

10-9-75

192108



Int. Cl.: A63D

MEMORIA DESCRIPTIVA

Correspondiente a la solicitud de registro de un Modelo de Utilidad que, por veinte años se solicita para España, a favor de Don Pablo ALCON PUEYO y Don Andrés SERRANO FUYOLA, de nacionalidad española, residentes en Zaragoza, Carretera de Madrid, Km. 316,2 - -

p o r

"JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA"

La presente descripción se refiere, como su enunciado indica, a un juego de futbol de sobremesa, cuyas características de novedad le confieren la cualidad de aportar a los fines que se persiguen ventajas más que suficientes para aspirar en derecho al privilegio del registro que se solicita.

Aporta el objeto que se describe, la incorporación de un dispositivo de accionamiento de los jugadores que permite modificar su posición con respecto al propio eje vertical que los sustenta, al propio tiempo que hace posible su basculación manual para dar impulso a una bola que se encuentre a sus pies. Asimismo, el juga-

192108

14



10-9-78

dor que defiende la portería correspondiente está dotado de un movimiento basculante que permite cubrir toda la amplitud de la portería al objeto de evitar el tanto.

5 En esencia, el juego objeto del presente registro comprende un campo dotado de una pluralidad de cavidades o alveolos concéntricos al punto de situación de cada uno de los jugadores, de modo que una bola situada sobre el campo venga a situarse a los pies de cualquier jugador en función del impulso primario dado y de la pendiente del alveolo en que se deposita al final de su recorrido,

10 de forma que provocando manualmente una oscilación sobre el jugador, este impulse la bola en el sentido seleccionado, puesto que el jugador puede ser girado sobre su eje de montaje. El movimiento basculante del jugador queda determinado por medio de un elemento elástico, en forma de resorte, montado por la parte inferior del

15 tablero envolviendo el eje de sustentación del jugador, de manera que facilite el citado movimiento basculante al propio tiempo que le obliga seguidamente a adoptar su posición de reposo.

Por otro lado, el jugador que defiende la meta o portería se encuentra montado sobre un eje de giro horizontal que le ataca perpendicularmente en sus talones, cuyo eje presenta en la parte posterior, y por fuera del campo de juego una maneta de accionamiento manual que permite bascular al portero para cubrir la totalidad de la portería.

20

Una característica particularmente importante del presente objeto es el hecho de que en la parte superior de las porterías, dispone de un elemento o indicador desplazable sobre el larguero de la portería correspondiente, comportandose como elemento tanteador para indicar los tantos obtenidos sobre una signación numeral prevista en la superficie externa de la parte superior de la portería.

25

30 Con el fin de facilitar la interpretación más exacta del obje

192108



to sobre que ha de recaer el presente privilegio, en el plano ad-  
junto complementario de esta exposición, se representa una forma  
práctica para la realización industrial y únicamente a título de  
ejemplo y, por consiguiente, sin carácter exhaustivo sino meramen-  
te informativo.

5

En dicho plano:

La figura 1, representa una vista en planta del campo de jue-  
go según la invención.

10

La figura 2, corresponde a un detalle según la sección II-II,  
mostrando el montaje articulado del portero y de un jugador.

La figura 3, corresponde a un detalle de la parte externa de  
un costado transversal, para mostrar la disposición de la palanca  
de accionamiento del portero.

15

La figura 4, representa un detalle de la parte superior de  
la portería, prevista como elemento tanteador.

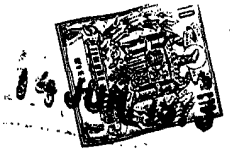
20

Como puede desprenderse de la detenida observación del referi-  
do plano, el juego objeto del presente registro comprende un campo  
-1- de forma rectangular, enmarcado por un amplio reborde periferi-  
co -2-; dicho campo -1- está dotado de una pluralidad de cavidades  
alveolares -3-, concéntricas al punto de situación de cada uno de  
los jugadores -4- que forman parte del juego, los cuales están  
estratégicamente colocados. En el centro de cada alveolo -3-, fi-  
gura 2, existe un pequeño cajeadado circular -5- dotado de un orifi-  
cio -6- encasquillado por la parte inferior, a través de cuyo ori-  
ficio pasa con una holgura adecuada un vástago -7-, cuya parte su-  
perior presenta un disco de retención -8- para evitar su despla-  
zamiento axial descendente, mientras que su prolongación superior  
-7a- del vástago, se aloja en un taladro axial de la base de una  
figura de jugador -4-, en posturas variables; la parte inferior  
del vástago -7- se prolonga convenientemente para solidarizar

25

30

192108



una oazoleta -9- de apoyo de un resorte helicoidal -10- notablemente elástico, de forma que manipulando en la figura de jugador -4- pueda oscilar opcionalmente para impulsar una bola -11- situada a sus pies al ser recogida por el alveolo -3- correspondiente.;  
5 asimismo, el jugador -4- puede girar sobre su eje -7a- para orientar convenientemente el impulso de la bola -11-.

En los extremos del campo de juego -1- están situadas las correspondientes porterías -12-, delante de las cuales se encuentra situado el jugador portero -13-, cuyos pies se encuentran vinculados perpendicularmente a un vástago horizontal -14-, convenientemente apoyado sobre unos soportes -15- embutidos en el mismo material constitutivo del tablero de juego; el extremo posterior de dicho vástago -14- está solidarizado a una palanca -16- de accionamiento manual, dispuesta paralelamente con respecto al portero -13-, de modo que accionando a derecha o izquierda dicha palanca -16- se produzca la basculación del portero -13- en uno u otro sentido cubriendo el espacio de la portería -12-, según puede apreciarse en las figuras 2 y 3.  
10  
15

En la parte superior de la portería -12-, figura 3, se ha previsto una signación numeral -17-, ordenada para constituirse en marcador, mientras que sobre el larguero -12a- de la portería desliza un indicador -18- para señalar los tantos en el marcador -17-.

Descrito y representado el objeto industrial de este Modelo de Utilidad con amplitud y claridad suficiente para su puesta en práctica, se declara como no practicado en España, haciéndose la salvedad de que los detalles accidentales, tanto del conjunto como de sus componentes, podrán ser modificados según exigencias del mercado, siempre dentro de la observancia de la esencialidad inalterada que queda resumida en la siguiente:  
25  
30

192108



N O T A

EN RESUMEN: El presente Modelo de Utilidad que por veinte años se solicita para España, ha de recaer sobre las siguientes reivindicaciones:

5           1ª.- JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA, del tipo que comprende un tablero o campo con porterías, dotado de una pluralidad de alveolos concéntricos con la posición de cada figura de jugador, caracterizado porque en el centro de cada alveolo existe un pequeño cajeadado cilíndrico dotado de un orificio encasquillado por la parte inferior, a través del cual pasa holgadamente un vástago, cuya parte superior está dotado de un disco de retención para evitar su desplazamiento axial descendente; la prolongación superior del vástago se aloja en un taladro axial de la base de la figura de jugador, de modo que este pueda girar opcionalmente; la parte inferior del vástago se prolonga por debajo del tablero para solidarizarse a una cazoleta inferior de apoyo de un resorte helicoidal que ejerce su tensión sobre la parte inferior del tablero, de forma que manipulando la figura de jugador pueda oscilar opcionalmente para impulsar una bola situada a sus pies al ser recogida por el alveolo correspondiente.

15           2ª.- JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA, según la anterior reivindicación, caracterizado porque el jugador que defiende la figura tiene los pies vinculados perpendicularmente a un vástago horizontal convenientemente apoyado en unas prominencias embutidas en el tablero; el extremo posterior de dicho vástago está solidarizado a una palanca paralela a la figura del portero, de modo que accionando la palanca hacia la derecha o izquierda dicha figura bascule en uno u otro sentido para cubrir la portería.

25           3ª.- JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA, según anteriores reivindicaciones, caracterizado porque en la parte superior de la portería

30

1973

192108



existe una signación numeral ordenada, mientras que por el propio larguero de la porteria desliza un indicador para señalar cualquier punto de la signación mencionada.

4ª.- Por último se reivindica como objeto sobre el que ha de recaer el presente Modelo de Utilidad que, por veinte años se solicita para España, - - - - -

5

p o r

" JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA "

Todo conforme queda expresado en la presente Memoria Descriptiva que consta de seis hojas foliadas escritas a máquina por una sola cara y planos que se acompañan.

10

Madrid., 14 JUN. 1973  
P.A.,

PEDRO FELIX MARA  
P. P.



197.

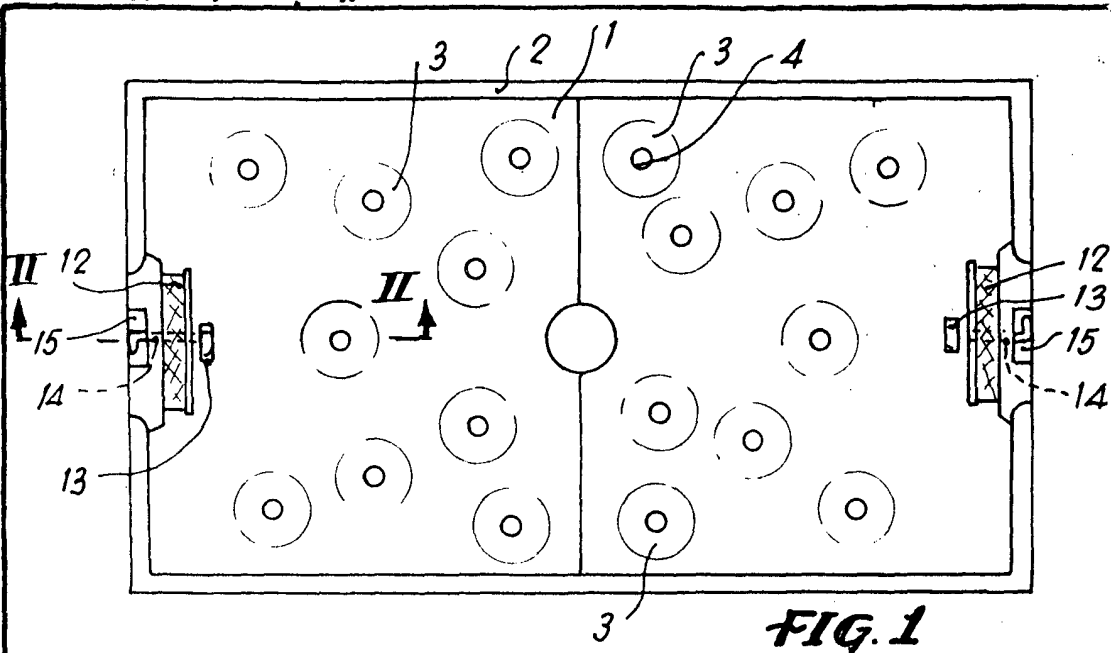


FIG. 1

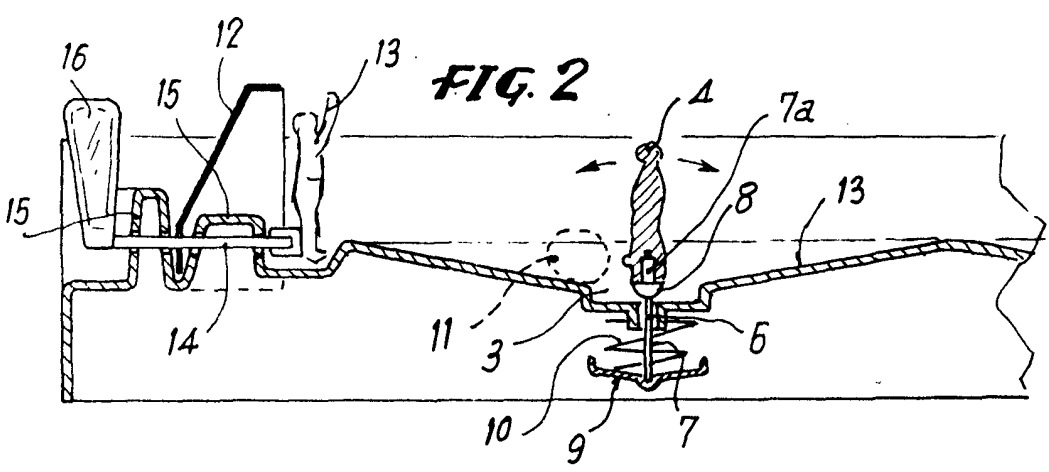


FIG. 2

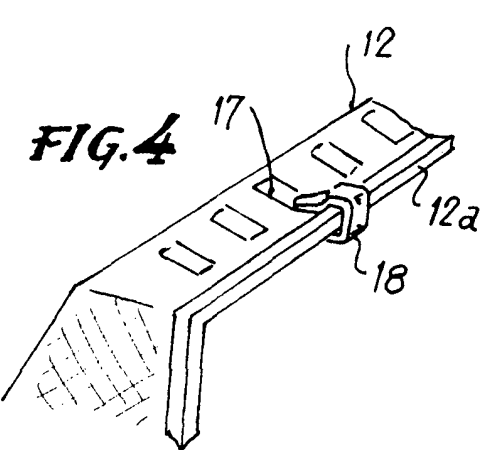


FIG. 4

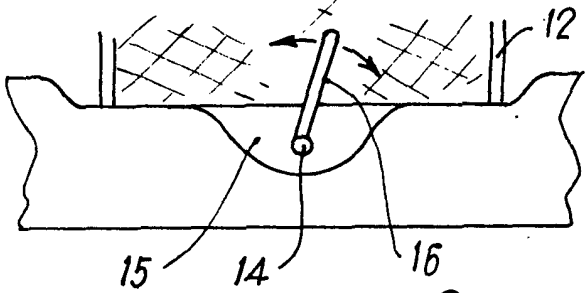


FIG. 3

Escala variable

Madrid, 14 JUN. 1979  
 P.A.,  
 PEDRO FELIX MADA  
 S. P.