

193125



Int. Cl.: G07C

M E M O R I A D E S C R I P T I V A

PARA UNA PATENTE DE REGISTRO DE MODELO DE UTILIDAD POR VEINTE AÑOS EN ESPAÑA
A FAVOR DE DON MARTIN B_ELAZA ARAMBURU, DE NACIONALIDAD ESPAÑOLA, DOMICILIADO
EN MADRID, calle Castilla, 29

s o b r e :

" MECANISMO DE JUEGO APLICABLE A LOS PRONOSTICOS DE APUESTAS "

& & & & & & & &

La presente patente de registro de modelo de utilidad se contrae a un
mecanismo de juego aplicable a los pronosticos de apuestas.

Las características, variantes y ventajas del presente modelo de utilidad
se desprenderán de la descripción que se hace a continuación, y que se refiere
5 a una forma de realización que se facilita a manera de ejemplo no limitativo.

En esta descripción se hace referencia a los dibujos adjuntos, en los que :

La fig. 1ª representa una vista general del mecanismo de juego que se pro-
tege, en elementos completamente despiezados, construido de acuerdo con los
principios que informa este registro, y

10 las figs. 2, 3 y 4 muestran distintas posiciones de la funcionalidad del
mecanismo de juego para obtener los pronosticos de apuestas que el usuario in-
tente conocer, de acuerdo con las disposiciones mecánicas aplicadas en su uti-
lización.

De acuerdo con dichos dibujos, el funcionamiento del mecanismo es como



sigue : La posición del mecanismo es embragado, en posición fija; con la rueda derecha arriba y la izquierda hacia abajo (48) por efecto de a tracción del muelle de retorno (24).

5 Para ponerlo en movimiento lleva una palanca de mando que sobresale por la parte trasera de la caja; presionando con la mano hacia abajo transmitimos movimiento a la pieza móvil (27) que se deslizará en sentido perpendicular de arriba hacia abajo, transmitiendo movimiento por mediación del vástago (28) a la palanca portadora de ruedas, en sentido basculante y ésta a su vez moverá la pieza móvil izquierda de abajo hacia arriba por medio del vástago (25). Cuando las dos ruedas
10 se encuentran en la posición (49) éstas se hallarán desembragadas y tomarán contacto con los muelles recibiendo presión de éstos y cuando se haya pulsado bruscamente la palanca de mando hacia abajo, la rueda derecha habrá quedado abajo y la izquierda arriba (50) quedando libres de los muelles y girando locas por el efecto de presión de éstos, obteniéndose la variación de los símbolos.

15 La última operación consiste en aflojar la palanca de mando hacia arriba y el sistema actúa inversamente, volviendo a la posición inicial por la presión del muelle de retorno quedando embragadas las ruedas por la parte de la estrella, y apareciendo en las ventanas de la tapa los símbolos que hayan correspondido en suerte .

20 Elementos de que consta el mecanismo de juego : Comprende una caja de forma rectangular (1) en la que se alojan los componentes fijos y móviles; cuatro vástagos (2, 3, 4 y 5) que sirven para sujetar los muelles (6 y 7) y dos orificios (8 y 9) para fijar los tornillos que sirven de guía y tope a las piezas móviles. Una hendidura (10) para el recorrido de la palanca mando que se acciona desde el exterior; un vástago (11) para enganchar el muelle de retorno y dos orificios
25 (12 y 13) para sujetar la barra cuadrada a la caja.

Una barra cuadrada (14) con hendidura en los costados (15) y un agujero en el centro (16) donde se aloja el eje de la palanca porta ruedas y dos orificios (17 y 18) para los tornillos de sujeción.

30 Una pieza móvil (20) con hendidura (21) al lado izquierdo sirviendo para



deslizarse a través del tornillo (22) que hace de guía y tope; un vástago (23) sujeta el muelle de retorno (24); un vástago (25) que recibe el movimiento de la palanca porta ruedas y un vástago (26) donde embraga la rueda izquierda.

Otra pieza móvil (27) idéntica a la antes citada en tamaño pero distinta en estructura lleva un vástago (28) que recibe el movimiento de la palanca porta ruedas; otro vástago (29) donde embraga la rueda derecha. Una hendidura (30) que sirve para deslizarse a través del tornillo de guía y tope (31); un agujero (32) donde se fija la palanca mando que sale al exterior de la caja a través de la hendidura (10).

Una palanca porta ruedas (33) con un agujero en el centro para alojarla en la barra ranurada a través del eje (19); dos ejes (35 y 36) donde giran las ruedas.

Una rueda (37) con el canto en media caña y solidaria a ésta, otra rueda troquelada en estrella de seis puntas (38) de diámetro más pequeño que ésta, siendo el centro común a las dos; otra rueda (39) idéntica a la antes citada en posición normal observándose los dibujos de los símbolos.

Palanca de mando (40) que consta de un manguito (41) con un agujero en el centro para el pase del tornillo (42) que se aloja en el orificio (32); una tapa (43) de las mismas dimensiones que la caja con dos perforaciones (44 y 45) para las ventanas de observación de los símbolos y, por último, dos tornillos (46 y 47) para la sujeción de la barra cuadrada.

Cuanto queda expuesto constituye un fiel reflejo de la presente patente de registro de modelo de utilidad, debiendo considerarse en sentido amplio, nunca en forma limitativa, siendo indiferentes las condiciones en que el modelo de utilidad se realice en cuanto se refiere a tamaños, formas, proporciones y materiales empleados, siempre y cuando no se alteren ni modifiquen las características fundamentales que le tipifican.

N O T A

En resumen : la presente patente de registro de modelo de utilidad recae sobre las siguientes reivindicaciones :



1a. - Mecanismo de juego aplicable a los pronosticos de apuestas que se caracteriza por comprender una caja en la que se alojan los componentes fijos y moviles; cuatro vastagos que sirven para sujetar los muelles y dos orificios para fijar los tornillos que sirven de guia y tope a las piezas móviles, estableciéndose una hendidura para el recorrido de la palanca mando que se acciona desde el exterior, un vastago para enganchar el muelle de retorno, dos orificios para sujetar la barra cuadrada a la caja, cuya barra con hendidura en los costados dispone de un agujero en el centro donde se aloja el eje de la palanca porta ruedas, con dos orificios para los tornillos de sujeción.

2a. - Mecanismo, según la reivindicación anterior, caracterizado por comprender una pieza móvil con hendidura al lado izquierdo que sirve para deslizarse a través del tornillo, haciendo de guia y tope; un vastago sujeta el muelle de retorno mientras que otro vastago recibe el movimiento de la palanca porta ruedas y un tercer vastago embraga la rueda izquierda.

3a. - Mecanismo, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado por disponer otra pieza móvil, distinta en la estructura a la anterior, poseyendo un vastago que recibe el movimiento de la palanca porta ruedas, con otro vastago donde embraga la rueda derecha y una hendidura que sirve para deslizarse a través del tornillo de guia y tope; un agujero donde se fija la palanca mando que sale al exterior de la caja a través de la hendidura.

4a. - Mecanismo, según las reivindicaciones anteriores, que se caracteriza por establecerse una palanca porta ruedas con un agujero en el centro para alojarla en la barra ranurada a través del eje, y dos ejes donde giran las ruedas; una rueda con el canto en media caña y solidaria a ésta, otra rueda troquelada en estrella de seis puntas de diámetro más pequeño que ésta, siendo el centro común a las dos y en otra rueda en posición normal se observan los dibujos de los simbolos.

5a. - Mecanismo, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado por una palanca de mando que consta de un manguito con un agujero en el centro para el pase del tornillo que se aloja en su correspondiente orificio; una tapa de las

200 73



dimensiones de la caja con dos perforaciones para las ventanas de observación de los símbolos y tornillos para la sujeción de la barra cuadrada.

6ª. - MECANISMO DE JUEGO APLICABLE A LOS PRONOSTICOS DE APUESTAS.

Según se describe en esta memoria que consta de cinco hojas escritas a máquina por una sola cara y dibujos.

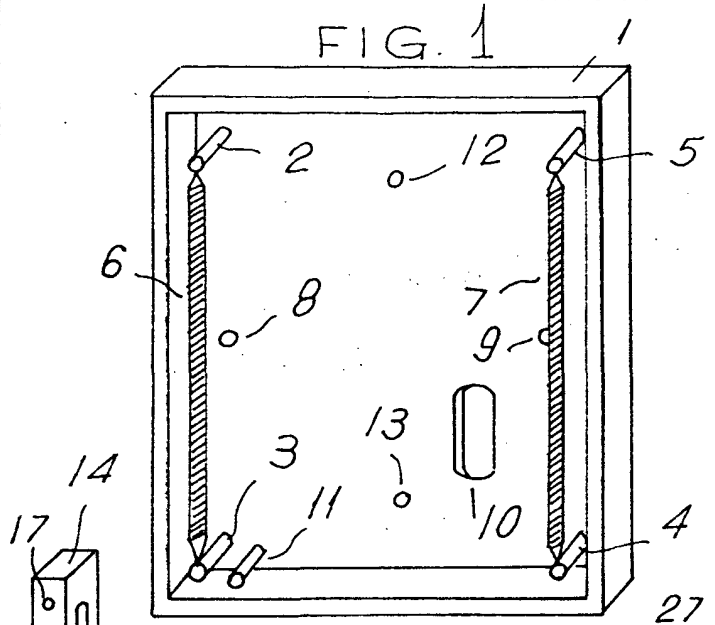
Madrid - 3 JUL. 1973

OS FERNANDEZ CARDELA
P. P.

GREGORIO DE LOPEZ



FIG. 1



48 FIG. 2.

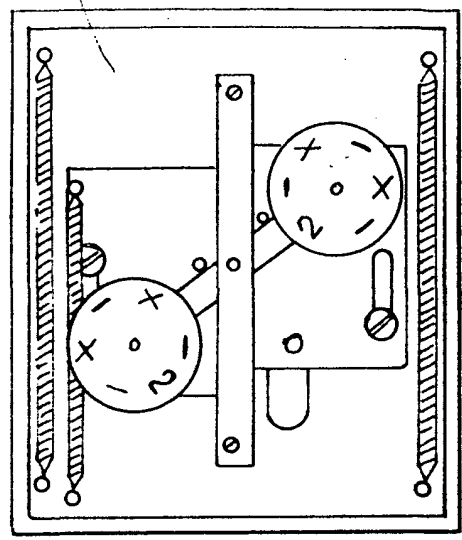


FIG. 3. 49

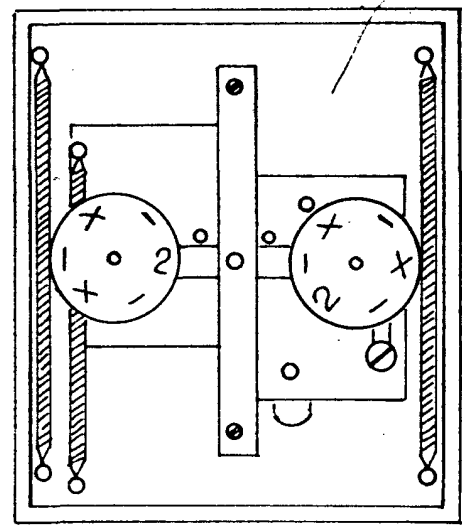
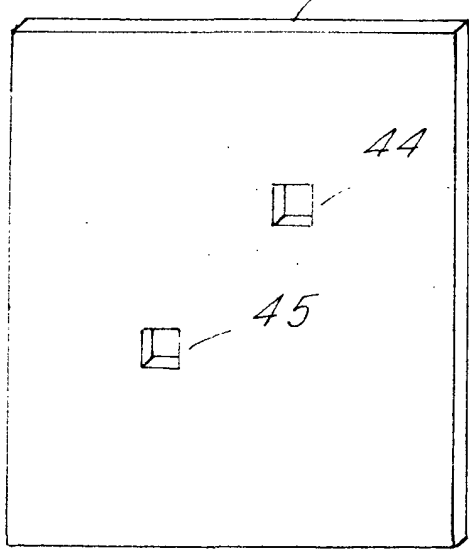
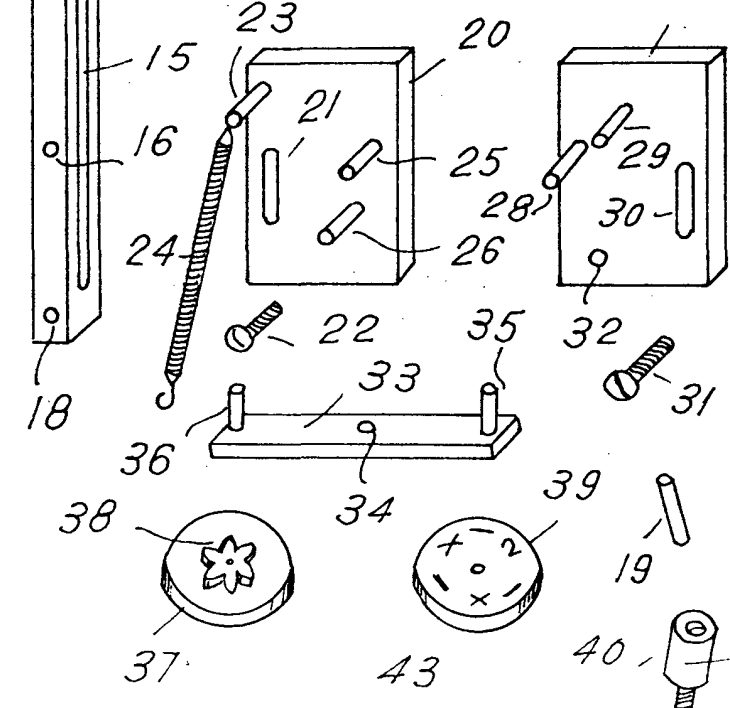
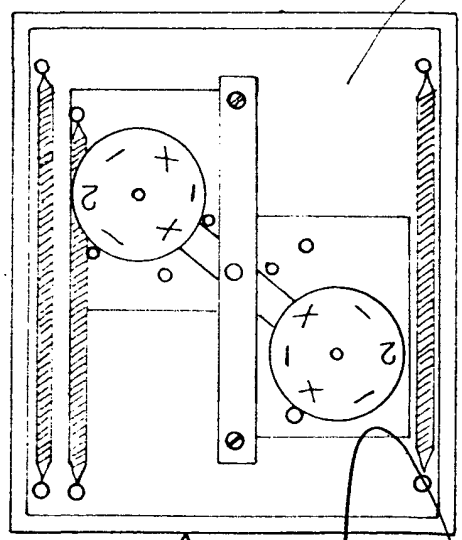


FIG. 4. 50



ESCALA VARIABLE.

Madrid. - 3 JUL. 1973
FERNANDEZ CANDELA
P.P.