

186579



MEMORIA DESCRIPTIVA

correspondiente a la solicitud de concesión de un.....

MODELO DE UTILIDAD

SOLICITANTE: FABRICANTES DE MUÑECAS Y ACCESORIOS DE
CASTALLA, S.A.

RESIDENCIA: C/ San Isidro, 9 CASTALLA (Alicante)

ENUNCIADO: "MECANISMO ANDADOR PARA MUÑECOS"

Prioridad: Patente n.º del



186579

1 La presente memoria descriptiva tiene como fin
la declaración del objeto sobre el que ha de recaer el privi-
legio de explotación industrial y comercial, exclusivo en el
territorio nacional, de un Modelo de Utilidad, de acuerdo con
5 la vigente Legislación, que, como el enunciado indica, se
trata de "MECANISMO ANDADOR PARA MUÑECOS".

 Consiste el dispositivo que se preconiza, en un
sencillo mecanismo para originar la progresión de muñecos apo-
yados en sólo dos extremidades.

10 Las dos extremidades andadoras están vinculadas
a un eje transversal común sobre el que son susceptibles de
girar independientemente en un reducido arco, al quedar en
voladizo cualquiera de ellas, por causa de su centro de grave-
dad que se halla retrasado respecto a la vertical de la pro-
15 pia extremidad.

 Dicho eje se fija a una cruceta que dispone de
dos resaltes apoyados en sendas cajeras del interior de la
carcasa del muñeco, las cuales sirven de cojinetes situados
según el eje anteroposterior del cuerpo o carcasa. De este mo-
20 do, la unión entre la cruceta o soporte de las extremidades
andadoras y el tronco es basculante, pudiendo así balancear
transversalmente una de dichas partes del cuerpo respecto a
la otra.

 Entre la carcasa y el brazo superior vertical de
25 la cruceta se dispone un cable, fijo por uno de sus extremos
a una de dichas partes mientras que la vaina protectora se fi-
ja a la parte contraria. Este cable y su vaina salen al exte-
rior y rematan en una empuñadura a través de la cual es posi-
ble tirar del mencionado cable. Con el tirón realizado sobre
30 el cable se consigue hacer bascular al tronco del muñeco res-



1 pecto a la cruceta con lo cual, y por la inercia consiguiente,
se eleva un poco la extremidad contrapuesta que avanza lige-
ramente. Al dejar libre al cable, un resorte antagonista hace
recuperar y sobrepasar la posición inicial avanzando en este
5 caso la otra extremidad.

Además de la simplicidad del mecanismo, que se
deduce de cuanto precede, hay otra cualidad muy digna de tener
se en cuenta y se refiere a que está pensado para hacer del
niño un sujeto activo del juego que no se limite a accionar
10 un pulsador y contemplar pasivamente la andadura del muñeco,
puesto que su acción manual sobre el tirador será el elemen-
to motor que haga andar a voluntad al muñeco.

Para comprender mejor la naturaleza del invento,
en el plano adjunto hacemos una representación esquemática de
15 su utilización, no siendo en absoluto limitativa y susceptible
por ello de las modificaciones accesorias que no alteren las
características esenciales.

La figura 1 representa una vista de perfil, seccio-
nada convencionalmente, mostrando el eje anteroposterior de la
20 cruceta calado en los correspondientes cojinetes del tronco
del muñeco.

La figura 2 es una vista frontal seccionada que
permite apreciar la cruceta soporte de las extremidades anda-
doras así como la vinculación entre tronco y cruceta a través
25 del cable de accionamiento.

La figura 3 muestra el basculamiento lateral del
muñeco, producido por el tiro del cable accionador.

Detalles referenciados:

- 1.- Extremidades andadoras
 - 2.- Resorte antagonista
- 30



18657

- 1 3.- Tronco del muñeco
 - 4.- Cojinetes
 - 5.- Muñones del eje anteroposterior de la cruceta (10)
 - 5 6.- Anclaje del resorte nivelador
 - 7.- Resorte nivelador
 - 8.- Brazo vertical de la cruceta
 - 9.- Eje de las extremidades andadoras
 - 10.- Eje de la cruceta
 - 10 11.- Brazo horizontal de la cruceta
 - 12.- Flecha indicadora del basculamiento de las extremidades (1)
 - 13.- Empuñadura del cable
 - 14.- Cable de accionamiento
 - 15 15.- Anclaje de la vaina
 - 16.- Vaina del cable de accionamiento
 - 17 y 18.- Indicativos de movimiento
- Las extremidades andadoras (1) están vinculadas a un eje transversal (9) sobre el que pueden girar independientemente en un reducido arco (12). Este eje (9) está soportado por los brazos horizontales acodados (11) de una cruceta que dispone de dos patillas contrapuestas (10) con muñones extremos (5) los cuales se alojan en sendas protuberancias (4), a modo de cojinetes, anterior y posterior, del interior de la carcasa o tronco (3) del muñeco. Por tanto, la unión entre las extremidades andadoras (1) y el tronco (3) se realiza a través de este eje anteroposterior (10) pudiendo así balancear transversalmente cualquiera de las dos mencionadas partes del cuerpo respecto a la otra.
- 30 Un resorte (7), tendido entre el eje transversal (9) y una pestaña (6) del brazo vertical (8) de la cruce -



1 ta, proporciona una componente que tiende a mantener el tronco en posición vertical.

5 El brazo vertical (8) de la cruceta está relacionado con el tronco del muñeco (3) a través de un cable (14) y su correspondiente vaina (16) que atraviesan a la carcasa (3) y rematan exteriormente en una empuñadura (13) por medio de la cual es susceptible tirar del cable (14). El extremo interior del cable se fija a una de dichas partes -en las figuras- se ha representado fijado al brazo vertical (8) de la cruceta-
10 y el extremo correspondiente de la vaina se fija a la parte contraria -en el caso representado, a la carcasa (3) mediante el anclaje (15)-.

15 Cuando se tira del cable (14) a través del órgano adecuado de la empuñadura (13) -ver fig. 3-, se disminuye la distancia entre el brazo de la cruceta (8) y el anclaje (15) de la vaina al tronco, con lo cual, al estar apoyadas las extremidades andadoras (1) en el suelo, el tronco (3) se balancea lateralmente (17) elevando un poco (18), por la propia inercia de este movimiento, a la extremidad correspondiente
20 que basculará ligeramente hacia delante. Al dejar de tirar sobre el cable, un resorte antagonista (2), con sus extremos anclados a la carcasa (3) y a la propia cruceta (11) hace recuperar la posición inicial sobrepasándola, incluso, por inercia, momento en el cual bascula la extremidad contraria originando otro pasito. La sucesión de estos movimientos detallados
25 produce la progresión paulatina del muñeco.

30 Descrita suficientemente la naturaleza del presente invento, así como su realización industrial, sólo cabe añadir que en su conjunto y partes constitutivas es posible introducir cambios de forma, materia y disposición en cuanto ta-



1 les alteraciones no supongan variación sustancial del mismo.

El solicitante, al amparo de los Convenios Internacionales sobre Propiedad Industrial, se reserva el derecho de extender esta demanda a los países extranjeros, si fue
5 ra posible, reivindicando la misma prioridad de la presente solicitud.

N O T A

El Modelo de Utilidad que se solicita como nue
vo en España, por veinte años, de acuerdo con la vigente Le-
10 gislación sobre Propiedad Industrial, deberá recaer sobre "MECANISMO ANDADOR PARA MUÑECOS", en todo de acuerdo con las siguientes:

R E I V I N D I C A C I O N E S

15 1ª.- Mecanismo andador para muñecos caracteri-
zado porque las dos extremidades andadoras están vinculadas
a un eje transversal de forma que puedan girar respecto a él
en un reducido arco; dicho eje se fija a los brazos horizon-
tales de una cruceta que posee dos patillas contrapuestas alo-
jadas giratoriamente en sendos cojinetes anterior y posterior
20 que la carcasa o tronco del muñeco dispone en su interior si-
viendo así la cruceta de nexo de unión, basculante en senti-
do transversal, entre el tronco y las extremidades andadoras;
entre el tronco y el brazo superior vertical de la cruceta
soporte de las extremidades andadoras hay un cable que se fija
25 por su extremo a una de dichas partes mientras que la vaina
protectora va anclada a la parte contraria, saliendo cable y
vaina al exterior para rematar ambos en una empuñadura a tra-
vés de la cual es posible tirar del cable; todo ello de modo
que el tirón realizado sobre el cable hace bascular al tronco
30 sobre el eje de unión con la cruceta y el impulso recibido



1 hace elevar un poco la extremidad correspondiente que avanza
ligeramente por basculamiento libre sobre su propio eje mien
tras que, al cesar la acción del cable, un resorte antagonis
5 ta hace recuperar la posición inicial y sobrepasarla por iner
cia, avanzando en este caso la otra extremidad y produciendo
la sucesión de estos movimientos la progresión paulatina del
muñeco.

2ª.- MECANISMO ANDADOR PARA MUÑECOS.

10 Según queda sustancialmente descrito en la presen
te Memoria, que consta de siete hojas mecanografiadas por una
sola cara, acompañada de los correspondientes planos.

Mad rid,

9 DIC 1972

15 El Agente Oficial,
MIGUEL FERNANDEZ LOAYSA PINZON
P.P.

20

25

30

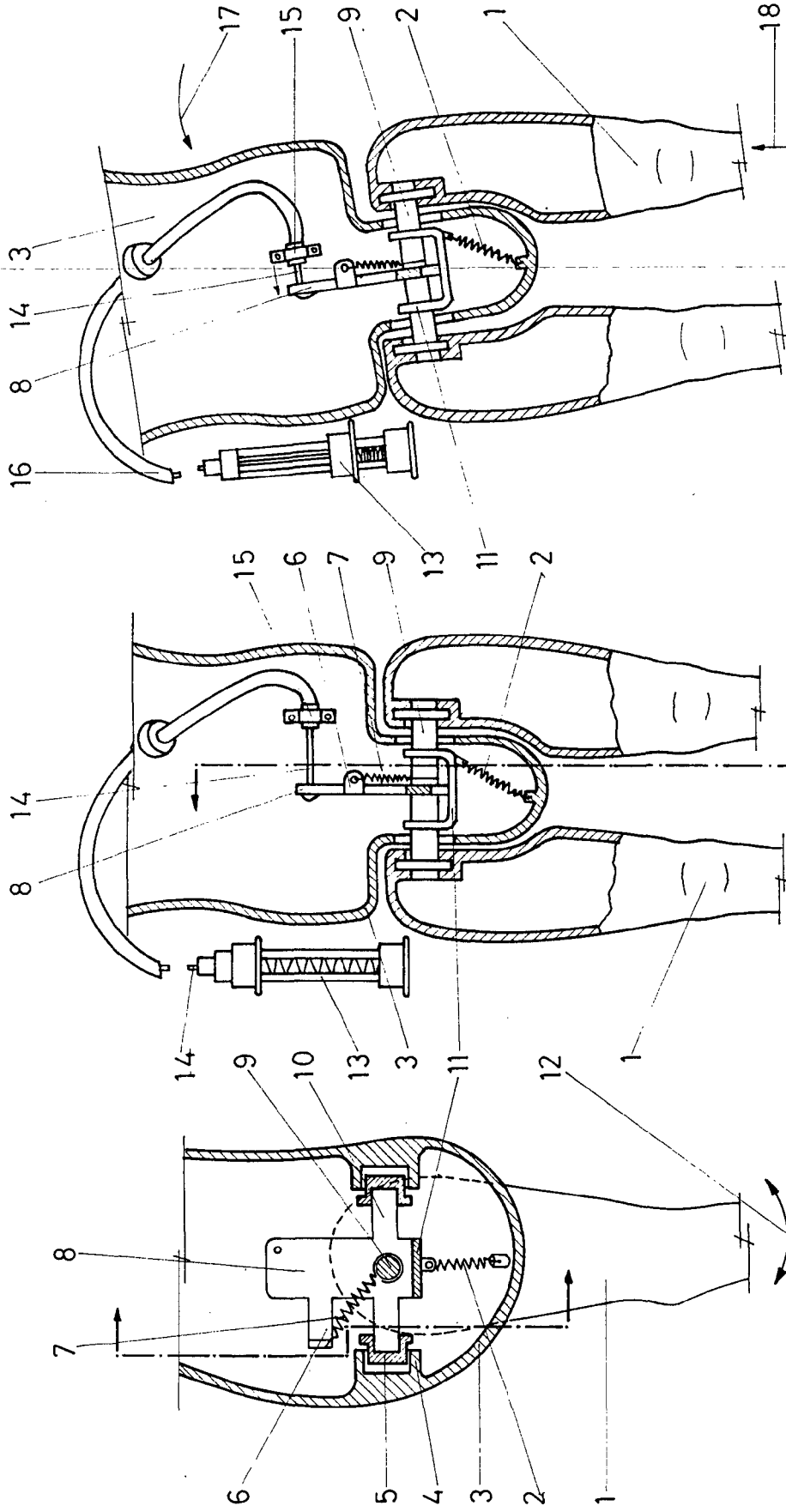
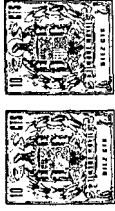


Fig. 1

Fig. 2

Fig. 3

Escala Variable
Madrid, S. DIC. 1972
El Agente Oficial
MANUEL FERNANDEZ-LOPEZ PARZON
P.P.