



187 109

A 63 H

M O D E L O  
D E  
U T I L I D A D

a favor de MIKMIK, S. A., entidad española, domiciliada en Barcelona, calle Industria, 295, por "CUBO DE JUGUETE".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA



La presente invención se refiere a un cubo de juguete, el cual está dotado de las precisas particularidades para que se convierta en un objeto que, además de su propia función específica, proporciona unos bellos y entretenidos efectos para el usuario. No obstante, su fabricación resulta sumamente sencilla y económica, según se desprende de cuanto a continuación se expone en el cuerpo de la presente memoria descriptiva.

El indicado cubo de juguete se caracteriza por el hecho de poseer una doble pared, una de las cuales, por



11

lo menos la exterior, está formada por un material transparente.

5. Entre ambas paredes se forma una cámara que está llena de líquido, agua por ejemplo, en cuyo seno quedan introducidos objetos o figuras caprichosas, formados por un material de menor densidad que el fluido que los aloja, y que flotan y se desplazan por el interior de dicha cámara de acuerdo con los movimientos del cubo.

10. Los dibujos adjuntos muestran tan sólo a título de ejemplo, no limitativo del alcance de la presente invención, un caso práctico de realización de un cubo de juguete según las características descritas.

15. En dichos dibujos, la figura 1 muestra una vista en perspectiva del cubo descrito; la figura 2 es una sección parcial referida a una parte de la doble pared y fondo; la figura 3 es también una sección parcial, pero referida a la embocadura del cubo para mostrar el detalle constructivo de esta zona.

20. Así, pues, según la representación de los dibujos, que responden a una realización preferida, el cubo de juguete está formado por la pared externa -1- y otra interna -2-, la cual queda formada por un cuerpo simétrico al que forma la pared externa pero de menores proporciones, y cuyo borde está dotado de la valona radial -3- que se une con el borde libre de la pared -1-, quedando formada entre ambas una cámara cerrada cuyo interior está totalmente lleno de líquido -4-, en cuyo seno flotan la pluralidad de objetos y figuras -5-.

25.



5. Ambas paredes -1- y -2- son, en la representación de los dibujos, transparentes, de modo que desde el exterior pueden contemplarse las figuras y objetos -5- como se movilizan cuando el cubo es movido por el motivo que fuera.

10. Sin embargo, sin que con ello se altere la esencialidad de la invención, puede preverse el caso de que tan solo una de las paredes indicadas sea transparente y la otra opaca. En este caso lo más lógico será que la pared transparente sea la externa -1-.

Como es lógico el conjunto del cubo podrá estar dotado de cuantos elementos propios del mismo se estimen convenientes como, por ejemplo, el asa -6-.

15. Serán independientes del objeto de la presente invención los materiales empleados en los distintos elementos constitutivos del cubo de juguete, así como las formas y dimensiones, tanto absolutas como relativas de los mismos y, en consecuencia, todo cuanto no afecte a su esencialidad.

- . -

N O T A

20. Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

1. Cubo de juguete, caracterizado esencialmente por el hecho de que es de doble pared, la exterior de



las cuales, por lo menos, es transparente, formando entre ambas una cámara llena de líquido en cuyo seno flotan objetos que se desplazan según los movimientos del cubo.

5.

2. Cubo de juguete.

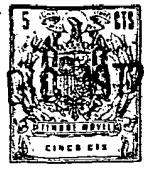
La presente memoria descriptiva consta de cuatro hojas foliadas escritas a máquina por una sola cara.

Barcelona, 11 de diciembre de 1972

MIKMIK, S. A.

p.a.





11

FIG. 1.

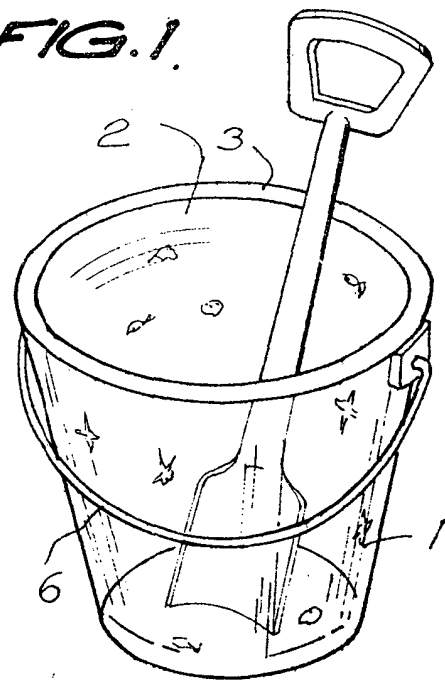


FIG. 2

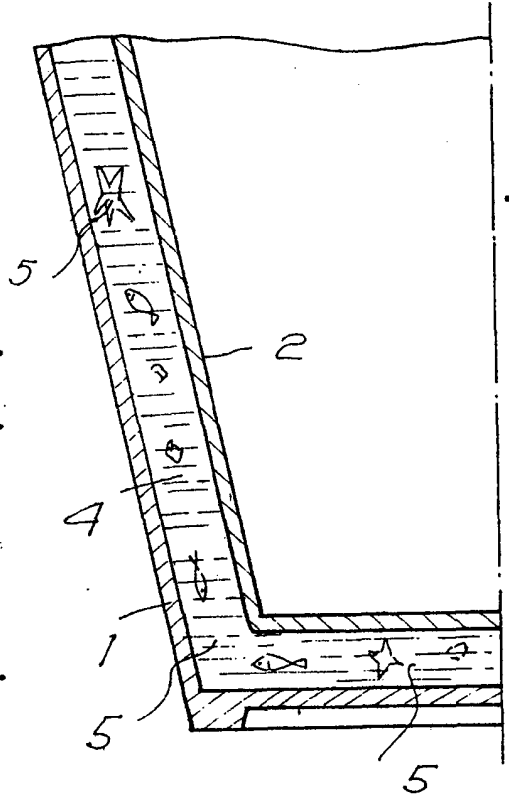
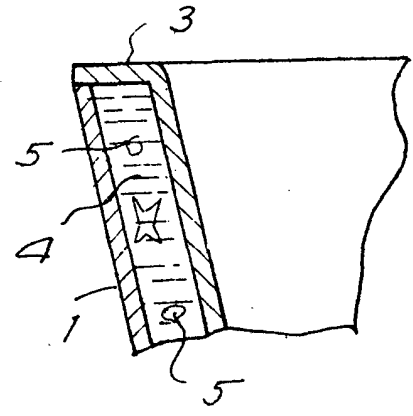


FIG. 3



23039/1

Barcelona, 11 diciembre 1972

P.a.