

874670

280



M O D E L O
D E
U T I L I D A D

a favor de Doña Montserrat CAMPRODÓN SOLER, de nacionalidad española, residente en Vich (Barcelona), calle de las Flores, 6, por "JUEGO DE TIRO".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un juego de tiro que permite ejercitar la habilidad de los participantes.

5. Todos los juegos basados en la destreza que son capaces de desarrollar los jugadores llaman poderosamente la atención, porque permiten establecer competiciones y aumentar así el interés del juego.

10. De acuerdo con esta premisa se ha ideado el juego de tiro objeto de la invención, apto para practicarlo como juego de sobremesa o al aire libre, según las di-



mensionen que tengan las piezas que constituyen el juego.

5. Dicho juego consta esencialmente de una placa base en la que aparecen distintas áreas diferenciadas y con distinta puntuación, en cuyo centro se coloca una peana que sostiene a la silueta de una figura laminar amovible, dotada de un apéndice saliente y que constituye un vástago destinado a ensartar unos aros lanzados por los jugadores a cierta distancia.

10. Para la mejor comprensión de cuanto queda descrito en la presente memoria, se acompaña un dibujo en el que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización del objeto de la invención.

15. En dicho dibujo, la figura 1 es una vista en perspectiva del juego en la que aparece la silueta laminar separada de la peana; y la figura 2 es un detalle en sección longitudinal del dispositivo de encaje de la figura.

20. El juego de tiro descrito consta en el dibujo de una placa -1- dividida en cuatro zonas -2- numeradas. En el centro de la placa se sitúa una peana circular -3- dotada de dos pares de tetones salientes -4-, entre los cuales encaja el borde inferior de una silueta laminar -5- que representa un elefante de pie con la trompa -6- levantada. El juego se completa con unos aros -7-.

25. El juego se practica del modo siguiente:

Una vez situada la silueta laminar -5- en la peana -3- y ésta sobre el centro del tablero -1-, los ju-



gadores lanzan los aros -7- de una distancia determinada, e intentan ensartarlos en la trompa -6-. Es evidente que gana el jugador que consigue ensartar más aros, pero existe una variante en la puntuación y es la siguiente: los aros que no llegan a ensartarse puntúan según la zona -2- sobre la que han caído. De esta forma el juego ofrece más alicientes y la competición puede ser más reñida.

5. El juego puede realizarse en dimensiones reducidas de tal forma que el tablero -1- sea el fondo de una caja que contenga el resto de las piezas. En estas dimensiones el juego resulta apto para practicarlo encima de una mesa.

10. También es posible realizarlo en dimensiones mayores para poder practicarlo al aire libre.

15. Es evidente que la figura -5- puede ser cualquiera con la condición de que presenta un apéndice saliente que permita ensartar los aros.

20. Serán independientes del objeto de la invención los materiales empleados en la construcción de las distintas piezas que componen el juego de tiro, formas y dimensiones de las mismas y cuantos detalles accesorios puedan presentarse, siempre y cuando no afecten a su esencialidad.

87674

135523

28 0



N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

5. 1. Juego de tiro, caracterizado esencialmente por el hecho de que consta de un tablero dividido en zonas diferenciadas entre sí y distinta puntuación, en cuyo centro se encuentra una peana que soporta la silueta de una figura laminar desmontable con un apéndice saliente por lo menos, cuyo juego está completado por unos aros que deben ser lanzados a fin de ensartarlos en el apéndice de la figura.
10. 2. Juego de tiro.

La presente memoria descriptiva consta de cuatro hojas foliadas escritas a máquina por una sola cara.

Barcelona, 28 de octubre de 1972

Montserrat CAMPRODON SOLER

p.a. I. PONTI

DP

2272711

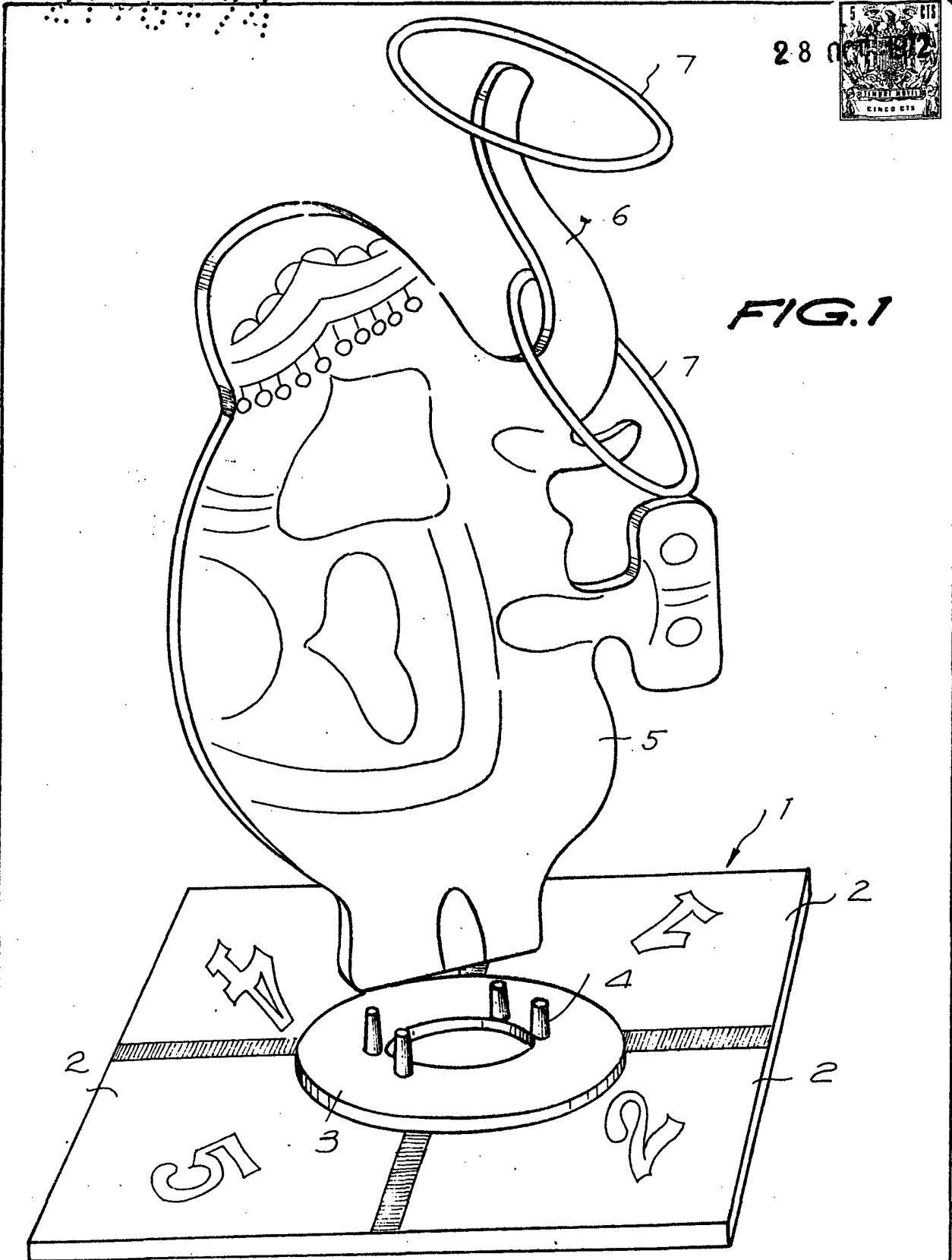


FIG. 1

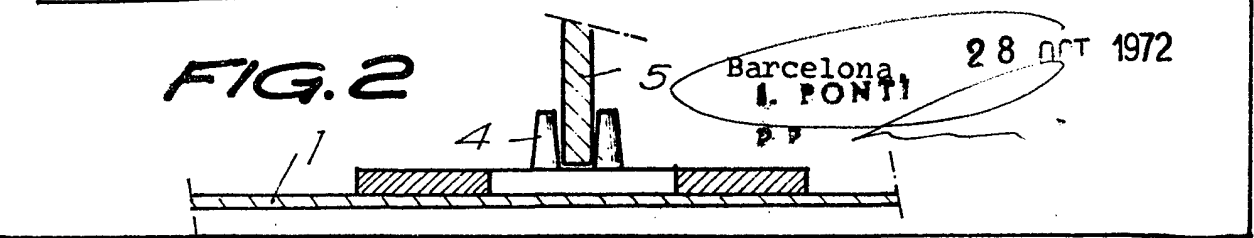


FIG. 2

Barcelona
L. PONTI
28 OCT 1972