

187177

187177



187177

AG3H

MODELO DE UTILIDAD

por V E I N T E años

a favor de Dña. Maria Antonia Alcala Aroca
de nacionalidad española

residente en RUTE (Cordoba).- Julio Romero
de Torres, 124

por:

"MAQUINA ELECTRICA DE JUGUETE PERFECCIONADA".-



- El Modelo de Utilidad objeto de la presente memoria se refiere como su titulo indica a una maquina encaminada a enseñar jugando y que puede versar sobre muy diferentes materias. Su facilidad de manejo, sencillez agradable presentación y sorprendente efecto en las lecturas, son cualidades que hacen de ella elemento muy apreciado por el publico infantil al que preferentemente se dirige, siendo su duración ilimitada debido a los materiales moldeables con que se conforma y a la falta de elementos moviles.
- 5.-
- 10.-
- 15.-
- 20.-
- 25.-
- Esencialmente consiste la presente invención en una caja plana en cuya parte anterior se han previsto varias teclas coincidentes con numeros y de una o mas vaciados o pantallas en las que, por medio de unas lamparas situadas inferiormente, se iluminan los numeros o palabras constitutivas de las respuestas cuyas cuestiones se han programado por medio de un botón central y las cuales aparecen en otras pequeñas ventanillas. Las respuestas estan grabadas en la cara inferior de un disco de papel blanco con numeros en negativo e invertidos de forma que al encenderse la lampara correspondiente aparece iluminado en la pantalla siendo antes invisible. Las lamparas de esta maquina son alimentadas por pilas.
- Para la mejor comprensión del invento que se preconiza se acompaña una hoja de planos en la que en tres figuras se detalla suficientemente la constitución y disposición de sus elementos componentes asi como su utilización en un ejemplo de realización practica no



limitativo.

La figura primera representa una vista en planta de la maquina que nos ocupa. La segunda es una vista analogo sin la tapa y la tercera una sección longitudinal de la misma.

5.-

La nuemración que acompaña a las figuras tiene el mismo significado para todas ellas siendo este el siguiente:

- 1.- Tapa.
- 2.- Ventana-pantalla.
- 3.- Teclado.
- 4.- Ventana de lectura directa.
- 5.- Boton programador.
- 6.- Disco con soluciones.
- 7.- Placa inferior.
- 8.- Soporte de contactos y lamparas.
- 9.- Lamparas.
- 10.- Cables.
- 11.- Contacto flexible.
- 12.- Contacto fijo.
- 13.- Alojamiento de pilas.
- 15.- Muelle.
- 16.- Pivotes para determinar posiciones.

15.-

20.-

25.-

La tapa (1) de la caja, presenta un teclado (3) en su parte anterior, una o mas ventanillas (2) para soluciones y otra o mas ventanillas de menor tamaño (4) para programar las preguntas. Movido por el mando (5) , se hace girar un disco (6) solidario con el, que presenta por su cara superior escritas en lectura di-



5.- recta las cuestiones, que dispuestas en forma circular aparecerán por las ventanillas (4). En la cara inferior se han previsto las soluciones en numeros invertidos circularmente y sin imprimir, es decir, imprimiendo en negro los espacios entre ellos, de esta forma al encenderse una lampara debajo de uno de ellos aparece iluminado en la pantalla o ventana (2). En el interior y coincidentes con estas ventanillas (2), se han dispuesto las alineaciones de lamparas necesarias (9) debidamente conexas con hilos electricos (10) con un contacto fijo (12) y los diversos moviles (11) que efectuan las diferentes conexiones al oprimir uno de las teclas (3). Un muelle (15) mantiene con presión el disco sobre las ventanas. Los resaltos (16) determinan cada postura correcta al coincidir con unos alojamientos practicados en el borde del mando (5) sobre la tapa (1).

10.- Seran independientes del objeto de la presente invención los materiales, formas, colores y dimensiones y en general todo cuanto no altere, cambie o modifique la esencialidad de la invención.

15.- Descrita suficientemente la naturaleza y objeto de este Modelo de Utilidad, se hace constar que las características esenciales sobre las que han de recaer la concesión del mismo estan comprendidas en las siguientes:

REIVINDICACIONES

25.- 1ª.- Maquina electrica de juguete perfeccionada, caracterizada por comprender, una caja en cuya tapa se

330474

137177



Todo ello tal y como se describe y reivindica en la memoria que antecede que consta de SEIS hojas escritas a maquina por una sola de sus caras y planos que la ilustran.

Madrid, 27 de Diciembre de 1.972

A handwritten signature in cursive script, appearing to read 'Luis', written in dark ink.

FIG 1

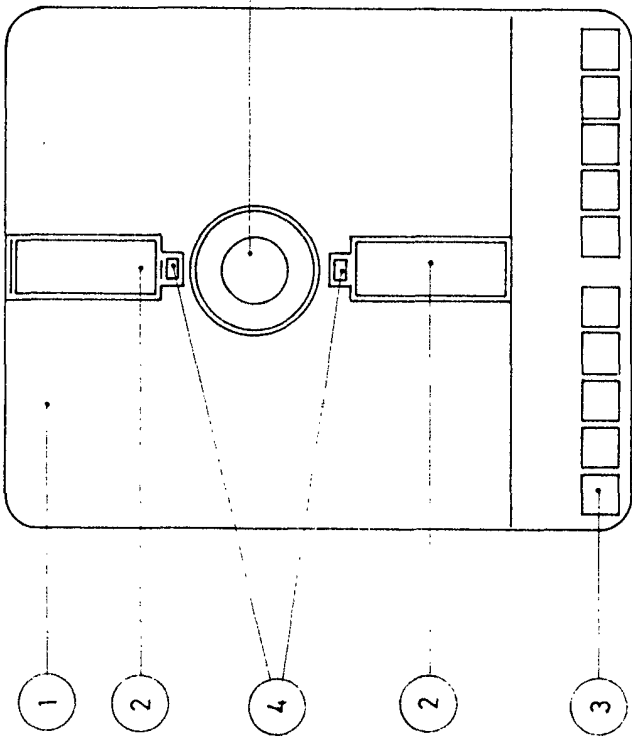


FIG 2

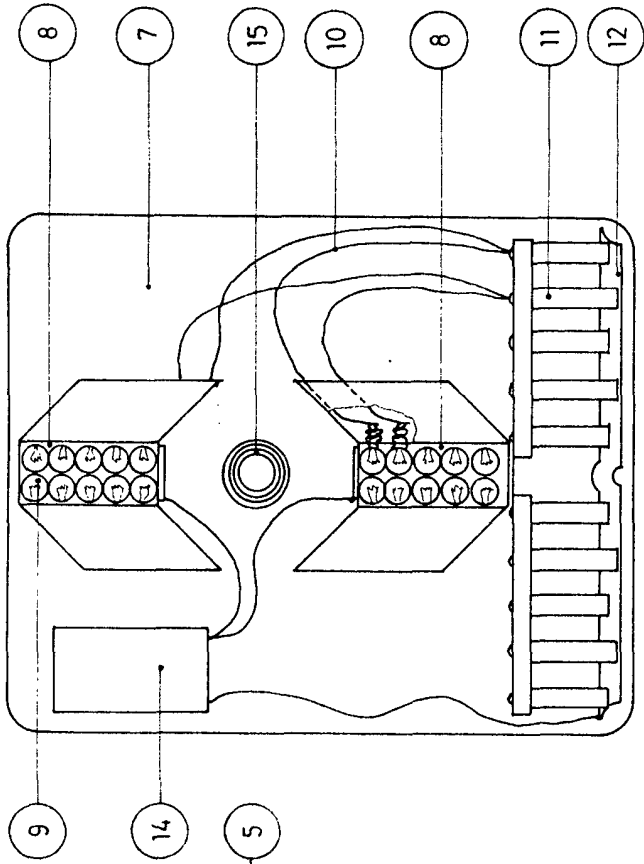
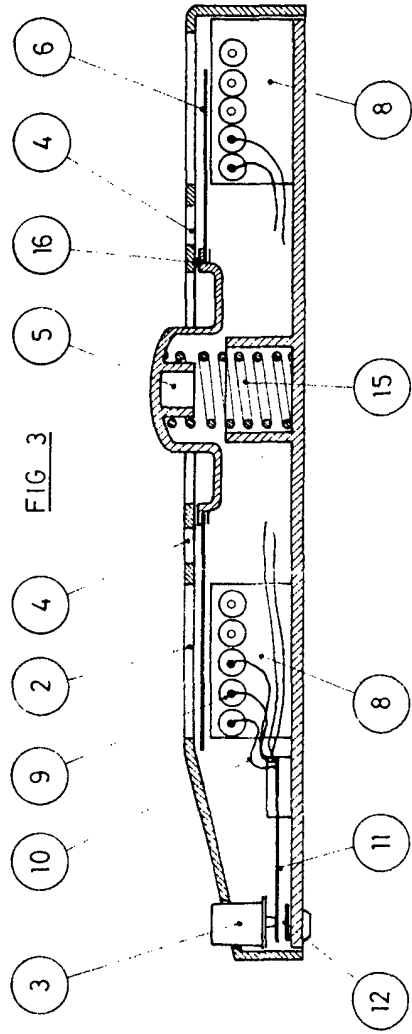


FIG 3



Albin