





5 te en que la cubeta que aloja al disco giratorio tiene va-  
rios salientes que, en el contorno de la gaveta, se con-  
vierten en unos rincones ó receptáculos en cuyo fondo hay  
unas concavidades apropiadas para recibir una de las bo-  
10 las, teniendo tambien un eje con una pala que cruza la entra-  
da del rincon ó receptáculo y permite dar paso a la bola ó  
bolas y retenerlas, en lo cual se basa la obtención de los  
puntos ó tantos del jugador, que maneja a voluntad el eje,  
para facilitar el paso y retención de las bolas en su rin-  
con.

15 Otra de las particularidades del juguete consis-  
te en que alrededor de cada saliente ó rincon hay una ancha  
aleta en voladizo y en ella una hilera de orificios numera-  
dos, para marcar los tantos ó puntos que vaya obteniendo el  
correspondiente jugador, clavando ó introduciendo en el agu-  
jero un pequeño vástago, ó pivote.

20 Tambien forma parte de las características del ju-  
guete el que en el centro del disco giratorio, sobre un eje  
vertical central, hay un cuello tubular, que sirve para im-  
pulsar el giro, cuyo cuello tiene el fondo perforado para  
dar paso a las bolas, disponiendo junto al cojinete de giro  
de una pala lateral que golpea a las bolas empujandolas ha-  
cia el exterior. Debajo del disco hay varios muñones verti-  
cales y además unos nervios helicoidales, todo ello para em-  
25 pujar y lanzar las bolas hacia las paredes perifericas de  
la cubeta.

30 Para la más fácil comprensión de lo expuesto se  
acompaña una lámina de dibujos en la que se ha representado  
un ejemplo de realización de uno de estos juguetes, el cual  
debe considerarse con la más amplia interpretación y no co-  
mo la única forma de realización, dado el carácter de ejem-



plo ya citado.

Dichos dibujos representan en sus figuras como sigue:

- Fig. 1.- Planta de la ruleta de juguete.
- Fig. 2.- Sección diametral por A-B de la figura 1.
- Fig. 3.- Perspectiva de una de las palas con su eje.
- Fig. 4.- Perspectiva de uno de los pivotes marcadores de puntos.
- Fig. 5.- Vista de una de las bolas.

Ateniendonos a los mencionados dibujos, vemos que el juguete representado en ellos comprende las partes y elementos que se expresan y se señalan con las siguientes referencias numéricas.

Consta de una cubeta recipiente -1-, que según el ejemplo, adopta una planta en forma de estrella de cuatro puntas romas, con unas paredes curvoconcavas ó entrantes -2-, teniendo el fondo ligeramente inclinado hacia el centro.

Cada una de dichas puntas romas forma un rincón ó receptáculo -3-, de paredes curvas, teniendo en el fondo tres cavidades -4-, una de las cuales, de cada rincón forma inferiormente una corta pala -5- de apoyo de la cubeta.

Alrededor del contorno de la pared curva de cada rincón -3-, hay una aleta en voladizo -6- provista de una hilera de orificios -7-, con un número en relieve junto a cada uno.

Atravesando las paredes que limitan a cada receptáculo ó rincón -3-, hay un eje -8-, con sus extremos asomando al exterior, para que puedan ser accionados por

12 ENERO 1974

- 4 -

el jugador al que se asigne un rincon, teniendo cada eje una larga pala -9- y para que el giro de ésta quede limitada hay un tope -10- junto a la pared en el centro de la cubeta -1- junto a la pared.

5 En el centro de la cubeta -1- hay un eje vertical -11- sobre el que se apoya el extremo cerrado del cojinete vertical -12- del que parten unos brazos radiales -13- entre los cuales se forman unas aberturas -14- uniendose dichos brazos a un doble cuello tubular -15- anteriormente dotado de un moteado 10 ó de nervaduras para facilitar su manejo. De la pared exterior del referido cuello -15- parte el disco -16-, que en su cara inferior tiene en relieve unos nervios helicoidales -17- y tres muñones -18-. El cojinete vertical -12- se prolonga inferiormente teniendo dispuesta radialmente a un lado la pala -19-

15 Por último, el juguete comprende un grupo de esferas o bola -20- y de unos pivotes -21- con una cabeza apropiados para introducirse en los orificios -7-.

Como puede deducirse de lo expuesto, el desarrollo del juego es el siguiente. Vertiendo las bolas -20- en el cuello -15-, caerán al fondo de la cubeta a través de los orificios 20 -14-. Impulsando al cuello -15-, obligaremos a que el disco -16- gire y con ello, la pala -19-, los muñones -18- y los nervios -17- golpearán a las bolas -20- lanzandolas hacia la periferia y hacia los receptáculos ó rincones -3-. Pero solo se 25 quedaran retenidas en las cavidades -4- de los rincones si el jugador es habil manejando su eje -8-, para que la pala -9- deje pasar a la bola -20, pero luego no la deje salir del receptáculo ó rincón.

30 Cada vez que el jugador logre retener una bola en las cavidades -4-, se anotará un punto ó tanto señalando mediante la introducción del pivote -21- en el orifi

..//..

cio cuyo número indique el tanto ó tantos alcanzados.

Conviene tener en cuenta que aún cuando el juguete descrito se fabricará preferentemente de plástico, también podrá obtenerse de cualquier otro material ó con una combinación de ellos y que podrá fabricarse en variedad de tamaños, formas y coloridos, así como con un número variable de receptáculos de bolas, pudiendo alterar cuantos detalles secundarios no modifiquen lo esencial que se reseña en la siguiente.

#### NOTA REIVINDICATORIA

Los puntos no conocidos ni practicados en España que se reivindican en este Modelo de Utilidad, son:

1.- Ruleta de competición de juguete, que comprende una cubeta de fondo inclinado hacia el centro, la cual se caracteriza por tener conformados, en puntos diametralmente opuestos unos salientes de paredes preferentemente curvas, constituyendo cada uno en el interior de la cubeta, un rincón ó receptáculo con varias concavidades en su fondo destinadas a recibir las bolas, disponiendo cada uno de dichos rincones de un eje montado transversalmente, apoyado y atravesando las paredes del rincón, sobresaliendo los extremos de dichos ejes al exterior de la cubeta para que puedan ser manejados por el respectivo jugador al que se haya asignado el rincón, receptor de bolas, cuyos ejes poseen, cada uno, una larga pala dispuesta longitudinalmente, cuya misión consiste en dejar paso y luego retener a la bola ó bolas lanzadas por el disco giratorio, disponiendo también de un tope en una de las paredes, para limitar el giro del eje y de su pala.

2.- Ruleta de competición de juguete, que tiene en el centro de la cubeta de la reivindicación anterior un eje en el que se apoya y gira un disco, caracterizándose porque



5 en el centro de dicho disco hay un cuello que, a la vez que  
sirve para impulsar el disco, tiene en su fondo unos orifi-  
cios para dar paso a las bolas hasta el fondo de la cubeta,  
existiendo tambien junto al cojinete de giro del disco una  
10 pala radial y en la cara inferior de dicho disco unos ner-  
vios helicoidales y varios muñones, todo lo cual, y sea la  
aleta radial, los nervios y los muñones, tienen la finalidad  
de golpear las bolas cuando el disco gira, lanzandolas hacia  
la periferia, a fin de impulsarlas a que penetren en los rin-  
15 cones, cosa que puede favorecer cada jugador manejando habil-  
mente su eje y la pala del mismo, para dejar paso a la bola,  
cerrando luego la entrada con la pala, para retener la bola  
en el receptáculo del rincón y en las cavidades del mismo,  
poseyendo tambien la cubeta, en las paredes curvas, que li-  
20 mitan cada rincón, de una amplia aleta con orificios núme-  
rados, en los que se aloja un vástago para señalar los puntos  
ó tantos que el jugador va obteniendo a medida que va suman-  
do tantos ó puntos.

3.- RULETA DE COMPETICION DE JUGUETE, de conformi-  
20 dad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo des-  
crito en la precedente memoria descriptiva, y gráficamente  
representada en los adjuntos planos para su mejor compren-  
sión.

25 Esta memoria consta de SEIS hojas escritas ó me-  
canografiadas por una sola cara y a doble espacio.

Valencia, 4 DIC. 1973  
Por autorización de la interesada,

JOSE LOPEZ CORTES  
P.P.



Fig. 1

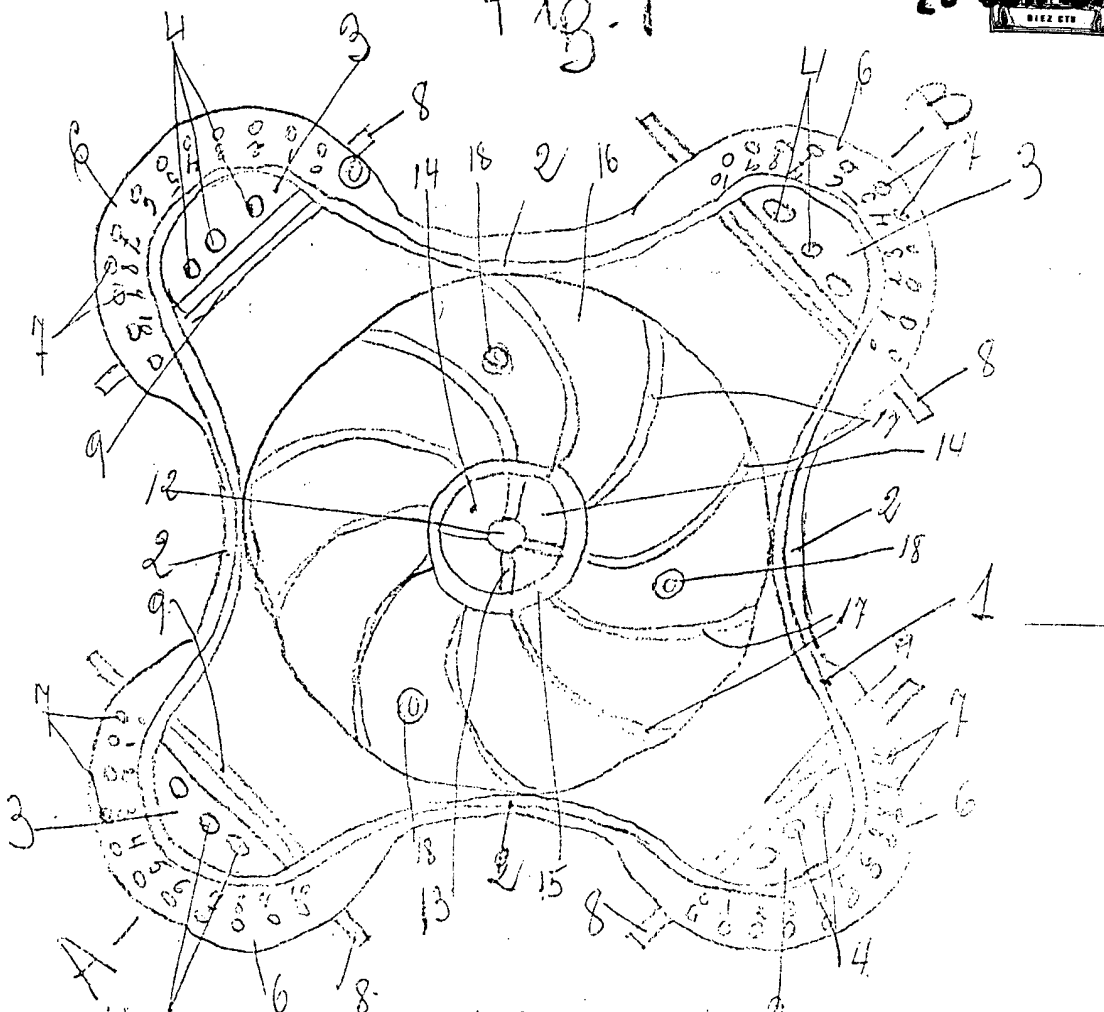


Fig. 2

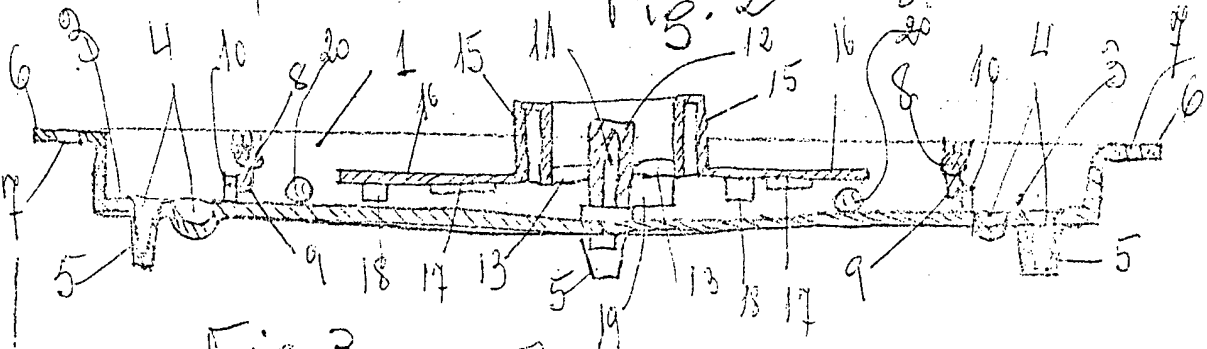


Fig. 3

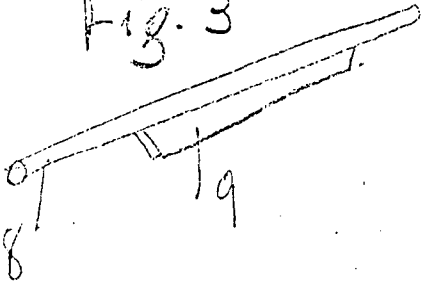


Fig. 5



Fig. 4



VALENCIA 29 OCT. 1973

JOSE LOPEZ CORTES  
P. P.