

187095



23

5

A 62 G

MEMORIA DESCRIPTIVA

=====

Correspondiente al registro de Modelo de Utilidad que, por veinte años, se solicita a favor de la firma "AIRGAM, S. A.", de nacionalidad española, residente en HOSPITALET

5.

(Barcelona), Carretera del Medio s/nº, - - - - -

p o r

"NUEVO JUEGO DE TIRO AL BLANCO"

=====

El objeto del presente Modelo de Utilidad se refiere a un nuevo juego de tiro al blanco, el cual presenta una serie de efectos luminosos y dinámicos que hacen un tanto difícil la correcta puntería, a la vez que interesante, pues ejercita la rapidez visual y estimula los reflejos, constituyendo un excelente y divertido pasatiem-

10.

187095

23.11.19



po.

Para una correcta interpretación se describe a continuación un caso de realización práctica, a título de ejemplo, no limitativo del nuevo juego, acompañándose de una hoja de dibujos en la que:

5.

La figura 1 ofrece una vista frontal del nuevo juego de tiro al blanco.

La figura 2 es un alzado lateral seccionado del mismo juego.

10.

La figura 3 representa una vista posterior destapada ilustrando una fase del juego.

La figura 4 es otra vista posterior ilustrando otra fase del juego.

15.

La figura 5 representa un detalle del dispositivo de iluminación en el nuevo juego.

En la figura 6 se esquematiza el circuito eléctrico del mismo juego.

Y la figura 7 es un detalle de su dispositivo contador de tantos.

20.

Consiste la presente invención en un plafón vertical (1) en el que hay incorporado, e inclusive ilustrado, el blanco (2) visible a través de la oportuna ventana (3) practicada en la pared delantera (4) de la carcasa con interposición de un diorama (23) preferiblemente giratorio, cual blanco (2) presenta varias dianas (5) constituidas por sendos puntos iluminados alternada y sucesivamente, estando facultado aquel plafón (1) para deslizarse verticalmente mediante las convenientes guías (6), y habiendo dispuesto además, asociado perpendicularmente a la cara posterior del referido plafón (1), un árbol giratorio (7) accionado por una fuerza motriz, tal como un

25.

30.

187095



5. muelle espiral (8), a fin de que unos dedos contactores (9) aisladamente vinculados al citado árbol (7), recorran sincronizadamente con la iluminación de las dianas (5) los dientes de dos sectores semicirculares dentados (10), vinculados estáticamente al mismo árbol (7), e intercalados en el circuito eléctrico de un electroimán (11), de forma que al apuntar correctamente con un arma de imitación (12) asentada pivotante sobre una base de múltiples contactos (13) correspondientes a cada diana (5), e intercalados igualmente dichos contactos (13) en el mismo circuito del electroimán (11), entonces al disparar sobre la diana (5) iluminada en aquel instante, se cierra el citado circuito al concurrir la conexión del contacto respectivo (13) de la base del arma (12) correctamente apuntada con la conexión de los dedos contactores (9) sobre unos dientes (10) correspondientes a la diana (5) iluminada apuntada, con lo que el electroimán (11) atrae un tirante (14) que tira de una palanca (15) con un gatillo (16) que hasta entonces retenía al plafón (1) portador del blanco (2) por un apéndice (17) sobresaliente de dicho plafón (1), y al liberarlo mediante basculado de la palanca (15) y separación del gatillo (16), este plafón (1) desciende indicando ello que el blanco (2) ha sido abatido.

20. En el árbol giratorio (7) hay asociado además, un tambor estático (18) de cuya periferia parten radialmente unas barras transparentes (19) que se acodan y terminan cada una en una diana (5), habiendo dispuesto concéntricamente en el interior de aquel tambor (18) un cilindro (20) cuya periferia presenta unas zonas opacas (21) y otras zonas transparentes (21a), de forma que los rayos de una fuente luminosa (22) tal como una lámpara de incandescencia,

187095

23.010



5. alojada en el interior del cilindro (20) sobresalen solo por las zonas transparentes (21a) de este cilindro (20) que al girar juntamente con el árbol van iluminando alternada y sucesivamente una u otra barra (19) del tambor (18) las cuales gracias a su condición transparente transmiten y conducen aquellos rayos luminosos a su respectivo extremo constitutivo de una diana.

10. El diorama giratorio interpuesto entre el plafón (1) portador del blanco (2) y la pared delantera (4) de la carcasa, consiste en un disco transparente (23) y adecuadamente decorado que está accionado mediante un piñón (24) vinculado al mismo que engrana por encima de una rueda (25) solidaria del árbol motriz (7) participe del deslizamiento vertical del plafón (1), de manera que al descender éste tras una diana efectuada, quedan desengranadas
15. ambas ruedas (24 y 25) cesando al giro del diorama (23).

20. Debajo del plafón (1) deslizable verticalmente se instalan dos láminas contactoras (26 y 27) debidamente separadas e intercaladas en el circuito de un zumbador (28) de forma que al acertar una diana y descender el plafón (1) éste junta aquellas láminas (26 y 27) cerrando el circuito y anunciando acústicamente el citado acierto.

25. Debajo de la rueda (25) que engrana con el piñón (26) accionador del diorama (23), se dispone un segmento circular dentado (29), el cual por un punto excéntrico del mismo queda pendiente con facultad de giro de un punto fijo del aparato, resultando que al descender el plafón (1) portador del blanco (2) y con él la expresada rueda (25) ésta que continua girando entra en contacto con aquel segmento (29) obligándolo a girar por su punto excéntrico,
30. elevándolo y elevándose también la propia rueda (25) y con

187095

28110



5. ella el plafón deslizable (1) que vuelve a su posición primitiva, colaborando en todo ello unos muelles (30) dispuestos entre un punto del plafón (1) y otro punto fijo en la carcasa, cuales muelles (30) al propio tiempo que amortiguan la caída del plafón (1), facilitan despues el ascenso del mismo ya explicado.

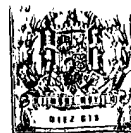
10. De haberse previsto un contador de dianas acertadas consistente en una rueda (31) con dientes de trinquete vinculada giratoriamente a un punto fijo del aparato, y asociada a un disco numerado (32) visible desde el exterior mediante una ventanilla (33) practicada en la pared delantera (4) de la carcasa, manejable dicho disco (32) desde el exterior mediante el oportuno pomo (34) para su puesta normal a cero, y habiendo engatillado en aquella rueda dentada (31) un tabique (35) emplazado en el plafón deslizable (1), con lo que al descender éste tras efectuar una diana, el trinquete (35) hace girar en un paso la expresada rueda (31) con dicho numerado (32); al elevarse el plafón (1) su trinquete (35) resbala sobre dicha rueda (31), se engatilla en otro diente y es retenido mediante un muelle adecuado (36), quedando así preparado para contabilizar un nuevo tanto.

25. Se sobreentiende que en el presente caso serán variables cuantos detalles de construcción y acabado, no alteren, cambien o modifiquen la esencia de la invención.

N O T A

Descrito el objeto y utilidad de la invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

187095



- 1ª.- Nuevo juego de tiro al blanco, caracterizado por el hecho de comprender un plafón vertical en el que hay incorporado, e inclusive ilustrado, el blanco visible a través de la oportuna ventana practicada en la pared delantera de la carcasa con interposición de un diorama preferiblemente giratorio, cual blanco presenta varias dianas constituidas por sendos puntos iluminados alternada y sucesivamente, estando facultado aquel plafón para deslizarse verticalmente mediante las convenientes guías, y habiéndose dispuesto además, asociado perpendicularmente a la cara posterior del referido plafón, un árbol giratorio accionado por una fuerza motriz, tal como un muelle espiral, a fin de que unos dedos contactores aisladamente vinculados al citado árbol, recorran sincronizadamente con la iluminación de las dianas los dientes de dos sectores semicirculares dentados, vinculados estáticamente al mismo árbol, e intercalados en el circuito eléctrico de un electroimán, de forma que al apuntar correctamente con un arma de imitación asentada pivotante sobre una base de múltiples contactos correspondientes a cada diana, e intercalados igualmente dichos contactos en el mismo circuito del electroimán, entonces al disparar sobre la diana iluminada en aquel instante, se cierra el citado circuito al concurrir la conexión del contacto respectivo de la base del arma correctamente apuntada con la conexión de los dedos contactores sobre unos dientes correspondientes a la diana iluminada apuntada, con lo que el electroimán atrae un tirante que tira de una palanca con un gatillo que hasta entonces retenía al plafón portador del blanco por un apéndice sobresaliente de dicho plafón, y al liberarlo mediante basculado de la palanca y separación del gatillo, este plafón
- 5.
- 10.
- 15.
- 20.
- 25.
- 30.

187095

28



desciende indicando ello que el blanco ha sido abatido.

5. 2ª.- Nuevo juego de tiro al blanco, según la anterior reivindicación, en el que en el árbol giratorio hay asociado además, un tambor estático de cuya periferia parten radialmente unas barras transparentes que se aoodan y terminan cada una en una diana, habiendo dispuesto concéntricamente en el interior de aquel tambor un cilindro cuya periferia presenta unas zonas opacas y otras zonas transparentes, de forma que las rayos de una fuente luminosa tal como una lámpara de incandescencia, alojada en el interior del cilindro sobresalen solo por las zonas transparentes de este cilindro que al girar juntamente con el árbol van iluminando alternada y sucesivamente una u otra barra del tambor las cuales gracias a su condición transparente transmiten y conducen aquellos rayos luminosos a su respecto extremo constitutivo de una diana.
- 10.
- 15.

20. 3ª.- Nuevo juego de tiro al blanco, según las anteriores reivindicaciones, en el que el diorama giratorio interpuesto entre el plafón portador del blanco y la pared delantera de la carcasa, consiste en un disco transparente y adecuadamente decorado que está accionado mediante un piñón vinculado al mismo que engacha por encima de una rueda solidaria del árbol motriz participe del deslizamiento vertical del plafón, de manera que al descender éste tras una diana efectuada, quedan desengranadas ambas ruedas cesando el giro del diorama.
- 25.

30. 4ª.- Nuevo juego de tiro al blanco, según las anteriores reivindicaciones, en el que debajo del plafón deslizante verticalmente se instalan dos láminas contactoras debidamente separadas e intercaladas en el circuito de un zumbador, de forma que al acertar una diana y descender el plafón, éste junta aquellas láminas cerrando el circui-



187095

20

to y anunciando acústicamente el citado acierto.

5.
10.
15.

5ª.- Nuevo juego de tiro al blanco, según las anteriores reivindicaciones, en el que debajo de la rueda que engrana con el piñón accionador del diorama, se dispone un segmento circular dentado, el cual por un punto excéntrico del mismo queda pendiente con facultad de giro de un punto fijo del aparato, resultando que al descender el plafón portador del blanco y con él la expresada rueda ésta que continúa girando entra en contacto con aquel segmento obligándolo a girar por su punto excéntrico, elevándolo y elevándose también la propia rueda y con ella el plafón deslizable que vuelve a su posición primitiva, colaborando en todo ello unos muelles dispuestos entre un punto del plafón y otro punto fijo en la carcasa, cuales muelles al propio tiempo que amortiguan la caída del plafón, facilitan después el ascenso del mismo ya explicado.

20.
25.
30.

6ª.- Nuevo juego de tiro al blanco, según las anteriores reivindicaciones, en el que de haberse previsto un contador de dianas acertadas consistente en una rueda con dientes de trinquete vinculada giratoriamente a un punto fijo del aparato y asociada a un disco numerado visible desde el exterior mediante una ventanilla practicada en la pared delantera de la carcasa, manejable dicho disco desde el exterior mediante el oportuno pomo para su puesta manual a cero, y habiendo engatillado en aquella rueda dentada un trinquete emplazado en el plafón deslizable, con lo que al descender éste tras efectuar una diana, el trinquete hace girar en un paso la expresada rueda con disco numerado; al elevarse el plafón su trinquete resbala sobre dicha rueda, se engatilla en otro diente y es retenido mediante un muelle adecuado, quedando así preparado para

187095

231



contabilizar un nuevo tanto.

7ª.- NUEVO JUEGO DE TIRO AL BLANCO.

Según se describe y reivindica en la presente Memoria descriptiva que consta de nueve hojas foliadas y escritas por una sola cara y acompañada de una hoja de dibujos.

5.

Madrid, a 23 de Diciembre de mil novecientos setenta y dos.

P.A.,

Antonio Aricha

p. p.

FIG. 1

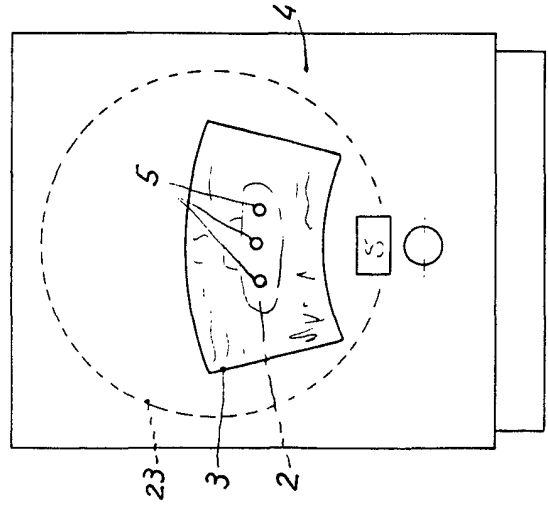


FIG. 2

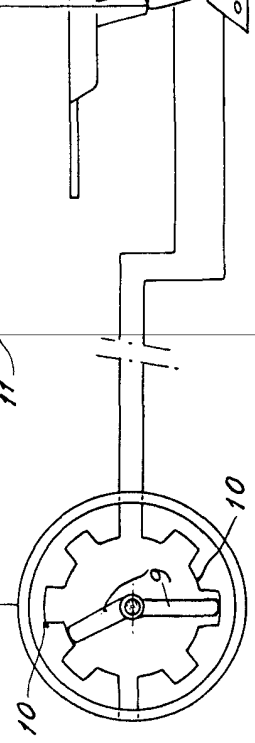
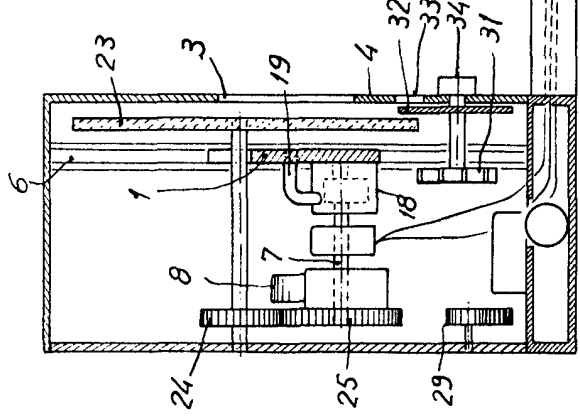


FIG. 6

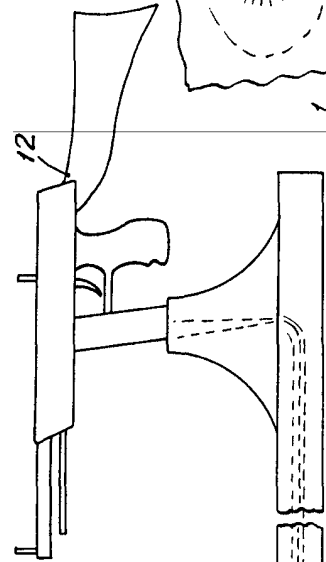


FIG. 3

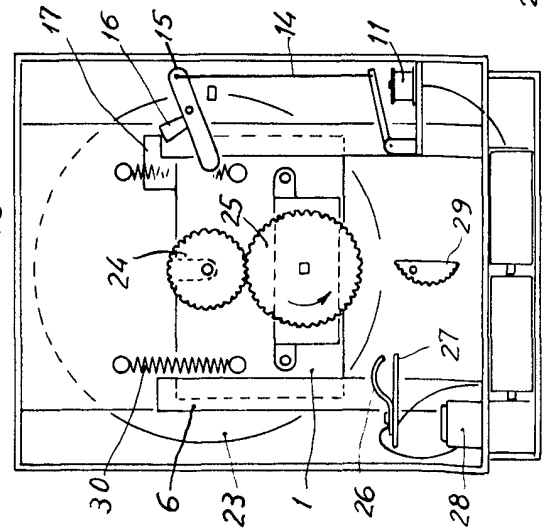


FIG. 4

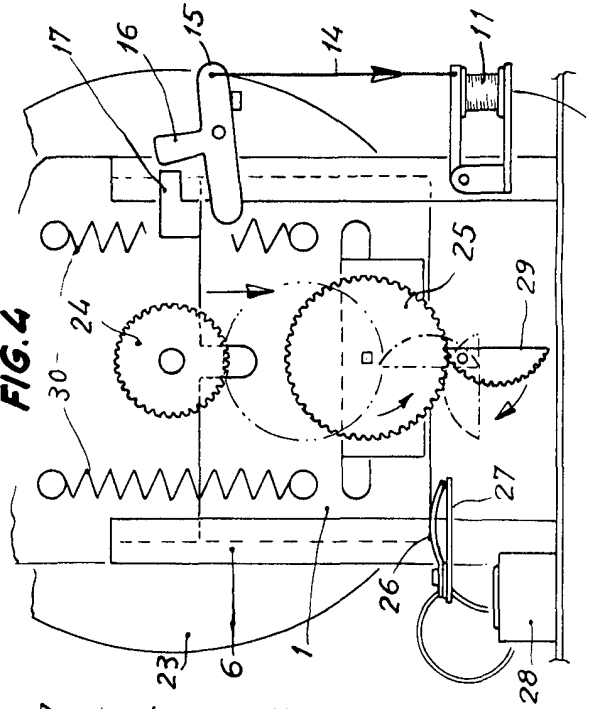


FIG. 7

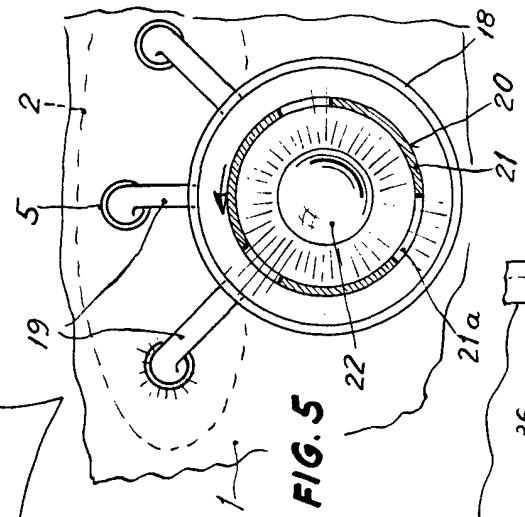
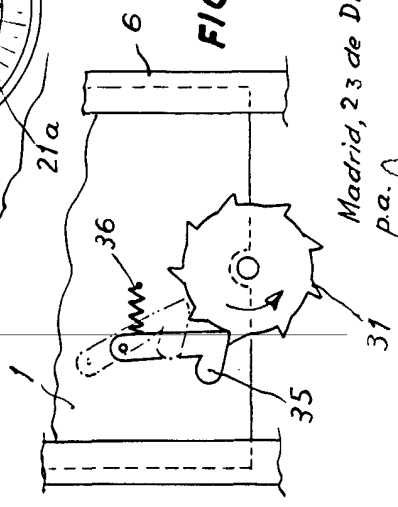


FIG. 5

Madrid, 23 de Diciembre 1972.

p.a.
Antonio
P. F.