

175974

24



175974

AG3  
SUBCLASE H

M O D E L O  
D E  
U T I L I D A D

a favor de Don Enrique FORNÉ SUCARRATS, Don Manuel ESCOFET COLOMER y Don Francisco GÓMEZ CÉSAR, todos de nacionalidad española, residentes en Rubí (Barcelona), calle Castillo, 31, por "JUEGO DE HABILIDAD".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un juego de habilidad que proporciona un entretenimiento para niños de varias edades y a la vez un ejercicio físico saludable ya que el juego se practica, de preferencia, al aire libre.

5. Los juegos para niños tienen un especial atractivo si pueden practicarse al aire libre e implican, además de un cierto adiestramiento y habilidad, un ejercicio físico.

10. El juego objeto de la invención responde a estas premisas y se caracteriza esencialmente porque está cons-



5. tituído por un aro metálico recubierto de una funda de naturaleza termoplástica guiado y empujado mediante una varilla que por un extremo forma un gancho abierto y acodado respecto a la varilla y por el extremo opuesto está dotado de una empuñadura de accionamiento.

Para la mejor comprensión de cuanto queda descrito en la presente memoria, se acompaña un dibujo en el que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización del objeto de la invención.

10. En dicho dibujo, la figura 1 es una vista en perspectiva del aro empujado y guiado por la varilla; la figura 2 es una vista de la varilla de guía y la figura 3 es un detalle en sección transversal del aro.

15. El juego de habilidad descrito consta de un aro metálico -1- recubierto por una funda de material plástico -2-. El aro es empujado y guiado mediante una varilla -3- que finaliza por un extremo en un gancho abierto -4- y en el opuesto en una empuñadura -5-.

20. El juego descrito consiste en mantener en equilibrio al aro por medio de la varilla -3- y concretamente por el gancho -4-, tal como ilustra la figura 1. Con la guía se va empujando al aro al que puede hacerse avanzar rodando y cambiar de dirección, inclinarlo, frenarlo y hacerlo pasar por donde desee el jugador, siempre que posea el dominio y habilidad suficiente en el juego. No hay duda de que el juego despierta un gran interés ya que puede pasar por unas dificultades crecientes, desde el simple mantenimiento en equilibrio mediante empuje progresivo, hasta rea-

25.



lizar verdaderos malabarismos. En consecuencia el juego es apropiado para todas las edades ya que ofrece esta amplitud de aplicaciones.

5. Por otra parte su constitución es muy simple y, por tanto, de escaso coste, otra ventaja más que añadir a las descritas.

10. Serán independientes del objeto de la invención, los materiales empleados en la construcción de las distintas piezas que componen el juego, formas y dimensiones del mismo y cuantos detalles accesorios puedan presentarse, siempre y cuando no afecten a su esencialidad.

- . -

#### N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

15. 1. Juego de habilidad, caracterizado esencialmente por el hecho de que consta de un arquetético recubierto por una funda de naturaleza termoplástica, empujado y guiado por medio de una varilla que finaliza en un gancho acodado que constituye la guía propiamente dicha, mientras que en el extremo opuesto está dotada de una empuñadura de accionamiento.

20.

2. Juego de habilidad.

Todo ello según queda descrito y reivindicado en

175974 34



la presente memoria descriptiva que consta de cuatro ho-  
jas foliadas escritas a máquina por una sola cara.

Barcelona, 14 de diciembre de 1971

Enrique FORNE SUCARRATS,  
Manuel ESCOFET COLOMER y  
Francisco GÓMEZ CESAR

L. PONTI

P. P.



FIG. 1

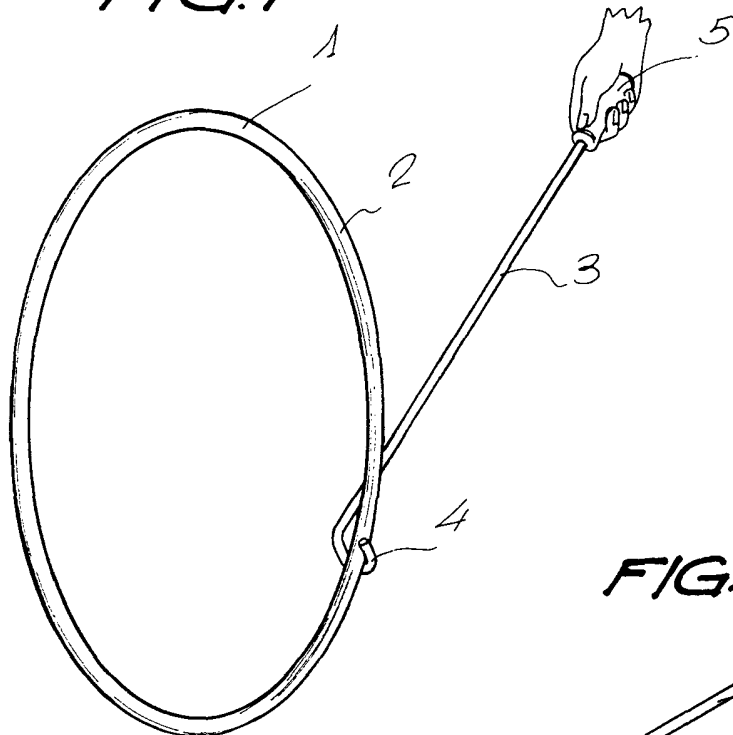


FIG. 2

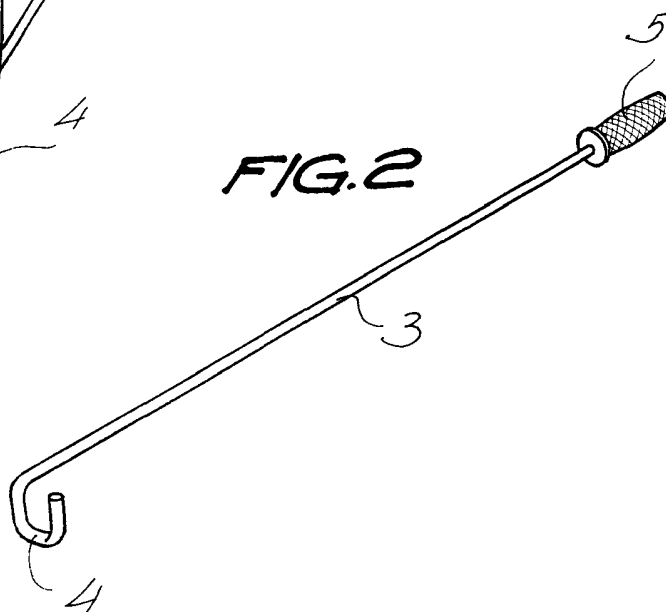
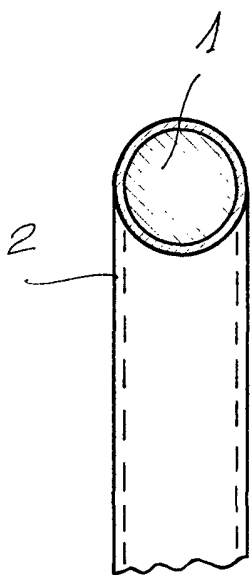


FIG. 3



Barcelona, 14 diciembre 1971  
Enrique FORNÉ SUCARRATS,  
Manuel ESCOFET COLOMER y  
Francisco GÓMEZ CÉSAR  
D. a.