

194037

194037



A63F

## P A T E N T E   D E   M O D E L O   D E   U T I L I D A D

por VEINTE AÑOS

a favor de Don Francisco José TRASPUESTO Miguel, de nacionalidad española, domiciliado en Vigo (Pontevedra), Avenida Florida, número 202,  
p o r :

" UN JUEGO "

M E M O R I A   D E S C R I P T I V A

1           El presente Modelo de Utilidad tiene por objeto un  
juego que, según se verá claramente a continuación, constitu-  
ye una versión modernizada y notablemente mejorada, tanto en  
lo que afecta a su reglamento y desarrollo como en lo que res-  
5           pecta a la estructura adoptada por los elementos materiales  
que lo integran, del clásico juego denominado "asalto", cono-  
cido y practicado desde tiempo inmemorial.

10           Por lo demás, la esencialidad, los elementos princi-  
pales, el desarrollo y las más importantes características del  
juego en cuestión, resultarán más fácilmente comprensibles a  
la vista de los dibujos adjuntos, en los que - en forma esque-



mática y, desde luego, sin caracter limitativo de ninguna clase - se ha representado un ejemplo concreto de realización práctica del mismo.

En estos dibujos:

5 La figura 1 es una vista en perspectiva del tablero que constituye elemento fundamental del juego.

La figura 2 es un corte alzado, en sentido diagonal, realizado según II-II de la figura 1.

10 Y, finalmente, la figura 3 es un corte alzado realizado según III-III de la figura 1.

Refiriendonos, pues, a estos dibujos:

15 El juego comprende como elemento esencial una base o tablero 1, dotado de estructura laminar y moldeado de una sola pieza a partir de un material plástico apropiado, preferentemente, aunque no necesariamente siguiendo la técnica de moldeo por vacío. Esta base adopta una forma en planta cuadrada o rectangular y se halla dotada de un reborde perimetral continuo 2, quedando en condiciones de ser encajada con el debido ajuste en el interior de una caja de cartón o similar  
20 (no representada en los dibujos), que garantiza la rigidez del conjunto, permitiendo manejar el mismo con comodidad, a pesar de haber sido construido con intervención de un verdadero mínimo de material.

25 De manera esencial, la base 1 referida presenta una sucesión de alojamientos 3, de forma semiesférica, concretamente en número de treinta y tres, regularmente distribuidos, definiendo en planta una cruz de brazos iguales, y unidos entre sí por medio de canales 4, dispuestas en sentidos longitudinal, transversal y diagonal. Conviene advertir que esta disposición  
30 de alojamientos semiesféricos y canales de unión entre los mismos, aparte de su función principal de servir para el enca-



je de las fichas, determinando su inmovilidad en la posición en la que en cada caso sean situadas, y facilitando y guiando los desplazamientos de las mismas, en la forma que se verá, contribuye también de manera importante a aumentar el momento de inercia del tablero. Y conviene asimismo advertir que, como se comprende y es lógico, el número y la disposición y distribución de los expresados alojamientos y canales podrá en la práctica variar entre los más amplios límites, pudiendo adaptarse a la realización de otros juegos muy diferentes, tanto de tipo clásico (tal como el juego de damas) como de nueva invención que en el futuro quepa imaginar.

También de manera esencial, el conjunto se completa con unas fichas 5, en forma de bolas, dispuestas para encajar en los alojamientos 3 referidos, y de ser desplazadas de unos a otros a lo largo de las canales 4. Estas bolas podrán, desde luego, constituirse a partir de cualquier material que se considere conveniente, pudiendo, por ejemplo, moldearse a partir de un material plástico apropiado, y presentarán dos colores diferentes, o se hallarán dotadas de otros signos cualesquiera que permitan a cada jugador identificar fácilmente las fichas que le corresponden. En el ejemplo preferente de realización representado en los dibujos, uno de los jugadores contará concretamente con trece bolas, que, al iniciarse el juego deberá disponer ocupando los nueve alojamientos previstos en una de las ramas de la cruz, más los cuatro alojamientos alineados con los que definen la base de este brazo. Por su parte, el otro jugador contará con una sola bola - de diferente color - que deberá situar en el alojamiento que ocupa el centro del brazo opuesto de la cruz. En el desarrollo del juego cada jugador, cuando llega su turno, puede desplazar una de las fichas desde el alojamiento que ocupa hasta otro contiguo, si-



194037



distribuidos, dispuestas para permitir el encaje ajustado de las fichas en forma de bolas con las que se desarrolla el juego, y dotada de una serie de canales rectilíneas que unen entre sí los expresados alojamientos, definiendo las vías de desplazamiento de las expresadas fichas.

5

2 - Un juego, caracterizado porque el tablero referido en la reivindicación anterior presenta un reborde perimetral continuo de apoyo y refuerzo, quedando en disposición de ajustar en el interior de una correspondiente caja, y se halla dotado de unas cavidades en las que, en los períodos de no utilización, pueden almacenarse las bolas constitutivas de las fichas, las cuales quedan convenientemente inmovilizadas al ser situada en la posición de cierre la tapa con la que se completa aquella caja.

10

15

3 - Un juego.

Consta la presente Memoria Descriptiva de cinco hojas mecanografiadas, escritas por una sola cara, numeradas del 1 a, 5, con sus líneas numeradas, a su vez, de cinco en cinco y de dibujos anexos.

Barcelona, 2 AGO. 1973

P. A.

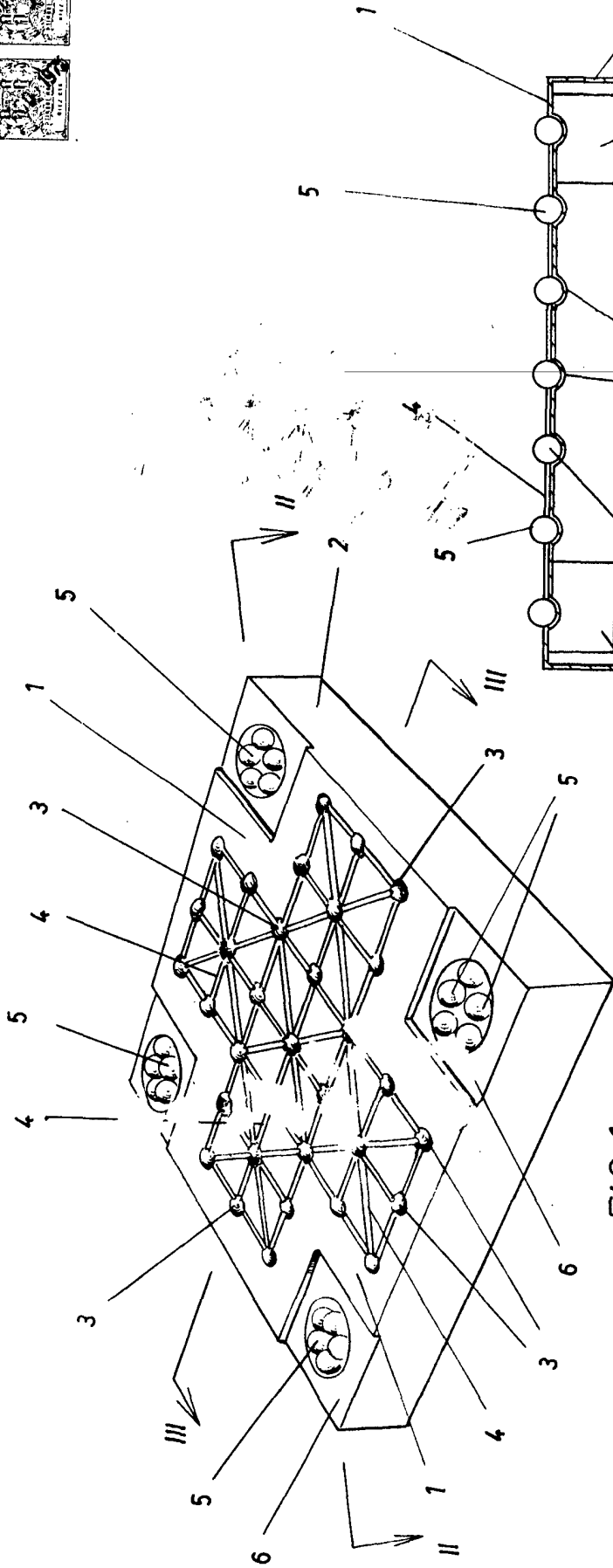


FIG. 1

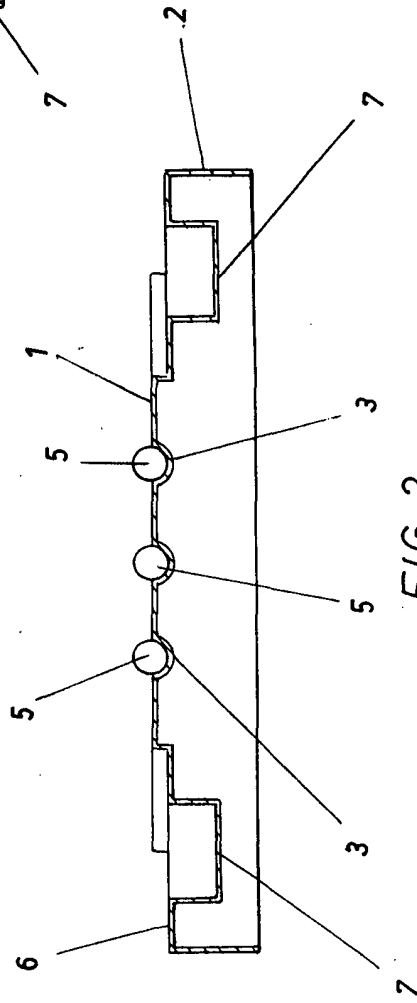


FIG. 2

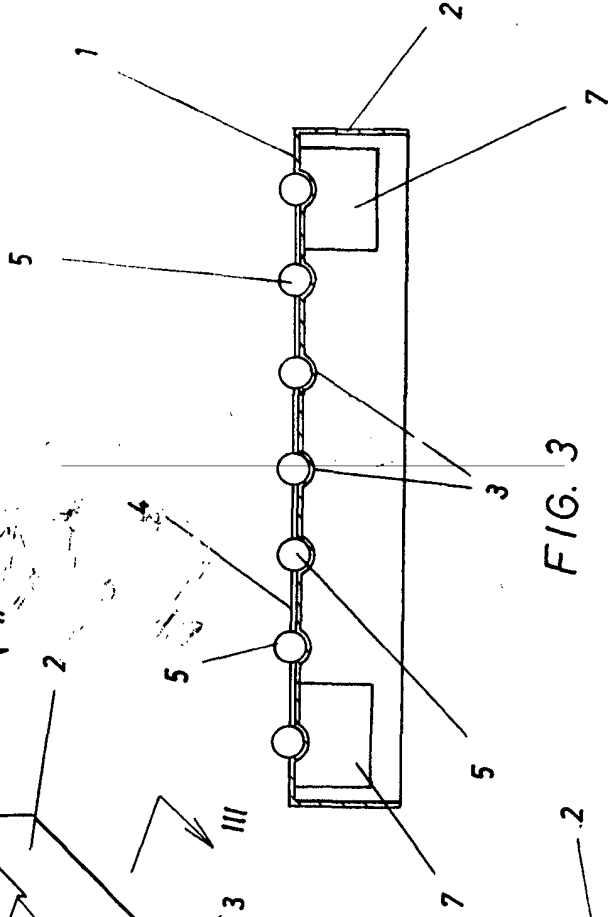


FIG. 3

Barcelona, 2 ABO. 1978  
P. A.