

182394

13



182394

SECCION TECNICA
 CLASIFICACION I. P. C.
 CLASE G 09
 SUBCLASE B

MEMORIA DESCRIPTIVA

Correspondiente al registro de Modelo de Utilidad que, por veinte años, se solicita a favor de Don Eugenio GRACIA LANUZA, de nacionalidad española, residente en Barcelona,

5.

Plaza Universidad nº 5, 5º 1ª, - - - - -

p o r

"NUEVO JUEGO DIDACTICO"

10.

El objeto del presente Modelo de Utilidad se refiere a un nuevo juego didáctico de los del tipo de preguntas y respuestas, señalando las acertadas y las incorrectas, que presenta la novedad de que adopta la forma de un ordenador electrónico y por tanto hay un mando para la formulación de las preguntas que manda un disco portador

10274

182394

13 JUL



5. de un iman permanente cuando menos, el cual arrastra una rueda dentada siendo disco interno dispuesto en la pared opuesta del tablero vertical del ordenador, el cual a su vez está vinculado directamente a o a través de una o unas
10. 5. ruedas intermedias, a otro disco interno dentado, el cual en la cara anterior del tablero vertical tiene su correspondiente disco, ambos unidos entre sí tambien por iman o imanes permanentes, de manera que al efectuar avance del mando en dirección o contra la dirección de las agujas del reloj, y por tanto girar sobre sí mismo un orificio o ventana va dejando ver las inscripciones de un grupo de preguntas internas dispuesto sobre de la superficie vertical de una lámina intercalada entre las dos paredes formativas del tablero, mientras que em el propio tablero paralelos
15. 10. a aquel disco con ventana y separado del mismo se encuentra otro igual tambien con la correspondiente ventana, que a su vez deja al descubierto una de la respuesta correspondiente a la pregunta formulada.

20. 15. Igualmente el tablero vertical presenta una multiplicidad de ventanas, tantas como preguntas tiene formuladas dicha lámina, en cuales ventanas hay el objeto principal de la pregunta y con un número de orden, a fin de que en todo momento el niño pueda escooger la pregunta que más le interese del grupo de la lámina puesta en el ordenador, y existiendo en el tablero de mandos un indicador de uno de los números de las preguntas en juego para que así quede constancia de la pregunta escogida.

30. 20. De esta manera efectuada la pregunta escoge, a través del mando correspondiente la respuesta que cree acertada y para ello desplaza giratoriamente el disco de dentado de mando del disco de respuestas, a través del



182094

5. iman permanente y a su vez el disco dentado de preguntas es accionado por el disco dentado de mando y por tanto el disco con ventana delantera, es arrastrado por imantación a la posición correcta cuando la respuesta es acertada y de no ser así ésta, entonces el disco señala la respuesta correcta de otra pregunta no formulada.

De esta manera el niño tiene la impresión de que está jugando con una computadora real.

10. Para una correcta interpretación se describe a continuación, un caso de realización práctica, a título de ejemplo, no limitativo, del nuevo juego didáctico acompañándose de una hoja de dibujos en la que, en perspectiva y parcialmente cortado se representa el nuevo juguete.

15. Consiste la invención en que el juego está compuesto de una pared vertical doble (1 y 2) y un tablero de mandos inferior (3), dispuestos sensiblemente en ángulo recto, habiendo en la pared vertical delantera (1) dos discos locos (4 y 5) en la pared trasera (2) dos ruedas giratorias dentadas (6 y 7), embragado entre sí cada par correspondiente, a través de imanes permanentes (8) dispuestos en cerca del centro de tales ruedas de manera que las dos traseras iguales (6 y 7) en su llanta hay el correspondiente engranaje (9) y directamente a través de una rueda intermedia engranada (10) quedan sincronizadas cuales ruedas dentadas (6 y 7) al girar una de ellas por accionamiento del correspondiente mando (11) dispuesto en el tablero de mandos (3) del aparato, arrastra mecánicamente la otra rueda trasera (6) a ella engranada, directamente o indirectamente, girando ambas de manera igual una y otra, las cuales con su giro arrastran los dos discos delanteros (4 y 5) embragados por los imanes permanentes (8), de mane



ra que al pararse el disco de las respuestas en el punto correspondiente a la escogida automáticamente el disco de las preguntas que a su vez ha sido arrastrado, giratoriamente, su su ventana queda parada delante la casilla correspondiente a la pregunta coincidente de una tarjeta intercalada (12) y naturalmente si la respuesta ha sido incorrecta, entonces por aparecer el objeto de la pregunta a una respuesta mal dada pone de manifiesto la equivocación del jugador de aquella jugada.

5. En el tablero de mandos (3) hay un indicador (13) del número de la pregunta escogida por el jugador de aquella tirada, cual indicador (13) señala en todo momento, durante la jugada en cuestión, qué pregunta se ha escogido.

10. Una vez realizada la respuesta hay medios (14) de trabazón, a voluntad, de uno de los dos discos (6) para que una vez realizada la jugada se puedan comprobar la respuesta y pregunta, a fin de evitar que quepa la posibilidad de que se borre dicha representación gráfica de la respuesta.

15. La tarjeta (12) que se intercala entre las dos paredes (1 y 2) del tablero vertical, y en la que hay en círculo los dos grupos separados de preguntas y respuestas para que cada una de dichas preguntas y respuestas aparezca por las ventanas (15 y 16) correspondiente de uno y otro disco (4 y 5) de la pared (1), presenta una línea de preguntas dispuestas horizontalmente que coinciden a su vez en otras ventanas (16') del tablero delantero (1) de la pared vertical del aparato.

20. El borde superior de la tarjeta (12) emerge verticalmente con la doble finalidad de servir de medio de asido para la introducción y extracción de dicha tarjeta

25.

30.



y como zona de inserción de toda la pregunta aplicable a cada uno de los objetos de la respuesta.

5. Cada una de las ruedas dentadas (6 y 7) y discos (4 y 5) complementarios giratorios locos, giran sobre un eje perpendicular (17) emergente hacia el exterior de la cara externa de las dos paredes (1 y 2) con lo que en la separación interna (18) existente entre una y otra pared (1 y 2) no hay eje alguno travesero que impida su introducción y extracción.

10. Se sobreentiende que en el presente caso serán variables cuantos detalles de construcción y acabado, no alteren, cambien o modifiquen la esencia de la invención.

N O T A

15. Descrito el objeto y utilidad de la invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

20. 1ª.- Nuevo juego didáctico, caracterizado por el hecho de que el juego está compuesto de una pared vertical doble y un tablero de mandos inferior dispuestos sensiblemente en ángulo recto, habiendo en la pared vertical delantera dos discos locos, y en la pared trasera dos ruedas giratorias dentadas, embragado entre si cada par correspondiente, a través de imanes permanentes dispuestos en cerca del centro de tales ruedas de manera que las dos traseras iguales en su llanta hay el correspondiente engranaje y directamente o a través de una rueda intermedia engranada quedan sincronizadas, cuales ruedas dentadas al girar una de ellas por accionamiento del correspondiente mando dispuesto en el tablero de mando del aparato, atas-

25.



13

18239

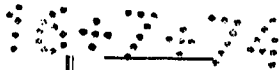
5. tra mecánicamente la otra rueda trasera a ella engranada, directa o indirectamente, girando ambas de manera igual una y otra, las cuales con su giro arrastran los dos discos delanteros embragados por los imanes permanentes, de manera que al pararse el disco de las respuestas en el punto correspondiente a la escogida automáticamente el disco de las preguntas que a su vez ha sido arrastrado, giratoriamente, su ventana queda parada delante la casilla correspondiente a la pregunta coincidente de una tarjeta intercalada y naturalmente si la respuesta ha sido incorrecta, entonces por aparecer el objeto de la pregunta a una respuesta mal dada pone de manifiesto la equivocación del jugador de aquella jugada.

15. 2ª.- Nuevo juego didáctico, según la anterior reivindicación, en el que en el tablero de mandos hay un indicador del número de la pregunta escogida por el jugador de aquella tirada, cual indicador señala en todo momento, durante la jugada en cuestión, qué pregunta se ha escogido.

20. 3ª.- Nuevo juego didáctico, según las anteriores reivindicaciones, en el que una vez realizada la respuesta hay medios de trabazón, a voluntad, de uno de los dos discos para que una vez realizada la jugada se puedan comprobar la respuesta y pregunta, a fin de evitar que quepa la posibilidad de que se borre dicha representación gráfica de la respuesta.

25. 4ª.- Nuevo juego didáctico, según las anteriores reivindicaciones, en el que la tarjeta que se intercala entre las dos paredes del tablero vertical, y en la que hay en círculo los dos grupos separados de preguntas y respuestas para que cada una de dichas preguntas y respuestas aparezca por las ventanas correspondiente de uno y otra disco de

30.



7⁷-
782394

93



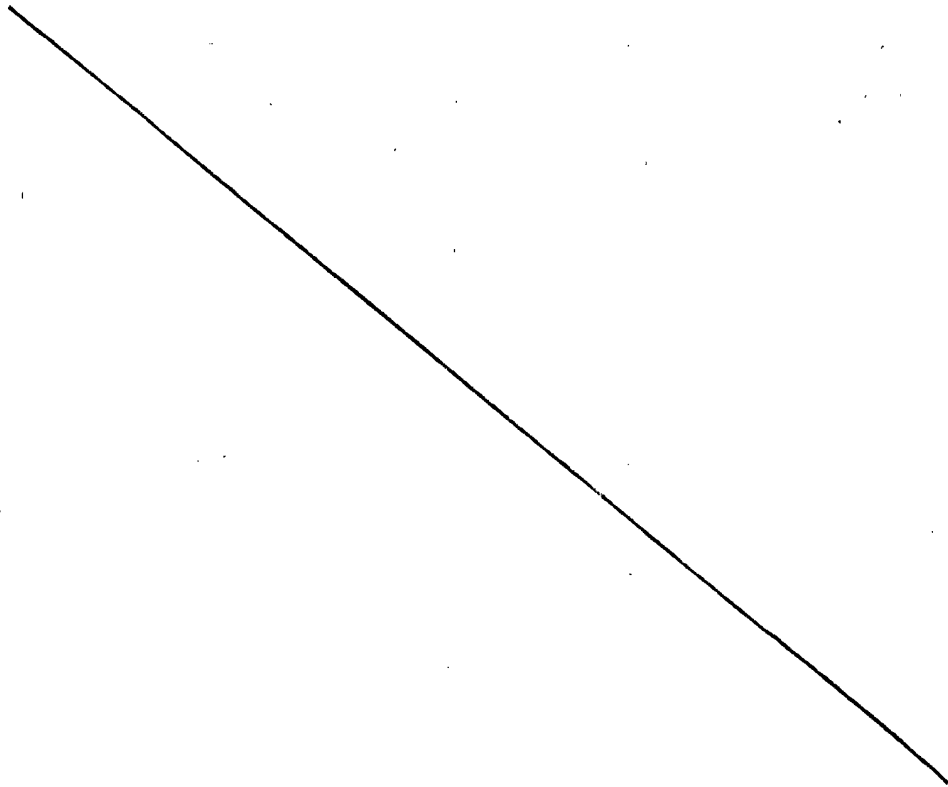
la pared, presenta una línea de preguntas dispuestas horizontalmente que coinciden a su vez en otras tantas ventanas del tablero delantero de la pared vertical del aparato.

5. 5ª.- Nuevo juego didáctico, según las anteriores reivindicaciones, en el que el borde superior de la tarjeta emerge verticalmente con la doble finalidad de servir de medio de asido para la introducción y extracción de dicha tarjeta y como zona de inserción de toda la pregunta aplicable a cada uno de los objetos de la respuesta.

10. 6ª.- Nuevo juego didáctico, según las anteriores reivindicaciones, en el que cada una de las ruedas dentadas y discos complementarios giratorios locos giran sobre un eje perpendicular emergente hacia el exterior de la cara externa de las dos paredes con lo que en la separación interna existente entre una y otra pared no hay eje alguno travesero que impida su introducción y extracción.

15.

7ª.- NUEVO JUEGO DIDÁCTICO.



10:27:23

182394

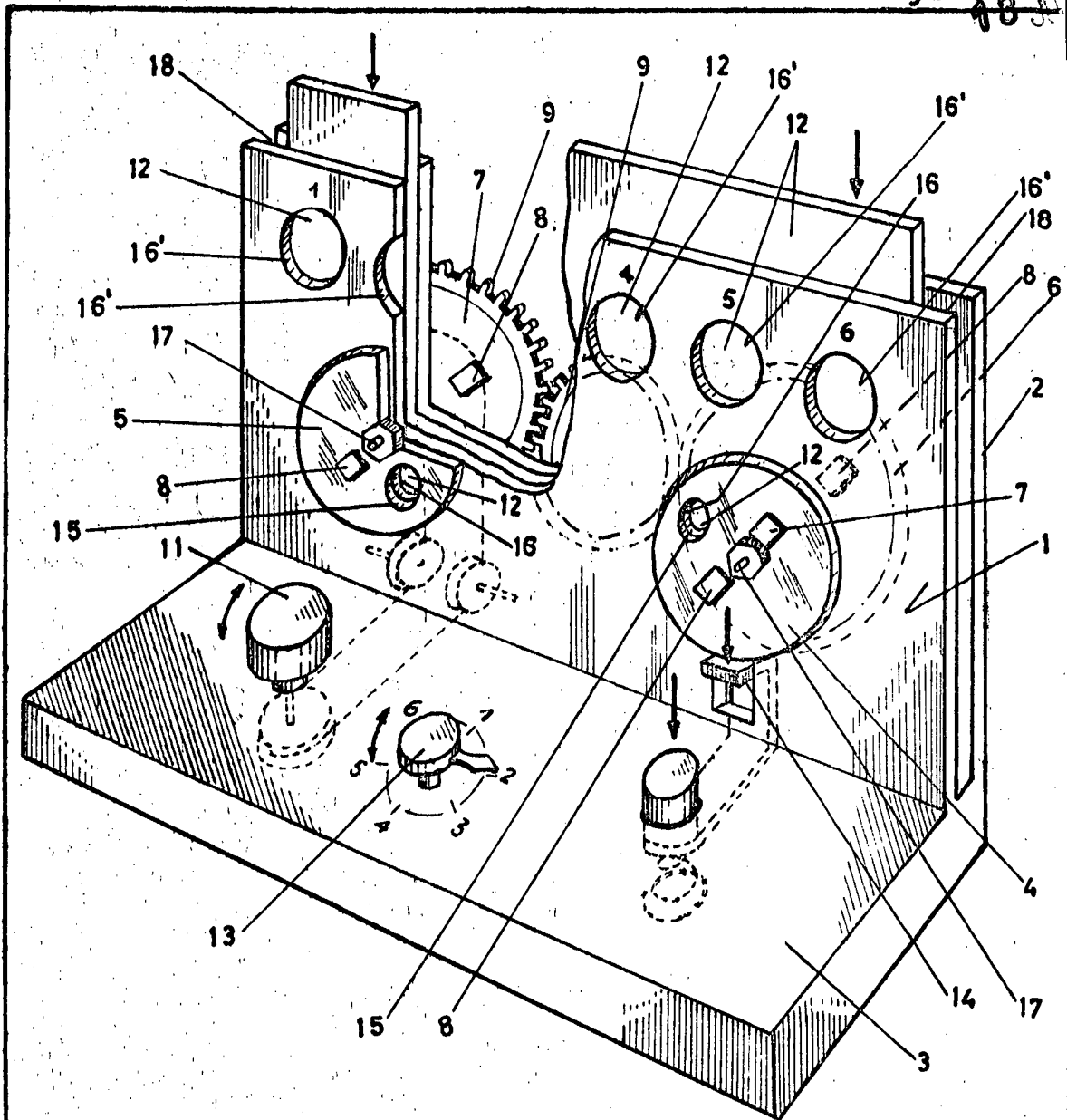
13 JUN



Según se describe y reivindica en la presente Memoria descriptiva que consta de ocho hojas foliadas y escritas por una sola cara y acompañada de una hoja de dibujos.

Madrid, a 13 de Julio de mil novecientos setenta y dos.

P. A.,
Antonio Aricha
D. P.



Madrid 13 Julio 1972

P.P.
Antonio Ancha
P. P.

Escala variable