

177279

177279



REGISTRACION
A 63
F

MEMORIA DESCRIPTIVA

Correspondiente a un MODELO DE UTILIDAD por veinte años.

A favor de

D. Tomás RODRIGUEZ MARTIN, de nacionalidad española y residente en MADRID.-Ardemans, 47

D. Juan LESPE PINTO, de nacionalidad española y residente en MADRID.-Balaguer, 1

p o r :

"ARO PARA JUEGO DE HABILIDAD"



La presente memoria tiene por finalidad la descripción de un instrumento en forma de aro, destinado a la práctica de un juego de habilidad, para el que se solicita la concesión del privilegio de Modelo de Utilidad para su explotación industrial y comercial exclusiva en el territorio nacional, de acuerdo con la legislación vigente.

5.- El instrumento, objeto de este invento, consiste en un aro, que presenta en su parte interior un canal de sección triangular, arqueado u otra que se considere adecuada, cuyo canal sirve de guía y camino de rodadura a una bola independiente.

10.- El juego consiste en hacer que la bola recorra la totalidad de la trayectoria circular guiada en dicho canal para lo cual es necesario balancear adecuadamente el aro sujetándolo con dos manos.

15.- El juego necesita evidentemente una gran habilidad y gran práctica por lo que resulta altamente entretenido tanto si lo practica una sola persona como si en plan de competición lo realizan varias.

20.- Con el fin de facilitar la mejor interpretación del invento en el plano adjunto, complementario de la presente exposición, se representa una forma práctica para su realización industrial que se incluye únicamente a título informativo y no limitativo del invento.

En el citado plano:

25.- La figura 1, muestra una vista frontal de un aro realizado de acuerdo con el invento.

La figura 2, muestra una sección por II-II del mismo aro.

30.- Como se muestra en las citadas figuras, el aro (1) presenta una sección elipsoidal con un canal de sección triangular (2) en su parte interna, uniforme en todo el contorno. El otro elemento



del juego es una bola (3) totalmente esférica de dimensiones adecuadas para apoyarse en los dos laterales del canal.

35.- Para la práctica del juego basta tomar con dos manos el aro situándolo en posición vertical e imprimir mediante un balanceo un movimiento de vaivén a la bola hasta que ésta adquiriera un movimiento circular recorriendo todo el contorno del aro. La posición del aro puede variar entonces a la horizontal, inclinada, etc.

40.- Evidentemente son posibles diversas variantes de forma, como por ejemplo, la forma del perímetro de la sección del aro, así como la forma del canal que en lugar de triangular puede ser arqueada. Asimismo el aro puede tener un contorno diferente al circular.

45.- Descrita suficientemente la naturaleza del invento, así como un ejemplo de realización práctica del mismo, solamente cabe añadir que en el conjunto y partes descritas es posible introducir modificaciones, cambios de materia, forma y disposición de sus elementos, siempre que tales alteraciones no supongan variación sustancial en el invento.

REIVINDICACIONES

50.- 1ª).- "ARO PARA JUEGO DE HABILIDAD" que se caracteriza porque presenta en su parte interior un canal de forma apropiada que sirve de guía y camino de rodadura a una bola, de manera que imprimiendo al aro el movimiento adecuado la bola adquiere un movimiento continuo circular.

55.- 2ª).- "ARO PARA JUEGO DE HABILIDAD".

La presente memoria descriptiva consta de tres hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara, componiendo un total de cincuenta y ocho líneas, incluidas las presentes.

Madrid, 16 de Febrero de 1.972.-

JOSE M. TORO

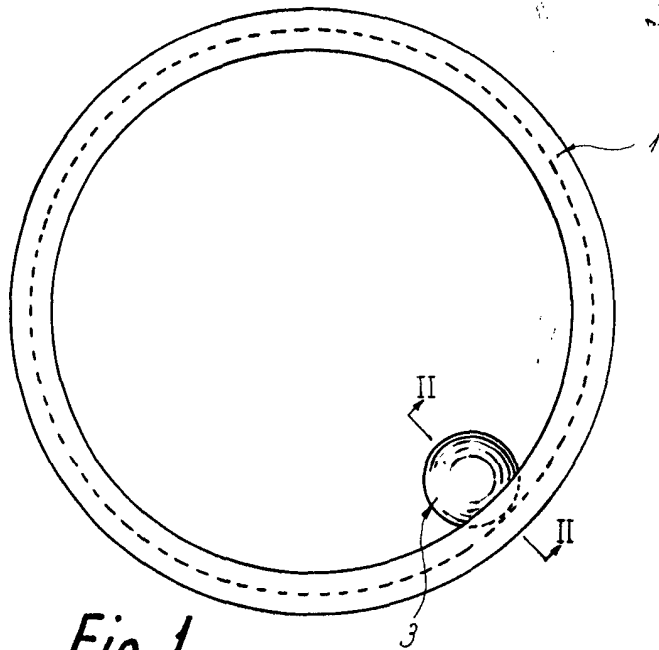


Fig. 1

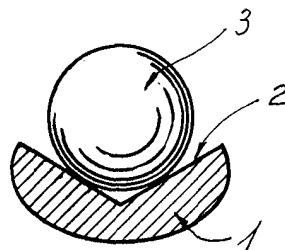


Fig. 2

Madrid, 16 de Febrero 1972
P.A.

ESCALA VARIABLE