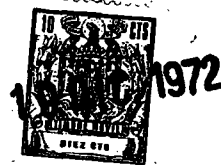


24-9-74

186935



A63H

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

por "JUGUETE DE ARRASTRE PERFECCIONADO", a favor de la razón social española, LEUNAMS, S.A., con domicilio en ESPLUGAS DE LLOBREGAT (Barcelona), c/ Enrique Granados, nº 7-19.

= . =

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete de arrastre perfeccionado.

5. Más concretamente, el modelo en cuestión consta en esencia de una carcasa de configuración prismática, la cual va soportada por un eje cigüeñal provisto de dos ruedas de giro loco sobre las que se desliza la citada carcasa.

10. Esta carcasa está conformada por tres partes, una superior a modo de cajetín y de configuración troncopiramidal, la cual se encuentra dividida en varios departamentos por medio de unos tabiques transversales, cuyos departamentos son aptos para que en los mismos se alojan unos muñecos grotescos. Esta parte superior descansa sobre una plataforma intermedia, en



- la cual va dispuesta un sistema de accionado de los muñecos, del que forma parte integral el eje cigüeñal. Este sistema lo constituye, unos discos circulares, unos resortes y el eje cigüeñal; los discos circulares van provistos en sus caras inferiores de unas prolongaciones planas verticales, portadoras en sus superficies de unos crificios conformados. Estas piezas o discos van alojadas en unos orificios provistos de fondo, situados en la cara superior de la plataforma y con ranura en el citado fondo para la inserción de las referidas inserciones planas de las piezas o discos; los cuales quedan dispuestos en posición operativa por medio de unos resortes de extremos apoyados en las caras inferiores de cada disco y en el fondo de cada orificio.
- 5.
- 10.

- El eje cigüeñal va inserte en el orificio inferior conformado de cada prolongación, cuyo orificio inferior presenta en sus laterales unos escalones en función de los cuales y del cigüeñal, que apoya en los mismos en su giro, desplazan a sus respectivos discos hacia abajo, venciendo la resistencia del muelle; para que más tarde, al resvalar el cigüeñal en el escalón, se produzca el disparo hacia su posición original del disco, por efecto del resorte al quedar libre, haciendo saltar al muñeco que apoya en el disco.
- 15.
- 20.

- El eje cigüeñal apoya por sus partes extremas en unos salientes a modo de U conformada que presenta la tercera parte de la carcasa o fondo de la misma. Las tres partes de la carcasa van unidas por atornillado.
- 25.

- Cada departamento de la parte superior de la carcasa, va provisto en su cara superior interior, de una campanilla que sonará cuando choque conta ella el muñeco alojado en ese departamento.

30. Completa el modelo un elemento de asido longitudinal,



el cual va inserto en el citado fondo de la carcasa, y facilita el deslizamiento de la misma.

Con el finde facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria descriptiva de una láminas de dibujos en la que se ha representado un caso de realización que se cita a título de ejemplo.

5.

En los dibujos:

La figura 1, presenta una vista en perspectiva del modelo.

10.

La figura 2, muestra una vista parcial en sección del sistema de accionado de los muñecos.

La figura 3, es un detalle en perspectiva del disco o pieza donde apoyan los muñecos.

15.

Haciendo referencia a las figuras, se puede apreciar en su realización, un juguete de arrastre integrado por una carcasa conformada por tres partes, una superior de configuración prismática (1), la cual está dividida en departamentos por medio de los tabiques (2), (3), en cuyos departamentos se alonan los muñecos (5), (6) y (7); existiendo tambien en la parte superior de los mismos las campanillas (8), (9) y (10).

20.

Dicha parte superior de la carcasa va apoyada y fijada a la parte intermedia de la misma, la cual está constituida por la plataforma (11), que presenta en su cara superior los orificios (12), provistos de fondo, y en los que se alojan los discos (13), que presentan en su cara inferior y formando parte integral de los mismos, las prolongaciones verticales planas (14), que insertan en las ranuras (15) de dichos fondos y que además comportan en su superficie, los orificios conformados (16) y (17), operativamente dispuestos para que en los mismos inserten respectivamente el pasador (18), que queda alojado

25.

30.



5. en la hendidura (19) y que delimita la carrera de dicha pieza, y el eje cigüeñal (20) que desplaza en sentido vertical al disco y su prolongación por efecto del escalonado (21) existente en el orificio conformado (17). El disco y su prolongación plana vuelven a la posición original de una manera brusca por medio del resorte (22).

Como consecuencia de este movimiento brusco que efectúa el disco, los muñecos se desplazarán verticalmente con rapidez.

10. La carcasa se desplazará sobre las ruedas (23) que giraran al eje cigüeñal, el cual a su vez apoya por sus partes extremos en la parte inferior o fondo (24) de la carcasa.

El mango (25) es apto para efectuar el arrastre del juguete conformado.

15. El modelo, dentro de su esencialidad, puede ser llevado a la práctica en otras formas de realización que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo en la descripción, y a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá, pues, construirse en cualquier forma y tamaño, con los materiales más adecuados, por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las reivindicaciones.

20.

N O T A

25. Descrito el objeto y utilidad de la presente invención, lo que se declara como nuevo y no divulgado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

1.- Juguete de arrastre perfeccionado, caracterizado esencialmente por el hecho de estar constituido por: una carcasa de configuración prismática, apoyada sobre un eje cigüeñal provista de ruedas de deslizamiento, y provista de unos departa-



- mentos donde se alojan unos muñecos grotescos que saltan al ser accionados por un sistema efectuado para este efecto, produciendo el sonido de unas campanillas existentes en la parte superior de la carcasa, porque el sistema de accionado está constituido
5. por, unos discos circulares provistos en sus caras inferiores, con las que forman parte integral, de unas prolongaciones planas verticales, que comportan respectivamente en sus superficies unos orificios conformados, yendo el inferior provisto de un escalonado, y porque estos discos y sus prolongaciones se alojan
10. en respectivos orificios con fondo existentes en una plataforma constitutiva de la parte central de la carcasa, cuyos discos quedan en posición operativa por medio de respectivos resortes de extremos apoyados en el citado fondo de los orificios y en la cara inferior del disco, y además porque el eje cigüeñal inserta
15. en los orificios con escalonado, en función de los cuales, del movimiento del cigüeñal, y de los resortes, se disparan los discos originando el movimiento de los muñecos, y por ir apoyado el eje cigüeñal en la parte inferior de la carcasa o fondo de la misma, la cual lleva un saliente cilíndrico
20. para la fijación en el mismo de un elemento longitudinal de asido que facilita el arrastre.

2.- Juguete de arrastre perfeccionado.

- Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva que consta de 5 hojas foliadas y escritas a
25. máquina por una sola cara.

Madrid, a 19 DIC. 1972

P. S.

JAIME ISERN

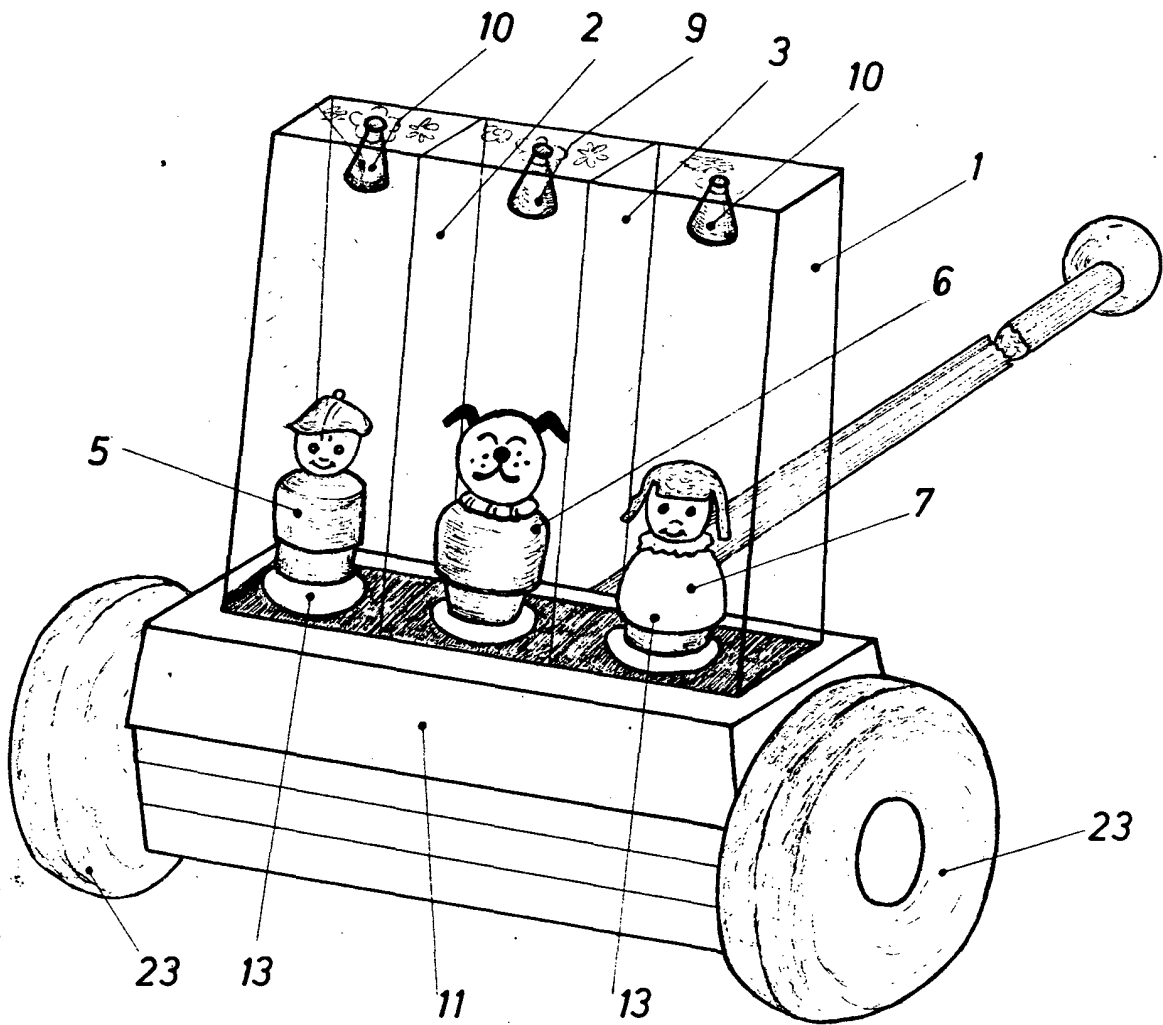


Fig. 1

19 DIC. 1972
Madrid, a
p.a. JAIMÉ IBERIK

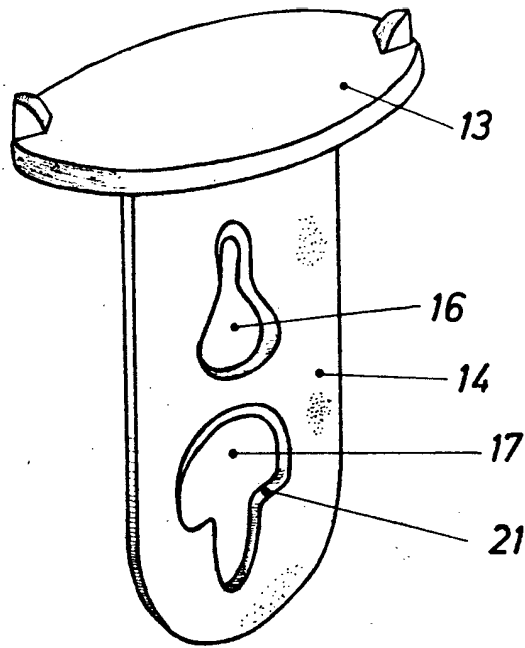


Fig. 3

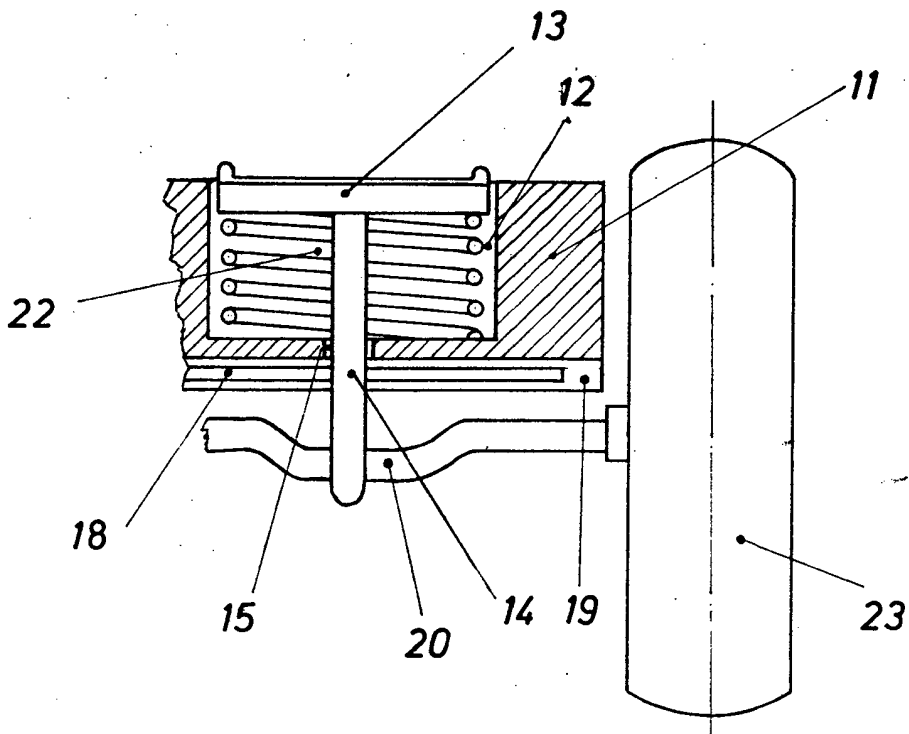


Fig. 2

Madrid, a 19 DIC. 1972

JAIMÉ ISERN

p.a. ~~_____~~