

188650

-6



SECCION TECNICA
CLASIFICACION I. P. C.
CLASE <u>A63</u>
SUBCLASE <u>H</u>

M O D E L O
D E

U T I L I D A D

a favor de MIKMIK, S. A., entidad española, domiciliada en Barcelona, calle Industria, 295, por "JUEGO DE TIRO".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un juego de tiro que sirve para poner a prueba la habilidad y destreza del jugador, lo cual lo hace sumamente entretenido, incluso para niños de corta edad, ya que las normas para llevarlo a cabo no ofrecen ninguna dificultad. Por otro lado, su construcción resulta sumamente sencilla y económica y su montaje es muy práctico y sin complicación alguna, todo lo cual puede deducirse de cuanto a continuación se expone.

5.
10.

El indicado juego se caracteriza por el hecho

188650 - 6



de estar constituido por un conjunto que simula un árbol formado, por lo menos, por dos piezas ensamblables que están dotadas de las ramificaciones correspondientes.

5. Complementa el juego de tiro una pluralidad de piezas independientes que simulan las hojas frutos o complementos similares, los cuales son susceptibles de ser colgados a las indicadas ramificaciones al ser lanzadas mediante un disparador convencional desde una distancia previamente establecida.

10. Estas piezas independientes presentan un gancho de suspensión, que constituye una prolongación de su pedúnculo, si se trata de una hoja.

15. Los dibujos adjuntos muestran tan sólo a título de ejemplo, un caso práctico de realización, no limitativo del alcance de la invención, de un juego de tiro según las características descritas.

20. En dichos dibujos, la figura 1 muestra una vista en alzado frontal de una de las piezas que sirve para formar la estructura del árbol; la figura 2 es una vista igual a la de la figura anterior, referida a la otra pieza complementaria; la figura 3 es una vista en perspectiva del árbol montado en posición de uso; la figura 4 muestra, asimismo en perspectiva, un ejemplo práctico de realización del juego; y la figura 5 es una vista en perspectiva de una de las hojas que se cuelgan en las ramificaciones del árbol.
- 25.

Así, pues, según la representación de los dibujos, que responden a una realización preferida, el juego

188350

-6



5. consta de las piezas -1- y -2-, dotadas ambas de las ramificaciones -3- extremas, diferenciándose únicamente porque la primera tiene formada la escotadura -4- en su extremo inferior, mientras que la segunda tiene formada la escotadura -5- en su extremo superior.

10. Mediante ambas escotaduras -4- y -5- se forma el oportuno sistema de ensamblaje de las piezas -1- y -2-, con el fin de formar un conjunto que simula un árbol como el que es posible contemplar en las figuras 3 y 4, el cual queda dispuesto de modo que sus ramificaciones -3- estén orientadas hacia arriba.

15. Las piezas del juego se completan mediante los elementos independientes -6-, que simulan unas hojas de árbol, los cuales están dotados de unos ganchos -7- como prolongación de su pedúnculo.

20. La finalidad del juego consiste en lanzar, mediante un disparador apropiado, las hojas -6-, desde una distancia determinada, con la destreza y habilidad suficientes para conseguir colgarlas en las ramificaciones -3-, tal como muestra la figura 4 de los dibujos, siendo el ganador el jugador que logre colgar más hojas -6- en un determinado número de lanzamientos.

25. La realización descrita debe considerarse como un mero ejemplo ilustrativo, por lo que es de tener en cuenta, sin que con ello se altere la esencialidad de la invención, el hecho de que mediante las piezas reseñadas más arriba se pueden formar conjuntos distintos a un árbol, así como variar la forma y representación de los e-



128650

lementos -6- que, como es lógico, deberán ceñirse a la figura simulada por aquellas piezas.

- Serán independientes del objeto de la presente invención los materiales empleados en los distintos elementos constitutivos del juego de tiro, así como las formas y dimensiones, tanto absolutas como relativas, de los mismos, y, en consecuencia, todo cuanto no afecte a su esencialidad.

- . -

N O T A

- Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

1. Juego de tiro, que consiste esencialmente en un conjunto que simula un árbol o análogo, integrado por un mínimo de dos piezas ensamblables, dotadas de las ramificaciones correspondientes, y una serie de piezas independientes, simulando las hojas o similares de aquel árbol, las cuales son susceptibles de colgarse de las ramificaciones, al ser lanzadas mediante un disparador apropiado, desde una distancia determinada, a cuyo fin las hojas en cuestión quedan dotadas de ganchos de suspensión, ventajosamente como prolongación de su pedúnculo.

2. Juego de tiro.

Todo ello según queda descrito y reivindicado en

400000

188350-6 F



la presente memoria descriptiva que consta de cinco hojas foliadas escritas a máquina por una sola cara.

Barcelona, 6 de febrero de 1973

MIKMIK, S. A.

p.a.

Vertical text or markings on the left margin, possibly a page number or reference code.

733 333



FIG. 1

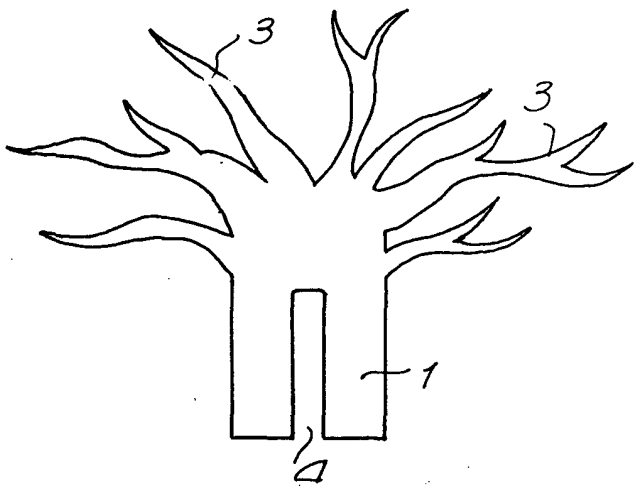


FIG. 2

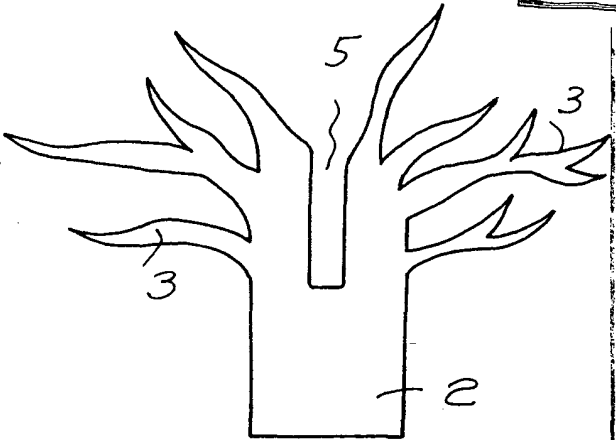


FIG. 3

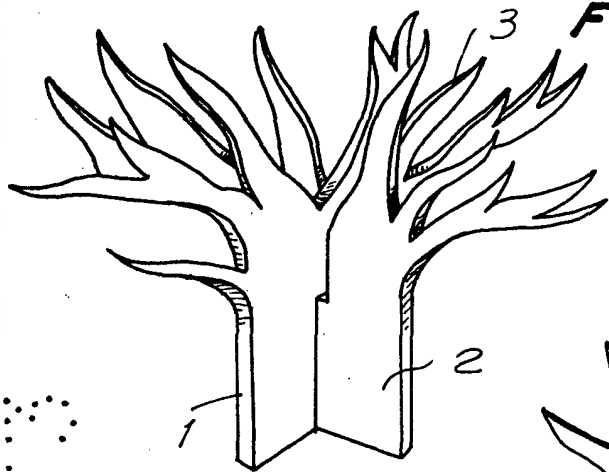


FIG. 4

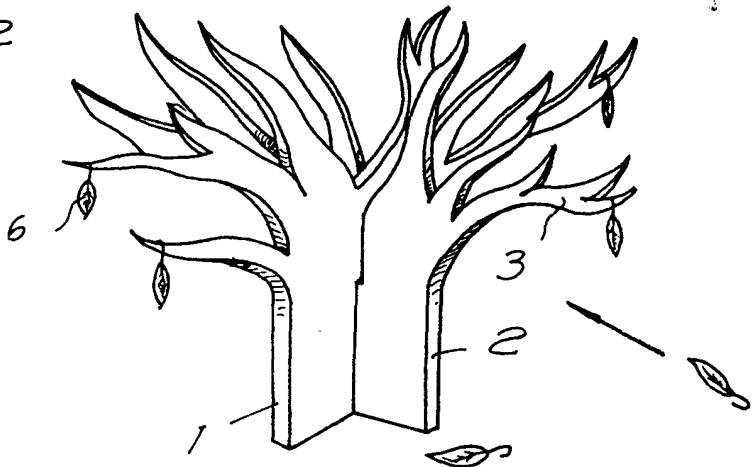
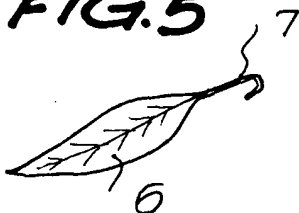


FIG. 5



Barcelona, 6 de febrero de 1973

p.a.

[Handwritten signature]

140303