

778



30 JUN 1934

Int. Cl.: A63H

193058

memoria descriptiva

CLASE DE REGISTRO

Un Modelo Utilidad, por veinte años en España.

NOMBRE Y NACIONALIDAD DEL SOLICITANTE

Guido Bernardo Dueñas Yero.
- español -

RESIDENCIA Y DOMICILIO

M A D R I D
Plaza Rutilio Gacis, 4.

OBJETO

" Juego manual de habilidad ".

MC/.



1
5
10
15
20
25
30

El presente modelo de utilidad se refiere a un juego manual de habilidad, que, esencialmente, consiste en tomar con una mano la empuñadura de una de las dos piezas que le componen, y acoplar en ella la otra pieza, unida a la primera por un tirante, cuerda o cordón.

Desde hace años, después de 1954, se han concedido numerosos modelos de utilidad, en que el principio fundamental es el que se acaba de exponer, pero que sin duda, por las distintas formas de las piezas que componían esos diferentes juegos, aún siendo la idea la misma, se permitió reivindicar la forma, como es propio de los modelos de utilidad; por ello se solicita también la concesión del que nos ocupa.

Concretamente en el caso a que nos referimos, la pieza a encajar tiene forma de campana alargada, y la que se empuña se prolonga, después de la empuñadura, en un ensanchamiento, que a su vez continúa en la pieza coaxil con la empuñadura, destinada a recibir el cuerpo alargado de la campana, introduciéndose en ella.

Ambas piezas se unen entre sí por una cuerda o similar, cuyos extremos se fijan por tachuelas en la empuñadura y la campana; estableciéndose estas piezas usualmente de madera, aunque también puede utilizarse cualquier material de características adecuadas.

Dentro de las reivindicaciones que se establecen, pueden fabricarse juegos manuales de habilidad, de las formas, tamaños y materiales que se juzguen adecuados, para la

1 aplicación concreta de que se trate, sin que tales varia-
ciones, así como las que puedan introducirse en detalles
de su presentación y organización, afecten a la esencialidad reivindicada, por lo que los juegos que se fabriquen
5 dentro de la idea general reseñada, con cualquiera de esas modificaciones, no serán sino variantes igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

En esta idea, las adjuntas figuras corresponden únicamente a una forma de ejecución, sin carácter alguno limitativo, que se presenta a título de ejemplo de realización, para concretar cuanto se dice en esta memoria descriptiva.
10

La fig. 1 ilustra, en alzado y planta, la pieza que se voltea o campana, seccionada radialmente.
15

La fig. 2, de modo análogo, corresponde a la empuñadura y su prolongación, destinada a recibir la indicada campana. En cada una de estas figuras se presenta la parte de cuerda o tirante, de unión entre las dos piezas que forman el juego.
20

La fig. 3 esquematiza la maniobra que se realiza con el juego para tratar de que la campana, como indican las flechas, se acople en la prolongación de la empuñadura.

Con referencia a dichas figuras y a los números que sobre ellas designan las partes y detalles de los elementos representados, que interesan a los fines de esta memoria, la descripción del juego como es como sigue:
25

La campana 1 (fig. 1) presenta el hueco interior 2, que se ensancha en la boca y reborde 5; la empuñadura
30

30 JUN 1973



- 3 -

1 8 (fig. 2) tiene la parte que se abarca con la mano, el
ensanchamiento 7, que protege a la misma contra los golpes,
y el vástago 6 (las tres partes coaxiales entre sí y simé-
5 tricas respecto al eje común); y la cuerda o tirante 4 va
sujeta en sus extremos, por las tachuelas 3 y 9, respecti-
vamente, a la campana 1 y a la empuñadura 8.

La destreza, fuerza y habilidad del que utilice
el juego, harán que la campana, en diversas trayectorias en-
sayadas, como se indica en la fig. 3, llegue a acoplarse
10 en el vástago 6, siendo parada al chocar con el ensancha-
miento 7, que protege la mano del usuario.

15 N O T A.

El presente modelo de utilidad, comprende las
siguientes reivindicaciones:

20 1.- Juego manual de habilidad, caracterizado por-
que está constituido por una pieza en forma de campana
alargada, y otra que empuña el usuario con la mano, presen-
ta un ensanchamiento de protección de esta última, y con-
tinúa en una parte alargada, destinada a recibir la campa-
25 na, en cuyo hueco se aloja; siendo las tres partes de la
segunda pieza coaxiales y simétricas respecto al eje común;
yendo unidas las dos piezas que constituyen el juego, por
un tirante flexible sujeto en el extremo cerrado de la cam-
30 pana y en la parte inferior de la empuñadura.

7775

193.50

30 JUN



1

2

2.- "Juego manual de habilidad".

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva, ilustrada en los planos adjuntos, la cual consta de cuatro hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

5

Madrid, a

30 JUN 1973

CARLOS ROEB
P. P.

10

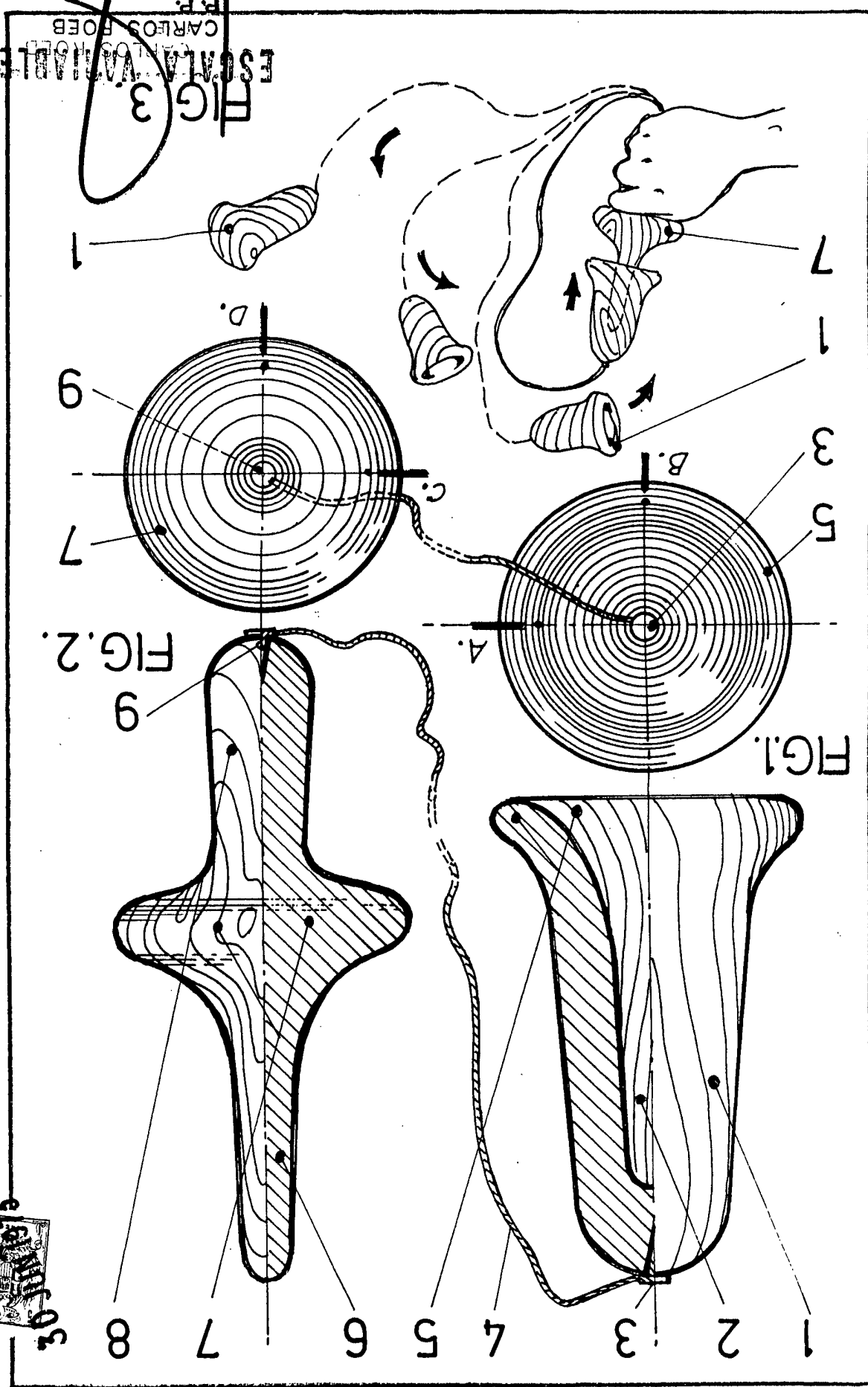
Fé: Francisco del Pezo

15

20

25

30



ESCALA VARIABLE
CARLOS LOEB
P.H.
FIG. 3

Fdo: Francisco del Pozo