

27-6-74

183625



25

SECCION TECNICA	
CLASIFICACION I. P. C.	
CLASE	A63 G09
SUBCLASE	F B

MODELO DE UTILIDAD

por 20 años por

"JUEGO RECREATIVO", a favor de DOÑA CARMEN PEREZ SABAT, de nacionalidad española, domiciliada en BARCELONA, calle Demóstenes, nº 68.

MEMORIA DESCRIPTIVA
=====

Cada vez se generaliza más el empleo de juegos y juguetes de diversos tipos que cumplen al tiempo las finalidades de entretener y enseñar, consiguiendo de este modo que el tiempo empleado en el ocio sea también aprovechado desde un punto de vista didáctico, sin que por ello se pierda su carácter recreativo.

5.-

En multitud de casos, con la utilización de tal tipo de juegos, se consiguen resultados muy difíciles de lograr con el uso de los medios didácticos normalmente empleados, y dado que la mentalidad del niño se encuentra

10.-



en todo momento con una acusada tendencia al juego que, para él, constituye una necesidad vital.

- El objeto del modelo de utilidad que nos ocupa consiste en un juego didáctico que consta de un tablero
- 15.- con un número variable de orificios pertinentemente conectados entre sí dos a dos por medio de sendos cables conductores de electricidad, sobre el que pueden superponerse cartulinas de su misma medida provistas de orificios coincidentes en posición con los del tablero y en número
- 20.- inferior, al lado de varios de cuyos orificios existen impresas unas preguntas, cuyas respuestas están igualmente impresos junto a los restantes orificios, con lo que, mediante la introducción de las pertinentes clavijas en los orificios correspondientes, se cerrará el circuito cuando
- 25.- lo sean en dos orificios conectados entre sí correspondientes a una pregunta y su respuesta; estando tales clavijas pertinentemente conectadas a las correspondientes pilas y al micromotor de un fonógrafo; intercalándose en tal
- 30.- circuito dos pletinas conductoras que entran en contacto mediante el accionamiento de una manivela que, al tiempo, acciona al fonógrafo para que su aguja se sitúe en el surco adecuado de la grabación del disco que porta y hace que en un marcador aparezca el número correspondiente al de
- 35.- preguntas efectuadas, emitiéndose la voz correspondiente grabada en el disco en caso de respuesta acertada; con lo que el usuario accionará un botón que hará aparecer en otro marcador el número de aciertos. Las cartulinas dotadas de los correspondientes orificios, con preguntas y respuestas impresas, podrán existir en número variable,
- 40.- siendo sus preguntas de diversas características apropiadas a las diferentes edades y conocimientos de los usuarios



- Conocido que nos es, por medio del preliminar precedente, el objeto del modelo de utilidad que nos ocupa y, por ser el tipo que ha de servir de base para llevar a cabo la confección de las diversas formas de realización a que en la práctica puede llegarse, se cita en la presente memoria, a título de ejemplo, y será descrito a continuación con la ayuda de la lámina de dibujos que se adjunta.
- 45.- En la figura 1ª, se representa el objeto del modelo de utilidad que nos ocupa.
- La figura 2ª, representa las piezas o partes constitutivas de dicho objeto para la consecución de su pertinente funcionamiento.
- 55.- El tablero 1, está dotado de un número variable de orificios 1', cada uno de los cuales se une a otro orificio 1'', por medio de un cable 2, conductor de electricidad. Sobre tal tablero se colocará una cartulina 3, dotada de un número de orificios 3', inferior al de los 1', del tablero 1, y coincidentes en posición con algunos de ellos así como de un número idéntico de orificios 3'', coincidentes en posición con los 1'', de dicho tablero. Tal cartulina 3, llevará impresas unas preguntas junto a cada uno de los orificios 3', y sus correspondientes respuestas junto a cada uno de los 3''.
- 60.- La caja 4, aloja en su interior un fonógrafo 5, con su correspondiente micromotor, de cuyos bornes parten sendos conductores, uno de los cuales termina en una clavija 7, mientras que el otro está unido a una pletina 8, igualmente conductora, que está ligeramente separada de otra pletina análoga 9, conectada a uno de los polos de la pila o conjunto de pilas 6, de cuyo polo opuesto parte
- 70.-



75.- otro cable conductor unido a otra clavija 10, Por tanto, el circuito eléctrico se cerrará cuando entren en contacto las pletinas 8, y 9, y se encuentren pertinentemente unidas por un elemento conductor de electricidad las clavijas 7, y 10.

80.- El accionamiento pertinente del eje acodado 11, hará que su saliente 12, empuje a la pletina 8, hasta ponerla en contacto con la 9, al tiempo que el giro de la 13, unida excéntricamente a la bidentada 14, dotada de un muelle de retroceso, con lo que la última alojará entre sus dos dientes uno de los salientes 16, de la rueda 15, dotada de números impresos sucesivos colocados según permutación circular, impulsándola en su movimiento para pasar de un número al siguiente. La rueda 17, atravesada al igual que la 15, por el eje 11, pero independiente de ambos en su movimiento, girará cuando sea accionado el botón 18, que impulsará hacia abajo a la pieza 19, a él unida, y dotada de un muelle de retroceso 20, y a la que se une otra pieza bidentada 21, dotada asimismo del muelle correspondiente, y entre cuyos dos dientes se alojará entonces uno de los salientes 22, de la rueda 17, haciéndola girar para pasar de un número a su sucesivo.

95.- Los salientes 16, de la rueda 15, y los 22, de la 17, están separados entre sí distancias idénticas, estando los números impresos en dichas ruedas situados entre cada dos de aquéllos; apoyándose los situados en cada instante en la posición más baja, sobre un cajetín 23, unido a otro inferior 24, por medio de un vástago 25, rodeado por un muelle 26; con objeto de que en todo momento coincida un número de los impresos en la rueda 15, con otro de los de la 17, en la misma horizontal, regulándose de

100.-



este modo ambos marcadores.

105.-

Con todo ello, introduciendo la clavija 7, en uno de los orificios 3', de la cartulina 3, y por tanto en el correspondiente 1', del tablero 1; si la clavija 10, se introduce en el orificio 3'' y, por tanto, en el correspondiente 1'' conectado con el anterior por el corres-

110.-

pondiente cable 2, al actuar sobre el eje acodado 11, por medio de la palanca 27, dotada del correspondiente muelle o elemento de retroceso adecuado, ésta provocará el contacto de las pletinas 8, y 9, cerrándose el circuito, produciéndose así el funcionamiento del fonógrafo, emitiéndose la voz grabada en el disco a reproducir que avisará del acierto; al tiempo que provoca el giro de la rueda 15,

115.-

apareciendo en el marcador el número correspondiente al de preguntas efectuadas con lo que, el usuario, avisado del acierto pulsará el botón 18, lo que provocará el giro de la rueda 17, para marcar el número de aciertos, con lo que en todo momento se conocerán los obtenidos de un número de preguntas determinado. En el caso de que, introducida la clavija 7, en cualquiera de los orificios correspondientes a las preguntas, la 10 se introduzca en uno de los correspondientes a las respuestas que no sea el correcto, el circuito permanecerá abierto al accionar sobre la manivela 27, con lo que el fonógrafo no emitirá sonido alguno.

120.-

En su retroceso, el saliente 12, del eje 11, actuará sobre el botón 28, del fonógrafo 5, que hará retroceder el disco al surco de grabación adecuado.

125.-

Suficientemente descrito que nos es el objeto del modelo de utilidad que nos ocupa, que lo es solamente a título de ejemplo y una de las múltiples realizaciones

130.-



- 135.- a que en la práctica puede llegarse, tomando como fundamento en la construcción el descrito en la presente memoria, únicamente nos resta señalar que las modificaciones de forma, tamaño, materiales empleados u otras no fundamentales, no deben ser consideradas variaciones que afecten a su esencialidad.
- 140.-

N O T A

El modelo de utilidad descrito recaerá, pues, sobre las siguientes reivindicaciones:

- 145.- 1ª.-"JUEGO RECREATIVO", caracterizado por cuanto está constituido por un tablero provisto de un número variable de orificios, cada uno de los cuales se une con otro, independiente de los restantes, por medio de un cable conductor de electricidad; siendo la totalidad de los orificios antedichos aptos para la introducción de clavijas pertinentemente conectadas a un circuito eléctrico que produce el funcionamiento de un fonógrafo, al cerrarse, cuando las dos clavijas existentes son introducidas en dos de los orificios conectados entre sí; permaneciendo el circuito abierto cuando aquéllos en que son introducidas no lo están; situándose sobre dicho tablero una de las cartulinas existentes al efecto dotadas de orificios que se corresponden en posición con los del tablero y en número inferior a los de éste, y junto a cada uno de los cuales existirá impresa una pregunta o una respuesta textuales y/o gráficas, correspondiéndose cada par adecuado con orificios unidos entre sí por cables conductores, con lo que tendrá lugar el cierre del circuito y la reproducción del disco existente en el fonógrafo; mientras que si las clavijas son introducidas en orificios no conectados entre sí el
- 150.-
- 155.-
- 160.-
- 165.-
- circuito permanecerá abierto.



170.- 2ª.- "JUEGO RECREATIVO", según la reivindicación anterior, caracterizado por cuanto en el circuito eléctrico antedicho se intercalan dos pletinas normalmente separadas, con objeto de mantenerlo abierto, aún en la posición de conexión de las clavijas, en tanto que aquéllas no entran en contacto mediante el accionamiento de la palanca de un eje acodado, provisto de un saliente que empuja, al girar dicho eje, una hacia la otra hasta cerrar el circuito, y cuyo antedicho saliente, en su retroceso acciona sobre el fonógrafo para conseguir que la aguja reproductora se sitúe en el surco idóneo del disco.

175.- 3ª.- "JUEGO RECREATIVO", según las reivindicaciones anteriores, caracterizado por cuanto el accionamiento de la palanca del eje acodado provoca asimismo el giro de una pieza unida a él que lo está a otra bidentada, dotada del muelle pertinente, haciendo que arrastre entre sus dientes a uno de los salientes de que está provista una rueda que lleva impresos números sucesivos, con objeto de marcar el número de preguntas efectuadas.

180.- 4ª.- "JUEGO RECREATIVO", según las reivindicaciones anteriores, caracterizado por estar provisto de otra rueda, dotada igualmente de números correlativos impresos y de salientes normales a ella, que serán arrastrados entre los dientes de una pieza bidentada, para provocar el giro de la rueda y, por tanto, el cambio de número en el marcador correspondiente, al ser pertinentemente pulsado un botón unido a una pieza que lo está a su vez, a la bidentada, estando antes provistas de los correspondientes muelles de retroceso; con lo que en todo momento estará señalado el número de aciertos, al pulsar el citado botón cuando la voz del fonógrafo indique se han producido.

185.-

190.-

195.-



- 200.- 5ª.- "JUEGO RECREATIVO", según las reivindicaciones anteriores, caracterizado por cuanto ambas ruedas correspondientes a los marcadores de número de preguntas y número de aciertos, se apoyan por uno de sus salientes sobre una pieza unida a otra, de modo que es posible su balanceo, por medio de un vástago rodeado de un muelle, lo que permite que los números señalados por ambas, se encuentran sobre la misma horizontal, y a la altura de las ventanas de que estará dotado el correspondiente cajetín, a modo de marcador, y en cuyo interior se alojan asimismo el fonógrafo, pilas y mecanismos antedichos, estando unido convenientemente tal cajetín a la caja, cuyo tablero es el dotado de los orificios para penetración de clavijas, para la formulación de preguntas y respuestas.
- 205.-
- 210.-

6ª.- "JUEGO RECREATIVO".

- 215.- Todo ello tal y conforme queda descrito, representado y reivindicado.

- 218.- Esta memoria consta de ocho hojas, mecanografiadas y foliadas por una sola de sus caras, conteniendo un total de doscientas dieciocho líneas.

MADRID A 2 DE SEPTIEMBRE DE 1972

P.A.

MANUEL DE ARPE.

27-6-74

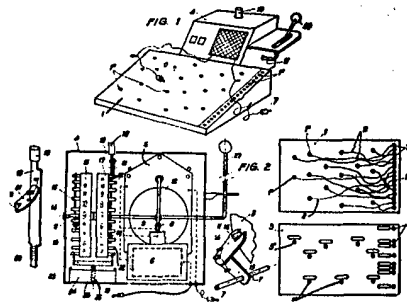
103625



D I S E Ñ O

=====

DE UN MODELO DE UTILIDAD, A FAVOR DE DOÑA CARMEN PEREZ SABAT, DE NACIONALIDAD ESPAÑOLA, DOMICILIADA EN BARCELONA, CALLE DEMOSTENES, Nº 68, POR: "JUEGO RECREATIVO".



Escala variable.

MADRID A 2 DE SEPTIEMBRE DE 1972

P.A.

MANUEL DE ARPE.



103625

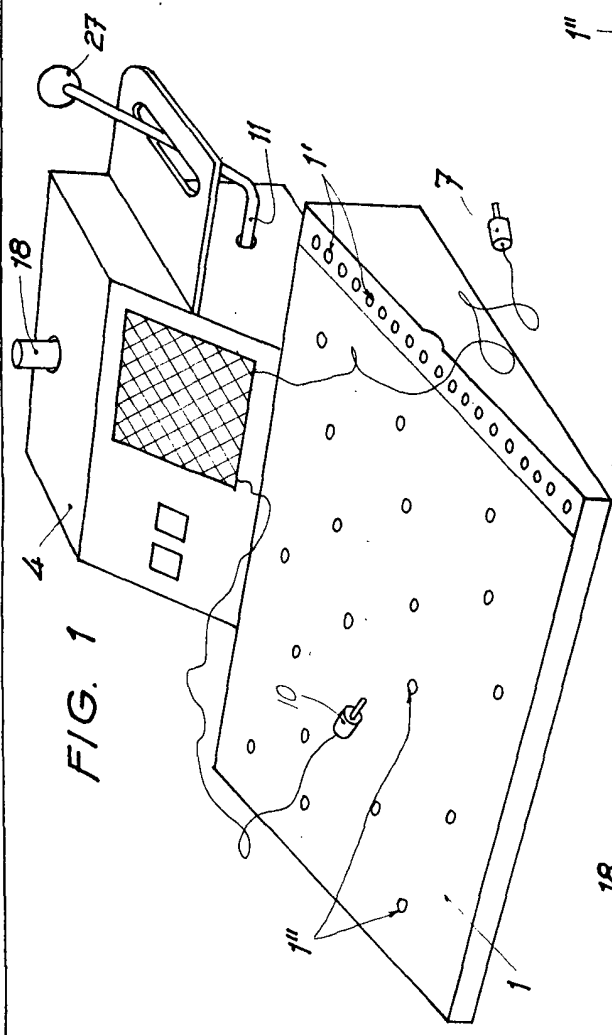


FIG. 1

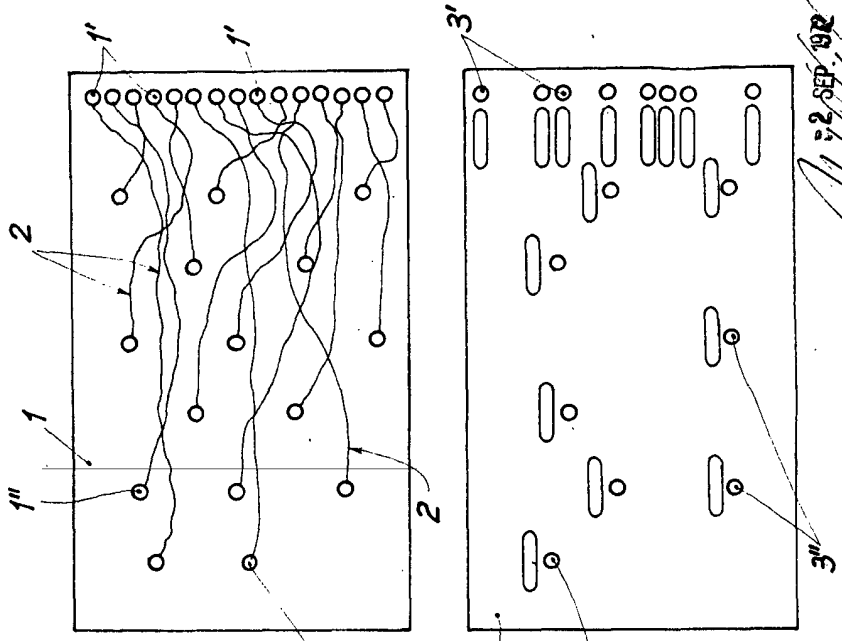
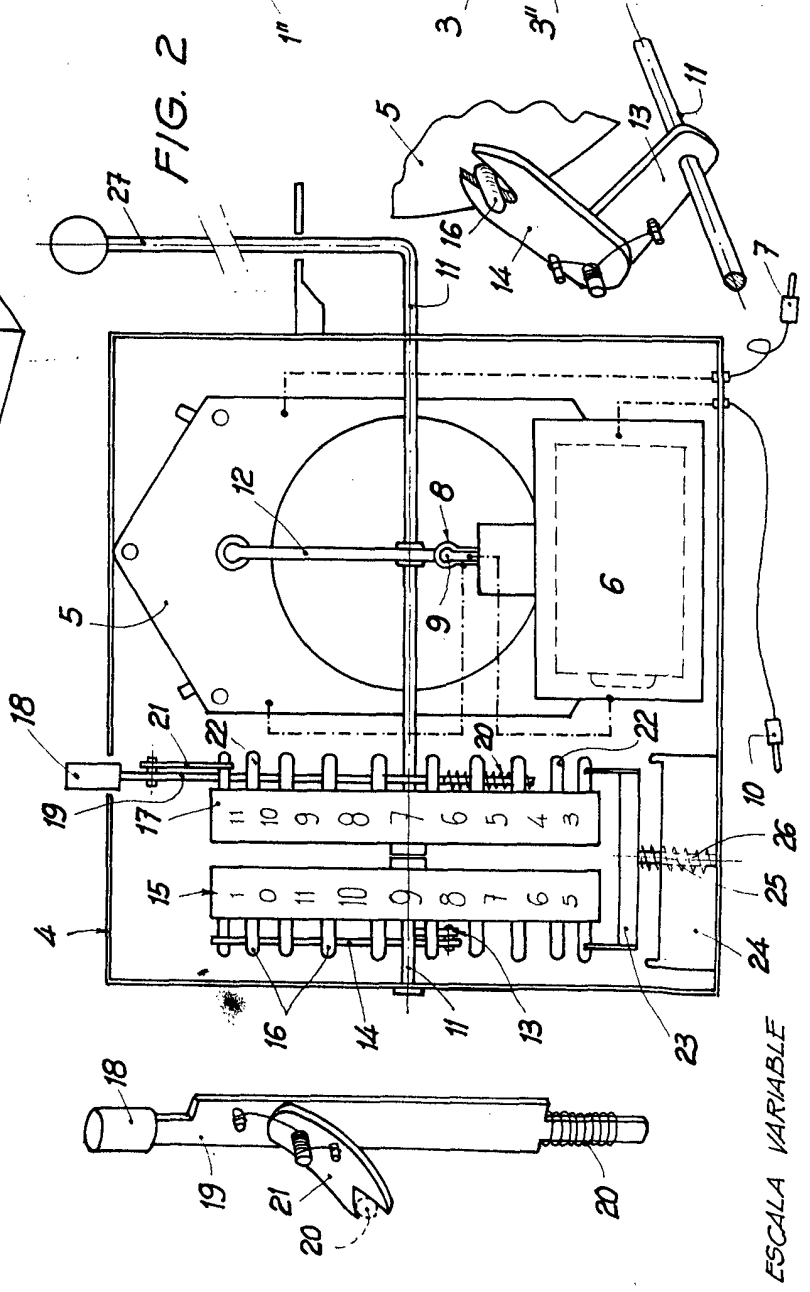


FIG. 2



ESCALA VARIABLE

2 SEP 1922

Alvarez