

04774

186153

17



M O D E L O
D E
U T I L I D A D

a favor de MIKMIK, S. A., entidad española, domiciliada en Barcelona, calle Industria, 295, por "JUGUETE GIRATORIO".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un juguete giratorio de gran entretenimiento puesto que en él se aunan todos los factores precisos para lograr este efecto. Su construcción es sencilla y económica y su manipulación no ofrece ningún tipo de problema, todo lo cual lo hace muy apto para niños de corta edad.

El indicado juguete se caracteriza por el hecho de estar constituido por una cubeta, susceptible de contener agua, de cuyo fondo emerge una columna tubular de la que, por su extremo superior, sobresale parte de un



eje giratorio accionado por el correspondiente mecanismo motor. Alrededor de este eje se encuentran montados unos brazos radiales a cuyos extremos libres se encuentran articulados unas figuras oscilantes provistas de un contrapeso que las mantiene en una posición determinada.

5.

Al fondo de esta cubeta se levantan unos dientes regularmente espaciados, dispuestos de modo que choquen contra ellos unas aletas a modo de levas que sobresalen de la parte inferior de las figuras que quedan sumergidas dentro del agua, y en cuyo momento se las obliga a oscilar alrededor del brazo al que están montadas.

10.

En el interior de la cubeta descrita están colocadas unas pelotas flotantes, las cuales se ven empujadas por las figuras durante su desplazamiento por el interior de la cubeta.

15.

La tantas veces repetida cubeta está dotada de un doble fondo en el que se encuentra alojado el mecanismo motor de accionamiento del eje al que se hallan articuladas las figuras móviles, así como la correspondiente pila de alimentación. Este alojamiento está dotado de una tapa amovible que dispone de un interruptor de puesta en marcha que es accionado mediante una palanca que sobresale al exterior.

20.

Los dibujos adjuntos muestran tan sólo a título de ejemplo, no limitativo del alcance de la presente invención, un caso práctico de realización de un juguete giratorio según las características descritas.

25.

En dichos dibujos, la figura 1 es una sección



5. longitudinal del conjunto del juguete; la figura 2 es una vista en alzado de la parte inferior del juguete, parcialmente seccionada y en la que una de las figuras aparece representada adoptando los dos movimientos extremos que puede adoptar en su giro; y la figura 3 es una vista en planta superior de la tapa amovible que cubre el alojamiento en el que se halla contenido el mecanismo motor.

10. Así, pues, según la representación de los dibujos, que responden a una realización preferida, el juguete está constituido por el recipiente -1-, susceptible de contener cierta cantidad de agua -2-, cuyo nivel no es necesario que sobrepase la mitad del mismo.

15. Del centro del fondo de este recipiente -1- emerge verticalmente una columna tubular -3-, por cuyo extremo superior sobresale al exterior parte del eje giratorio -4- a través de conjinete de rodamiento -5- acoplado al extremo de la columna -3-.

20. A la parte sobresaliente del eje -4- está unido el bastidor fijo -6- al cual están engarzados los extremos en "U" -7- de los brazos radiales -8- a cuyos extremos libres se encuentran articuladas las figuras -9- oscilantes.

25. Tanto el bastidor -6- como los extremos en "U" -7- de los brazos -8- se encuentran ocultos por la cubierta -10- y a través de la misma sobresale el eje -4- al que está acoplada la pieza tubular -11- sensiblemente flexible que sostiene la toldilla -12- que oscila cuando el



17 N

juguete está en movimiento, según se explicará más adelante.

5. Del fondo del recipiente -1- sobresalen los dientes -13- colocados en una posición tal que, cuando el juguete está accionado, choquen contra ellos las aletas -14- que, a modo de levas, sobresalen de la parte inferior de las figuras -9-.

10. Dichas figuras -9- están dotadas posteriormente del contrapeso -15-, el cual las obliga a mantenerse en una posición erguida, pero cuando las mismas pasan sobre uno de los dientes -13- se ven obligadas, venciendo la fuerza de este contrapeso, a inclinarse hacia delante, lo cual, teniendo en cuenta que estas figuras -9- simulan en los dibujos unos pequeños patos, produce la sensación que se inclinan sobre el agua para picotearla.

15. En el interior de la cubeta están situadas las pelotas flotantes -16-, las cuales se ven empujadas por los picos de las figuras -9-, tal y como queda gráficamente representado en la figura 3 de los dibujos.

20. El movimiento de este juguete se consigue al estar conectado el extremo inferior del eje -4- al mecanismo -17- accionado por el motor -18- el cual es alimentado por la pila -19-. Este conjunto ofrece la particularidad de estar montado sobre la cara interna de la tapa amovible -20- que cubre la parte abierta del doble fondo -21- de la cubeta -1-. Esta tapa es, además, portadora del interruptor -22- de puesta en marcha, el cual es accionado por la palanca -23- que sobresale al exterior para su ma-

25.



nipulación.

Serán independientes del objeto de la presente invención los materiales empleados en los distintos elementos constitutivos del juguete giratorio, así como las formas y dimensiones, tanto absolutas como relativas, de los mismos, y, en consecuencia, todo cuanto no afecte a su esencialidad.

- . -

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

10. 1. Juguete giratorio, caracterizado esencialmente por el hecho de que comprende una cubeta que puede contener agua, de cuyo fondo emerge una cubierta tubular central de la que sobresale un eje giratorio accionado por un mecanismo motor, al que están unidos brazos radiales a cuyo alrededor están montadas unas figuras oscilantes provistas de contrapeso que las mantiene en una posición determinada, en tanto que en el fondo de la cubeta sobresalen unos dientes espaciados contra los que chocan unas aletas a modo de levas que sobresalen de las figuras, obligándolas a oscilar alrededor del brazo correspondiente.

20. 2. Juguete giratorio, según la reivindicación anterior, caracterizado por el hecho de que en el interior de la cubeta están situadas unas pelotas empujadas por las



17 NOV

figuras en su desplazamiento.

3. Juguete giratorio, según la reivindicación 1, caracterizado por el hecho de que la cubeta presenta un doble fondo en el que se encuentra alojado el mecanismo motor de accionamiento del eje, así como la pila de alimentación, cuyo alojamiento presenta una tapa amovible, disponiendo de un interruptor de puesta en marcha accionado por una palanca que sobresale al exterior.

5.

4. Juguete giratorio.

La presente memoria descriptiva consta de seis hojas foliadas escritas a máquina por una sola cara.

Barcelona, 17 de Noviembre de 1972

MIKMIK, S. A.

p.a.



17 NO

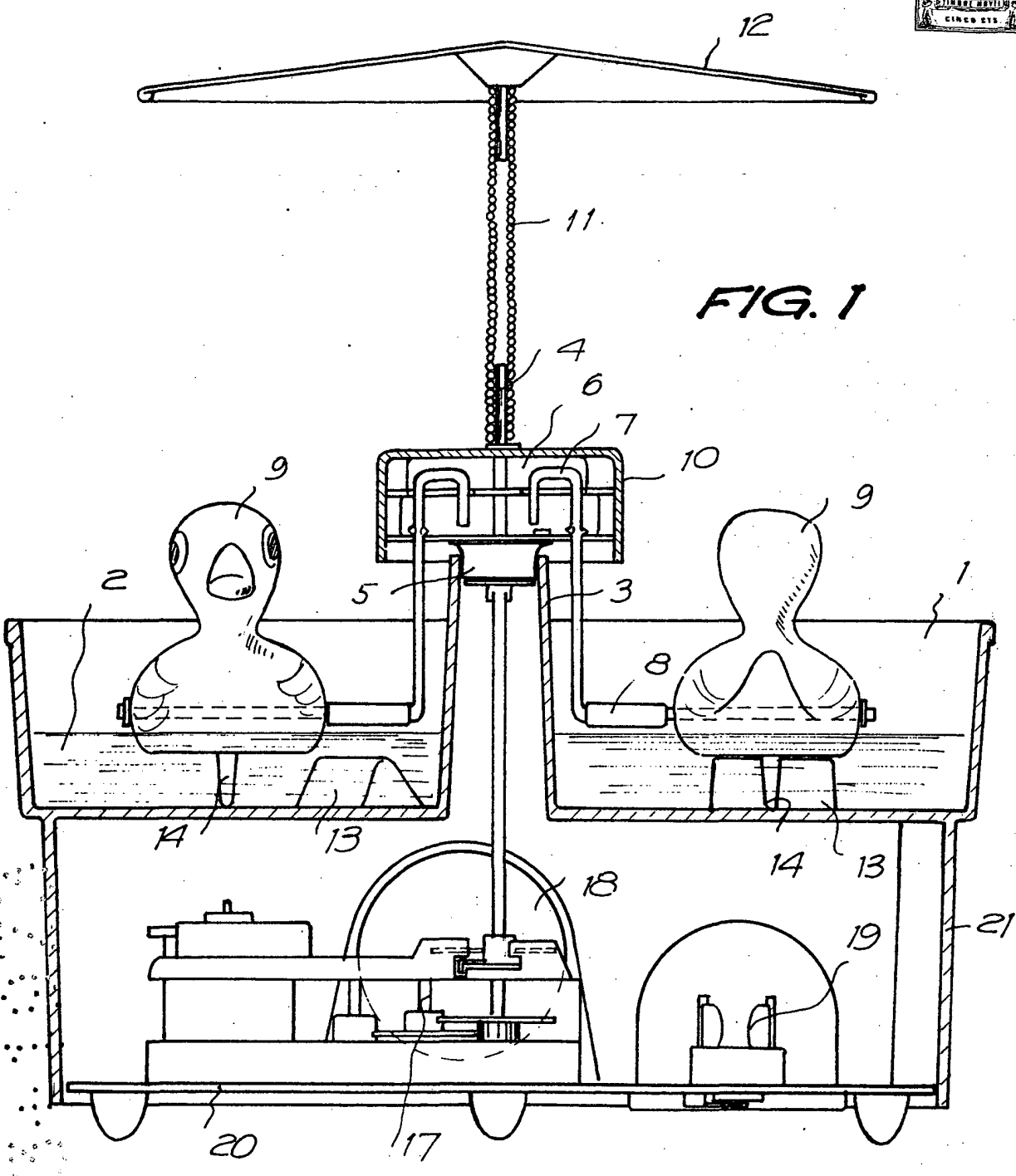


FIG. 1

22900/3

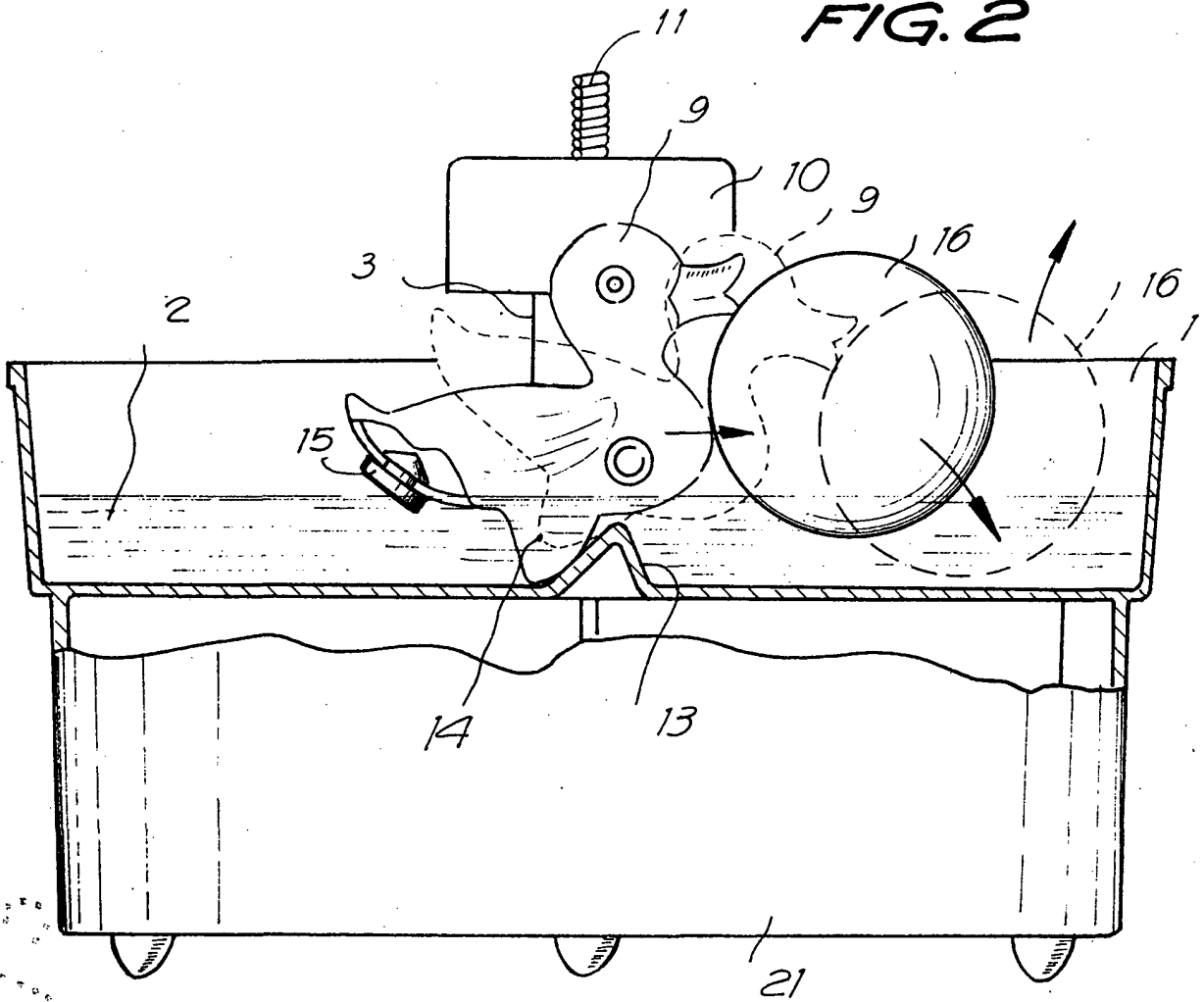
Barcelona, 17 de noviembre de 1.972
p.a.

7-76

17



FIG. 2



C/00533

Barcelona, 17 de noviembre de 1.972

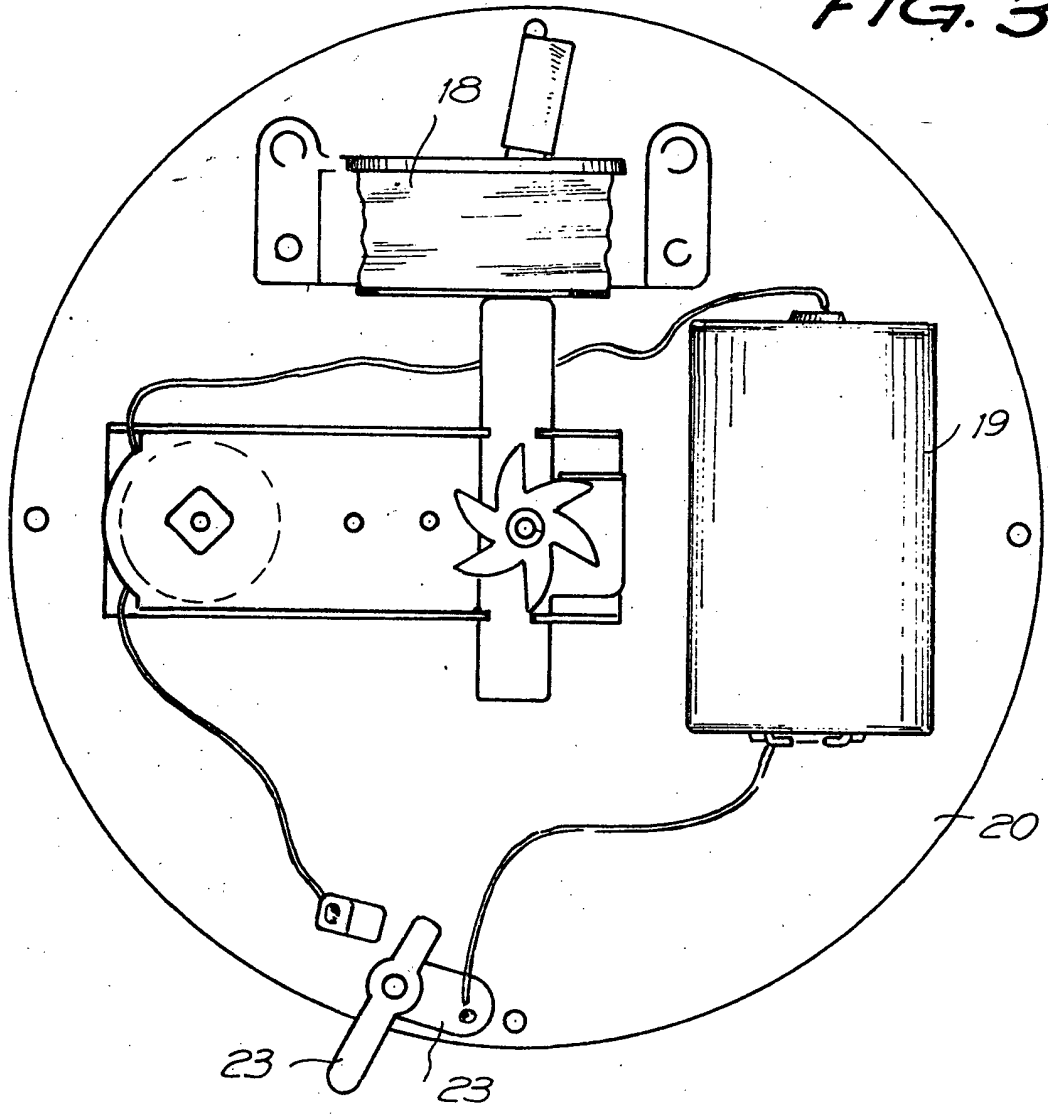
P.a.

[Handwritten signature]

17



FIG. 3



Barcelona, 17 de noviembre de 1972

p.a.