

188703

-7



SECCION TECNICA
CLASIFICACION I. P. C.
CLASE <u>A.63</u>
3. CLASE <u>H</u>

M O D E L O  
D E  
U T I L I D A D

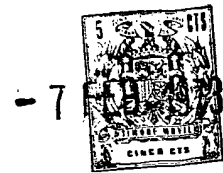
a favor de MIKMIK, S. A., entidad española, domiciliada en Barcelona, calle Industria, 295, por "CONTADOR DE TIEMPO DE JUGUETE".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un contador de tiempo de juguete, muy sencillo, que permite medir fracciones de tiempo con bastante exactitud.

5. Numerosos juegos de niños ofrecen un mayor interés si pueden establecerse medidas comparativas de tiempo. Por ejemplo la realización de juegos de habilidad, con el fin de establecer el tiempo que interviene cada jugador para resolverlos, cualquier tipo de carrera y otros muchos.
10. No obstante, cabe suponer que los niños peque-



188703

ños no dispongan de un reloj, o aún cuando lo tuvieran, no es el medio adecuado para utilizarlo en juegos.

5. Por todo ello se ha ideado el contador de tiempo objeto de la invención, es muy sencillo, visible por los niños y de accionamiento fácil.

10. El contador en cuestión consta esencialmente de un cuerpo con una superficie de apoyo de contorno curvado, con el centro de gravedad desplazado hacia las proximidades de esta superficie de apoyo, de forma que el cuerpo puede oscilar libremente sobre la misma. Esta superficie curvada presenta en el centro un espacio plano de longitud apropiada.

15. En una realización preferida, el cuerpo está dotado de una aleta, cuyos lados arrancan en prolongación de los extremos del tramo curvado, tangentes al mismo. Los lados de la prolongación constituyen superficies de apoyo del cuerpo para iniciar el movimiento oscilante.

20. Para la mejor comprensión de cuanto queda descrito en la presente memoria, se acompaña un dibujo en el que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización del objeto de la invención.

25. En dichos dibujos, la figura 1 es una vista en perspectiva; la figura 2 es un detalle en sección transversal del sector curvado; la figura 3 es una vista en alzado del contorno en reposo; y la figura 4 es una vista similar en la posición inicial de conteo.

El contador descrito consta en el dibujo de un cuerpo plano -1- prácticamente circular, dotado de una su-



188703

perficie -2- más ancha que sigue el contorno curvado, dotado de pestañas -3- en los bordes que se interrumpen en el centro formando sendas muescas -4- enfrentadas.

5. En las proximidades del borde curvado de la pieza, se ha previsto un cajetín -5- que contiene un contrapeso -6- el cual desplaza el centro de gravedad de la pieza, de forma que puede oscilar sobre su zona curvada.

10. La pieza -1- se prolonga en sentido inverso respecto a la posición de las muescas -4-, formando una aleta triangular -7-, cuyos cantos -8- son prolongación de los extremos de la zona curvada -2-.

15. El contador descrito funciona del modo siguiente: se sitúa la pieza -1- desplazada hacia un lado, apoyando uno de los cantos -8- de la aleta -7- sobre una superficie horizontal. A continuación se suelta, de forma que empieza a oscilar de un lado a otro, debido a la presencia del contrapeso -6- que tiende a mantenerla en equilibrio estable, hasta que, finalmente, se parará en la posición que indica la figura 3. El tiempo que invierte en el movimiento está calculado y sirve como base para establecer comparaciones o términos de tiempo máximo.

20. Ahora bien, la presencia de las escotaduras -4- frena la oscilación, de tal forma que, cuanto más larga sea la escotadura, más acusada será su acción de frenado.

25. Así pues, puede disponerse de un juego de piezas similares a la descrita, con la única variante entre sí de la longitud de sus respectivas muescas -4-, con lo que se obtiene una escala de tiempos que permiten realizar un sin



188703

número de combinaciones.

Se ha previsto que cada pieza tenga un color distinto e incluso que lleve una indicación de la fracción de tiempo a que corresponde.

5. El contador de tiempo descrito, a pesar de su sencillez, permite establecer unidades de tiempo comparativas, para hacer más interesantes todo tipo de juegos, al añadir el factor tiempo como otro elemento más a tener en cuenta. La simplicidad de las piezas permite ser
10. manejadas por niños de cualquier edad, con la ventaja que sus movimientos oscilantes son muy apreciables visualmente y comprensibles para cualquier niño que, rápidamente, captará el funcionamiento del contador.

15. Serán independientes del objeto de la invención los materiales empleados en la construcción del contador, formas y dimensiones del mismo y cuantos detalles accesorios puedan presentarse, siempre y cuando no afecten a su esencialidad.

- . -

N O T A

20. Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

1. Contador de tiempo de juguete, caracterizado esencialmente por el hecho de que consta de un cuerpo con una superficie de apoyo de contorno curvado y con

188703



el centro de gravedad desplazado hacia esta superficie de apoyo, de forma que el cuerpo puede oscilar sobre la misma, cuya superficie de apoyo presenta en el centro un espacio plano de longitud apropiada.

5.                   2. Contador de tiempo de juguete, según la reivindicación anterior, caracterizado por el hecho de que el cuerpo presenta una aleta cuyos lados arrancan en prolongación de los extremos del tramo curvado y tangentes al mismo y constituyen superficies de apoyo del cuerpo para iniciar su movimiento oscilante.

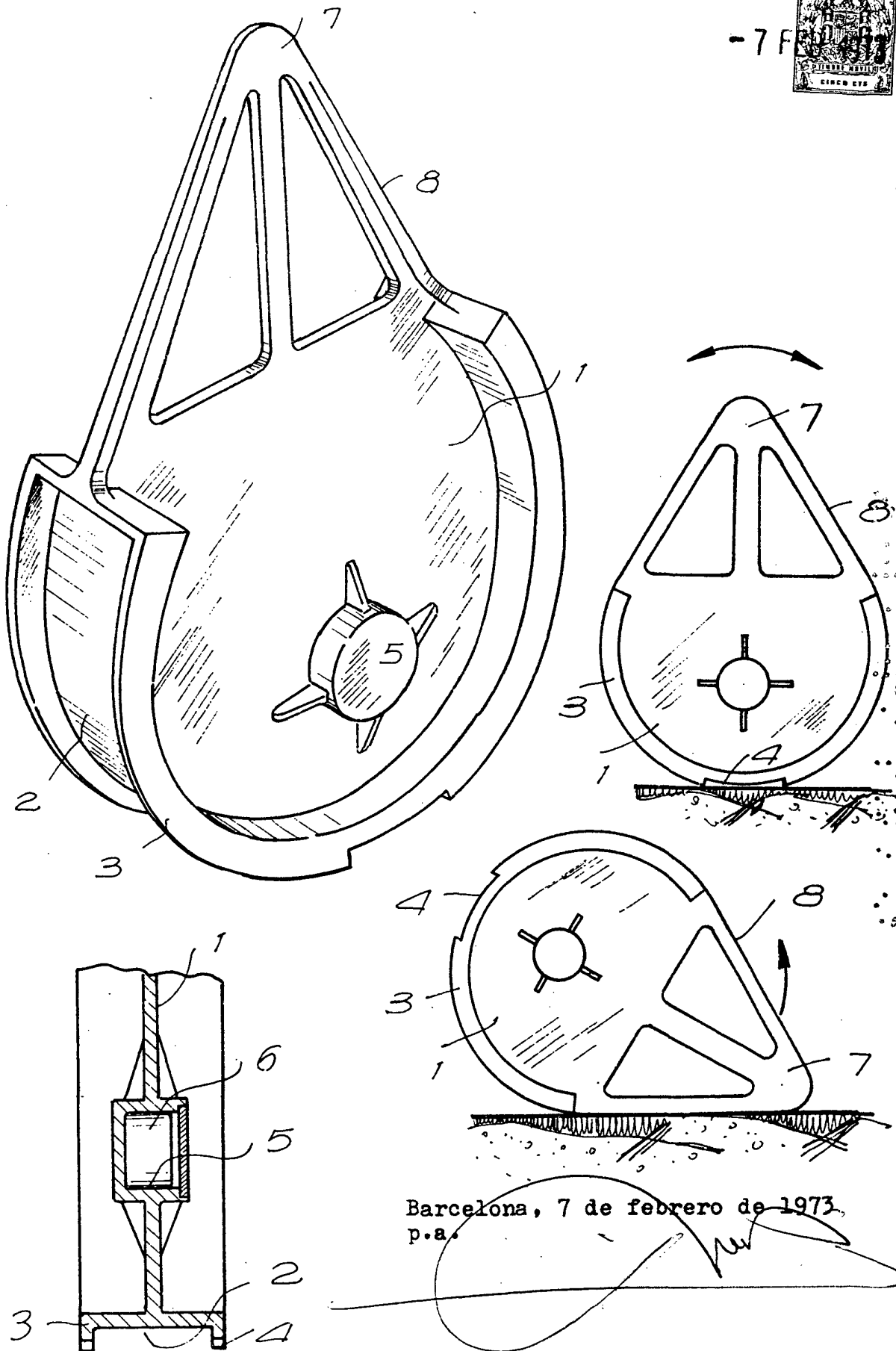
3. Contador de tiempo de juguete.

La presente memoria descriptiva consta de cinco hojas foliadas escritas a máquina por una sola cara.

Barcelona, 7 de febrero de 1973

MIKMIK, S. A.

p.a.



Barcelona, 7 de febrero de 1973.  
p.a.

*[Handwritten signature]*