

0.0.0.0.0

109105



5 nados, imitativos de un ladrido, así como de la gesticulación de la boca en imitación de ladrar, y el accionamiento simultaneo de los dos cachorros hacia delante y hacia atrás, imitando que ladran a la vez que el perro de mayor tamaño, disponiendo a su vez este último en uno de sus brazos una
10 pelota, al extremo de un alambre, la cual agita continuamente, circunstancias todas ellas de novedad, que hacen a su solicitante merecedora del privilegio de exclusiva fabricación y venta de este juguete mecánico, como consecuencia de su actual registro como Modelo de Utilidad.

15 El juguete mecánico a que nos referimos, presenta un sistema de locomoción de tipo conocido, consistente en una plataforma giratoria autoorientable, portadora de sendas ruedas, que varía automáticamente la trayectoria del juguete cuando tropieza contra algún obstáculo, estando dicho mecanismo accionado por un micromotor, a través del sistema de engranajes, con el que se logran a su vez cuatro efectos distintos, tres de ellos de movimiento y un cuarto de sonoridad, consistiendo los primeros en el accionamiento continuo hacia arriba y hacia abajo de uno de los brazos del perro grotesco, que comporta una pelota al extremo de un largo alambre flexible, siendo otro de los movimientos el de apertura y cierre de la boca del perro en un momento dado, y el tercero el accionamiento hacia delante y hacia atrás
20 de una plataforma basculante que comporta el busto de dos cachorrillos situados en el interior de un carrito, mientras que el efecto sonoro consiste en la emisión sucesiva en un momento dado de una serie de sonidos simulativos de ladridos, coincidentes y simultaneos a los movimientos de apertura de la boca del perro que arrastra el carrito y del avance de las cabezas de los cachorros, todo ello destinado a
25
30

.../...



producir el efecto de que todos ellos ladran a un tiempo, mientras que el movimiento de tracción del juguete, así como el de ascenso y descenso del brazo que comporta la pelota, son continuos.

5 Los diversos mecanismos con los que se realizan los efectos antes mencionados, constituyen la característica primordial del juguete, y consisten en la disposición de un micromotor eléctrico, que a través de un sistema de engranajes activa una doble leva circular, horizontalmente dispuesta, que en su giro tropieza contra el extremo acodado de una palanca, solidaria de un largo brazo transversal superior, con el que se articula por detrás de su punto de basculación, de manera que la elevación de esta palanca provocada por la leva, ocasiona el descenso del brazo al que se relaciona, y cuyo brazo posee en su extremo una pieza de retención de un fino alambre flexible, en cuyo extremo superior se ubica una pelota, recuperando el brazo su posición primitiva por medio de un muelle, ubicado en la parte trasera de éste, de forma que al dejar de actuar la leva sobre el extremo acodado de la palanca articulada al brazo, el muelle, que se había distendido, fuerza a que se eleve dicho brazo y por tanto a que descienda la palanca articulada a éste, por detrás de su punto de basculación, siendo dicho efecto de movimiento continuado desde la puesta en marcha del juguete, y simula realizarlo el perro con uno de sus brazos.

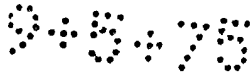
20 El sistema de engranajes, activa a su vez otra leva, situada verticalmente y provista de un contorno irregular, portador de unas elevaciones paulatinas, así como de unas zonas de depresión carentes de relieves, cuya leva está destinada a desplazar lentamente a una pletina, provista

.../...



de un apéndice transversal, cuyo apéndice tropieza contra un piñón, solidario de un eje también desplazable, sobre el que se ubica un muelle situado entre el mencionado piñón y la pared del chásis del mecanismo, de forma que al desplazarse el piñón accionado por el apéndice transversal, dicho muelle se comprime, hasta que, llegado un punto en que la le
5 va deja repentinamente de actuar sobre la pletina desplazable, el muelle obliga a retroceder al piñón, situándolo sobre una corona que se encuentra en continuo movimiento, obligándole a girar así como también al eje del cual es solidario cuyo eje presenta sendos cigüeñales en sus extremos, de manera que éstos también girarán, estando uno de los cigüeñales unido a una palanca vertical, que en su extremo superior dispone de un orificio de paso de un grueso alambre trans-
10 versal, articulado al chásis de los mecanismos, de forma que dicho alambre tropieza en ese momento con la parte inferior de un fuelle, dotado de un elemento sonoro productos del la-
15 drido.

El otro cigüeñal, se encuentra vinculado a una pletina horizontal, a la que obliga a realizar movimientos de -
20 avance y retroceso, y cuya pletina penetra en el carrito del juguete, para insertarse en un tetón solidario de una plataforma basculantes, articulada en un eje central, y obligando a que ésta bascule hacia delante y hacia atrás, ubicando
25 se sobre esta plataforma los bustos de los cachorros. Este cigüeñal a su vez acciona otra palanca vertical, solidaria en su extremo superior de un eje transversal inserto en la cabeza del perro mayor que tira del carrito, estando la cabeza articulada a su vez al cuerpo por otro eje delantero y
30 paralelo al de inserción de la citada pletina vertical, la



cual con su ascenso y descenso provoca la apertura y cierre de la boca del perro, coincidente con el momento del ladrido.

5 Estos efectos sonoros y de movimiento de la boca del
perro así como de avance de los cachorrillos, es momentaneo,
y solo se realiza cuando la leva de desplazamiento de la pletina
deja de impulsar a ésta, y por tanto el muelle del eje
de cigüeñales obliga a que el piñón engrane con la corona y
10 provoque el giro de éstos, y por consiguiente los efectos -
que de ello se desprende, dejando de actuar al volver la re-
ferida leva a impulsar la pletina desplazable y por tanto a
desplazar al piñón de su engrave.

15 Con el fin de que comprendamos con mayor claridad
todas y cada una de las características expuestas en los pá-
rrafos anteriores, haremos referencia en lo sucesivo a una
lámina de dibujos, en la que se ha representado un ejemplo -
práctico de realización de uno de estos juguetes mecánicos
perfeccionados, debiendo significar que, dado el carácter de
ejemplo de la aludida lámina, su interpretación habrá de -
20 ser lo más amplia posible y sin limitación de elemento al-
guno.

Estos dibujos representan en sus distintas figuras como a continuación se relaciona:

25 Figura 1.- Vista lateral en alzado del juguete, en
la que podemos ver la articulación de la cabeza, así como la
implantación de la pletina en el eje paralelo, con lo que se
provoca la apertura y cierre de la boca, y cuya pletina se
encuentra relacionada por su parte inferior a uno de los ci-
güeñales y concretamente al que provoca a su vez el despla-
30 zamiento de otra pletina horizontal, la cual vemos que penetra

.../...



en el interior del carrito que posee los cachorros, ubicándose en un tetón vertical que posee la plataforma basculante en la que dichos cachorros se sitúan. También vemos en esta figura la leva vertical que desplaza a la pletina corre-
5 diza, que a su vez empuja al piñón del eje de cigüeñales, y la leva horizontal que impulsa a la pletina que se encuentra articulada en la parte trasera del brazo que comporta la pe lota.

Figura 2.- Vista frontal de un mecanismo, en el que se ve en muelle de recuperación del brazo que comporta la pe
10 lota, así como la pletina que se articula en la parte posterior de dicho brazo, por detrás de su punto de basculación apreciándose también el dobléz angular del extremo de esta - pletina, sobre el que actúa la doble leva horizontal. Junto
15 a esta pletina vemos la otra que se relaciona a uno de los cigüeñales, y que por su extremo superior impulsa al alambre que presiona el fuelle del dispositivo de sonoridad. También observamos en esta figura la leva vertical que tropieza y -
desplaza a la pletina corre-diza, dotada del apéndice trans-
20 versal de impulsión del piñón del eje de cigüeñales, apreciándose al propio tiempo la articulación de la pletina de accionamiento de la boca del perro y la de accionamiento de los cachorros del carrito.

Figura 3.- Vista en planta del mecanismo del juguete, a fin de que observemos el brazo que comporta el alam-
25 bre y la pelota, y la articulación de éste por su parte pos terior a la pletina que provoca su movimiento, así como tam bién observamos el alambre transversal ahorquillado, que es impulsado por una de las pletinas de un cigüeñal para que -



presione uno de sus brazos al fuelle del mecanismo sonoro. Vemos a su vez en esta figura la leva que acciona a la pletina desplazable, y el cigüeñal del otro extremo del eje, que actua sobre la pletina de apertura de la boca del perro y sobre la otra pletina horizontal que mueve la plataforma com

5 portadora de los bustos de los cachorros.

Figura 4.- Vista en perspectiva y detalle de la pletina desplazable, para que se nos muestre el apéndice transversal de ésta, que tropieza contra el piñón solidario del eje de cigüeñales, entre cuyo piñón y el chásis de mecanismo se prevee un muelle. Por debajo del piñón se observa la corona que le transmite movimiento cuando el citado muelle lo situa sobre ella, momento éste que coincide con la zona lisa de la leva, perdiéndose este contacto al actuar los resaltes de la leva sobre el extremo de la mencionada pletina desplazable, la cual por mediación de su apéndice transversal impulsará al piñón del eje de cigüeñales, desengranándolo de la corona, y paralizando por tanto los efectos de movimiento producidos por los citados cigüeñales.

10

15

Las distintas partes y elementos componentes de las figuras arriba relacionadas, los señalaremos para su mejor y más rápida localización en los dibujos, con las siguientes acotaciones numéricas:

20

Con -1- designamos el piñón del eje del micromotor, del que parte el impulso de todo el sistema de engranajes, siendo -2- la leva horizontal portadora de dos resaltes enfrentados, que tropiezan contra el extremo -3- de una pletina -4-, que por su otro extremo -5- se encuentra articulada a un largo brazo -6- transversal, y articulado en un punto -7- de basculación, cuyo brazo comporta en su extremo una -

25

30



pieza -8- de fijación de un largo y flexible alambre -9-,
 al extremo del cual se situa una pelota -10- presentando
 este brazo -6- un muelle -11- de recuperación, ubicado en
 su extremo trasero, que actua en forma antagónica a la pletina -4-,
 es decir que al elevarse ésta el brazo -6- descenderá y el muelle -11- sufrirá una distensión, mientras
 que al no actuar la leva -2-, el muelle obliga a descender a la pletina -4- y por tanto se eleva el brazo -6-, ya que
 estos movimientos son contrarios, debido a la inserción de
 la referida pletina por detrás del eje -7- de basculación
 del brazo.

La leva vertical la señalaremos con -12- y con -13- los espacios carentes de prominencias, actuando dicha leva sobre uno de los extremos de una palanca desplazable -14-,
 dotada de un apéndice transversal -15-, que tropieza sobre el piñón -16- solidario del eje desplazable -17-, en cuyos extremos se ubican los cigüeñales -18- y -18'-, acotandose con -19- el muelle existente sobre el eje -17- y situado entre el piñón -16- y el chásis -20- de los mecanismos, se
 ñalándose con -21- la corona dentada de giro continuado, sobre la que engrana esporadicamente el piñón -16-.

El cigüeñal -18- actua sobre una pletina -22-, situada verticalmente, a la que proporciona un movimiento de ascenso y descenso, estando articulado el extremo superior de esta pletina con un alambre -23-, ahorquillado y transversal, destinado a comprimir a un fuelle -24-, vinculado a una boquilla sonora -25-, que produce el ladrido, mientras que el otro cigüeñal -18'- actua sobre la pletina horizontal -26-, cuyo extremo opuesto se encuentra vinculado a un tetón -27-, solidario de una plataforma -28-, basculan



te en su centro sobre un eje -29- y cuya plataforma comporta los bustos -30- de los cachorrillos situados en el carrito -31- que simula ser tirado por la figura -32-.

5 El citado cigüeñal -18'- se encuentra a su vez relacionado con la pletina vertical -33-, que por su extremo superior se implanta sobre un eje -34- de la cabeza -35- del perro, cuya cabeza a su vez se encuentra articulada por un eje paralelo delantero -36-.

10 El movimiento o giro de los cigüeñales -18- y -18'- solo se verifica cuando el piñón -16- establece contacto con la corona -21-, impulsado por el muelle -19-, y al perder contacto la leva -12- con el extremo de la pletina desplazable -14-, debido a los espacios llanos -13- de ésta, mientras que al actuar la mencionada leva, se pierde el contacto o engrane del piñón -16-, desplazado al mismo tiempo, y por tanto cesa el giro de dichos cigüeñales, paralizándose los movimientos por ellos realizados, a través de las -
15 diversas pletinas.

20 Una vez descritas suficientemente todas y cada una de las características esenciales del juguete mecánico perfeccionado, objeto del presente Modelo de Utilidad, solo nos resta indicar la posibilidad de que se fabrique en variedad de materiales, tamaños y formas, siendo susceptible de acusar todas aquellas modificaciones de detalle que la práctica aconseje, tal como las figuras del mismo o el sistema sonoro empleado, todo ello siempre y cuando no se altere la esencialidad de su objeto, puesta de relieve en la siguiente:

NOTA REIVINDICATORIA

30 Los puntos no conocidos ni practicados en España, que se presentan para su exclusiva reivindicación en este

.../...

9:5:78

191105

- 10 -



Modelo de Utilidad, son:

1.- Juguete mecánico perfeccionado, constituido por una figura grotesca de perro, vinculada a un carrito con ruedas que lleva dos cachorros, esencialmente caracterizado por que, el sistema de engranajes impulsado por el micromotor, activa a una leva dotada de dos resaltes enfrentados, que en su giro tropiezan y desplazan hacia arriba el extremo acodado de una pletina vertical, que se articula superiormente a un largo brazo transversal, el cual bascula sobre un eje y en cuyo extremo se situa una pieza de sujeción de un largo y flexible alambre, que superiormente posee una pelota, disponiendo dicho brazo transversal de un potente muelle de recuperación, insertado en su extremo posterior, y concretamente en la zona de articulación de la pletina, situados ambos por detrás del eje de basculación del brazo, de forma que al ascender la referida pletina impulsada por los resaltes de la leva, el brazo descenderá, al propio tiempo que se distiende el muelle, volviendo a su posición inicial al dejar de actuar dicha leva, creando el efecto de ascenso y descenso continuos del brazo del muñeco.

2.- Juguete mecánico perfeccionado, según la reivindicación anterior, caracterizado porque el sistema de engranajes activa a su vez a otra leva vertical, provista de relieves y zonas lisas en su perímetro, cuya leva opcionalmente tropieza e impulsa una pletina desplazable, dotada de un apéndice transversal, que en su desplazamiento tropieza contra un piñón solidario de un eje así mismo desplazable, cuyo eje presenta sendos cigüeñales en sus extremos, así como también un muelle ubicado entre el referido piñón y una zona fija del chásis del juguete, de manera que los desplazamientos que la pletina provoca en el piñón, obligan

.../...

9.8.75

- 11 - 101105

2 MA



a comprimir a dicho muelle al propio tiempo que desengranan a aquel de una corona dentada en continuo movimiento, hasta que llegado a las zonas lisas de la leva, el muelle que se hallaba comprimido vuelve el piñón a su primitiva posición de engrane, con la corona, estableciéndose el giro de los cigüeñales, de los cuales uno se inserta en el extremo de una pletina vertical, que superiormente impulsa a un alambre ahorquillado, que presiona sobre el fuelle de un mecanismo sonoro, - mientras que el otro cigüeñal se halla vinculado a una larga pletina horizontal, que penetra en el interior de un cuerpo trasero del juguete, insertándose en un tetón extremo, solidario de una plataforma, basculante en su centro, que comporta unas figuras grotescas, a las que imprime un movimiento de avance y retroceso, estando este mismo cigüeñal relacionado - con una pletina vertical, que se articula a un eje transversal de la cabeza del muñeco, paralelo y trasero a su eje de basculación, provocando el efecto de apertura y cierre de la boca del muñeco.

3.- "JUGUETE MECANICO PERFECCIONADO", de conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva y gráficamente representada en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de ONCE hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio.

Madrid,

2 MAY. 1913

Por autorización de la interesada.

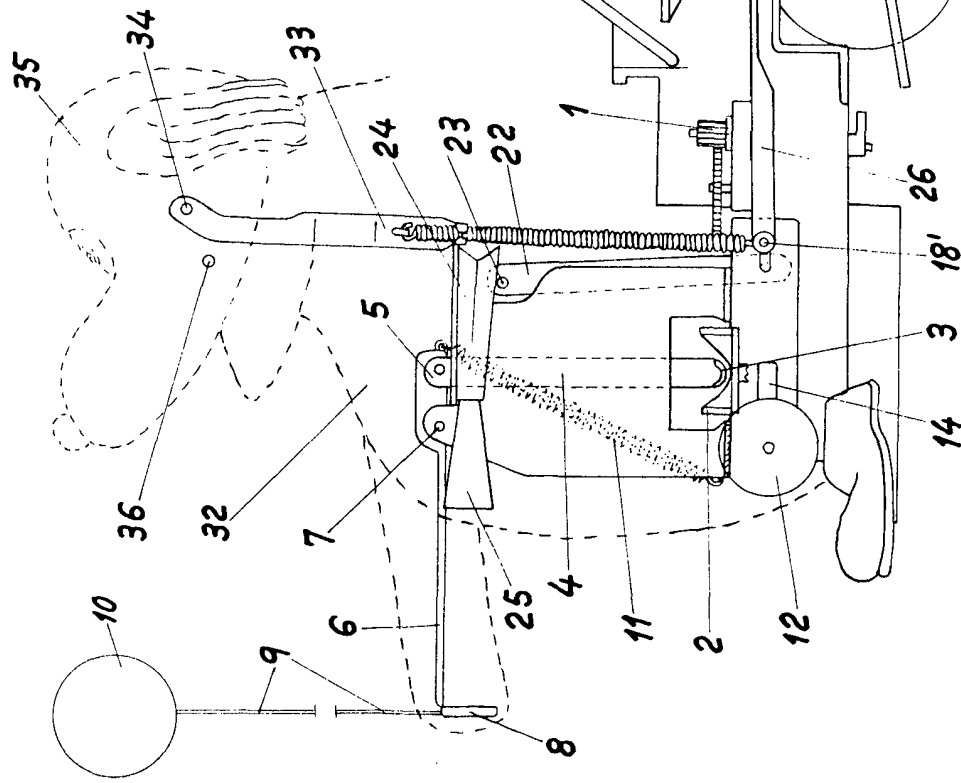


Fig. 1

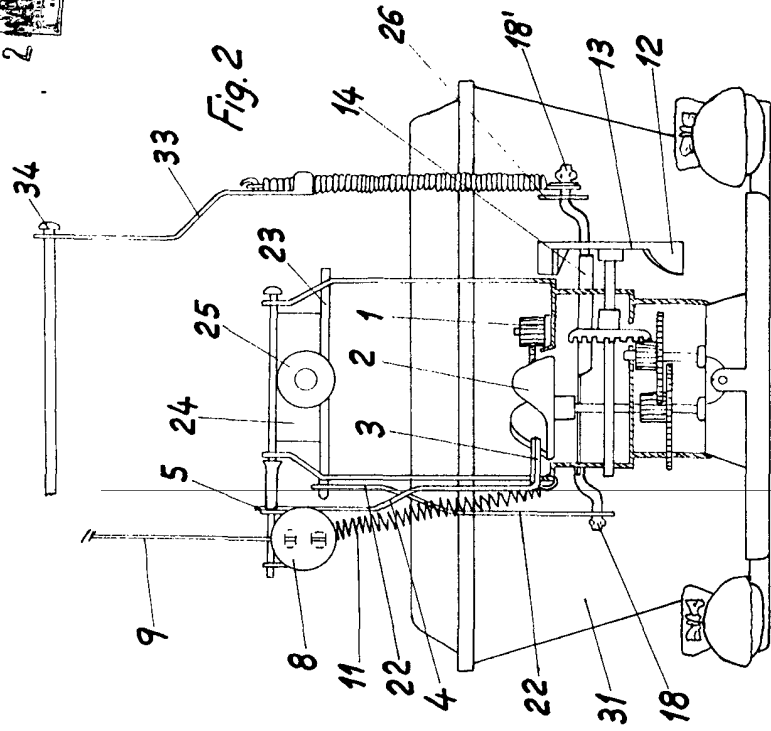


Fig. 2

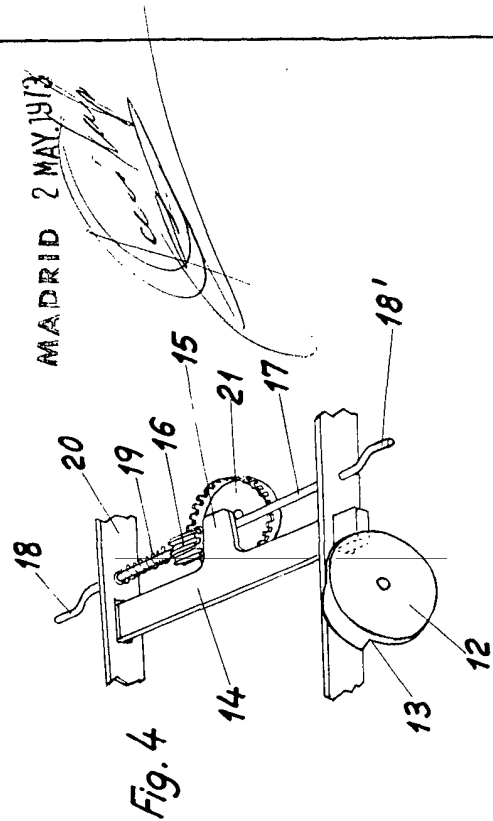


Fig. 4

MADRID 2 MAY 1913

Esca variable

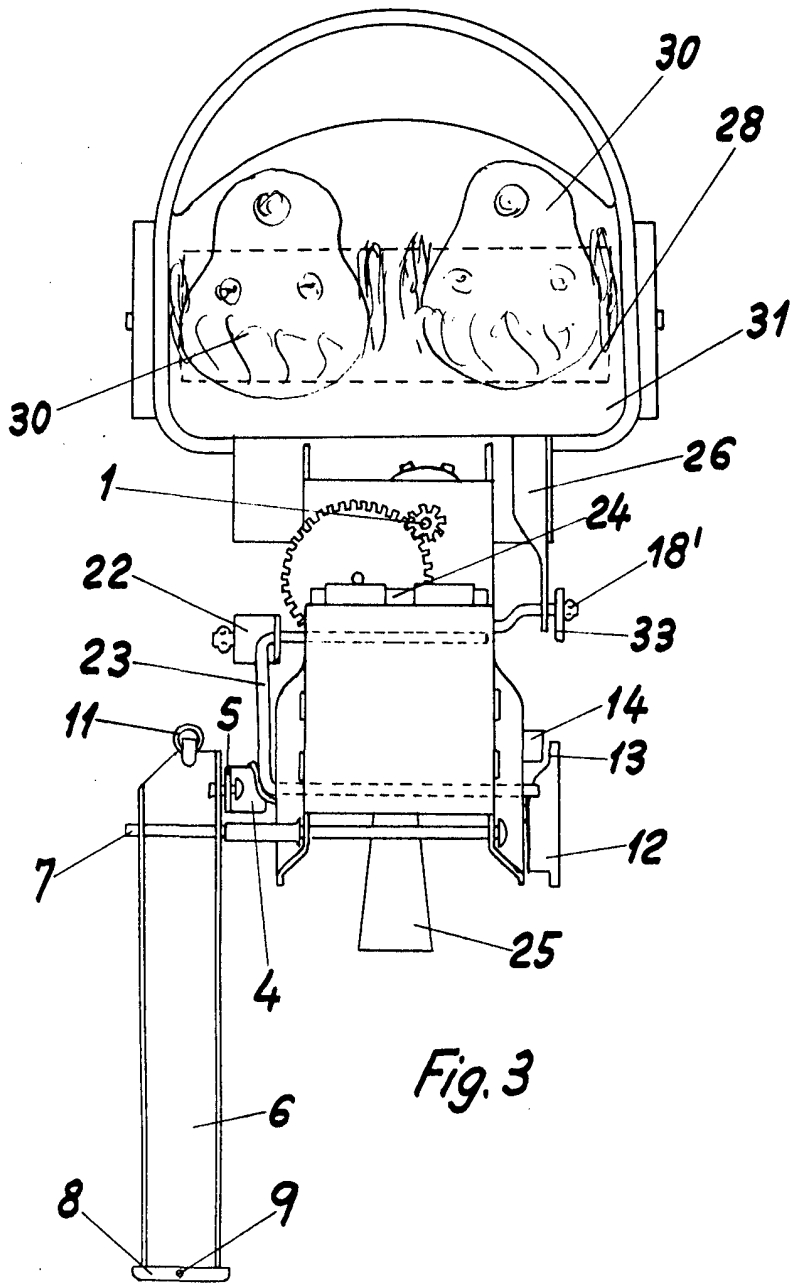


Fig. 3

Escala variable
MADRID 2 MAY 1913