

BAD ORIGINAL

185785  
185785



MODELO DE UTILIDAD

=====

Ref: Orden nº 244

## Memoria Descriptiva

sobre:

JUGUETE SIMULADOR DE MOVIMIENTO

=====

*Solicitante* D. Juan Jimenez Ceballos, de nacionalidad española, residente en: C/ Manuel Vazquez Zagastizabal, nº 1 -SEVILLA-

=====

El presente Modelo de Utilidad se refiere a un juguete simulador de movimiento, de constitución y funcionamiento sumamente sencillo, permitiendo al mismo tiempo obtener una ilusión óptica de movimiento, constituyendo un juguete atractivo para los pequeños.

5.



El juguete de la invención presenta como ventajas, aparte de su sencillez de constitución y funcionamiento, su costo reducido, haciendo con todo ello que los pequeños puedan manejarlo fácilmente sin peligro de rotura.

5. Al mismo tiempo, por su especial constitución, constituye un juguete de gran atractivo, debido a que de modo simple, se consigue una simulación de movimiento, a partir de figuras impresas en una cinta o película.

10. De acuerdo con la invención, el juguete está constituido por una caja o cámara cilíndrica, abierta por su base superior y cerrada por la inferior.

15. Esta caja o cámara dispone, a partir del centro de su base inferior cerrada, de un asidero o mango axial que puede girar respecto al cilindro o viceversa, de modo que sujetando el conjunto por el mango o asidero, puede imprimirse a la caja o cámara cilíndrica un giro prolongado.

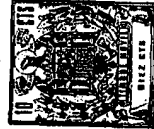
20. La pared de la caja cilíndrica, presenta, en su mitad superior, una serie de ventanas o ranuras axiales equidistantes de anchura suficiente para permitir durante el giro de la caja la visión de un objeto dispuesto en una zona diametralmente opuesta.

La mitad inferior de la caja o cámara cilíndrica, que es cerrada, está destinada a disponer una cinta o película que se adosa y pega a dicha pared debido a la fuerza centrífuga por efecto del giro de la caja o cámara.

25. La cinta o película dispuesta en el interior de esta caja, lleva grabadas una serie de figuras que corresponden a motivos que adoptan sucesivas posiciones de un movimiento.

30. Con esta disposición, al colocar la película e imprimir un giro a la caja, si miramos a través de las ranuras a la zona diametralmente opuesta situada por debajo de las ranuras, se com-

BAD ORIGINAL



sigue un perfecto efecto de movimiento.

La siguiente descripción hecha con referencia al dibujo adjunto, en el que se muestra en perspectiva una forma de realización dada a título de ejemplo no limitativo, se podrá comprenderse más la constitución y funcionamiento del juguete de la invención.

Como puede verse en el dibujo, el juguete comprende una caja o cámara cilíndrica 1, abierta por su base superior 2 y cerrada por la base inferior 3. La mitad superior de esta caja presenta unas ranuras o ventanas axiales 4, mientras que la mitad inferior aparece cerrada. La pared de esta caja o cámara será opaca.

El conjunto dispone además de un mango o asidero 5 fijado con facultad de giro por la cara externa de la base cerrada 3, de modo que sujetando dicho mango pueda hacerse girar a la caja 1.

La mitad inferior cerrada de la caja está destinada a colocar sobre ella, interiormente, una película o cinta 6 en la que aparecen grabados unos motivos 7 en sucesivas posiciones de un movimiento determinado.

Así, al colocar la cinta 6 sobre la pared de la caja 1, en su interior, al girar dicha caja la cinta se pega a la pared por efecto de la fuerza centrífuga y mirando a través de las ranuras 4 a la zona diametralmente opuesta situada por debajo de dichas ranuras, se obtiene un efecto de movimiento de los motivos 7, al ir pasando sucesivamente y entrecruzándose el recorrido de las ventanas 4 y de los motivos 7.

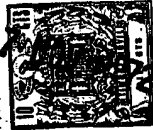
La unión entre el mango 5 y la caja 1 puede realizarse por cualquier sistema conocido, mediante tuercas y arandelas, con el fin de que dicha caja pueda girar respecto al mango.

-N O T A-

Descrita suficientemente la naturaleza del invento, así como la manera de realizarlo en la práctica, debe hacerse

BAD ORIGINAL

185785,



-4-

constar que las disposiciones anteriormente indicadas son susceptibles de modificaciones de detalle en cuanto no alteren su principio fundamental, siendo lo que constituye la esencia del referido invento y por lo que se solicita Modelo de Utilidad, por 20 años en España, sobre:

JUGUETE SIMULADOR DE MOVIMIENTO; caracterizándose por lo siguiente:

1ª.- Juguete simulador de movimiento, caracterizado porque comprende una caja o cámara cilíndrica, abierta por su base superior y cerrada por la inferior, y un mango o asidero conectado exteriormente en sentido axial a la base inferior cerrada del cilindro, con facultad de giro respecto a la misma, estando dotada la pared cilíndrica de la caja o cámara, en su mitad inferior, de ranuras o ventanas longitudinales equidistantes, mientras que la mitad inferior cerrada de dicha pared está destinada a adosar contra ella interiormente una película o cinta con imágenes en posiciones sucesivas de un determinado motivo.

2ª.- Juguete simulador de movimiento, tal y como queda sustancialmente descrito en la presente memoria e ilustrado en los dibujos adjuntos.

Esta memoria consta de 4 hojas escritas a máquina por una sola cara.

Madrid,

17 NOV. 1972

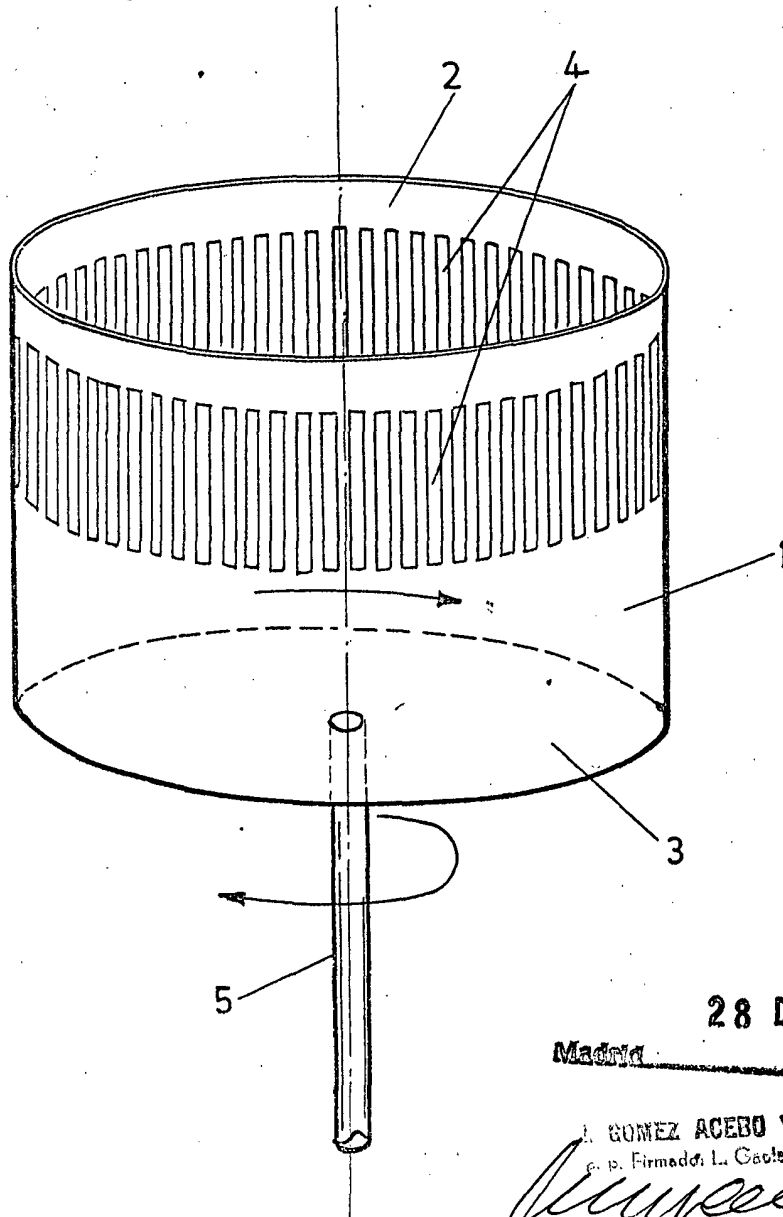
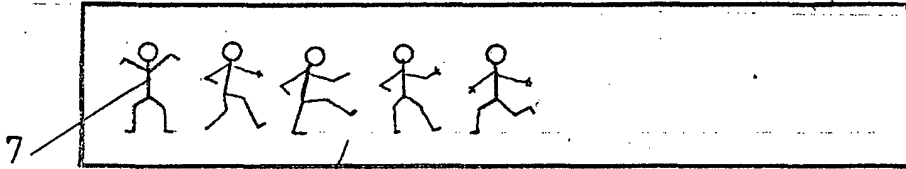
JUAN JIMENEZ CEBALLOS

J. GOMEZ ACEBO Y MODEY

El Firmado: L. Gasta Firmado

185785

28 DIC



28 DIC. 1972

Madrid

GOMEZ ACEBO Y MODER  
S. P. Firmado: L. Ceala Ferraz  
*[Handwritten signature]*

ESCALA VARIABLE.