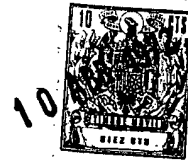


274173

179168

179168



RECCION TECNICA
CLASIFICACION I.P.C.
CLASE <u>B43</u>
SUBCLASE <u>L</u>

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña

a la solicitud de

registro de un MODELO DE UTILIDAD por
veinte años en España, a favor de LES
JOUETS RATIONNELS, Société Anonyme, de
nacionalidad francesa, domiciliada en
14 à 20 rue Bon-Houdart, 93 DRANCY, FRAN-
CIA,

por:

"APARATO VISIONADOR PARA DIBUJAR POR CALCO"



El presente registro de Modelo de Utilidad se refiere a un aparato para dibujar por calco que permite a los niños realizar fácilmente por si mismos, diversos tipos de dibujos, según su imaginación o por patrones preestablecidos.

5. A tal fin, el juego basado en el aparato según la invención, está esencialmente caracterizado porque comprende, en combinación, una serie de hojas traslúcidas, llevando cada una cierto número de elementos de bandas dibujadas, tales como personajes representados en distintas posiciones o actitudes, diversos decorados y leyendas y signos de bandas dibujadas de diferentes tamaños, y
10. una caja visionadora, cuya cara dentalera está constituida, por lo menos parcialmente, por una placa traslúcida rígida, susceptible de ser iluminada eléctricamente por debajo, con el fin de permitir el calcado de estos diversos elementos por transparencia sobre un soporte virgen apropiado, y realizar así la banda
15. dibujada deseada.

Se concibe fácilmente que tal juego puede ser muy atractivo para niños. Además, presenta la ventaja de desarrollar su imaginación, puesto que son los propios niños, quienes han de inventar la historia a contar en imágenes, o aplicar dibujos ya confeccionados con la misma finalidad.

20. Preferentemente, el equipo comprende igualmente una serie de hojas blancas traslúcidas, que llevan únicamente el trazado de los marcos, en los cuales deben ser calcadas las imágenes sucesivas de la banda dibujada, lo cual facilita su realización, a la vez que permite una mejor presentación de la banda terminada.
- 25.

Una forma de ejecución del modelo se describe a continuación a título de ejemplo, con referencia a los dibujos adjuntos, en los cuales:

30. Las figuras 1 a 4 son vistas en planta de los distintos



tipos de hojas traslúcidas, que forman parte del juego según la invención;

-la figura 5 es una vista en perspectiva de la caja visionadora, como elemento básico del juego, y

5. -la figura 6, es una vista parcial en planta de una imagen que puede obtenerse con las hojas representadas en las figuras 1 a 4.

10. El aparato de juego, según la invención, se compone esencialmente de cuatro series de hojas traslúcidas, del tipo de las que están representadas en 1, 2, 3 y 4, en las figuras correspondientes, y de una caja de visión 5, representada en la figura 5.

15. Las hojas 1 están constituidas por papel suficientemente delgado y llevan únicamente el trazado de marcos 6, en cuyo interior deben ejecutarse las imágenes de la banda dibujada deseada, según se verá más adelante.

Las hojas 2, 3 y 4 podrán ser, eventualmente, de materia plástica traslúcida, pero también pueden estar constituidas simplemente por papel delgado análogo al de las hojas 1.

20. La serie de hojas 2 lleva diferentes personajes de bandas dibujadas, tales como 7, un vaquero en este ejemplo, representados en diversas posiciones o actitudes. La serie de hojas 3 llevan encuadres de palabras 8, llamados vulgarmente "bocadillos", de distintos tamaños y formas eventualmente con inscripciones o signos en el interior. En cuanto a la serie de hojas 4, lleva
25. diversos decorados 9, en este caso decorados de western, dispuestos en el interior de marcos 10, que tienen las mismas dimensiones que los marcos 6 de las hojas 1.

30. La caja de visión 5, que forma parte del juego, según la invención, se compone principalmente de una caja 11, cuya cara



179168

delantera está parcialmente constituida por una placa traslúcida rígida 12, realizada por ejemplo de materia plástica. Esta placa 12 puede ser iluminada eléctricamente por debajo, mediante una lámpara alimentada de pilas y forma así una ventanilla luminosa.

5. El encendido o apagado de la ventanilla se efectúa sencillamente mediante un interruptor manual 13, dispuesto en el fondo de un hueco 14 previsto en la cara delantera de la caja 11.

Para realizar la banda dibujada deseada según el juego, se procede de la siguiente manera:

10. Se empieza por colocar el personaje 7 elegido entre una de las hojas 2 en la ventanilla luminosa 12 de la caja de visión 5 y luego se pone encima uno de los marcos 6, de una hoja blanca 1. Al estar iluminada la ventanilla 12, se puede calcar muy fácilmente por transparencia este personaje en el interior del marco de la hoja 1, por ejemplo mediante un lápiz. Se calca luego eventualmente un segundo personaje en el interior del mismo marco.

- Una vez hecho esto, se calca del mismo modo el encuadre 8 de las palabras, utilizando la hoja 3, inscribiendo luego los signos de acción. Luego se calca, siempre del mismo modo, un decorado de fondo apropiado 9, elegido entre una de las hojas 4, cuidando de no pasar sobre los personajes o encuadres de palabras. Se obtiene así una imagen del tipo de la representada en la figura 6.

25. Se procede de la misma manera para las siguientes imágenes de la historieta a describir, y luego sólo queda aplicar colorido, cuidando de utilizar los mismos colores a lo largo de la historieta.

- Se aprecia fácilmente que tal juego es muy atractivo. Además, permite desarrollar la imaginación de los niños, puesto que son ellos los que tienen que inventar enteramente el cuento a relatar en forma de una banda dibujada. Por fin, el juego es muy sencillo
- 30.



179168

de realizar y, por tanto, relativamente poco costoso.

5. Descrita suficientemente la naturaleza del Modelo, se hace constar expresamente que cualquier modificación de detalles que se introduzca en el mismo, se considerará incluida dentro de esta protección, en tanto que no altere o modifique esencialmente su finalidad característica.

Por último, se declaran de novedad y utilidad las reivindicaciones consignadas en la siguiente

N O T A

10. 1ª.- APARATO VISIONADOR PARA DIBUJAR POR CALCO, caracterizado esencialmente porque está constituido por una caja visionadora, cuyo plano anterior presenta una placa traslúcida y que comporta en su interior medios de iluminación eléctrica, por pilas o red, contando a tal fin con las necesarias conexiones y medios de encendido y apagado selectivo de la propia pantalla, sobre la que se sitúan unas hojas patrones previamente dibujados o grabados por el niño y que facilita por transparencia el calcado de los gráficos, textos o análogos, sobre una hoja superpuesta, pudiendo ser combinadas las composiciones con otros elementos gráficos y coloreados convenientemente, siendo los dibujos conseguidos colocados posteriormente en marcos de encuadre para su protección y mejor presentación.

2ª.- APARATO VISIONADOR PARA DIBUJAR POR CALCO.

25. Todo según se indica en la presente memoria, que consta de cinco páginas escritas a máquina y la hoja de planos que se acompaña.

Madrid, 10 ABR. 1972

JOSE MARIA DEL CORRAL,

P. P. José María del Corral

170741

58

10



1/2

FIG. 5

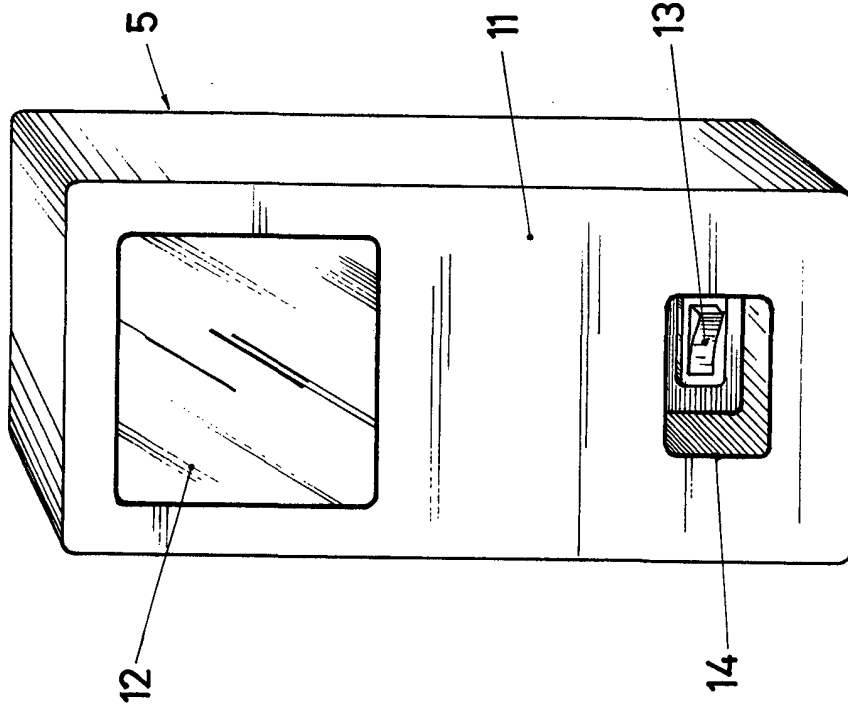
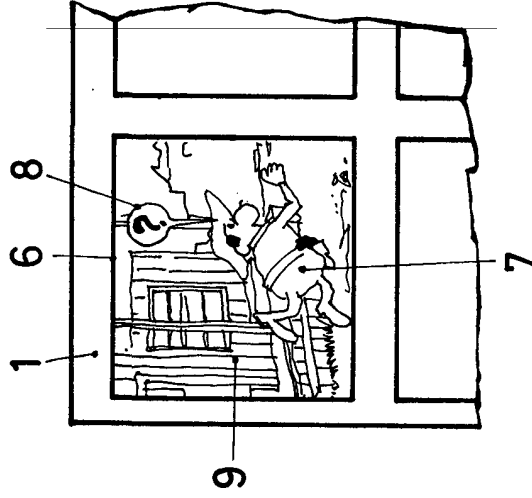


FIG. 6



Madrid, 10 de Abril de 1.972
Jose M^e del Corral,

J. M. del Corral