

184767

29



SECCION TECNICA
CLASIFICACION I. P. C.
CLASE <u>A63</u> _____
CLASE <u>B</u> _____

MODELO DE UTILIDAD

por 20 años

por "JUEGO DE PELOTA", a favor de D. Rafael FELIU Amigó, de nacionalidad española, domiciliado en BARCELONA - Sagrera, 198.

=====

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente Modelo de Utilidad se refiere a un juguete destinado a los niños y jóvenes, que se caracteriza por estar constituido a base de una pelota que se hace rebotar en las paletas manejadas por los jugadores,

5. en número mínimo de dos, con la particularidad de que dicha pelota posee en su constitución una pluralidad de elementos neumáticos a modo de ventosas que hacen que, cuando incida sobre una de las caras, plana, de una paleta quede fijada a ésta, en tanto que cuando incida sobre

10. la otra cara, que posee una pluralidad de nervios paralelos, sea imposible la adherencia, produciéndose entonces rebote. El efecto del juego se obtiene con la alternancia de adhesiones y rebotes de la pelota, según las caras en que se reciba por los jugadores en sus paletas.

15. La estructura morfológica de la pelota es la



- de una esfera de la que se derivan múltiples elementos de configuración troncocónica y aplanada, formantes de otras tantas ventosas autoadhesivas por contacto. Las paletas están hechas de un material plástico rígido, conformado por moldeo, en las que se obtiene una estructura robusta, compatible con una gran ligereza de peso, gracias al diseño acertado de su estructura, que permite que el material trabaje en condiciones plenamente funcionales y con un mínimo de masa.
- 5.
10. Para facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria unos dibujos en los que se ha representado, a título de ejemplo ilustrativo y no limitativo un caso de realización de un juego de pelota, según los principios de las reivindicaciones.
15. En los dibujos:
- Las figuras 1 y 2 corresponden a vistas de la pelota del nuevo juego según uno de sus planos ecuatoriales y perpendicularmente a uno de sus elementos neumáticos, respectivamente, mientras que la figura 3 es una
20. sección meridiana por un plano indicado III-III en la segunda proyección.
- Las figuras 4 y 5 son vistas de las dos caras de la paleta, apreciándose la estructura lisa y nervada, respectivamente, de aquéllas y la configuración del mango reforzado, la cual aparece evidente en la sección longitudinal de la figura 6, determinada por un plano indicado VI-VI en la figura 4.
- 25.
30. Las figuras 7 y 8 son secciones transversales del mango y la pala, determinadas por planos seccionadores VII-VII y VIII-VIII, respectivamente, en las figuras 6 y 5.



La figura 9 muestra dos muchachos practicando el juego de pelota basado en los componentes del presente Modelo.

Los elementos designados con números en los di

5. bujos corresponden a las partes siguientes:

-1- y -2-, mitades semiesféricas del núcleo hueco de la pelota, de los que se derivan múltiples salientes -3-, a modo de botones, prolongados en formaciones troncocónicas aplanadas -4-, realizándose tal objeto

10. de material plástico flexible y uniéndose las dos mitades idénticas por su zona ecuatorial; -5-, pala de cada uno de los elementos propulsores de la pelota, de manejo manual, una de cuyas caras es lisa, en tanto que la otra posee un marco periférico -6- y una pluralidad de nervios

15. -7-, en disposición ventajosamente longitudinal; -8-, mango sujetador, formante de una serie de entrantes y salientes -9- según una superficie cilíndrica, reforzada por un tabique longitudinal -10- interior y una cartela -11-, que producen una considerable rigidez a la paleta, la

20. cual se obtendrá de una sola pieza por moldeo, a base de un material plástico de la resistencia apropiada.

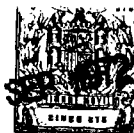
Todo cuanto no afecte, altere, cambie o modifique la esencia del juego descrito, será variable a los efectos del actual Modelo.

25. N O T A.

Se reivindica como objeto de este registro por Modelo de Utilidad:

1.- Juego de pelota, caracterizado esencialmente por la provisión de un componente móvil de material

30. flexible y elástico y de forma esférica hueca, definido



por dos mitades acopladas por sus zonas ecuatoriales y derivadas en múltiples formaciones troncocónicas y aplanadas, constitutivas de elementos neumáticos autoadhesivos.

- 2.- Juego de pelota, según la reivindicación anterior, caracterizado por la dotación de por lo menos un par de paletas de manejo manual por otros tantos jugadores, cada una de las cuales posee una cara lisa, mientras que la cara opuesta forma un marco periférico y un relieve superficial en forma, ventajosamente, de nervios longitudinales y equidistantes, obteniéndose una gran robustez en la estructura del mango por diseño de dicha parte sustentadora, constituida por diferentes secciones de un cuerpo cilíndrico, reforzadas por un tabique longitudinal y una cartela en la zona de unión del mango a la pala.
- 5.
- 10.
- 15.

Sean cuales fueren las circunstancias que concurran en la esencialidad del Modelo de Utilidad, definido en las anteriores reivindicaciones, cuyo objeto es:

3.- "JUEGO DE PELOTA".

20. Consta la presente memoria de cuatro hojas foliadas, mecanografiadas por una sola cara y de los dibujos unidos a la misma.

Barcelona, 29 SEP. 1972

P.A. de D. Rafael FELIU Amigó.

ALFONSO DURÁN
p. p.


Fdo.: Luis Durán Benelom

FIG. 1

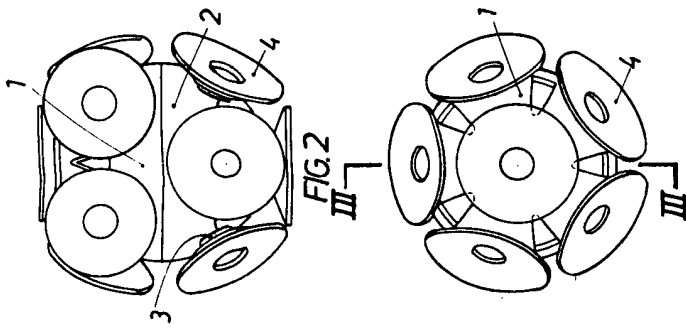


FIG. 3

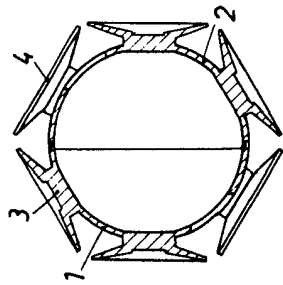


FIG. 2

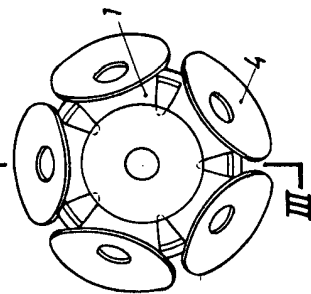


FIG. 4

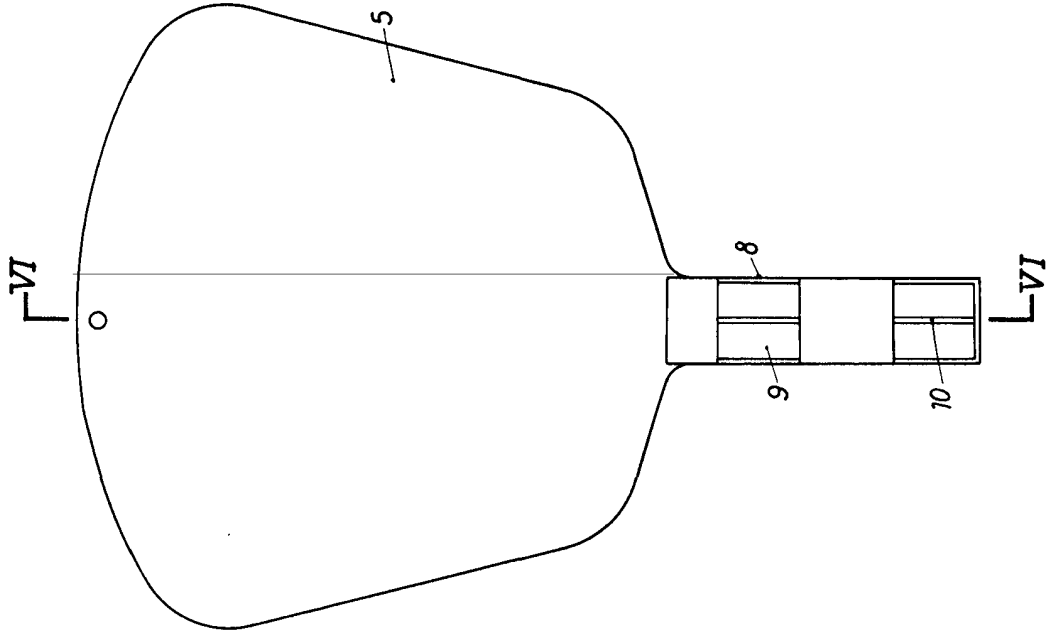


FIG. 6

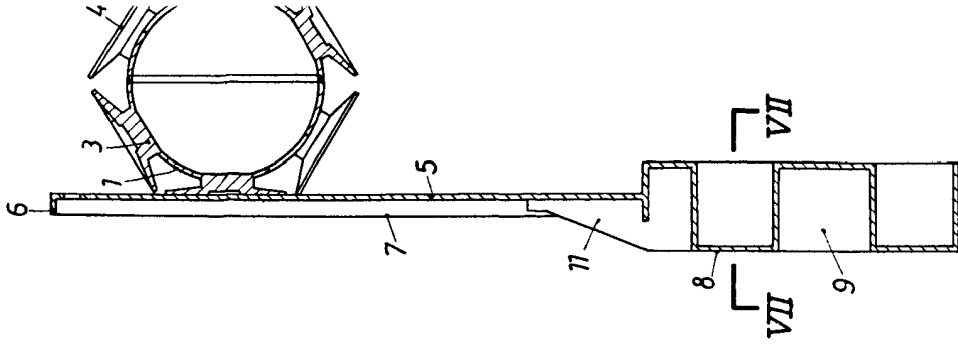


FIG. 7

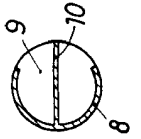


FIG. 9

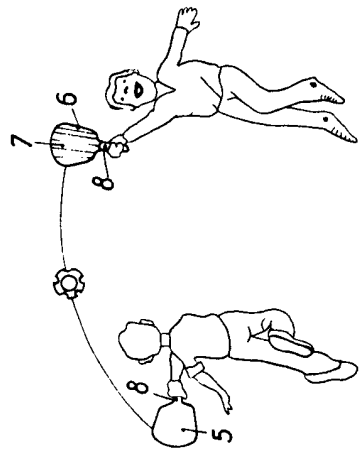
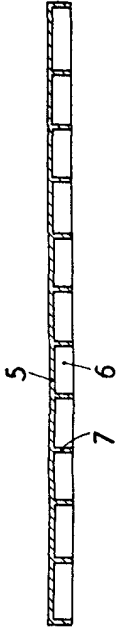


FIG. 8



29 SEP 1972

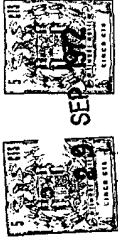
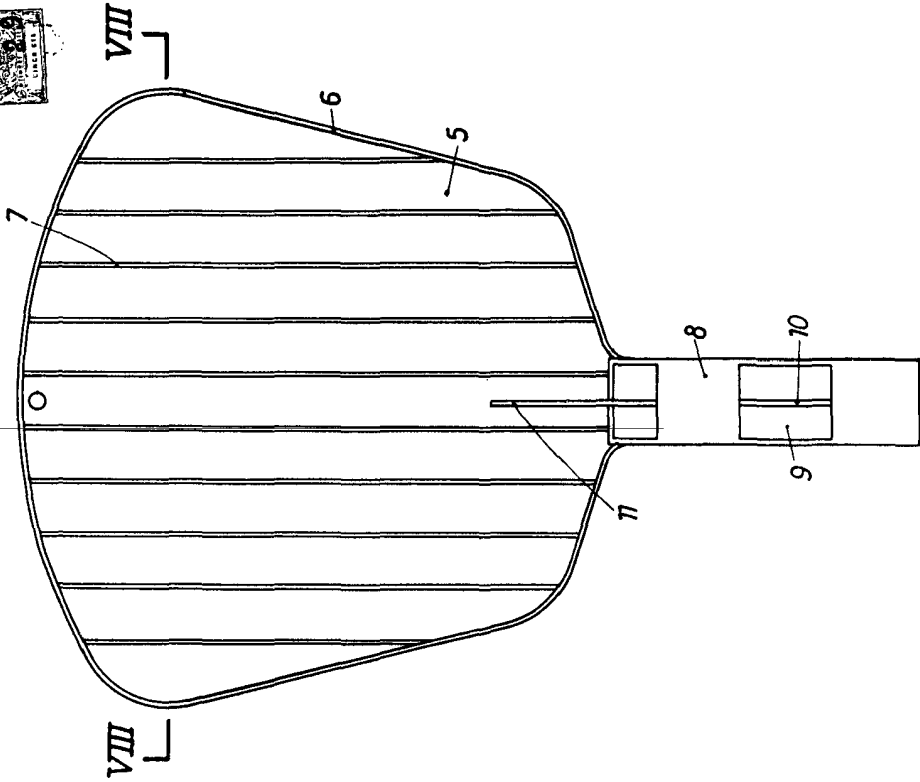


FIG. 5



VIII

VIII

FIG. 6

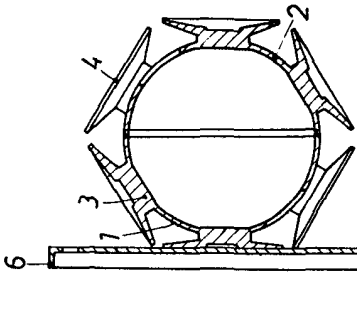
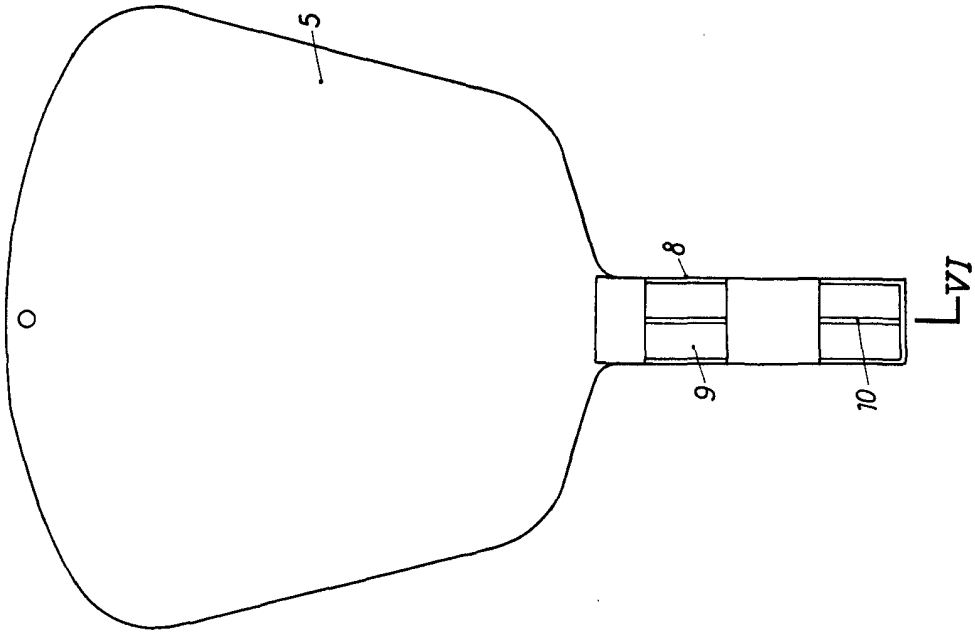


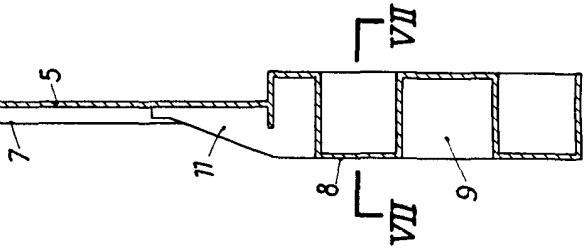
FIG. 4



VI

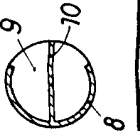
VI

FIG. 7



VII

VII



BARCELONA.

29 SEP. 1972

P. A. ALFONSO DURÁN
P. P.

Foto: Int. Durán Benesjow