

184237

2 SE



A C O H

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

a favor de MIKMIK, S. A., entidad española, domiciliada en Barcelona, calle Industria, 295, por "JUGUETE PENDULAR".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un juguete pendular que despierta el interés de los participantes ya que puede practicarse como competición entre varios jugadores, o bien individualmente.

Los juegos que requieren cierta pericia y destreza son muy interesantes ya que permiten establecer competiciones y estimulan un espíritu de superación muy conveniente en los niños y jóvenes.

El juego pendular en cuestión consta esencialmente de un carril arqueado soportado por una base, con

104237

22 S



topes en sus extremos, por el que se desliza libremente una bola pesada con desplazamientos de vaivén, Encima del carril está suspendido un péndulo que puede oscilar libremente y cuyo contrapeso intercepta el recorrido de la bola.

5.

El carril está sostenido a cierta altura sobre una bandeja dotada de casilleros numerados a ambos lados del carril, en los que puede caer la bola empujada por el contrapeso del péndulo.

10.

La fijación del carril sobre la bandeja se lleva a cabo mediante un vástago con cabeza ensanchada fijado en el centro de la bandeja, que ajusta en una abertura del carril que se estrecha en un cuello que permite el paso del vástago, pero no de la cabeza. Los extremos del carril se apoyan a presión sobre sendos pilares que sobresalen de la bandeja.

15.

La bandeja está dotada de unos orificios receptores de los extremos de una horquilla de la que está suspendido el péndulo.

20.

La horquilla está dotada a su vez de un orificio en su parte superior en el que se enchufa un extremo de una varilla, en cuyo extremo opuesto está unido un manguito con una oreja taladrada en la que está ensartada en posición graduable una cadena de la que pende el contrapeso del péndulo.

25.

Forman parte del juego unos grupos de fichas, uno para cada jugador, y que éstos colocan en el casillero donde cae la bola empujada por el péndulo.



Estos grupos de fichas se encuentran ensartadas por un orificio central previsto al efecto, en unos vástagos que sobresalen de unos alojamientos marginales previstos en la bandeja.

5. Para la mejor comprensión de cuanto queda descrito en la presente memoria, se acompañan unos dibujos en los que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización del objeto de la invención.

10. En dichos dibujos, la figura 1 es una vista en perspectiva del juguete con el péndulo en despiece; la figura 2 es una sección longitudinal montado; la figura 3 es una sección transversal; la figura 4 es una vista en planta de la bandeja y los grupos de fichas; la figura 5 es un detalle a mayor escala y en sección transversal del montaje de la guía; la figura 6 es un detalle en perspectiva seccionada transversalmente de la figura anterior, si bien la guía está desmontada; la figura 7 es un detalle en sección transversal del acoplamiento de una de las ramas de la horquilla en el orificio correspondiente de la base; la figura 8 es un detalle en alzado, parcialmente seccionado, de la parte superior de la horquilla con la varilla acoplada; la figura 9 es un detalle en sección longitudinal del dispositivo de suspensión de la cadena del péndulo; y la figura 10 es una vista en planta de la figura anterior.

25. El juego descrito consta en los dibujos de una bandeja -1-, dotada de compartimientos -2-2a- numerados, situados a ambos lados de la bandeja. En el centro de la misma está montado un corchete -3- deslizable axialmente,

184237.22

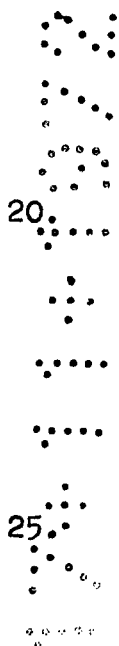


rá en una de las casillas -2-2a-. Se hace notar que las casillas de los extremos tienen mayor puntuación.

5. El jugador que consigue derribar la bola en una casilla, deja en su lugar una de las fichas. De esta forma puede efectuarse un recuento final de puntos de cada competidor, una vez terminada una partida que se compone de un número convenido de tiradas.

10. El juego tiene gran interés porque al jugador le interesa situar la bola en las casillas extremas, lo cual debe intentar hacerlo al comienzo del desplazamiento de la bola a lo largo del carril en sus movimientos de vaivén ya que la bola va disminuyendo paulatinamente la longitud de su recorrido, y con ello la posibilidad de caer en las casillas extremas.

15. Sobre esta base, el juego puede tener diversas reglas, en función del número de tiradas a realizar por cada jugador, tiempo disponible, etc.



La posibilidad de desmontar el soporte del péndulo, formado por la horquilla -12-13- y varilla -15-, permite guardar el juego en un reducido espacio y montarlo cuando se desea utilizarlo.

Asimismo, la posibilidad de ajustar la cadena en altura, permite colocar el péndulo en la posición justa para que pueda derribar la bola, sin chocar con la bandeja.

Serán independientes del objeto de la invención los materiales empleados en la construcción de las distintas piezas que componen el juego, formas y dimensiones de las mismas y cuantos detalles accesorios puedan presentarse,

18423722 SE



siempre y cuando no afecten a su esencialidad.

- . -

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

5. 1. Jugete pendular, caracterizado esencialmente por el hecho de que consta de un carril arqueado soportado por una base, con topes en sus extremos, por el que se desliza libremente una bola pesada con desplazamientos de vaivén, encima de cuyo carril está suspendido un péndulo libremente oscilante, cuyo contrapeso intercepta el paso de la bola.
10. 2. Jugete pendular, según la reivindicación anterior, caracterizado porque el carril está montado sobre una bandeja con casilleros numerados a ambos lados en los que puede caer la bola empujada por el contrapeso del péndulo.
15. 3. Jugete pendular, según las reivindicaciones 1 y 2, caracterizado porque el carril está dotado de una abertura central con un tramo más estrecho, en la que ajusta, en forma amovible la cabeza de un vástago fijado en el centro de la bandeja, la cual está dotada de dos pilares en sus extremos sobre los que se apoya el carril.
20. 4. Jugete pendular, según las reivindicaciones 1 a 3, caracterizado por el hecho de que la bandeja presenta unos orificios receptores de los extremos de una horquilla de la que está suspendido el péndulo.

184237

22 SEP 1972



5. Juguete pendular, según las reivindicaciones 1 a 4, caracterizado por el hecho de que la horquilla está dotada de un orificio en su parte superior en el que se enchufa el extremo de una varilla, en cuyo extremo opuesto está unido un manguito con una oreja taladrada en la que está ensartada en posición graduable una cadena de la que pende el contrapeso del péndulo.

6. Juguete pendular, según las reivindicaciones 1 y 2, caracterizado por el hecho de que comprende unas fichas diferenciadas por grupos, según el número de jugadores, y que éstos colocan en el casillero correspondiente cuando consiguen hacer caer la bola.

7. Juguete pendular, según las reivindicaciones 1, 2 y 6, caracterizado por el hecho de que la bandeja presenta unos alojamientos marginales, de cuyo fondo sobresalen sendos vástagos que se ensartan en los grupos de fichas situadas en los alojamientos cuando no se utilizan.

8. Juguete pendular.

La presente memoria descriptiva consta de 7 hojas foliadas escritas a máquina por una sola cara.

Barcelona, 22 de Septiembre de 1972

MIKMIK, S. A.

p.a.



FIG. 1

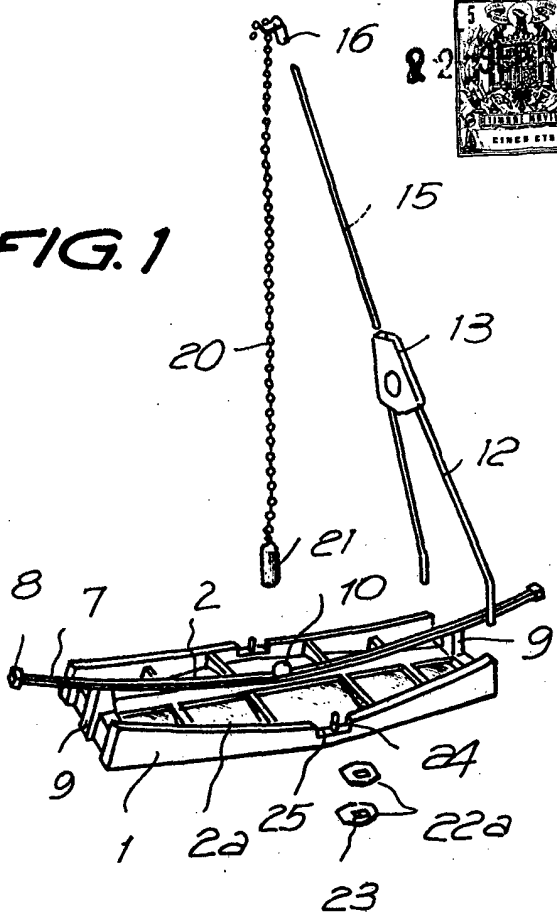
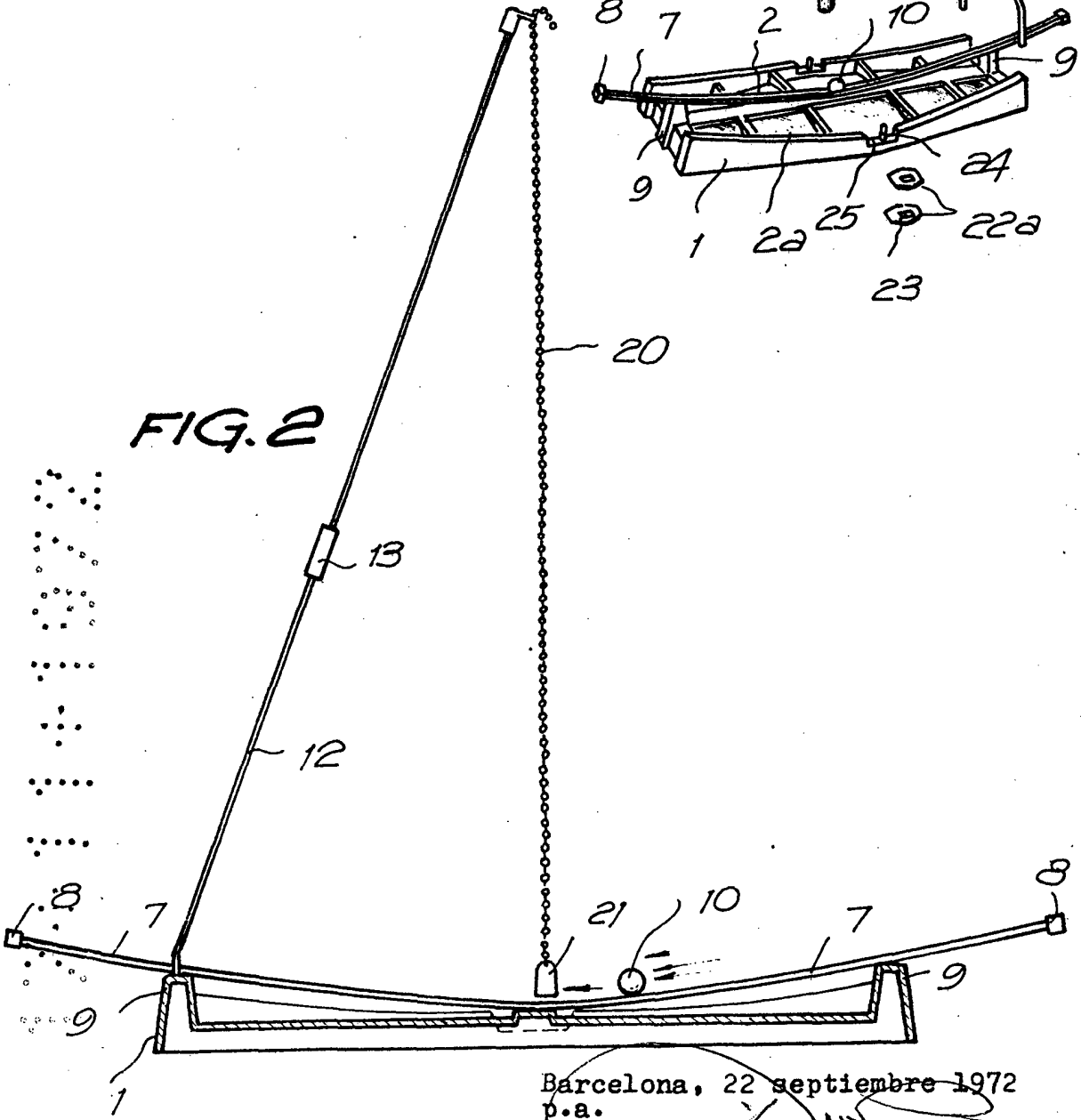


FIG. 2



Barcelona, 22 septiembre 1972
p.a.

FIG. 3

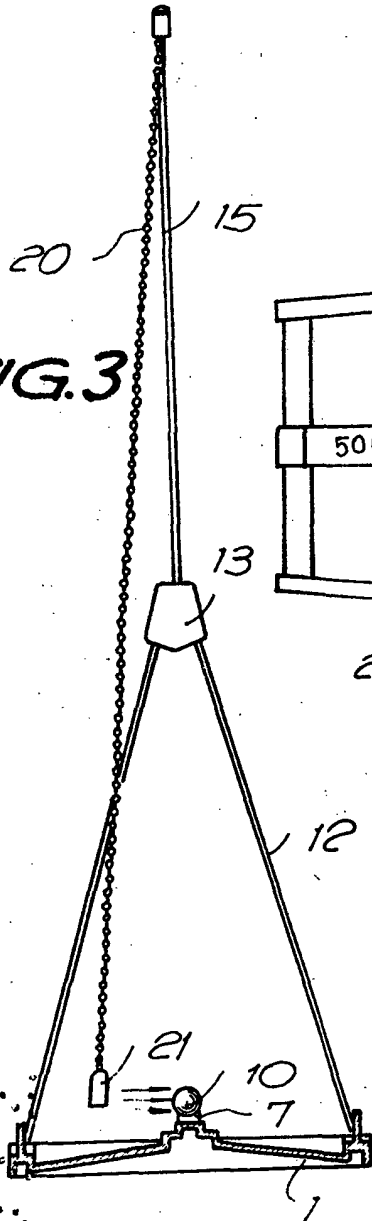


FIG. 4

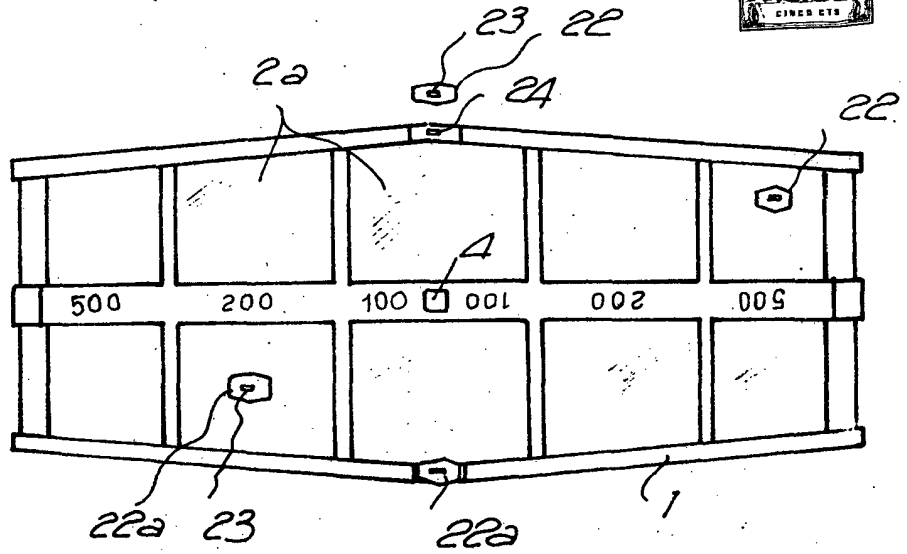
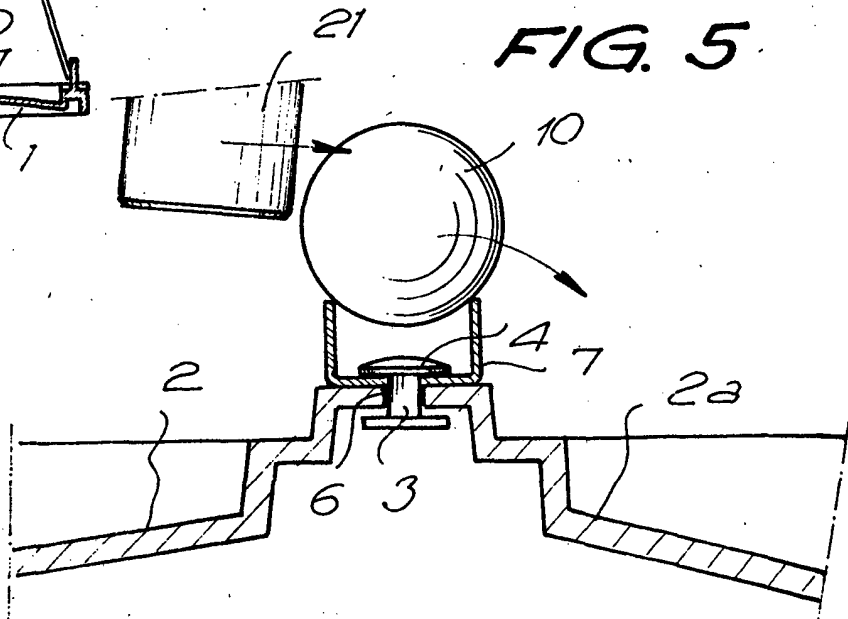
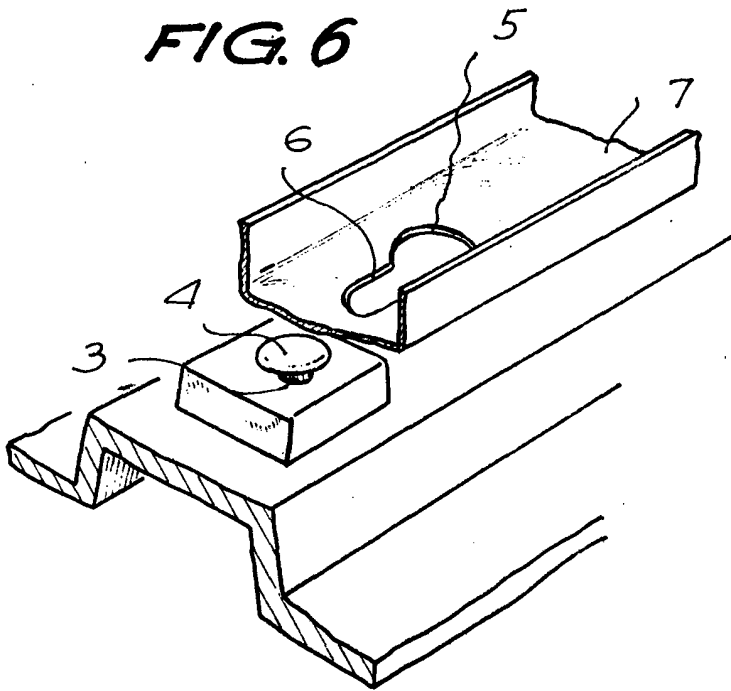


FIG. 5



Barcelona, 22 septiembre 1972
p.a.

FIG. 6



22



FIG. 7

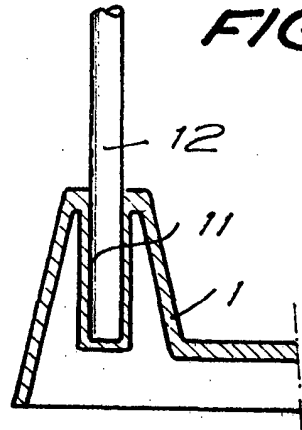


FIG. 8

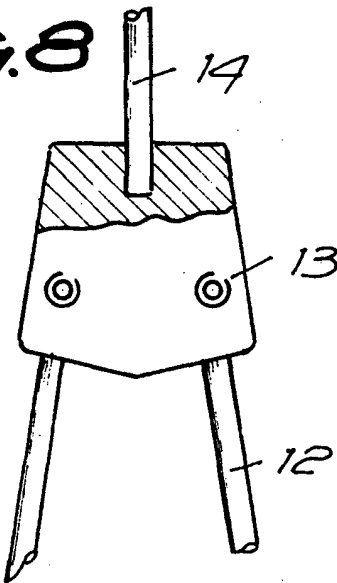


FIG. 9

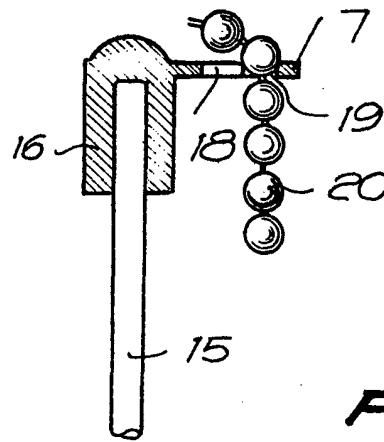
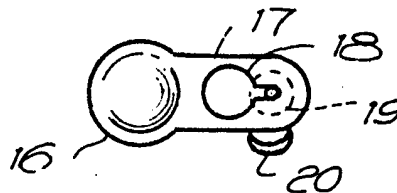


FIG. 10



Barcelona, 22 septiembre 1972

p.a.

2111037