

187110



MEMORIA DESCRIPTIVA

PATENTE DE INVENCION

PAIS : ESPAÑA

DURACION : 20 años.

OBJETO: "UN APARATO MECANICO ORIENTADOR  
PARA LAS QUINIELAS DEL FUTBOL"

---

A nombre de : D. Antonio Pasquín Daban

Domiciliado en : Pasajes (Guipuzcoa)

Nacionalidad: española



187110

1949

5 El creciente desarrollo de la afición al fútbol, unido al establecimiento de las quinielas, hace que sea numeroso el público que participa en las mismas, pero en una mayoría sufre gran desorientación sobre las posibilidades de los resultados.

El cálculo de probabilidades permite una gran aproximación a los resultados reales, pero es demasiado complicado y la mayoría de los aficionados desconocen los métodos matemáticos de su realización.

10 Ahora bien, es posible realizar un cálculo previo, fundado en los datos estadísticos de los partidos anteriormente jugados, estadística que muestra que, reiteradamente se presenta una proporción entre los partidos ganados por los equipos que juegan en su campo, los perdidos y empatados; 15 esta proporción es casi fija de 130 partidos ganados, 30 empatados y 30 perdidos, para este número.

En toda quiniela existen partidos cuyo resultado puede predecirse en general por la superioridad de un equipo sobre el adversario; otros que es imposible conocer, pero de los 20 que se sabe por la estadística que de ellos se ganan el 50% repartiéndose el resto, en igual proporción, en empates y perdidos; y, por último, otros que se considerarán como perdidos aún jugando en su campo, por tener también una estadística de resultados.

25 Es decir que los posibles resultados pueden dividirse en tres grupos, para los partidos jugados en el propio cam



po: 1, los casi seguros ganados; 2º, los dudosos, y 3º los de casi segura pérdida.

30 Partiendo de estos datos se fundamenta el aparato orientador de quinielas el cual se halla formado por un conjunto de ruletas cuyas divisiones se ponen signos representativos de los partidos ganados, empatados y perdidos + por ejemplo 1, 2 y X, respectivamente-, cuidando de que la proporción entre estos signos en cada ruleta, se adapten a los  
35 resultados del cálculo de probabilidades y de la estadística, es decir que para los equipos del grupo 1, la ruleta llevará muchos menos de 1 que de 2 y X, siendo esta proporción diferente, como es natural, para cada juego y partido.

A continuación se describe el funcionamiento del aparato con ayuda de las figuras adjuntas, en las cuales la  
40 fig. 1ª, es un ejemplo ilustrativo no reivindicando del aspecto del aparato; la fig. 2ª es un detalle del mecanismo de transmisión de giro de las ruletas; la fig. 3ª es un conjunto del mecanismo de parada; la fig. 4ª muestra el  
45 mecanismo de giro y la fig. 5ª muestra un detalle del mecanismo de la fig. 3ª.

La caja en que se halla alojado el conjunto presenta la cara frontal formada por un cristal pintado de blanco (3-fig. 1ª), en el cual se quedan transparentes unas mirillas en las que se colocan los nombres de los partidos que  
50 corresponden a la quiniela a jugar y otras ventanillas centrales (1-fig. 1ª), por la que se podrá leer el signo que marque cada ruleta cuando para después de girar accionada por el manubrio (2-fig. 1ª, y 14-fig. 4ª), indicando estos  
55 signos el posible resultado de la quiniela.



El mecanismo está formado por dos ejes verticales (8 y 9-fig. 2, 12-fig. 3<sup>a</sup> y 16-fig. 4<sup>a</sup>), en el primero de los cuales (8-12) van montadas paralelamente las ruletas (4), cuyos platillos están montados sobre una buja semejante al de las bicicletas con un piñón libre (5). Este piñón va unido por una cadena de bicicleta (7) al piñón fijo (6) montado en el eje (9-16), el cual transmitirá por la cadena su movimiento de giro, producido por el engranaje (13), constituido por dos piñones cónicos que engranan con otro piñón de eje perpendicular, unido al eje de manubrio (2-14).

Para que los signos paren exactamente entre cada mirilla, se provee un mecanismo de freno, formado por un brazo (20) al que se inserta perpendicularmente otro (11-19) que en su interior lleva un muelle espiral (18), sobre el cual va montado una bola (17), que presionada por aquel tenderá a sobresalir del brazo (11-19), no pudiendo hacerlo durante el giro de la ruleta por tropezar en la cara inferior del platillo que la constituye, pero que, al cesar la velocidad de giro, la presión del muelle logra alojarla en uno de los alveolos (10) del platillo, inmovilizando éste.

De cuanto queda expresado se desprende con claridad el funcionamiento del aparato, que suministra, de este modo, el dato posible del resultado de cada partido.

.--- N O T A ---.

Habiendo ya descrito ampliamente la naturaleza de la Patente de Invención, así como la manera de llevarlo a la



187

949

práctica, se hace constar que las disposiciones anterior  
mente descritas, son susceptibles de ligeras modificacio  
nes de detalle, sin que se altere el principio fundamen  
tal de la Patente de Invención que por VEINTE años se so  
licita como propia y de nueva invención, reivindicándose  
lo siguiente:

1.<sup>a</sup>.—"Aparato mecánico orientador para las quinielas del futbol", que se caracteriza por estar constituido por dos ejes, alojados dentro de un eje, y de los cuales una recibe mediante un engranaje cónico, un impulso de giro de una manivela situada al exterior, giro que mediante la transmisión de cadena, de unos piñones fijos montados en el otro eje paralelo sobre unos platillos, cuyos bordes están provistos de tres tipos de signos, que se ven por unas ventanillas dispuestas en la cara frontal de la caja, cuando merced a un mecanismo de parada se detiene el giro de estas ruletas, quedando detenidos entre los nombres de los equipos que forman en la quiniela.

2.<sup>a</sup>.—"Aparato mecánico orientador para las quinielas del futbol", según la reivindicación primera, que se caracteriza porque el mecanismo de parada está formado por un brazo del que sale otro perpendicular en cuyo interior se aloja un muelle que tiende a expulsar una bola, la cual al disminuir la velocidad de giro del platillo que forma la ruleta, se aloja en uno de los alveolos dispuestos en la cara inferior del platillo, al que inmoviliza en el lugar adecuado para que los signos de la ruleta

187110



1949

- 5 -

110

queden centrados a la ventanilla correspondiente.

115

3ª.- "Aparato mecánico orientador para las quinielas del futbol", según las reivindicaciones anteriores, que se caracteriza porque los signos de cada ruleta son de tres clases, indicando, para cada equipo que juega en un campo, partido ganado, empatado o perdido, siendo el número de signos de cada clase, proporcional a las probabilidades que, en cada caso, suministra el cálculo y la estadística.

120

4ª y última.- "APARATO MECANICO ORIENTADOR PARA LAS QUINIELAS DEL FUTBOL", todo según y como queda descrito en la presente memoria descriptiva que consta de cinco hojas mecanografiadas por una sola cara y de los planos que la ilustran.

Madrid, 14 MAY. 1949

LUIS M.º DE ZUNZUNEGUI  
Por Poder

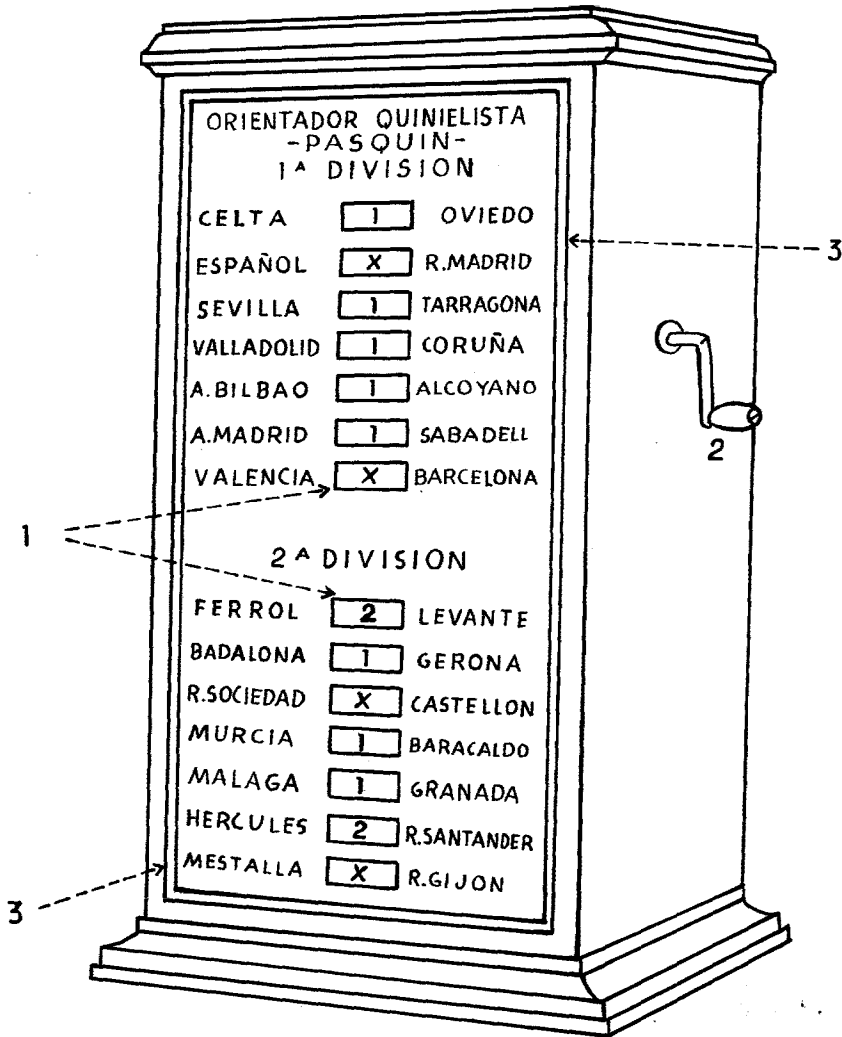


FIG. 1

ESCALA VARIABLE

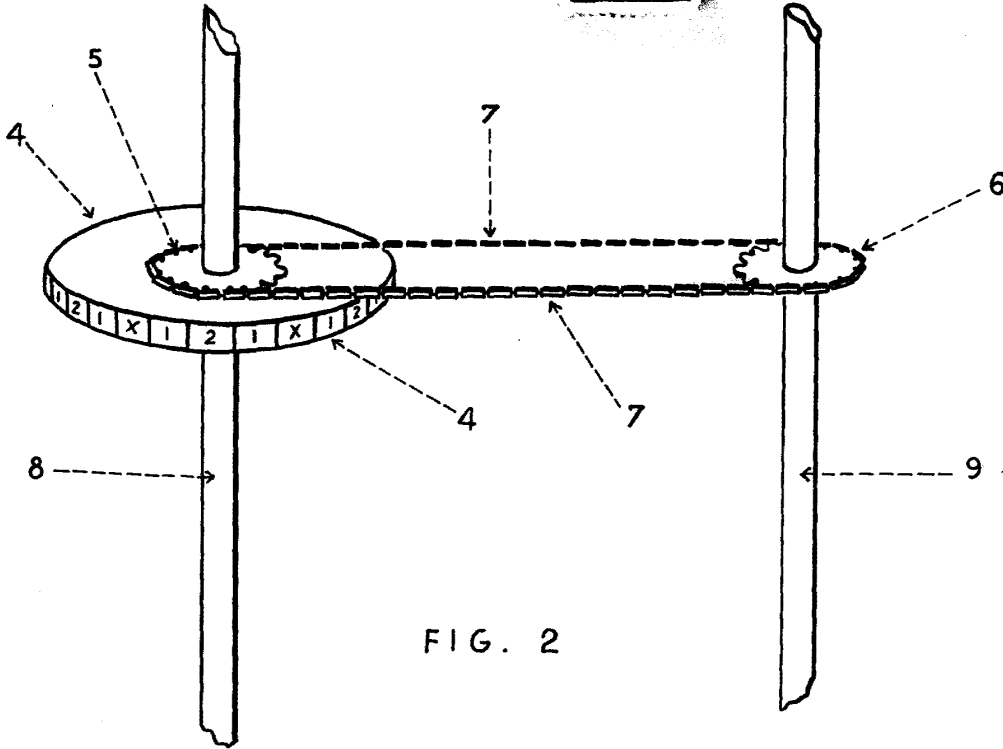


FIG. 2

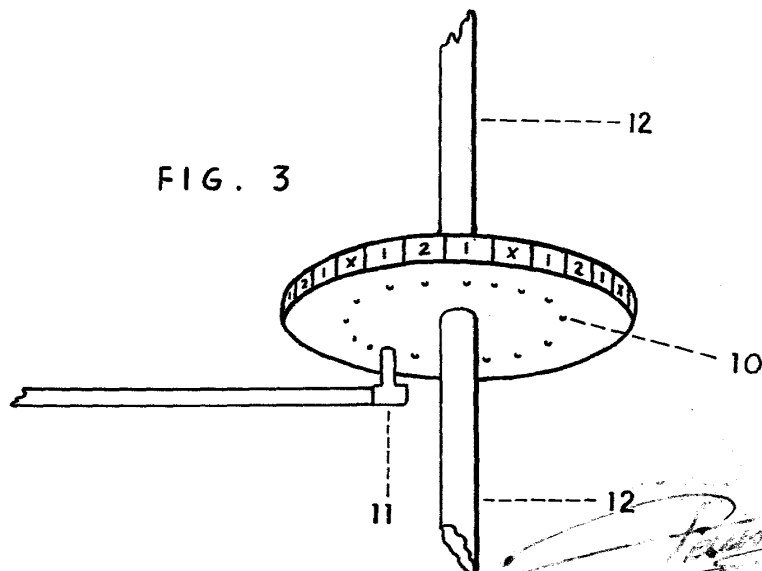


FIG. 3

ESCALA VARIABLE

187170

D. Antonio Pasquín Daban (3 hojas)

HOJA 3<sup>a</sup>

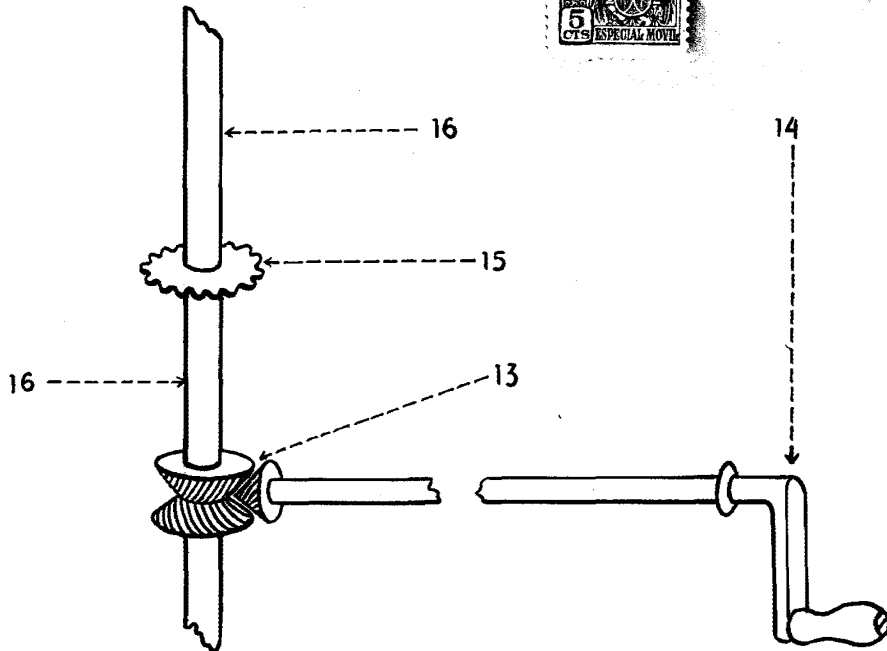


FIG. 4

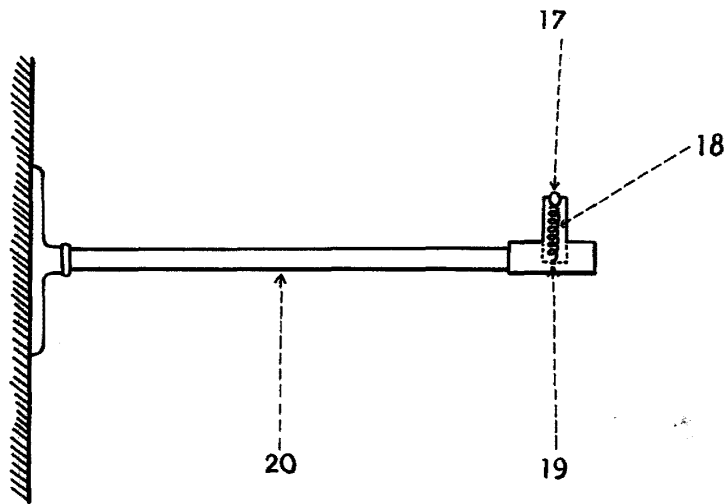


FIG. 5

*Pasquín*

ESCALA VARIABLE