





su solicitante.

5 El juguete de habilidad a que nos referimos se caracteriza en esencia por estar constituido por una gabeta o bandeja alargada, preferente de planta general trapecial, en cuya cara superior hay configurado a manera de un laberinto integrado por un pasillo o canal continuo que sigue un camino sinuoso, delimitado por dos paredes, tratandose realmente de tramos de canales rectos y paralelos comunicados por los extremos cada dos de los contiguos, teniendo en estos extremos una pared curva que favorece el paso de un pasillo o canal al otro. Estos pasillos o canales van disminuyendo su longitud a partir de la base inferior, hasta el extremo o base menor, -  
10 teniendo la gabeta o bandeja una estrecha plataforma junto a la base mayor inferior, que tiene su fondo formado por dos planos inclinados y convergentes en el centro, en donde forman en su cara inferior una arista longitudinal.

La referida gabeta con los canales sinuosos tiene en su cara inferior unos cortos tubos u otros medios de conexión, dispuestos alineadamente en el centro, con el fin de -  
20 que sirvan de medios de anclaje y sujeción de una pata con un pie en forma de T, de borde inferior curvado, para que pueda variarse a voluntad la inclinación de la gabeta o bandeja.

También comprende el juego una esfera o bola metálica o de cualquier otra materia de gran peso específico.

25 Para facilitar la comprensión de las características generales anteriormente expuestas, así como para poder explicar mejor el funcionamiento de este juguete, se adjunta una lámina de dibujos que muestra un ejemplo de realización de uno de ellos, con la salvedad de que debe interpretarse ampliamente y sin ningún sentido restrictivo.  
30

.../...



Los mencionados dibujos representan en sus figuras como sigue:

Figura 1.- Perspectiva del juguete.

Figura 2.- Planta del juguete por su cara inferior.

5           Figura 3.- Bola.

Figura 4.- Pata soporte, vista lateralmente en alzado.

Figura 5.- La misma pata vista en planta.

10           Figura 6.- Lateral en alzado del juguete, con una porción del mismo seccionada.

Refiriendonos a los citados dibujos, vemos que el ejemplo de juguete representado en ellos, consta de las partes y elementos siguientes:

15           Comprende una bandeja o gabeta alargada -1-, preferentemente de plástico moldeado, y de planta general trapecial, que sobre su cara superior tiene conformados unos tabiques -2- que configuran un canal o pasillo -3- continuo que sigue un camino sinuoso, estando dicho canal dividido en unos tramos o porciones rectas y paralelas que, al llegar a un extremo, se comunican alternativamente unos tramos con otros, constituyendo el conducto o canal continuo citado, el cual partiendo de la base mayor -4-, termina en la base menor -5-.

20           La referida gabeta o bandeja -1- tiene junto a su base mayor -4- una estrecha plataforma -6-, compuesta por dos planos inclinados que convergen en el centro formando la arista longitudinal -7-.

25           En la cara inferior de la gabeta o batea -1- hay dispuestos, según este ejemplo, unos cuellos tubulares -8-, colocados alineados longitudinalmente en el centro, teniendo cada uno dos muescas enfrentadas -9- (figuras 2 y 6).

30

.../...



El juguete comprende también una pata -10- (figuras 4 y 5), constituida por un vastago de sección en cruz, con un pie -11- dispuesto transversalmente formando una T, cuyo pie tiene su borde inferior -12- curvado.

5 Otro elemento del juguete es una esfera -13- (figura 3), preferentemente metálica, aunque puede estar constituida por otra materia de gran peso específico.

La finalidad del juguete de habilidad es la de lograr conducir la bola -13-, desde la base inferior -4-, hasta la superior -5-. Para ello, se apoyaran los dedos de la mano del jugador en la plataforma -6- del juguete, impulsando a la bandeja o gabeta -1- un movimiento oscilatorio hacia un lado u otro, de manera que la bola o esfera -13- vaya deslizándose dentro del canal -3- en sentido ascendente, hasta lograr llevarla hasta la parte superior.

15 Para establecer diferentes grados de dificultad, es para lo que se han previsto los cuellos -8-, ya que, según se coloque la pata -10- en un cuello u otro, se variará el grado de inclinación de la gabeta o batea -1- de manera que a mayor inclinación, sea más difícil hacer que la esfera -13- ascienda hasta el final.

20 Como se ve claramente en la figura 6, la bandeja o batea -1- se apoya en un extremo por la arista -7- y en el otro en el pie -11-, ambos sobre la superficie horizontal -13-, de manera que la oscilación hacia un lado y otro se produce precisamente sobre dicha arista y pie curvado -12-.

25 El juguete podrá fabricarse en plástico, según se ha expuesto, o de cualquier otro material y en variedad de tamaños, formas y detalles ornamentales, siempre que no se altere lo esencial que se expresa en la siguiente.

30

.../...

29 Oct 1978

NOTA REIVINDICATORIA

=====

Los puntos no conocidos ni practicados en España, que se reivindican en este Modelo de Utilidad, son:

5 1.- Juguete de habilidad, esencialmente caracterizado por estar constituido por una gabeta o bandeja alargada, preferentemente de planta general trapecial, en cuya superior hay configurado a manera de un laberinto integrado por un conducto o canal continuo que sigue un camino sinuoso delimitado por dos paredes, constituyendose dicho canal por unos tramos

10 o porciones rectas y paralelas comunicadas alternativamente - unos extremos de ellos con otros, hasta formar el canal continuo que, partiendo de la base mayor del trapecio de la bandeja, finaliza en la base mayor en su discurrir sinuoso, teniendo en el extremo de comunicación de una porción del canal con

15 otra, una pared curva, comprendiendo también el juguete una bola o esfera de cualquier materia pesada, y una pata desmontable capaz de sujetarse en la cara inferior de la referida batea o bandeja, para dar a ésta una posición inclinada variable, según la mayor o menor dificultad que se quiera dar al juego,

20 cuya batea o bandeja dispone, además, de una estrecha plataforma situada junto a la base mayor situada en la parte inferior, con una arista, resalte u otro medio central de apoyo en la superficie inferior para que mediante los dedos de la mano del jugador pueda impulsarse a la bandeja o batea un movimiento oscilante hacia un lado u otro, con la finalidad de hacer

25 deslizar la bola o esfera por el canal en sentido ascendente, hasta hacerla llegar, desde la parte inferior hasta la superior.

2.- "JUGUETE DE HABILIDAD", de conformidad en un to-

.../...

29 OCT 1973



do en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva y graficamente representada en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

5 Esta memoria consta de SEIS hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio.

Valencia, 29 OCT. 1973

Por autorización de la interesada.

