



11074

1842382 SEP



- de una cubeta inclinada hacia un extremo en el que se encuentra una abertura de salida, en el interior de la cual sobresalen unos topes fijos que forman un paso laberíntico. En el extremo opuesto al de salida la cubeta presenta
5. varios asientos que constituyen puntos de lanzamiento de otras tantas perinolas, dotadas de un piñón solidario coaxialmente del eje, en el cual engrana una cremallera flexible con asidero en un extremo, que penetra en el asiento por una abertura prevista en el mismo.
10. El asiento en cuestión comprende un vaciado para el apoyo del extremo inferior del árbol de la perinola, el cual está dotado de una valona escalonada que en la posición de lanzamiento, queda situada debajo del canto superior de la abertura de paso de la cremallera.
15. Por lo que respecta a la perinola consta de una cabeza dotada de un alojamiento en el que ajusta a presión y en posición amovible el extremo superior del eje.
- Para la mayor comprensión de cuanto queda descrito en la presente memoria, se acompañan unos dibujos en los que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización del objeto de la invención.
20. En dichos dibujos, la figura 1 es una vista en perspectiva del juego; la figura 2 es una sección longitudinal; la figura 3 es un detalle en sección longitudinal de la perinola situada en posición de lanzamiento; la figura 4 es una sección por el plano IV-IV de la figura anterior; y la figura 5 es un detalle en perspectiva inferior del extremo elevado de la bandeja.
- 25.



5.

El juego descrito consta en los dibujos de una bandeja -1- dotada de una pluralidad de topes -2-, tabiques -3- y salientes -4-, que forman un paso laberíntico. Uno de los extremos de la bandeja está dotado de una abertura de salida -5-. En la cara inferior de este extremo se encuentran alojamientos -6- para unas patas -7- con conteras -8- que mantienen a la bandeja en plano inclinado hacia la abertura -5-.

10.

En el canto elevado de la bandeja existen cuatro alojamientos -9- con sendas aberturas laterales -10-.

15.

El juego está completado por unas perinolas -11- compuestas por cabeza -12- con alojamiento inferior -13- receptor a presión de un eje -14-, con piñón -15- y valona escalonada -16- (figura 3). Existen también unos lanzadores formados por tiras flexibles -17-, con un dentado que forma cremallera, y con asidero -18- en un extremo.

20.

25.



El juego se practica del modo siguiente: se sitúan las perinolas -11- en sus alojamientos -9-, de forma que el extremo del eje -14- se apoya en el fondo del mismo, y la valona escalonada queda situada por debajo del canto superior de la abertura -10-. La cremallera correspondiente -17- penetra por la abertura -10- y engrana con el piñón -15- (figuras 3 y 4). Al tirar de la cremallera por el asidero -18-, ésta comunica un giro a la perinola que sale de su alojamiento y se desliza rodando por la pendiente que presenta la cubeta -11-. En su recorrido encontrará obstáculos -2-3-4- que salvará eventualmente, especialmente si ha sido lanzada con la suficiente fuerza. El lanza-



miento se realiza por todos los jugadores a la vez, de forma que las perinolas pueden interferirse mutuamente, haciendo así más dificultoso y aciago el recorrido. La perinola que llega a sobrepasar la salida -5- se declara

5. vencedora de la tirada. Un juego puede constar de un número determinado de tiradas.

A pesar del aliciente que presenta el juego, su constitución es sencilla y el coste reducido.

10. Serán independientes del objeto de la invención, los materiales empleados en la construcción de las distintas piezas que componen el juego, formas y dimensiones de las mismas y cuantos detalles accesorios puedan presentarse, siempre y cuando no afecten a su esencialidad.

- . -

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

15. ....

....

....

....

....

20. ....

....

....

1. Juego de perinolas, caracterizado esencialmente por el hecho de que consta de una cubeta inclinada hacia un extremo en el que se encuentra una abertura de salida, en el interior de cuya cubeta sobresalen topes fijos que determinan un recorrido laberíntico, mientras que en el extremo opuesto al de salida están previstos varios asientos que constituyen puntos de lanzamiento de otras tantas perinolas, dotadas de un piñón solidario y coaxial

11974

184238

82



en el que engrana una cremallera flexible dotada de asidero que permite tirar de la misma, cuya cremallera penetra en el asiento de la perinola a través de una abertura prevista en el mismo.

2. Juego de perinolas, según la reivindicación anterior, caracterizado por el hecho de que el asiento en cuestión comprende un vaciado para el apoyo del extremo inferior del eje de la perinola, la cual está dotada de una valona escalonada que, en la posición de lanzamiento, queda situada debajo del canto superior de la abertura de paso de la cremallera.

3. Juego de perinolas, según las reivindicaciones 1 y 2, caracterizado por el hecho de que la perinola consta de una cabeza dotada de un alojamiento en el que se ajusta a presión, en forma amovible, el extremo superior del eje.

4. Juego de perinolas.

La presente memoria descriptiva consta de 5 hojas foliadas escritas a máquina por una sola cara.

Barcelona, 22 de Septiembre de 1972

MIKMIK, S. A.  
p.a.

Vertical column of Braille characters on the left margin.



FIG. 1

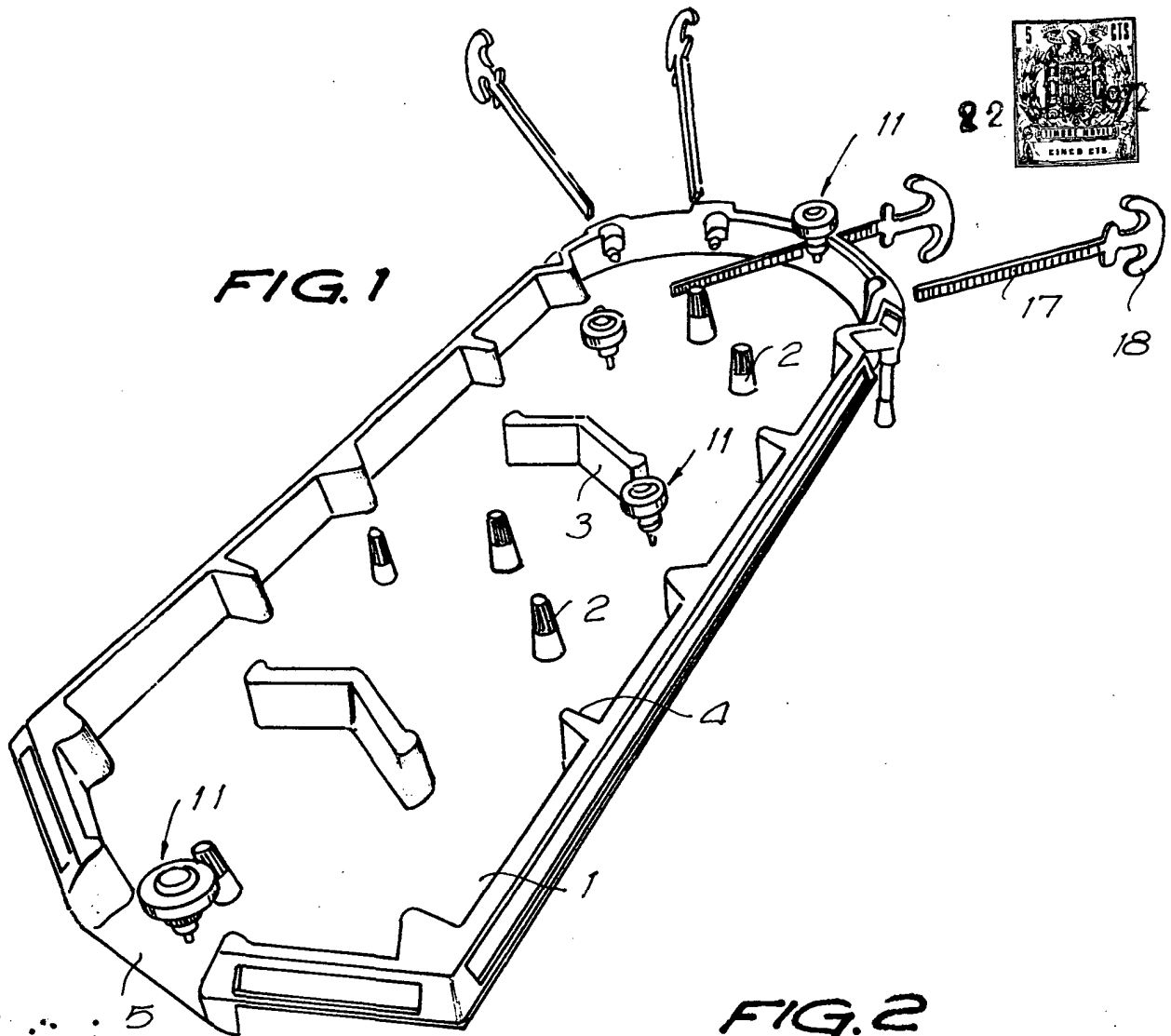
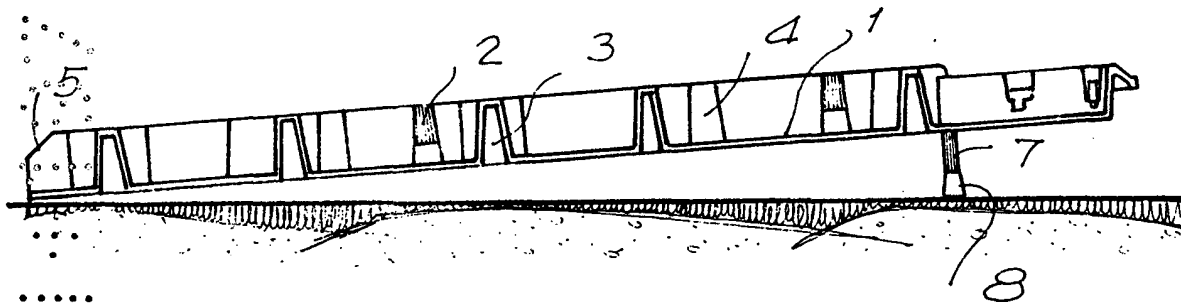


FIG. 2



Barcelona, 22 septiembre 1972  
p.a.

22621/2

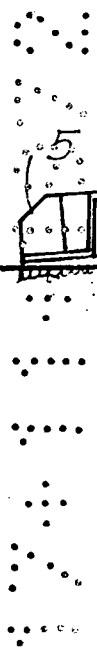


FIG. 3

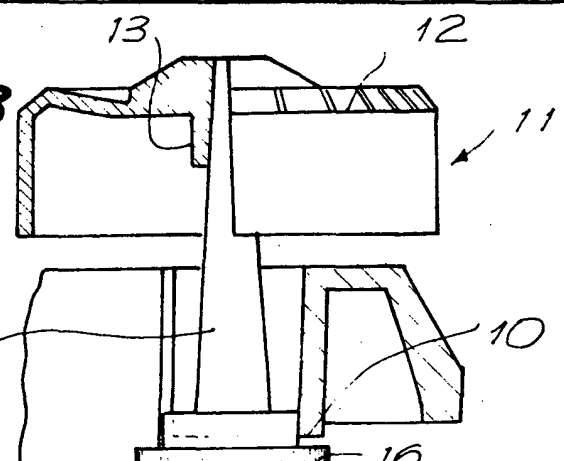


FIG. 4

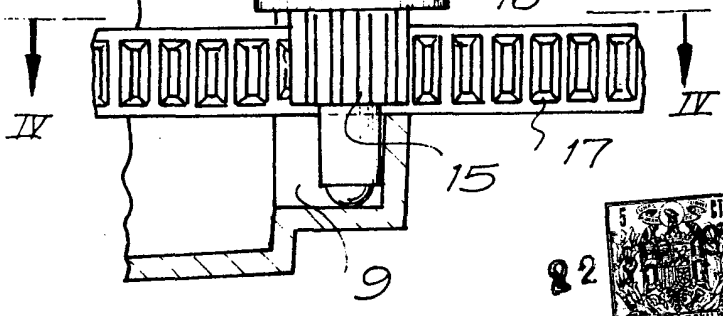
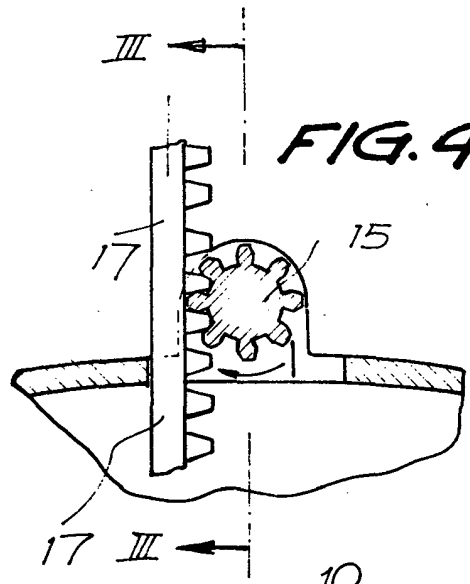
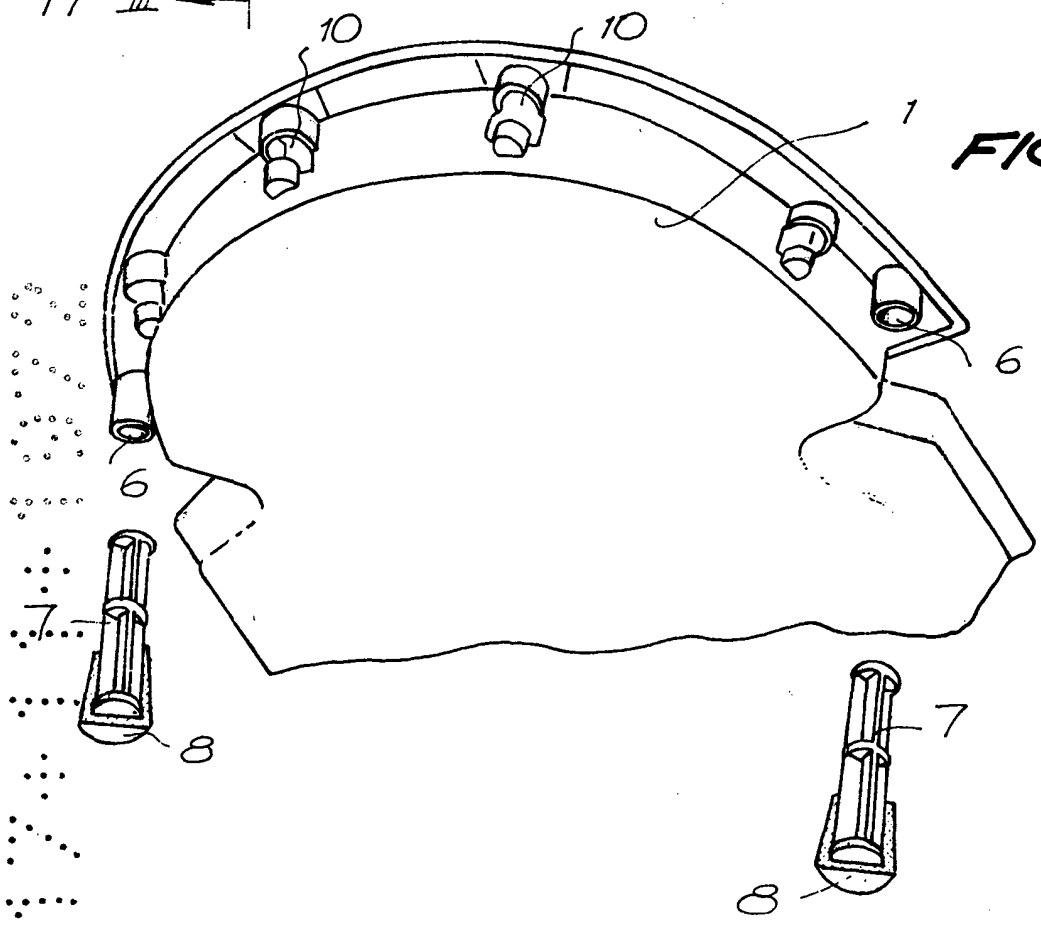


FIG. 5



2/13922

Barcelona, 22 setiembre 1972  
p.a.