

175802

175802



SECCION DE INGENIERIA  
REGISTRACION DE DISEÑOS  
CLASE A-63  
SUBCLASE F

MODELO DE UTILIDAD

por "UN JUEGO DE MESA MECANICA", a favor de la firma Flippsa, S.A., de nacionalidad española, residente en Hospitalet (Barcelona), calle Leonardo de Vinci, nº 26.-----

MEMORIA DESCRIPTIVA

5 El presente Modelo de Utilidad hace referencia a un juego de mesa mecánica, constitutivo de una nueva realización de mueble empleado para esta clase de juegos mixtos de habilidad y de azar, en el que ha sido modificada tanto su estructura como su forma de funcionamiento, con el objeto de obtener el resultado industrial nuevo que se expone en el contenido de la memoria.

10 El planteamiento del modelo se halla encuadrado en el tipo general de los juegos en que una bola de peso y densidad adecuados, transcurre al azar por el espacio superficial de un tablero o cancha, bajo el efecto impulsivo que le imprimen intermitente y alternativamente, dos martilletes mecánicos accionados eléctricamente y a voluntad, por medio de dos botones pulsadores, uno para cada uno, que se sitúan concretamente en los laterales de  
15 los ángulos antero inferiores del mueble, a derecha e izquierda.



175802

Dicha bola como consecuencia de su indicado peso, por su redondez esférica y pulimentación de su superficie, unido a la ligera inclinación de todo el plano de la cancha, tiende constante e indefectiblemente a retroceder hacia el punto de salida, por el orificio mismo por donde ha sido catapultada al interior del ámbito de la cancha; mientras que una vez ha sido lanzada inicialmente ya no vuelve a experimentar fuerza impelente, más que cuando recibe el impacto de uno de los indicados martilletes, emplazados favorablemente a ambos lados del citado orificio o tronera.

Durante el tiempo de su desplazamiento en las cambiantes direcciones, la bola tiene ocasión de tomar contactos con los usuales y generalizados topes e impedimentos, que estando conectados a los correspondientes microrruptores de señalización, establecen la suma y acumulación de puntos que pueden conducir a totalizar una determinada cantidad preestablecida como el final victorioso y premiable de la partida. Todo ello dentro de la cantidad de bolas o veces de salida de la misma, que especifique la equivalencia con el pago preestablecido.

La característica más acusada en este modelo, radica en la peculiaridad de presentar dos maneras diferenciadas de resolver la partida. Estas son: la usual y conocida de alcanzar una suma de tantos determinados a través de los contactos conseguidos con los microrruptores; y otra esencial como nueva, que es la de provocar el apagado de unas luces, que se han encendido en un punto visible de la cancha en el momento de iniciarse el juego, a guisa de fórmula de programación de las incidencias del mismo.

Esta particularidad, en su forma mecánica, se concreta en la característica de presentar en la parte posterior de la cancha una zona elevada en una acusada inclinación a modo de peral-

175802



te, en el que se localiza un espacio circular rodeado de una valla de límite, en el que finalizan la mayoría de los disparos de la bola, en busca de su penetración en determinados orificios en los que produce precisamente la interrupción del paso de  
5 fluido y el consiguiente apagado de la correspondiente bombilla, como finalidad buscada.

Para el mejor conocimiento de la estructura del modelo, se describe seguidamente un caso ejemplar de realización práctica, efectuado con la ayuda y referencia de su representación  
10 en el gráfico que se adjunta.

En el indicado plano: la Fig. 1, esquematiza la vista superior del tablero de fondo de la mesa de juego. La Fig. 2, representa el corte seccional medio de la mesa en el sentido longitudinal, visto en alzado lateral. Y, la Fig. 3, es un detalle  
15 auxiliar de una parte del mecanismo.

De acuerdo con la aludida composición de la mesa, el tablero de su fondo -4-, de trazado rectangular, se halla instalado en el nivel visible de la misma, adoptando una inclinación aproximada de unos ocho a diez grados, que se eleva por la parte  
20 posterior a la posición frontal del jugador, en el borde -5-, inferior en la Fig. 1. En la zona opuesta, ocupando la total amplitud de su anchura, se compone un cuerpo cerrado, cuya pared superior plana -6-, es la que adopta la mayor inclinación apreciable que es del orden de los 30 grados, cuyo borde anterior se mantiene elevado a unos centímetros del fondo, dando lugar a un escalón -7-, como se aprecia en la Fig. 2, mientras que sus tres bordes restantes se adaptan exactamente a las tres paredes de la caja de la mesa.  
25

Apoyada sobre el mencionado borde, se halla conectada una  
30 segunda rampa -8-, aproximadamente de la misma inclinación, de

175802



forma divergente en cuanto a sus lados, centrada y teniendo su arista inferior en contacto con el suelo de la cancha sin ningún resalte, mientras que su borde superior se eleva sobre el repetido borde, creando un segundo escalón -9-, que se orienta inversamente hacia la parte posterior del mueble, formando un impedimento para el retroceso de la bola.

5 Siguiendo las dos paredes laterales de la rampa, se produce en élla la elevación de una pestaña perpendicular -10- a modo de barandilla, la cual se extiende por encima incluso de la superficie del cuerpo -6-, describiendo una curva circular que se cierra aislando con ello el recorrido que pueda efectuar la bola -11-, sin salirse de dicho límite, por ser suficientemente alta la indicada barandilla establecida por la pestaña. En el interior del descrito espacio circular y en el tabique superior del cuerpo -6-, existen practicados ocho orificios -12-, de diámetro suficiente para dar calado a la bola y que caiga en el interior del compartimento -13-. Dichos orificios están distribuidos, centrados cruzadamente, cuatro verticales y dos horizontales y rodeándolos a ambos flancos, existen dos barandillas circulares y concéntricas -14-, hechas de delgada varilla metálica que se mantiene clavada por sus extremos doblados, desempeñando un papel indistintamente encauzador o dificultador de que la bola pueda llegar a efectuar el calado por los mismos orificios. Complementariamente se sitúan dos orificios en el borde inferior y fuera de los círculos.

25 En la Fig. 3, se dibuja mediante un corte seccional, el dispositivo electro-mecánico destinado a facilitar la desobtención de los indicados orificios -12-, bajo cada uno de los cuales se establece una plaqueta circular de diámetro análogo -15-, que es susceptible de bascular y descender bajo el propio peso

975802



de la bola -11-, para caer en el interior del compartimento -13-, desde donde pasa a salir a través de las dos troneras -16-, Fig. 2, al exterior de la cancha con el fin de seguir desempeñando su cometido en el juego. La mecánica del dispositivo es la de articular libremente la indicada plaqueta -15-, mediante una brida palanca -17-, a un punto de apoyo emplazado en la cara inferior del tabique -6-, con la colaboración de un resorte de muelle -18-, que mantiene constante la reacción de cierre, de igual modo que anteriormente ha facilitado la basculación del conjunto. En el curso de su descenso, tal como se dibuja en línea de trazos en el esquema, la brida -17-, es la que interfiere y desconecta al microrruptor -19-, produciendo el apagado de la correspondiente luz que aparecía encendida desde el comienzo del juego, en el complejo lumínico-decorativo -20-, que existe en el suelo de la cancha (Fig. 1), situado inmediatamente a la boca de salida -21-, por donde es lanzada automáticamente cada una de las bolas en el momento de su incorporación al juego, cuya cantidad está en todos los casos de acuerdo con la reglamentación preestablecida para el desarrollo de la partida a discurrir siempre entre el jugador y la máquina, como es usual en esta clase de juegos, siendo los elementos que se oponen al jugador, todos los habituales distribuidos por los distintos puntos de la cancha, Fig. 1. También se señalan en la misma, la situación de los dos martilletes propulsores -22-, basculantes sobre sus ejes -22a-, que pivotan sobre el motor -23-, alojado en el interior de la caja (Fig.2), accionados independientemente por los dos pulsadores -24-, situados a ambos lados de dicha caja.

Relacionado en su mecanismo, con el mismo motor, se halla en el borde anterior de la mesa, la caja y dispositivo -25-, para

175802



la recepción de las monedas y el consiguiente automatismo de la puesta en marcha.

Se señalan por -26-, en la Fig. 2, las perforaciones de la cancha por donde se hace visible la iluminación y apagado  
5 del descrito completo luminoso -20-.

Descrito suficientemente el objeto de la invención, es de hacer notar que al ser llevado a la práctica podrán variar las formas, dimensiones, proporción y disposición de los distintos elementos, así como los materiales utilizados, sin que por ello  
10 se altere, ni modifique, su esencialidad.

- N O T A -

Se reivindica como objeto del presente Modelo de Utilidad:

1º.- Un juego de mesa mecánica, que se caracteriza por comprender en el tablero de fondo del mueble y en su zona trans-  
15 versal posterior, la formación de un cuerpo cerrado ocupando la totalidad de la anchura, en el que su pared superior adopta una inclinación ascendente hacia atrás, del orden de los 30 grados de angularidad, dejando entre su borde delantero y el nivel del fondo, un escalón perpendicular de una equivalencia de unos 3  
20 cms. aproximadamente, con la particularidad esencial de presentar acoplada al borde de dicho escalón, una segunda rampa dotada de una inclinación análoga, de superficie lisa y pulimentada, la cual ocupa el centro del indicado cuerpo en una amplitud de más de un tercio de su totalidad, de tal modo, que la arista  
25 frontal que se apoya sobre la superficie del fondo carece de grosor, mientras que la arista del borde superior se apoya contra el citado escalón, sobrepasándolo en altura y formando a su vez un segundo escalón orientado, inversamente al primero, hacia la parte posterior de la cancha y sobre el nivel de la superfi-  
30 cie inclinada del cuerpo ya reivindicado.

175802



2º.- El propio juego de mesa mecánica, según la reivindicación 1ª, caracterizado porque los bordes laterales y divergentes de la segunda rampa que se cita, se hallan provistos de una pestaña elevada perpendicularmente a modo de barandilla, con una altura equivalente al diámetro de la bola con la que se juega, particularizándose porque dicha barandilla se prolonga por encima de la superficie del citado cuerpo inclinado, describiendo un ruedo circular que se cierra aislando el espacio que comprende con respecto al resto de la superficie del indicado cuerpo, tomando dicha pestaña contacto inferior, no solo con el curso del ruedo, sino con la base y fondo de la cancha, presentando a ambos lados de la pared resultante, una abertura o tronera de escape, apta para la salida y reincorporación de la bola al curso del juego.

3º.- El propio juego, según la reivindicación 2ª, caracterizado porque en el centro del espacio circular aislado que se cita, presenta la disposición adecuada de un número de orificios practicables a guisa de escotillas, aptos por su diámetro, para dar paso y caída de la bola con que se juega, hacia el interior del cuerpo ya conocido, momento en que a causa de su peso, interfiere la posición elástica de una palanca y resorte acoplados, que determinan el corte del circuito de alimentación de las bombillas a que corresponda, estando dicha palanca y resorte, montados en la cara interna e inferior de la pared inclinada del cuerpo, en correspondencia con los reivindicados orificios de paso.

4º.- El propio juego, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque el dispositivo propulsor inicial de las bolas que entran en juego, se halla situado en el centro de la base de la cancha, orientado en forma que lanza directamente la



170002

bola en la dirección precisa de la rampa ascendente, comprendiendo en la zona inmediata a su abertura o tronera mixta de expulsión y de recogida final, la distribución de las mirillas luminosas, cuyo encendido desde la puesta en marcha, establece  
5 la pauta y cantidad de las dianas apagadoras que debe efectuar la bola.

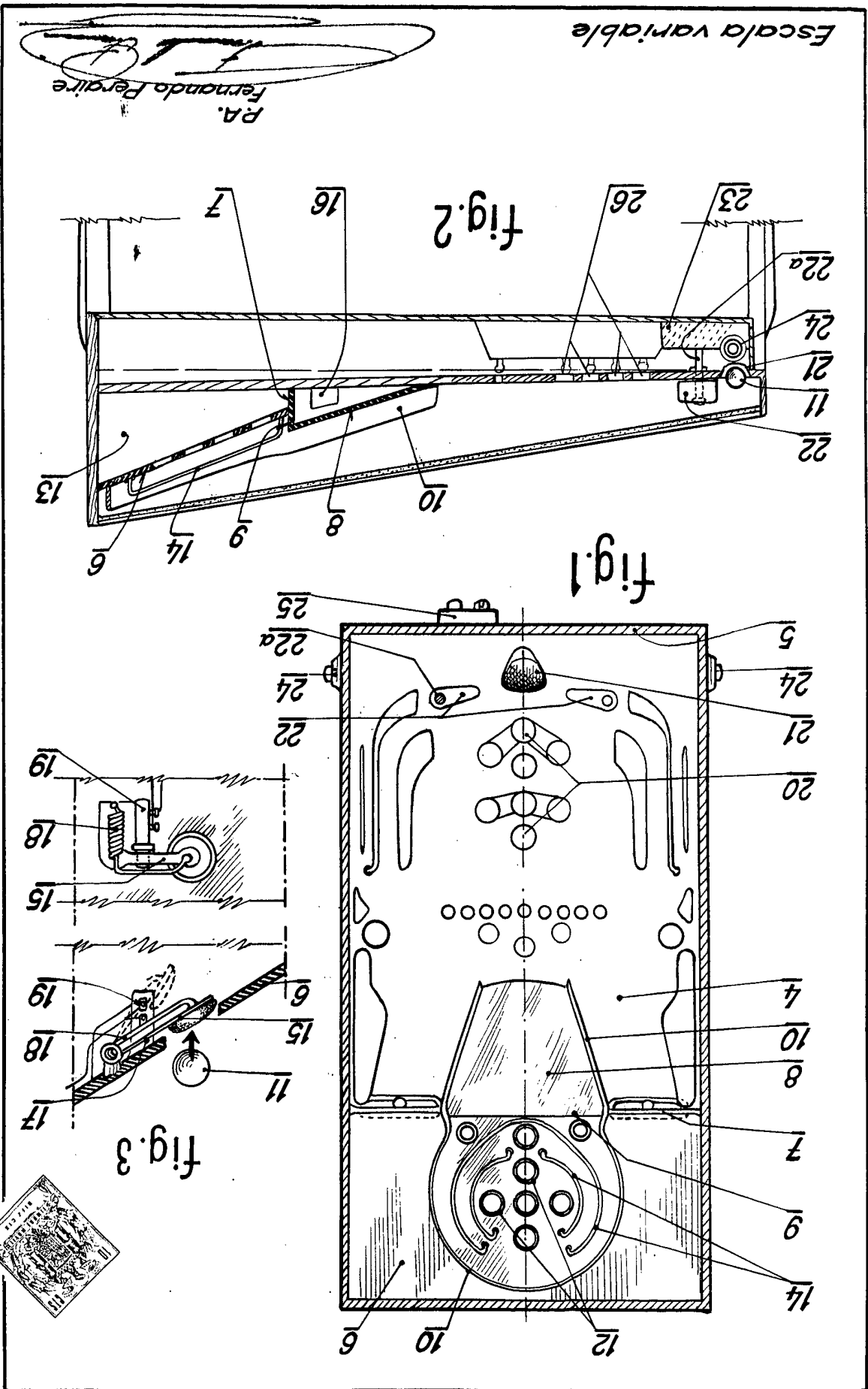
5º.- UN JUEGO DE MESA MECANICA.-

Madrid, 30 de Diciembre de 1971-

5472/1a

Escaleta variable

P.A. Fernando Fergaire



110002 Hoja unica

FLIPPSA, S.A.