



197582

Int.	A 6 2 H
------	---------

MEMORIA DESCRIPTIVA  
de un Modelo de Utilidad, a nombre de:  
WERNER REESE, de nacionalidad alemana, de  
miciliado en 1 Berlin 37, Beeskowdamm 13-  
15, (ALEMANIA); por: "JUEGO DE ENTRETENI-  
MIENTO".

-----ooo000ooo-----

5 Se conocen juegos de entretenimiento, especialmen-  
te en forma de pizarras indicadoras del correspondiente es-  
tado en la tabla clasificatoria de resultados de futbol, que  
consisten en una pizarra indicadora metálica, sobre la cual  
pueden ser colocados de modo intercambiable y desplazable -  
los elementos individuales, por ejemplo escudos con los nom-  
bres de los equipos de futbol, los cuales se adhieren por -  
medios magnéticos sobre la pizarra indicadora.

10 Basándose en ello, la presente invención se diri-  
ge a un juego de entretenimiento, que también consiste en -  
dos partes fundamentales, a saber un substrato así como un  
cierto número de elementos de juego planos, que son movibles

197582



5           adhiriéndose magnéticamente sobre el substrato, y la novedad consiste en que una parte constitutiva consiste en chapa de hierro dulce chapada con aluminio, no magnética, y la otra parte constitutiva consiste en un material magnético por uno o por ambos lados.

          La ventaja de esta medida consiste en que sobre las partes constitutivas del juego, como consecuencia del chapado de aluminio que éstas tienen, se puede escribir a deseo bien y de modo fácilmente borrrable.

10           En una forma de realización preferida, la base consiste en chapa de hierro dulce chapada con aluminio, no magnética, mientras que los elementos de juego consisten en material magnético.- No obstante, también los elementos de juego pueden consistir en chapa de hierro dulce chapada con aluminio y la base puede consistir en material magnético.

15           Puede aconsejarse recubrir las partes del juego, chapadas con aluminio, con una capa de barniz preferiblemente transparente, que en caso necesario es aplicada por ambos lados.

20           También es posible recubrir en cada caso una o ambas partes constitutivas con una lámina de poli(cloruro de vinilo).

25           Finalmente se aconseja fundamentalmente estructurar la base o los elementos de juego de manera tal que sobre ella o ellos se pueda escribir con lapicero de mina o con lapicero de cera de colores y luego se pueda borrar de nuevo.

17:11:75

197582



El dibujo permite reconocer un ejemplo de realización de la invención; a saber:

las Figuras I y II representan los lados delanteros y traseros de un juego de entretenimiento;

5 las Figuras III y IV representan otras formas de realización que permiten reconocer variantes en la configuración de los elementos del juego y

la Figura V muestra una sección transversal a través de la base que permite reconocer su estratificación.

10 En todas las figuras la base está designada con el signo de referencia 1 y los elementos del juego están designados con el signo de referencia 2. Las superficies 3 y 4, respectivamente, en las figuras 1 y 2 constituyen las superficies de la base 1 sobre las cuales se puede escribir.

15 De acuerdo con la figura 5 se representa con el signo de referencia 1 - a escala grandemente aumentada - una sección transversal a través de la base, cuya superficie está provista con un chapado de aluminio 5, sobre el cual se encuentra a su vez una capa de barniz 6.



197582

- REIVINDICACIONES -

1.- Juego de entretenimiento, a base de dos partes constitutivas, una de las cuales constituye una base plana y la otra constituye elementos de juego planos desplazables que han de ser colocados a modo variable sobre esta base, los cuales elementos de juego se adhieren magnéticamente sobre la base, caracterizado porque una de las partes constitutivas consiste en chapa de hierro dulce chapada con aluminio, no magnética, y la otra parte constitutiva consiste en material magnético por uno o por ambos lados.

2.- Juego, según la reivindicación 1, caracterizado porque la base consiste en chapa de hierro dulce chapada con aluminio, no magnética, mientras que los elementos de juego consisten en material magnético.

3.- Juego, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque la base consiste en material magnético, mientras que los elementos de juego consisten en chapa de hierro dulce, chapada con aluminio, no magnética.

4.- Juego, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque una de las partes constitutivas, además de llevar un chapado de aluminio, es portadora de una capa de barniz.

5.- Juego, según las reivindicaciones anteriores,



197582

caracterizado porque la capa de barniz está aplicada por ambos lados.

5 6.- Juego según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque las partes constitutivas están recubiertas por un lado o por ambos lados con una lámina de poli(cloruro de vinilo).

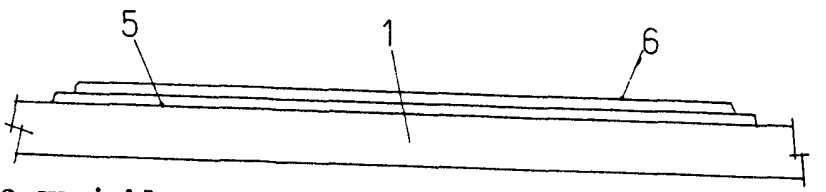
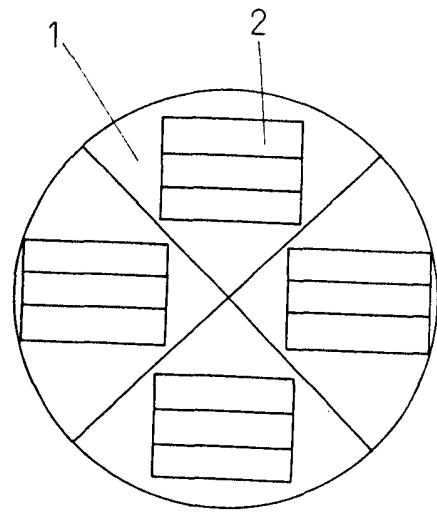
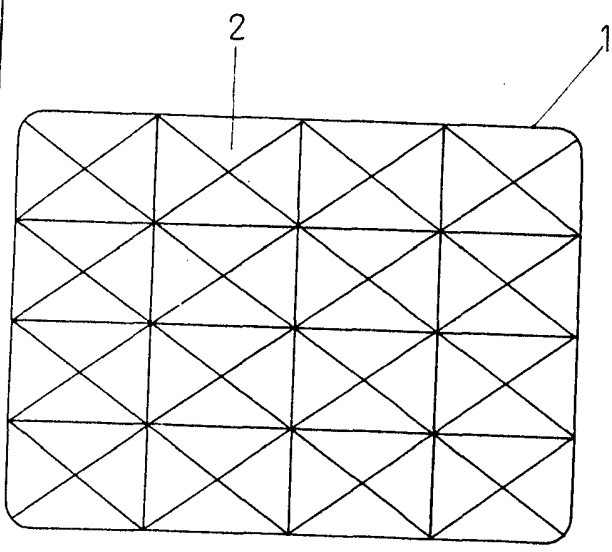
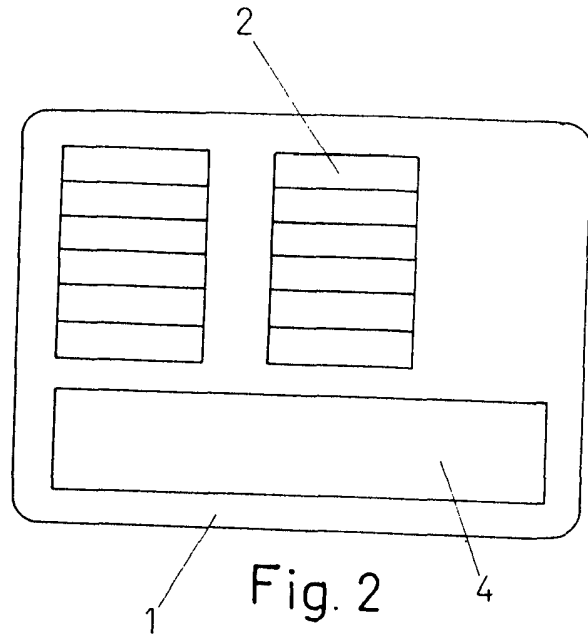
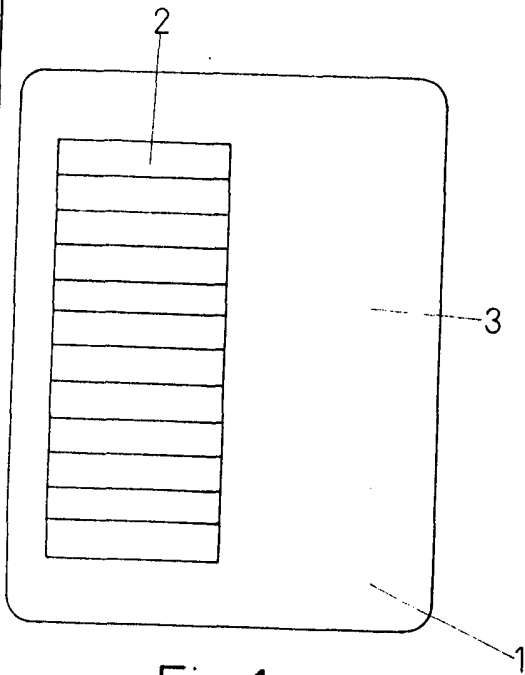
10 7.- Juego, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque las partes constitutivas, especialmente la base, están estructuradas de modo tal que se puede escribir sobre ellas con lapicero de mina o lapicero de cera de colores y se puede borrar de nuevo con facilidad.

8.- "JUEGO DE ENTRETENIMIENTO".

15 Tal como se describe y reivindica en la presente Memoria descriptiva, que consta de cinco hojas escritas a máquina por una sola cara y de sus correspondientes dibujos.

Madrid, 16 NOV. 1973

*Fraug*



Escala variable

Madrid 16 Noviembre 1973

*Werner Reese*