados inferiores, solidarizándose a unas anillas de tracción. También vemos en esta figura la plataforma central inferior de salida de las bolas que caen al interior.

5

Figura 2.- Vista lateral en alzado, en la que observamos la situación de las dos superficies inclinadas que integran el juego, en cuyas superficies vemos las figuras o elementos móviles portadores en su interior de unas bolas, que son arrastradas por ellos en su ascenso, observándose también las anillas de cada uno de los jugadores y las rampas de salida de las bolas que caen al interior.

10

15

Figura 3.- Vista en sección por A-B de la figura 1, con el fin de que observemos las depresiones provocadas por los alveolos semiesféricos de cada una de las superficies inclinadas del juego, y los orificios que afloran al interior, por los que caen las bolas arrastradas por el cuerpo móvil, cuando el jugador no puede eludir uno de los obstáculos u orificios, apreciándose así mismo en esta figura la superficie interna del fondo, en doble vertiente, que provoca la salida de las bolas al exterior, a través de una abertura de cada lado del juguete. También observamos el recorrido de los elementos filares que traccionan el cuerpo móvil, al ser estirados de las anillas de sus extremos.

20

25

Figura 4.- Detalle del cuerpo móvil, que adopta forma de ratón grotesco, en cuyo cuerpo puede verse el amplio orificio central de alojamiento de la bola, que es arrastrada por el mismo a través de los obstáculos.

30



Las distintas partes y elementos componentes de las figuras arriba referenciadas los señalaremos, para su mejor y más rápida localización en los dibujos, con las siguientes acotaciones numéricas:

Con -1- designamos cada una de las superficies inclinadas del juego, las cuales poseen los alveolos semiesféricos -2-, así como los orificios -3-, de distinto tamaños todos estos, convergiendo dichas superficies en una arista superior -4-, que presenta en ambos lados unas escotaduras -5-, por las que afloran unos tirantes -6-, que se relacionan al cuerpo móvil -7-, prolongándose dichos tirantes por el interior de ambas superficies -1-, en sendos elementos filares -8-, que culminan en unas anillas -9-, cuyos elementos filares afloran por ambos lados de la parte inferior de cada superficie inclinada -1-, a través de unas aberturas -10- de las mismas.

El referido cuerpo móvil -7-, presenta en el centro de su cuerpo un amplio orificio -11-, en cuyo interior se ubica una bola -12-, que es arrastrada por aquel en su desplazamiento, cuyo desplazamiento se consigue tirando de las anillas, con lo cual se provoca el ascenso de dicho cuerpo móvil, el cual podrá evolucionar hacia un lado u otro, según tiremos mas o menos de una u otra anilla, todo ello tendente a sortear los obstáculos o alveolos y orificios de la superficie inclinada, culminándose el juego al llegar alguno de los jugadores a la parte superior, sin que la bola -12- se haya introducido por ninguno de los orificios -3-.

En el supuesto que la bola -12- penetre por alguno de los orificios -3-, caerá al interior del juguete, cuyo fondo -13- presenta una doble vertiente, que obligará a dichas bolas a salir al exterior, a través de unas aberturas -14-, bajo las cuales se sitúan unas diminutas plataformas -15- de re-

.../...



cogida.

Una vez descritas suficientemente todas y cada una de las características esenciales del juego de habilidad, objeto del presente registro, solo nos resta indicar la posibilidad de que se fabrique en variedad de materiales, tamaños y formas siendo susceptible de acusar todas aquellas modificaciones de detalle que la práctica aconseje, tales como la forma del elemento móvil, o la provisión en el juego de dos o más superficies inclinadas, o incluso una sola de ellas, siempre y cuando con ésto no se altere la esencialidad de su objeto, puesta de relieve en la siguiente:

NOTA REIVINDICATORIA

Los puntos no conocidos ni practicados en España, que se presentan para su exclusiva reivindicación en este Modelo de Utilidad, son:

1.- Juego de habilidad, esencialmente caracterizado por integrarse a partir de dos superficies contrapuestas en plano inclinado, convergentes hacia una arista superior transversal, cuyas superficies presentan distribuidos caprichosamente unos alveolos o depresiones semiesféricas, algunas de las cuales presentan en su fondo un orificio, hallándose dichos alveolos bien aisladamente, bien formando conjuntos tangentes o incluso secantes, resultando de todo ello una superficie abrupta, sobre la que se desplaza un elemento móvil del juego, constituido por una figura, provista de una gran abertura central, en cuyo interior se aloja una bola, la cual se desplaza conjuntamente con la citada figura, cuyo movimiento se consigue por mediación de dos tirantes filiformes, que afloran por sendas entalladuras laterales de la arista superior de conjunción de ambas superficies, ubicándose dichos tirantes en la figura móvil, mientras que interiormente los referidos tirantes se prolongan en sendos cordones independientes, que

.../...

30 OCT 1973

5

10

15

surgen a uno y otro lado de la parte inferior de cada una de las superficies inclinadas del juego, insertándose en el extremo de cada uno una anilla de manipulación, de forma que estirando de dichas anillas se recupera el hilo y por tanto se acortan los tirantes superiores, provocando el ascenso de la figura móvil y con ellas la bola inserta en su interior, pudiendo evolucionar dicha figura lateralmente al desfazar la tracción de una anilla respecto de la otra, con el fin de sortear los obstáculos, integrados por los alveolos y orificios de cada superficie, evitando que la bola penetre en su interior, en cuyo caso cae en la parte interna sobre un fondo en plano inclinado de dos vertientes, que la devuelve al exterior por unas aberturas practicadas al efecto por debajo de cada una de las citadas superficies inclinadas, debiéndose iniciar nuevamente el ascenso, con cuya culminación sin que la bola del cuerpo móvil caiga, se termina el juego favorablemente.

20

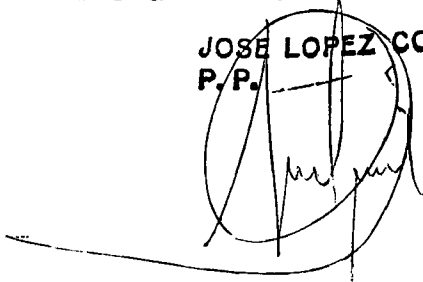
3.- "JUEGO DE HABILIDAD", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva y graficamente representada en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de SIETE hojas, escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio.

Valencia. 30 OCT. 1973

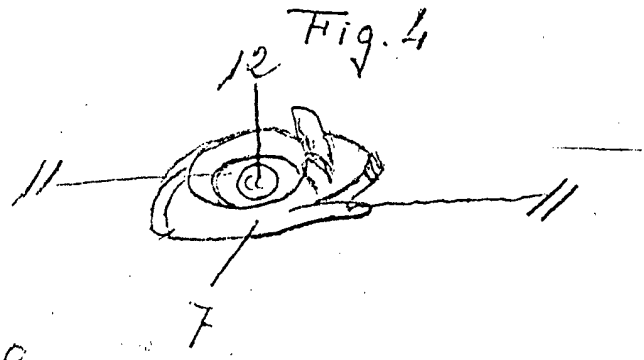
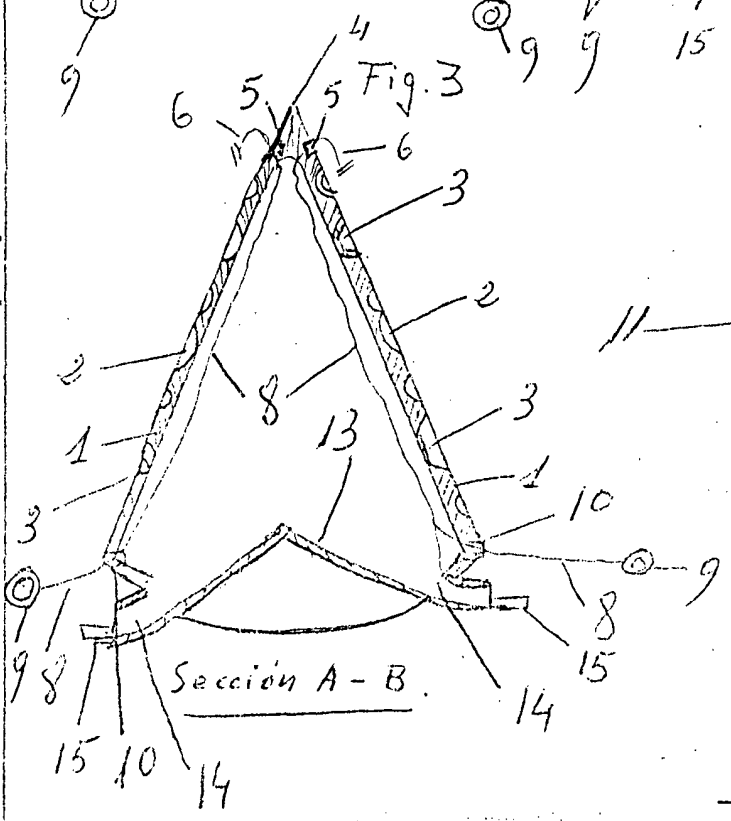
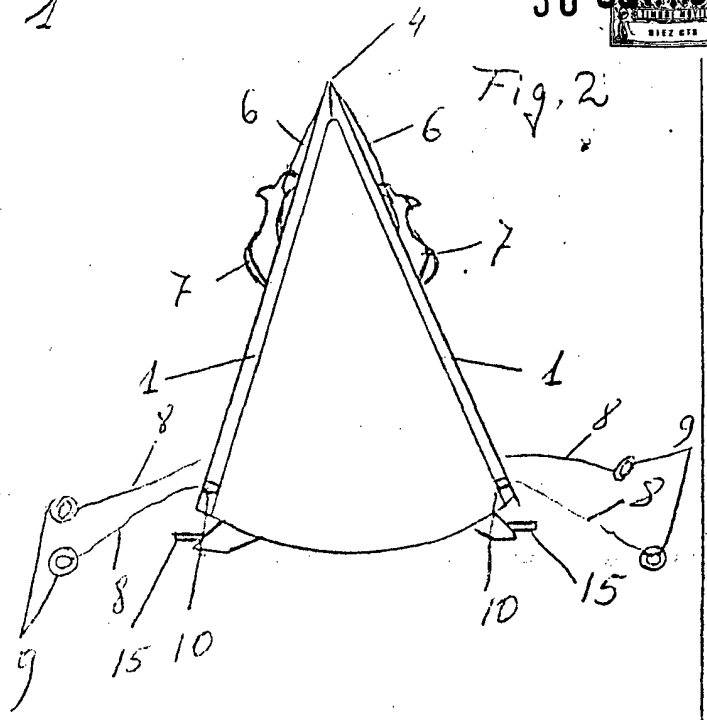
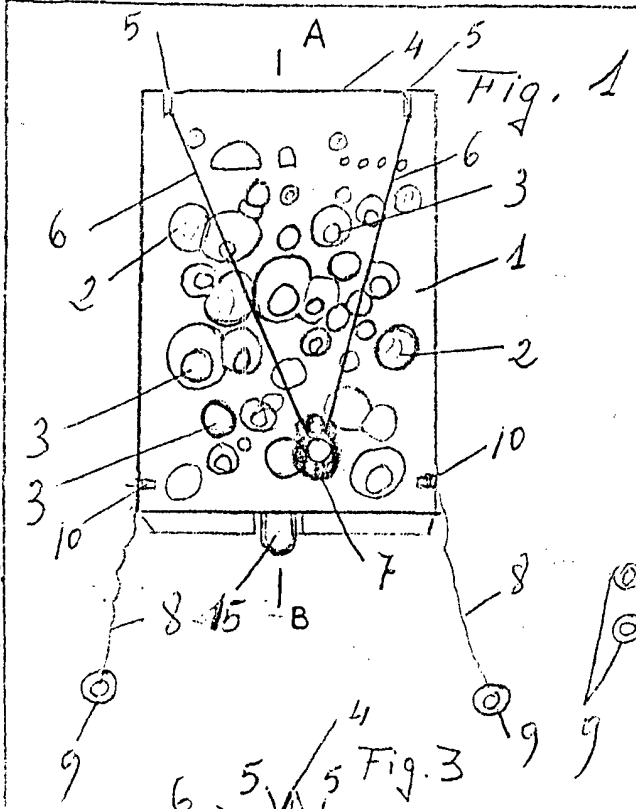
Por autorización de la interesada.

JOSE LOPEZ CORTES
P.P.





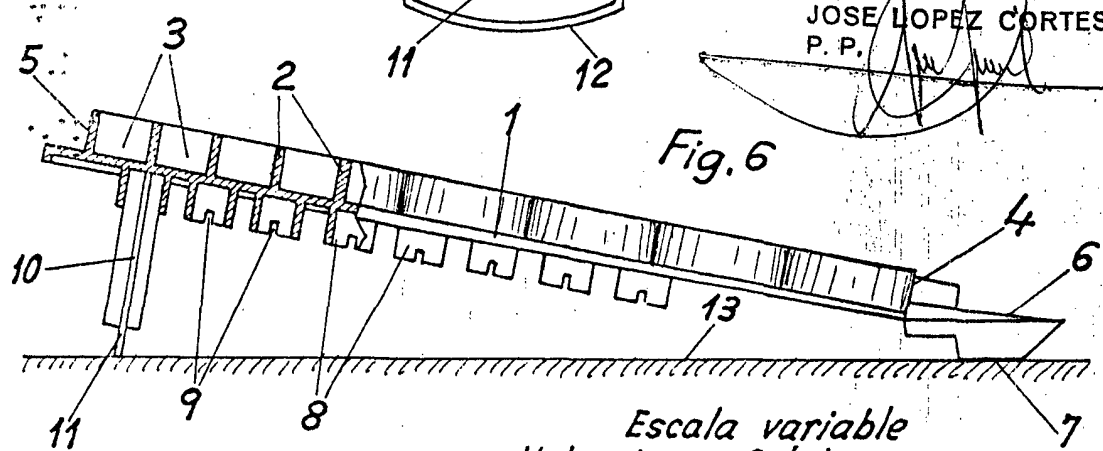
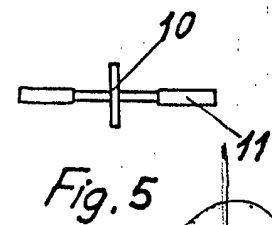
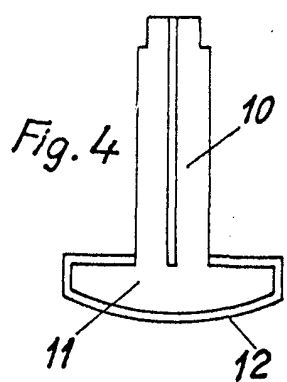
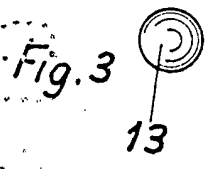
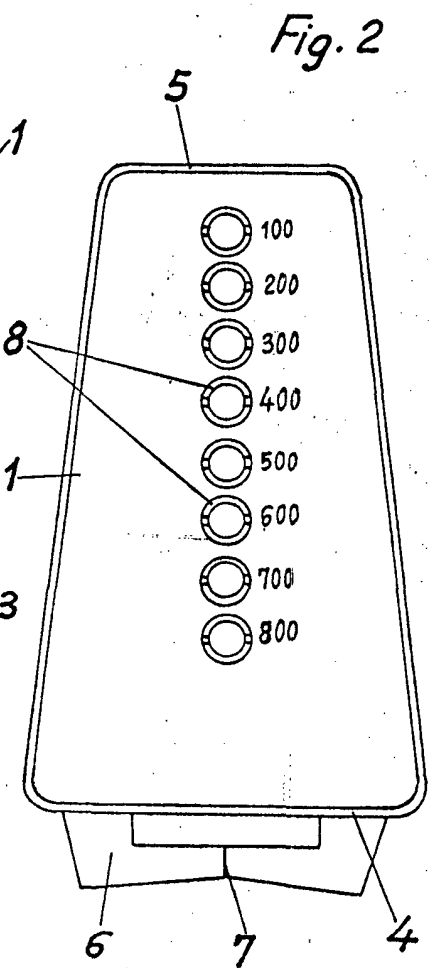
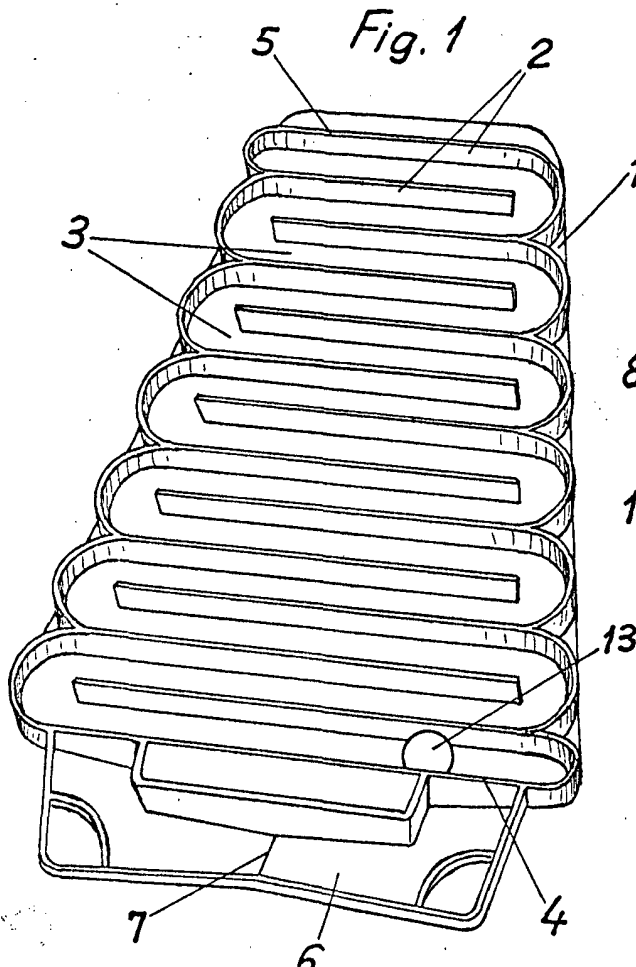
30 OCT 1973



Escala Variable

VALENCIA 30 OCT. 1973

JOSE LOPEZ CORTES
P. P.



JOSE LOPEZ CORTES
P. P.

Escala variable
Valencia, 29 Octubre 1973
P.A.