



180408

SECCION TECNICA
CLASIFICACION I. P. C.
CLASE A63
SUBCLASE H

EXPEDIENTE: MODELO DE UTILIDAD
Titular: PLASTICAS SANTA ELENA, S.A.
Nacionalidad: Española
Domicilio: IBI (Alicante) - Avda. División Azul, 63
Objeto: "TROMPO DE JUGUETE"
Prioridad:

MEMORIA DESCRIPTIVA

5 En el curso de la presente Memoria Descriptiva y con el auxilio del plano adjunto, van a quedar expuestas las circunstancias que concurren en un nuevo juguete, consistente en un trompo, que dentro de las características normales y corrientes de este antiguo y tradicional juguete, que gira sobre un punto en su eje de simetría y de gravedad, ofrece una interesante novedad consistente en el dispositivo que ejerce su puesta en movimiento, y que es de tan sencilla estructura que es permisible ponerlo en manos de cualquier niño, por
10 corta que sea su edad, por cuanto el desencadenamiento

180408



1972

- 2 -

15 de este giro no requiere ninguna especial habilidad. Por todo ello y considerando que este trompo reúne las condiciones de utilidad y novedad que exige el vigente Estatuto-Ley de Propiedad Industrial, se insta a favor de sus titulares el privilegio de su exclusiva fabricación y explotación comercial que se acuerda en dicho Cuerpo Legal.

20 Para facilitar la comprensión de las características que seguidamente vamos a exponer, hemos considerado oportuno acompañar una lámina de dibujos, en la que se expone un caso práctico de realización, con la natural advertencia de que estos dibujos se aportan a título de ejemplo y por ello deberán ser considerados con
25 el más amplio criterio y sin limitación alguna.

En la lámina de dibujos, la figura 1ª nos muestra en alzado al trompo, con sección vertical parcial que permite apreciar su estructura en la parte superior que constituye el dispositivo de accionamiento; la figura
30 2ª muestra parte de la junta-cremallera que actúa de dispositivo de accionamiento o propulsor en colaboración con partes mostradas en las restantes figuras, y por último la figura 3ª en la que se muestra en planta vertical y según el plano A-B una sección del dispositivo de
35 accionamiento.

Refiriéndonos a las precitadas figuras, señalamos con -1- al cuerpo del trompo, normalmente constituido por dos partes al ser fabricado en materiales plásticos, incluso con diferentes colores, con su extremo inferior
40 rior -2- o punto de giro, en el que se resuelve el eje

180408



1972

- 3 -

45

vertical -3-, que en la parte superior del cuerpo -1-, sobresale y cruza el tambor -4-, en cuya parte superior es visible. Dentro del tambor, dicho eje ofrece un sector -5- moldeado en forma de piñón de engranaje, con un pequeño ensanchamiento -6- inferior, que queda retenido en el pequeño cajeadado -7-, disponiendo este tambor de una tãpa -8- que queda retenida al cuerpo hueco del tambor mediante tornillos o remaches -9-.

50

Este tambor que ofrece su contorno -10- estriado para facilitar su asido dispone en su superficie de revolución exterior, dos ventanas -11- y -12-, de acceso hasta el piñón -5-, estando ambas ventanas encaradas entre sí, y ofreciendo una de sus paredes, que señalamos con -13-, coincidente con el plano diametral del tambor que lo es también del piñón.

55

Con -14- designamos a la cinta, con la cremallera -15- en una de sus caras y con el asidero extremo -16-.

60

Esta cinta de longitud apropiada, es introducida por la ventana -11-, de forma que su cremallera -15-, por el ancho de las ventanas, se vea obligada a engranar con el piñón -5-, facilitando su total penetración sosteniendo con una mano al trompo y con la otra accionando en sentido de giro al tambor. Una vez pasada la totalidad de la cinta, bastará sostener en posición vertical al trompo desde su tambor, y tirando fuertemente de la cinta-cremallera -14-, se engendrará una carga de energía de giro sobre su piñón -5-, de forma que depositando suavemente al trompo sobre su punta -2- en el

65



70 suelo, girará éste hasta que por el propio efecto de la inercia se agote aquella carga y cese de girar.

Suficientemente descrita la estructura y forma de funcionamiento de este trompo, sólo nos queda manifestar que serán variables las circunstancias de materiales, tamaños, formas y coloridos, siempre y cuando
75 ello no afecte a su esencialidad, puesta de manifiesto en la siguiente

N O T A
= = = =

Los puntos que se reivindicán en el presente
80 Modelo de Utilidad, son:

1º.- Trompo de juguete, que se caracteriza porque su cuerpo hueco se solidariza inferiormente con un eje, que inferiormente constituye el punto de giro, y fuera de aquel cuerpo, se eleva dentro de un tambor
85 cilíndrico, en el cual tiene libre giro, y en el interior de este tambor, también hueco, se ensancha constituyendo un piñón con estriado vertical y con una base ensanchada que en un cajeadó inferior del tambor y en la parte superior, constituyen los cojinetes de giro
90 del eje en aquel, disponiendo este tambor de sendas ventanas enfrentadas que se abren en su superficie de revolución y acceden hasta su interior, teniendo estas ventanas una pared coincidente con el plano diametral de tambor y de piñón, mientras la otra está ligeramente defasada pero en prolongación, de forma que tenga acceso
95 y pueda engranar sobre el piñón una cinta elástica con una cara dentada en forma de cremallera, y que concluye en un asidero, de forma que al tirar de la cinta prove-



- 5 -

100 que el giro del trompo, que seguidamente se depositará
sobre el suelo para que siga girando hasta agotar la ener-
gía acumulada en el tirón de la cinta-cremallera. Y

105 2º.- "TROMPO DE JUGUETE", de conformidad en un
todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito
en la precedente Memoria Descriptiva y gráficamente re-
presentado en las figuras del plano adjunto para su me-
jor comprensión.

Esta Memoria consta de CINCO hojas, escritas
o mecanografiadas por una sola cara y a doble espacio
en 106 líneas.

Valencia, a 15 de Mayo de 1972

Por autorización de los interesados.



FIG. 1

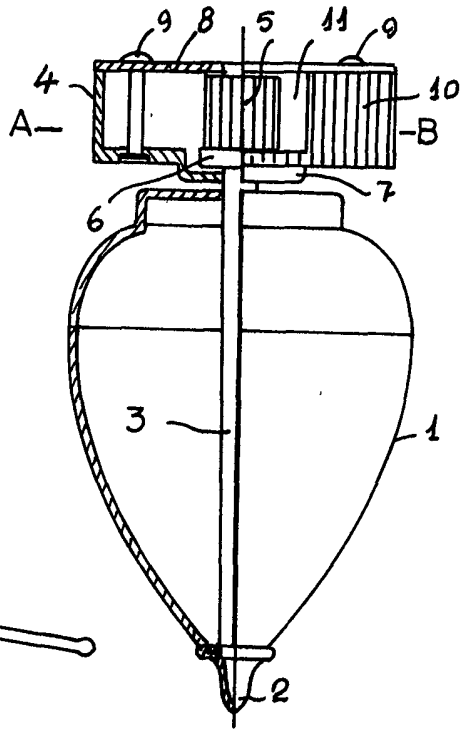


FIG. 2

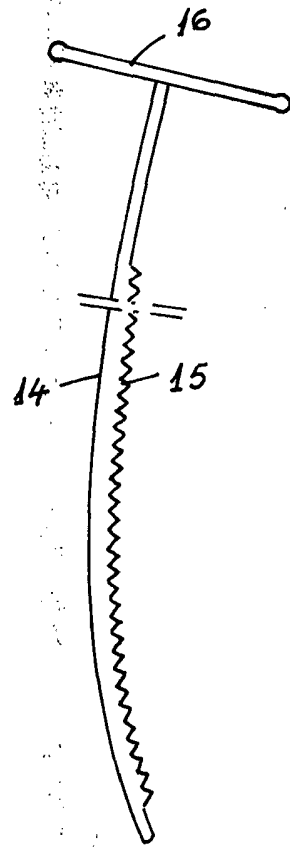
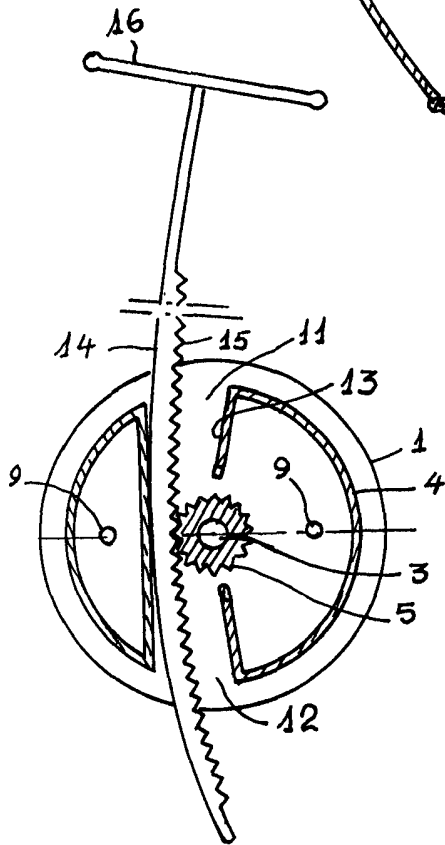


FIG. 3



sección A-B

escala variable

valencia mayo 1972

p.a.

Juan Lopez