

188964



22 FEB. 1973

188964

A. G 34

MEMORIA DESCRIPTIVA

DE UN MODELO DE UTILIDAD POR VEINTE AÑOS EN ESPAÑA, A FAVOR DE DON ROGER PASLEAU HORNECKER, DE NACIONALIDAD BELGA, RESIDENTE EN MALAGA, Camino Antequera, 19

S o b r e

JUEGO DE HABILIDAD PERFECCIONADO.



22/11/1973

Tiene por objeto la presente solicitud de modelo de utilidad, describir un juego de habilidad perfeccionado, que presenta una total y completa novedad sobre lo conocido y existente actualmente en el mercado.

- 5.- Este juego presenta una gran sencillez constructiva, según se demostrará a continuación y en su realización intervienen una serie de elementos de fácil construcción y montaje, todo lo cual hace que el juego que se trata de proteger, queda por completo incluido dentro de lo que previene el Estatuto sobre Propiedad Industrial y más concretamente en su Artículo 171.

En el ejemplo de realización preferido que se muestra en los dibujos adjuntos, se observa que:

- La figura 1ª es una vista frontal del aparato.
- 15.- La figura 2ª es una vista frontal, con detalles del interior.

La figura 3ª es una vista frontal en corte.

Y la figura 4ª es una vista en perfil.

- Refiriendonos a la primera de ellas, puede observarse que el juego está formado por un mueble eminentemente paralelepípedo -1-, que visto de perfil, presenta en su parte inferior, un escalón sobresaliente -2- y en el tercio superior del cuerpo -1-, un ligero rebaje inclinado -3- que superiormente termina en un resalte -4- que no alcanza el grueso del resto del mueble -1-.
- 20.-
- 25.-

- En el interior del mencionado mueble -1-, el juego dispone de un conducto de entrada de monedas -5-, con su correspondiente cajón de devolución -6-, todo ello dispuesto en la parte superior, mas concretamente en el resalte -4- y cubierto por una placa frontal -7-,
- 30.-



0-1-73

Esta entrada de monedas, comunica directamente con un plato -8-, el cual se une con libertad de giro al mueble -1-, mediante su correspondiente eje -9- sujeto con una tuerca -10- o elemento similar.

- 5.- Este plato -8- lleva en su parte central un disco de menor diámetro -11-, a modo de polea, el cual está unido por medio de una correa -12-, con otra polea -13- situada debajo de la primera a la altura de la parte central aproximadamente, en la cual y por medio de su eje de giro, se une un volante -14- que queda situado en el exterior y en la cara frontal del mueble.

- 10.- Axialmente con los elementos mencionados se aprecia en la figura 3ª la existencia de un canal -15- en forma de tronco de pirámide invertida, la cual, en su extremo inferior dispone de un cajón de recuperación -16-. También en la misma figura, puede observarse que partiendo desde la base mayor del tronco de pirámide que forma el canal -15-, se disponen en sentido divergente dos guías -17- que se prolongan hasta dejar un pequeño espacio abierto entre los extremos de éstas y los laterales del mueble -1-.

- 20.- En la parte inferior de éste, lleva dispuestos dos soportes triangulares -18- adosados a los laterales y más abajo de éstos un cajón monedero -19-.

- 25.- Según se aprecia en la figura 1ª, el plato -8- lleva una cara frontal que es visible directamente desde el exterior, tiene practicadas una serie de líneas zigzagantes -20-, continuadas y unidas formando un circuito, en el cual, la entrada -24- dispuesta en la parte superior, coincide con la entrada de monedas -5-. A ambos la-
- 30.-



dos de este circuito, existen una serie de señalizaciones -22- y el final o salida, coincide con el canal -15-

El juego a realizar es muy sencillo. Introducida la moneda por la ranura -5-, ésta cae ya en el plato -8- en el circuito. Mediante el accionamiento del volante -14- el plato se mueve en uno y otro sentido, de forma que la moneda vaya discurriendo por el circuito y siguiendo la señalización del mismo. Caso de que la habilidad del jugador permita que la moneda llegue hasta el final del circuito, cae por su salida en el canal -15- y de aquí al cajon de recuperación, -16-. Sin embargo, si la moneda, debido a un mal accionamiento del volante se sale del circuito, cae por los lados del plato -8- en el interior del mueble y tropezando con las guias -17-, va a caer directamente en el cajón monedero -19-, perdiendose asi la partida.

Descrita suficientemente la forma de realización del objeto de la solicitud y su aplicación preferente, debe quedar entendido que el alcance de ésta no queda limitado al mismo y que podrán variarse todos aquellos detalles que no alteren sus características esenciales, tanto en lo relativo a materiales, medidas, disposición, etc.

N O T A

En resumen, la presente solicitud recaerá sobre las siguientes reivindicaciones.

1ª.- Juego de habilidad perfeccionado, caracterizado porque comprende un mueble paralelepipedico que en su parte inferior lleva un cajón sobresaliente y en su tercio superior un rebaje de inclinación progresiva, terminando superiormente en un resalte, el cual dispone en



este resalte superior de un conducto de entrada de monedas, con su correspondiente cajón de devolución, comunicándose este conducto con un plato dispuesto en el interior del mueble y unido con libertad de giro al mismo, mediante su eje y un elemento de fijación.

5.- 2ª.- Juego de habilidad perfeccionado, según la reivindicación primera, caracterizado porque el plato lleva dispuesto en su parte central un disco de menor diámetro, a modo de polea, la cual, por medio de una correa, queda unida a otra polea situada debajo de la primera, a la que y a través de su eje, se une un volante que queda situado en el exterior del mueble.

10.- 3ª.- Juego de habilidad perfeccionado, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque axialmente con los elementos indicados, comprende un canal en forma de tronco de pirámide invertida, que inferiormente desemboca en un cajón de recuperación, llevando dispuestas en sentido divergente, dos guías que se prolongan hasta dejar un pequeño espacio abierto entre los extremos de estas y los laterales del mueble.

15.- 4ª.- Juego de habilidad perfeccionado, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque el plato lleva una cara frontal visible desde el exterior, en la cual presenta unas líneas continuas formando un circuito, cuya entrada coincide con la entrada de monedas y que presenta una serie de señalizaciones a ambos lados de este circuito, coincidiendo la salida del circuito con el canal.

20.- 5ª.- Juego de habilidad perfeccionado, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque el juego

25.-
30.-

8-1-73

consiste en introducir la moneda por la ranura, desde donde cae en el circuito, el cual, mediante el accionamiento del volante, es movido en uno u otro sentido de forma que la moneda discurre por el circuito siguiendo la señalización del mismo, hasta llegar al final, desde donde la moneda cae en el cajón de recuperación mientras que si el volante es accionado indebidamente, la moneda caerá fuera del circuito y directamente al cajón monedero.

5.-

6ª.- JUEGO DE HABILIDAD PERFECCIONADO.

10.-

Según se describe en la presente memoria descriptiva que consta de seis hojas escritas a máquina por una sola cara y dibujos.

Madrid a 22 FEB. 1973



FIG. 1

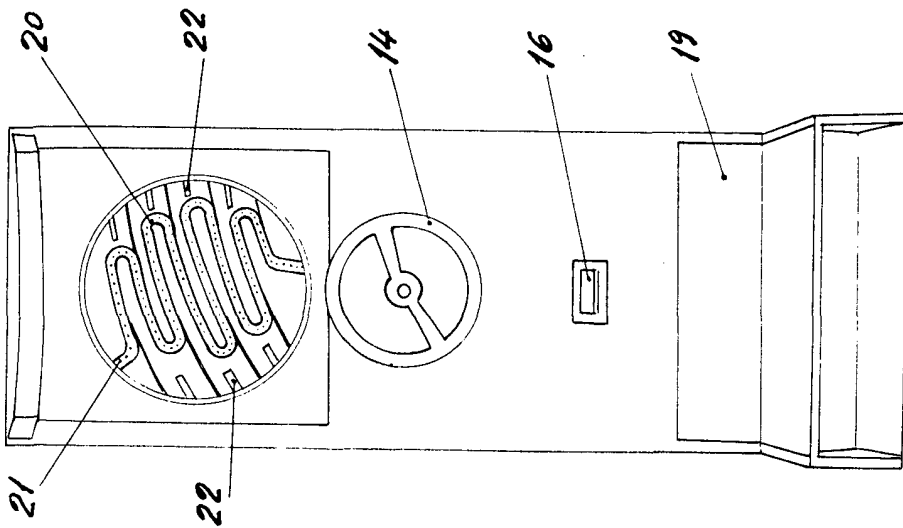


FIG. 2

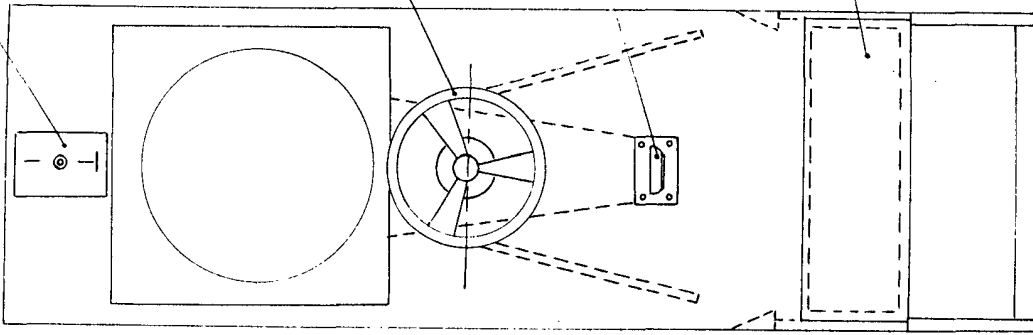


FIG. 3

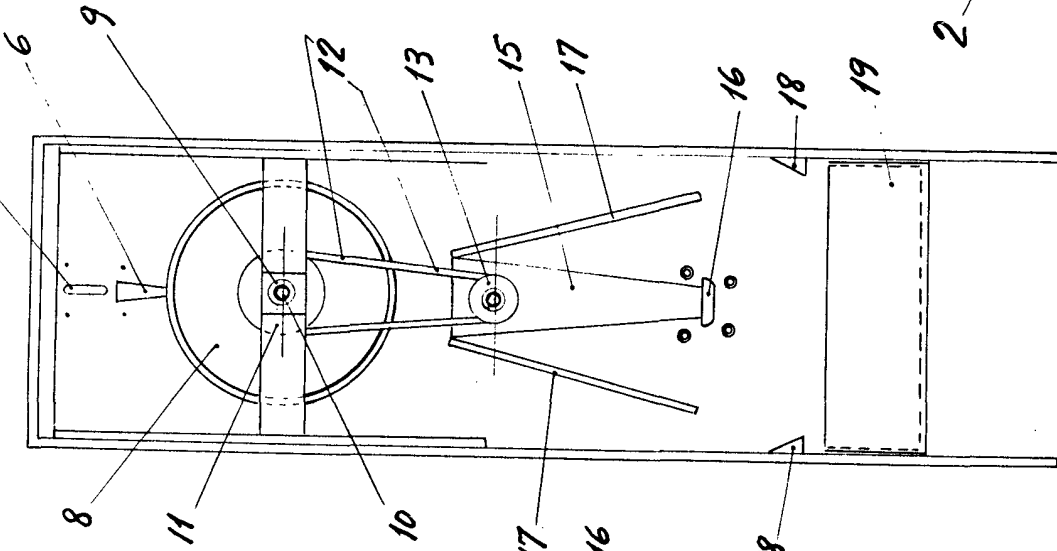
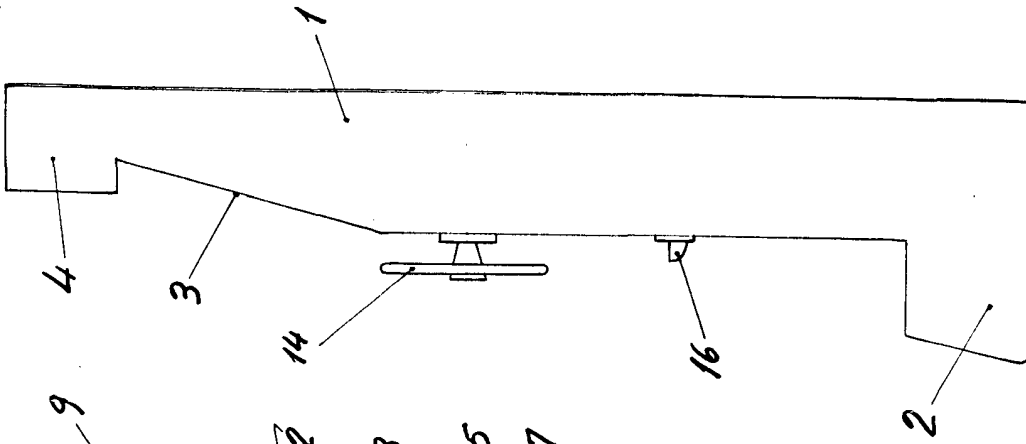


FIG. 4



Escala variable
Madrid: 22 FEB. 1973