

N/Ref: O.G. 24.054.-MCN.-

187003

8.1.75

A63H
909B

MODELO DE UTILIDAD

187003



MEMORIA DESCRIPTIVA

Sobre:

"JUGUETE DIDACTICO INFANTIL"

Solicitante: D. ERNESTO TORRES LEYTA, domiciliado
en C/Torrente, 155 piso - TARRASA --
(Barcelona).--

187003



La presente Memoria Descriptiva tiene como --
fin la declaración del objeto sobre que ha de recaer el
privilegio de explotación industrial y comercial exclu-
siva en el territorio nacional de un Modelo de Utilidad
5. conforme a la Legislación vigente en materia de Propie-
dad Industrial, que, según expresa el enunciado, trata-
de un juguete didáctico infantil.

La finalidad del presente invento es la de --
ejercitar la cultura infantil en líneas elementales, --
principalmente geográfica, mediante un tablero señaliza-
10. dor en el que aparece un mapa dotado de ciertos acciden-
tes geográficos susceptibles de ser iluminados mediante
unas clavijas-interruptores; en el mismo tablero apare-
cen indicados los correspondientes nombres de tales --
15. accidentes, bien sean rios, montes, países, poblaciones,
etc., dotados de un valor numérico arbitrario; por otro
lado existen tres columnas de datos colocados al azar,-
correspondientes cada columna a datos de los accidentes
geográficos presentando un orificio colateral para in--
20. sertar la clavija, de modo que cuando se selecciona un-
nombre del accidente, se debe buscar en cada columna de
datos los correspondientes al accidente seleccionado, -
de manera que introduciendo la clavija en sus orificios-
correspondientes se cierre un circuito eléctrico que --
25. determina la iluminación del accidente cuando los datos
son correctos; mientras que si no son veraces no se pro-
duce la iluminación. La puntuación de cada dato viene -
a determinar un valor de forma que jugando entre varias
personas, el que más aciertos haya obtenido es el gana-
dor.

30.

187003

20 NIC



5. Por ejemplo, si los accidentes geográficos -
son ríos, los nombres puntuados corresponden a ellos, -
mientras que las tres columnas ofrecen respectivamente
y de forma arbitraria, lugares de nacimiento, lugares -
10. en que desemboca, y longitud; de esta manera al selec-
cionar un río, deben buscarse en las respectivas colum-
nas los datos correspondientes, de modo que al clavar-
las clavijas se cierra el circuito de iluminación del
río seleccionado cuando se han acertado los datos, - -
mientras que si no son correctos no se cierra dicho --
10. circuito.

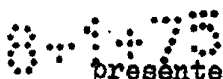
Como es natural, por debajo del tablero exis-
ten unas paredes divisorias para cada accidente de mo-
do que la luz no pueda interferirse de unos a otros.

15. Al juego se le acompaña de un libro de ins-
trucciones en el que se insertan además ciertos apun-
tes didácticos referidos al juego, al propio tiempo --
que se amplian los datos a otros extremos referentes -
al tema del juego.

20. El tablero de juego cubre una caja en cuyo in-
terior se ha distribuido un circuito eléctrico, impre-
so o no, alimentado por pilas, distribuido entre los -
accidentes geográficos, de modo que la colocación - --
correcta de tres clavijas determine el cierre del cir-
cuito correspondiente, ya que tales clavijas actúan co-
25. mo interruptores al ser colocadas en los taladros co-
rrespondientes de las columnas de datos.

30. Con el fin de facilitar la interpretación más
exacta del objeto sobre que ha de recaer el presente -
privilegio, en el plano adjunto complementario de la -

187003 200



presente exposición, se representa una forma práctica para la realización industrial y únicamente a título de ejemplo, y, por consiguiente, sin carácter exhaustivo sino meramente informativo.

5.

En dicho plano se ha representado una vista frontal del tablero de juego en el que las referencias corresponden a:

10.

- 1.- Mapa.
- 2.- Accidentes geográficos.
- 3.- Nombre y puntuación de cada accidente.
- 4.- Columna de datos.
- 4a.- Orificio de enchufe.
- 5.- Columna de datos.
- 5a.- Orificio de enchufe.
- 6.- Columna de datos.
- 6a.- Orificio de enchufe.

15.



20.

Como se ha indicado anteriormente, el juguete objeto del presente registro consta de un tablero de juego, figura 1, que cierra una caja de mecanismos en la que se aloja un circuito eléctrico adecuado, alimentado por pilas. En el presente ejemplo descriptivo, el tablero, figura 1, contiene un mapa de la Península Ibérica (1) en cuyo mapa se han representado los rios principales (2) con su correspondiente nombre, si bien pudiera contener otros accidentes geográficos. Marginalmente y en el interior de unos círculos (2) aparecen individualmente los nombres de cada rio y una puntuación arbitraria; asimismo se han inscrito tres columnas (4, 5 y 6), cada una de las cuales corresponde a un dato característico de cada rio; así, en la columna

25.

30.

187003200



15. (4) aparecen los lugares de nacimiento de los ríos colocados arbitrariamente, en la columna (5) la desembocadura y en la columna (6) la longitud de cada río, en ambos casos colocados también sin orden. Cada columna, y para cada dato existe un orificio de enchufe (4a, 5a y 6a), que corresponden a otros tantos contactos previstos en el -- circuito eléctrico ; mientras que cada río (2) o accidente geográfico dispone de una transparencia de iluminación.

10. Para hacer funcionar el juguete, interviniendo varios jugadores, cada uno dispone de tres clavijas que debe colocar en otros tantos orificios de enchufe (4a, 5a y 6a) uno para cada dato, de modo que mediante el circuito interior del juguete pueda ser iluminado, por medio --
15. de unas lámparas adecuadas, el río o accidente geográfico seleccionado.

Es decir, una vez seleccionado un nombre de -- accidente (3), se deben buscar en las columnas (4, 5 y 6); los datos correspondientes; así si es el nombre del río, se deben buscar el nacimiento (4), la desembocadura (5) --
20. y la longitud (6) introduciendo las clavijas en los correspondientes orificios (4a, 5a y 6a) de modo que si -- los datos son correctos el circuito del río seleccionado se cierra produciendo su iluminación, mientras que si --
25. algún dato no es correcto, no se iluminará, puesto que la clavija o clavijas no correctas se han enchufado en otro recorrido del circuito. En el caso de resultado -- correcto, el jugador anota los puntos dados al río elegido.

30. Como es natural, este juguete está ideado para



5. ser aplicado a numerosos tipos de temas, tanto geográficos como de otro orden; con la particularidad de que dentro de cada tema, se pueden variar los detalles y datos; es decir, que en el caso de geografía, los datos pueden referirse a montes, países, continentes, mares, etc., tanto de orden nacional como universal.

10. La caja del juguete tiene unos departamentos interiores que delimitan las zonas de cada accidente representado en el mapa (1) de forma que cuando se encienda la lámpara de uno de los accidentes no se iluminen los inmediatos.

15. Juntamente con el juguete, se incluye librito de apuntes del tema del juego, en el que el jugador puede recordar los datos que en el juguete son imprescindibles para su funcionamiento; además, se amplían tales datos con otros complementarios de orden cultural, referidos al tema, como por ejemplo, en el caso de ríos, las provincias que bañan, promedio de caudal de agua anual, afluentes principales, etc.

20. En las ilustraciones del presente invento no se ha incluido el esquema eléctrico del circuito por considerarlo de orden secundario ya que, aparte su elementabilidad, para cada caso puede variar su trazado en función de la distribución de datos de cada columna.

25. Descrita suficientemente la naturaleza del invento, así como un ejemplo de realización práctica del mismo, solamente cabe añadir que en dicho ejemplo es posible introducir cambios de materias, formas y disposición de sus elementos, siempre que tales alteraciones no supongan variación sustancial en el objeto reivindicado.

30.

200



187003

El solicitante se reserva el derecho de ex-
 tender esta demanda a los países extranjeros, reivindi-
 cando la misma prioridad de la presente solicitud al -
 amparo del Convenio Internacional para la protección -
 de la Propiedad Industrial.

N O T A

El Modelo de Utilidad, que se solicita por -
 veinte años, para España, de acuerdo con la vigente Le-
 gislación, deberá recaer sobre: "JUGUETE DIDACTICO IN-
 FANTIL", según las características esenciales de las -
 siguientes:

R E I V I N D I C A C I O N E S

- 1ª.- Juguete didáctico infantil, caracteriza-
 do porque comprende un tablero de juego que cubre una-
 caja en la que existe un circuito eléctrico alimentado
 por pilas; sobre el tablero existe una representación-
 principal de un tema variable, por ejemplo un mapa geo-
 gráfico, en el que se incluyen ciertos accidentes geo-
 gráficos, susceptibles de ser iluminados independien-
 temente a través del circuito general del que se derivan
 tres circuitos particulares para cada accidente; sobre
 dicho tablero, y en posición marginal aparecen los nom-
 bres de cada accidente representados en el mapa con una
 puntuación particular, así como tres columnas en las -
 que se relacionan arbitrariamente tres tipos de datos-
 de cada uno de los accidentes; cada dato está dotado -
 de un orificio de enchufe, de manera que insertando --
 tres clavijas en tres orificios, pueda iluminarse úni-
 camente el accidente geográfico cuando los datos en --
 que se enchufan las tres clavijas son correctos, ya --

1870030 DIC



que los edificios de enchufe comportan contactos que se cierran al colocar la clavija, de forma que colocando las tres clavijas correctamente se vienen a cerrar los tres circuitos particulares de cada accidente.

5.

2ª.- "JUGUETE DIDACTICO INFANTIL".

Según queda sustancialmente descrito en la presente Memoria Descriptiva, que consta de ocho hojas, escritas a máquina por una sola cara y acompañada de dibujos.

10.

Madrid 20 DIC. 1972

D. ERNESTO TORRES LEYTA

P.P.

FRANCISCO GARCIA CABRERIZO
P.P.

Firmado: Sr. Dolores Jorquera

Vertical column of dots on the left margin, possibly a scanning artifact or a barcode-like element.

187003

ERNESTO TORRES LEYTA

Hoja única

0175

200

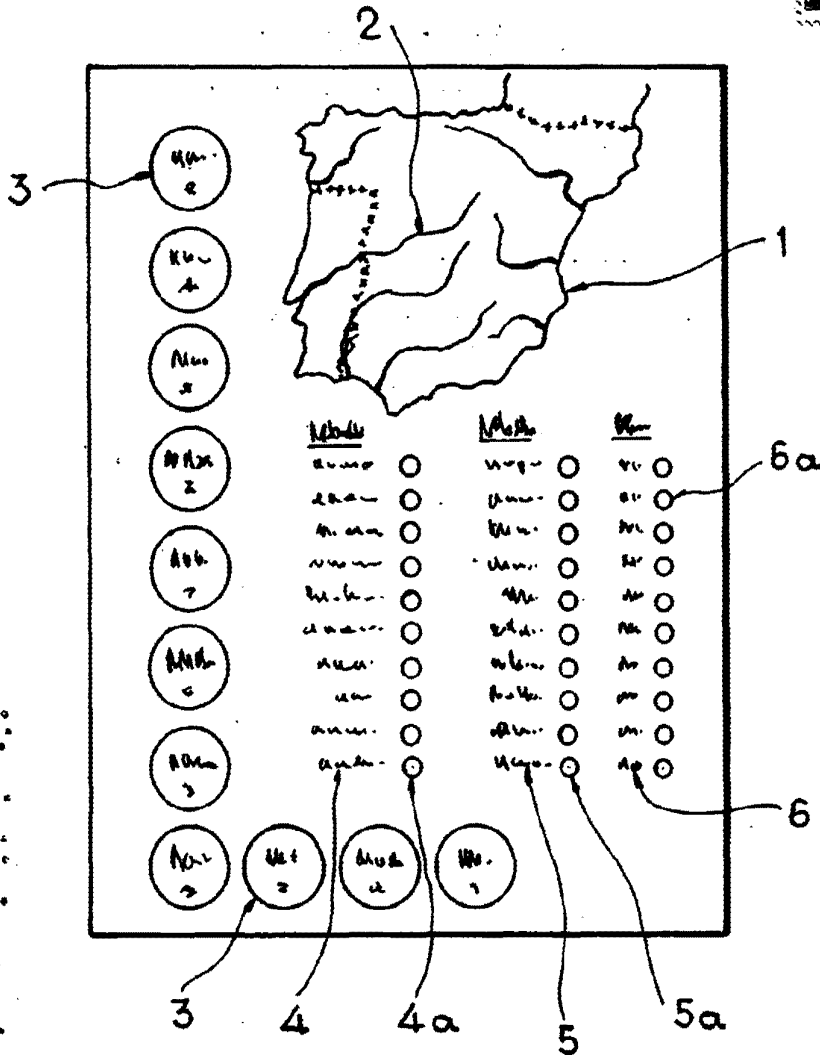


Fig. 1

Madrid, 20 DIC. 1972
ERNESTO TORRES LEYTA
P. P.

FRANCISCO GARCIA CABRIZO
P. P.

Firmado: M.ª Dolores Jorquera

Escala variable