

MALA REPRODUCCION
POR DEFECTO DEL ORIGINAL



186957

100057

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a una solicitud de PATENTE DE INVENCION, por veinte años, para España y posesiones, por "MECANISMO PARA PRODUCIR UN MOVIMIENTO IMITANDO AL GALOPE EN JUGUETES REPRESENTATIVOS DE ANIMALES DE CUATRO PATAS", en favor de don Gregorio Sánchez García-Galiano, de nacionalidad española, y residente en MADRID, Atocha núm 67.-

El objeto del presente invento se relaciona con un mecanismo alojado en el interior del cuerpo de un juguete representando un animal de cuatro patas, de tal modo que al ser puesto en acción dicho mecanismo, se produce un movimiento parecido al galope.

De acuerdo con el dibujo que se acompaña a esta memoria,

la figura 1ª, representa la parte lateral de un juguete representando un caballo ilustrando la disposición del conjunto del mecanismo alojado en el interior del cuerpo, siendo

la figura 2ª, una vista anterior de la figura 1ª,

186957

8F



15 Las figuras 3ª y 4ª indican la disposición espe-
cial de las ruedas de goma dispuestas en las pezuñas de
las patas, mientras las

figuras 5ª y 6ª, muestran las dos posiciones que
adapta el juguete durante el movimiento de avance.

20 El mecanismo consta fundamentalmente en una má-
quina M con resorte en espiral de la clase corriente-
te empleada en juguetería montada en el interior del cuer-
po del animal. Presenta además una rueda K con una mani-
vela, que por medio de una biela B excentricamente dis-
puesta en dicha rueda transmite un movimiento de vaiven
a las patas delanteras que giran por su eje común G. Por
25 medio de la biela L el citado movimiento es transmitido
a las patas traseras con eje de rotación común G' de suer-
te que al desplazarse las patas delanteras hacia atrás,
las traseras lo hacen hacia adelante y viceversa, produ-
ciéndose de este modo un movimiento parecido al galope
30 característico de animales de cuatro patas.

Según se indica en las figuras 3ª y 4ª, en las
pezuelas van alojadas unas ruedas de goma acondicionadas
de rodar solamente en un sentido en virtud al desplaza-
miento del eje por la ranura que le sirve de cojinete, de
35 modo que al desplazarse la pata hacia atrás, véase la fig.
3ª, la rueda en virtud de la resistencia que le ofrece el
suelo se desliza hacia adelante, frenándose al entrar en
contacto con la parte interior R de la pezuña, y por el
contrario, al desplazarse hacia adelante, como se indica
40 en la fig. 4ª, la rueda con su eje se desliza hacia atrás
quedando libre para rodar.

Es condición primordial que el rabo ha de tener
una determinada longitud y posición, detalle muy importan-
te en el funcionamiento del juguete, según se pasa a ex-

186957



45 plicar:

Colocado este en el suelo o mesa y al producirse los movimientos antes descritos hacen que las patas que se desplazan hacia atrás se agarran al suelo por la rueda de goma que no gira y por el contrario las que se des-
 50 plazan hacia adelante se deslizan rodando libremente originando un movimiento de avance. Cuando el animal se encuentra en la posición representada en la fig. 5ª, se apoya en el rabo para no caer hacia atrás, levantando del suelo las patas delanteras simulando un movimiento de salto para después adoptar la posición de la fig. 6ª y así sucesivamente, pudiendo llegar a recorrer una distancia de unos tres metros. Mediante este juguete es factible organizar carreras lo que indudablemente origina un divertido entretenimiento.

60 - - - - -

NOTA.- Descrito suficientemente cuanto precede, sólo resta consignar que lo que se declara como de nueva y propia invención del solicitante, es lo contenido en las siguientes

65; REIVINDICACIONES

1.- Mecanismo para producir un movimiento imitando al galope en juguetes representativos de animales de cuatro patas, caracterizado porque en el interior del cuerpo del animal, hay dispuesto una máquina (M) con resorte en espiral, una rueda (R) con manivela que a través de una biela transmite un movimiento de vaivén a las patas delanteras que giran por su eje común (G).

2.- Mecanismo según la reivindicación 1, caracterizado por una biela (L) que transmite el movimiento de vaivén a las patas traseras con eje de rotación común (G') de manera que al desplazarse las patas delanteras hacia

75

186957



atrás, las traseras lo hacen simultáneamente hacia adelante y viceversa, produciendo el movimiento semejante al galope.

80 3.- Mecanismo según las reivindicaciones 1 y 2, caracterizado porque las pezuñas llevan ruedas de goma que giran solamente en un sentido, cuyo eje es desplazable en una ranura horizontal (fig. 3ª) en uno u otro sentido, experimentando un frenado al entrar en contacto con la superficie interior (F), pudiendo, en cambio, rodar libremente
85 la rueda con su eje al desplazarse hacia adelante la pata.

4.- Mecanismo según las reivindicaciones 1 - 3, caracterizado porque la longitud y posición del rabo del animal están calculadas de manera que en el momento de iniciar el movimiento de galope, es decir al estar levantadas las patas delanteras del suelo, el cuerpo del animal se apoya en el rabo que apoyado a su vez en el suelo impide que pueda caerse el juguete hacia atrás.
90

5.- "MECANISMO PARA PRODUCIR UN MOVIMIENTO IMITANDO AL GALOPE EN JUGUETES REPRESENTATIVOS DE ANIMALES DE CUATRO PATAS/".
95

Todo según queda descrito en la presente memoria, que consta de cuatro hojas rotuladas y mecanografiadas por una sola cara, con noventa y seis líneas y dibujo que se acompaña.

Madrid, a 8 de febrero de 1.949

P.A.

M. Marañón
EL AGENTE OFICIAL

**MALA REPRODUCCION
POR DEFECTO DEL ORIGINAL**

186957

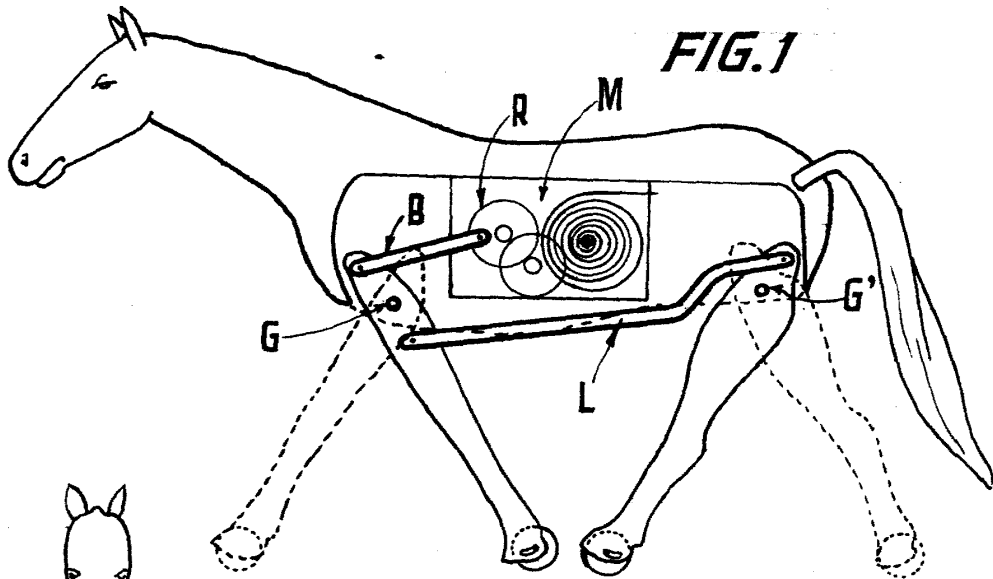


FIG. 1

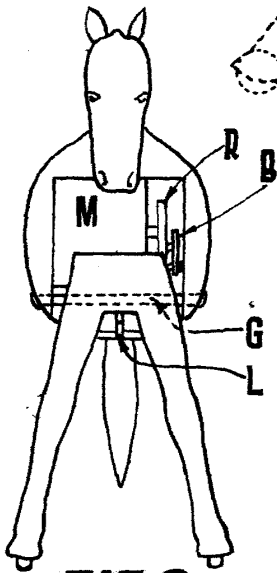


FIG. 2

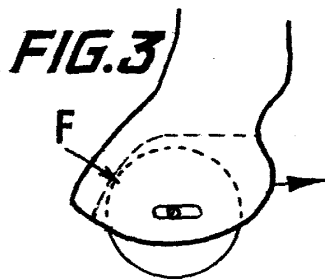


FIG. 3

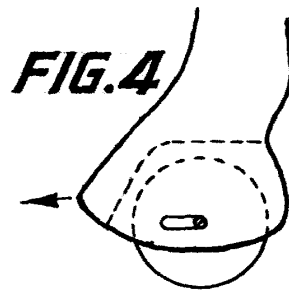


FIG. 4



FIG. 5



FIG. 6

186957

Madrid 8' febrero 1.949

Marangó

ESCALA VARIABLE