

6 MA



MALA REPRODUCCION
POR DEFECTO DEL ORIGINAL

192858

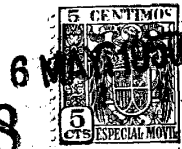
192858

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a la solicitud de una PATENTE DE INVEN-
CION, por veinte años para España y sus Posesiones, por:
"UN NUEVO SISTEMA DE MAQUINA DE RECREO ACCIONADO MAGNE-
TICAMENTE", a favor de D.Erich Block, de nacionalidad
alemana y residente en BERLIN-Schöneberg, Hauptstrasse,
135.--

El Invento se refiere a un juego de recreo con
figuras que son puestas en movimiento por un imán empla-
zado directamente detrás de una superficie. Sin embargo
mientras los juegos de recreo conocidos participan a
5 las figuras un movimiento que se repite ,lo que pronto
conduce a cansarse del juego, las figuras aplicadas en
un juego de recreo según el invento, ejecutan sus movi-
mientos ampliamente a voluntad de la persona que mane-
ja el juego. Imitan en realidad en grado elevado todas
10 las circunstancias que se presentan en el juego repro-
ducido, verbigracia, como ocurre en un juego de futbol

192858



15 al quedarse atrás inesperadamente un jugador detrás del balón, la caída y volver a levantarse los jugadores o también el movimiento de estos alrededor de su eje propio, y es en un grado tan parecido que el espectador cree que enanos diminutos llevan a cabo el su juego vivo, variado y entretenido. Este efecto es conseguido fijando figuras no magnéticas, cada una sobre un disco magnetizable con borde dirigido oblicuamente hacia arriba y provisto de una pequeña cavidad en su centro. Las ventajas de un disco de esta clase se manifiestan particularmente cuando sus dimensiones son tan pequeñas respectivamente cuando el centro de gravedad de la figura está situado tan

20 alto que la figura al ocurrir una resistencia derrepente, por ejemplo al chocar con el balón u otro jugador pueda caerse. Además, debido al imán que lleva debajo se levantará de si misma cuando simultáneamente el borde subido del platillo presenta una oblicuidad correspondientemente calculada. La cavidad en el centro del platillo no solo reduce la fricción sobre la superficie de juego, sino también permite a la figura, al estar sujeto el imán algo lateralmente, ejecutar un giro alrededor de su propio

25 eje. Tambien es conveniente proporcionar una ocasión sucesiva a tales figuras para moverse automáticamente, por interposición de una capa elástica entre figura y platillo verbigracia de una pequeña capa de goma esponjada. Con esto, al propio tiempo se consigue el que incluso con un juego muy vivo las figuras no puedan desprenderse del platillo. Cuando el imán no está demasiado cargado se consigue que con un movimiento rápido suficiente del imán, la figura ya no

30

35

40

192858



45 sigue al imán quedando parado en el campo de juego cual
jugador cansado que a pesar de ser animado por el públi
co o los demás jugadores, queda atrasado. Como imán ha
50 dado muy buenos resultados una aleación de aluminio-ni-
quel en forma de un cilindro corto macizo. La fijación
del imán se realiza de un modo sencillo por medio de una
caperuza de goma que está unida inseparablemente con una
varilla de madera plana, verbigracia por medio de un re-
mache.

El dibujo representa en sección longitudinal un
ejemplo de ejecución de un juego de recreo según el in-
55 ventionto, indicando una plancha de resina artificial verde
1 el campo de juego, mientras un marco cuadrado 2 repre-
senta la tribuna de los espectadores que para aumentar
la sensación de realidad está prevista de textos para
reclama. En las partes de fondo del campo están emplaza-
60 das porterías 3. Una bola 4 representa el balón que es-
tá hueco y contiene en su interior un cuerpo pequeño
descentrado algo pesado que impide que siga rodando con
demasiada facilidad el balón, por fricción en la pared
interior. Los jugadores 5 están sujetos sobre un disco
65 6 de goma esponjada del mismo color del campo de juego,
y dicha goma, a su vez, está pegada en un disco de hie-
rro 7 con borde dirigido hacia arriba a modo de un pla-
to sopero 8 y una pequeña cavidad 9. El tamaño del dis-
co 7 y la altura del centro de gravedad de la figura 5
70 están calculados de manera que al presentarse una resis-
tencia repentina en el canto 10 la figura se tumba. Por
otra parte la oblicuidad del borde 8 está concebida de
modo que la figura caída es llevada nuevamente y con se-
guridad a la posición levantada derecha por medio de un

192858



75

imán 11 dispuesto debajo. Este imán tiene la forma de un perno cilíndrico, corto y está introducido en una caperuza 12 que está fijada por medio de un remache 13 con una varilla delgada de longitud suficiente 14. La intención de la barra imanada 11 solo es tal que al ser movido con demasiada velocidad las figuras ya no pueden seguir este movimiento. Esto no solo mantiene la fricción del disco 7 sobre el campo de juego 1 en límites moderados sino apoya la imaginación de que los jugadores como ocurre en la realidad no siempre con la velocidad deseada por el público. Para la realización del invento ha dado un resultado particularmente bueno un imán obtenido de una aleación del aluminio-níquel.

80

85

- - - - -

90

NOTA.- Descrito suficientemente cuanto precede, sólo resta consignar que lo que se declara como de propia y nueva invención del solicitante, es lo contenido en las siguientes

REIVINDICACIONES

95

1.- Un nuevo sistema de máquina de recreo accionado magnéticamente, con figuras que son puestas en movimiento por medio de un imán arrimado detrás de una superficie, caracterizado porque figuras no magnéticas (5) están fijadas cada una en el centro de un disco imantable (7) dotado de un reborde que se extiende oblicuamente hacia arriba a modo de un plato sopero (8) y una pequeña cavidad (9).

100

105

2.- Un nuevo sistema de máquina de recreo, según la reivindicación 1, caracterizado porque el disco (7) es lo suficientemente pequeño, respectivamente situado a altura suficiente, el centro de gravedad total

192858

6M



de la figura para que al producirse una resistencia repentina en el disco las figuras son obligadas a caerse.

110

3.- Un nuevo sistema de máquina de recreo, según la reivindicación 1, caracterizado porque el borde del disco (8) es de una oblicuidad tal que la figura (5) es puesta derecha por un imán (11) emplazado debajo de la superficie (1).

115

4.- Un nuevo sistema de máquina de recreo, según la reivindicación 1, caracterizado por una capa de goma esponjosa (6) dispuesta entre la figura (5) y el disco (7).

120

5.- Un nuevo sistema de máquina de recreo, según la reivindicación 1, caracterizado por un imán de tan poca intensidad (11) que al ser demasiado rápido el movimiento del imán, las figuras quedan atrás.

125

6.- Un nuevo sistema de máquina de recreo, según la reivindicación 1, caracterizado por el empleo de un imán en forma de un cilindro corto macizo, compuesto de una aleación de aluminio-níquel.

130

7.- Un nuevo sistema de máquina de recreo, según la reivindicación 1, caracterizado porque el imán está alojado en una caperuza de goma que se halla unida inseparablemente con una varilla plana de madera.

8.- UN NUEVO SISTEMA DE MAQUINA DE RECREO ACCIONADO MAGNETICAMENTE".

Todo según queda descrito en la presente memoria que consta de cinco hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara con ciento treinta y una líneas, y dibujo que se acompaña.

Madrid, 6 de Mayo de 1.950

P.A.

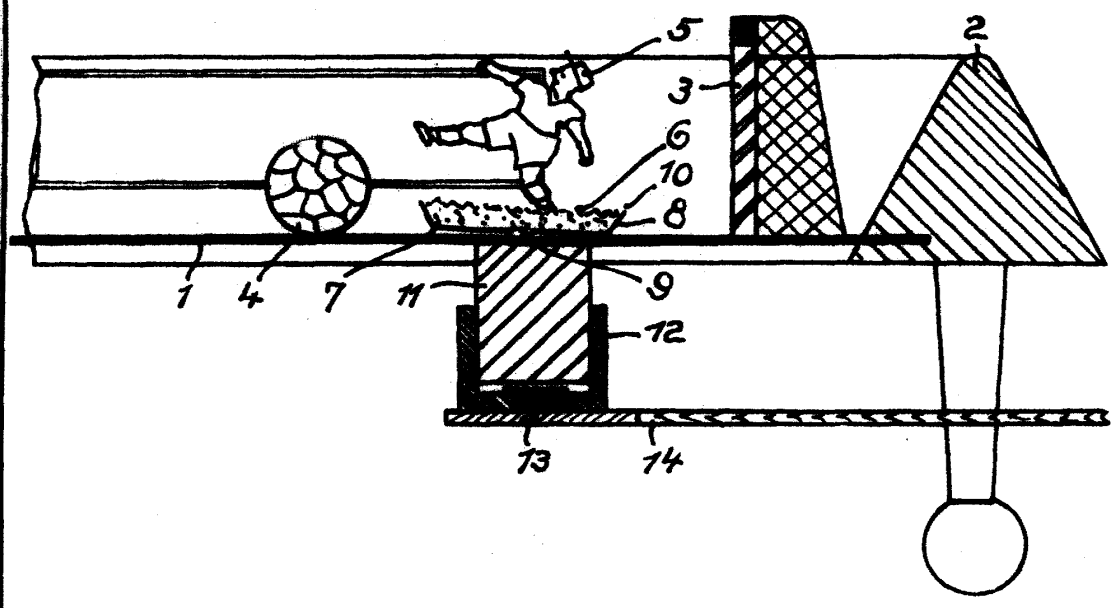
Chavaz
EL AGENTE OFICIAL

192858



6 MAY

192858



ESCALA VARIABLE

Madrid, 6 Mayo 1950

[Handwritten signature]