

**MALA REPRODUCCION
POR DEFECTO DEL ORIGINAL**

PATENTE DE INVENCIÓN

175317



175317

MEMORIA DESCRIPTIVA

sobre:

"Procedimiento de fabricación de papeles, para
"juegos recreativos".

Solicitantes: Don Antonio Salazar Gordillo y Don Luis
Morera López, domiciliados en Madrid.

- El presente invento se refiere a un procedimiento de fabricación de papeles, para juegos recreativos, y tiene por objeto obtener papeles especiales destinados a imprimir en ellos toda clase de juegos recreativos, con la particularidad, y distinguiéndose del tipo corriente de dichos papeles, de que permite por su preparación especial la aplicación de una punta incandescente para que un reguero de papel quemado recorra la superficie del papel impreso, ardiendo lentamente y siguiendo los trazos previamente impregnados, lo cual dá lugar a una gran variedad de juegos recreativos.

La aplicación industrial que se desea patentar es la que, a título de ejemplo no limitativo, se describe a continuación:

15. Un bloque de hojas de papel satinado por una de sus caras, y mate por la otra, de cualquier tamaño

175317



variable , pero preferentemente de 5 cm. de largo por 8 de ancho, lleva hojas trepadas a 1 cm. del ~~centro~~ para que puedan ser separadas una a una.

20. Sobre la cara superior de estas hojas va impresa una viñeta representando una pista de carreras en uno de cuyos extremos están alineados, por ejemplo, 4 autos, 4 galgos, 4 ciclistas, 4 corredores, etc., y en el otro extremo la meta dellegada, en la que se

25. señalan, enfrente de cada uno de los corredores, los números 1, 2, 3, y 4. Detrás de los cuatro corredores hay una señal en forma de estrella, impresa en el papel.

30. En la parte posterior y coincidente con dicha estrella, se ha impregnado el papel previamente por medio de un proceso mecánico de prensado, con una substancia combustible, pero invisible, que marca 4 trazos que parten de cada uno de los corredores y de los cuales uno solamente llega a la meta y los otros tres quedan a distintas distancias de ella.

35. Acercando, por ejemplo, la punta encendida de un cigarrillo al punto marcado en el papel, la substancia empieza a arder lentamente , siguiendo los trazos de la impregnación previamente aplicada, es decir, se aplica el principio denominado: carreras de fuego.

40. Como es lógico se pueden emplear esos papeles así preparados en otros muchos juegos recreativos, de los que citaremos algunos ejemplos.

45. El juego del arquero y viaje al infinito se funda en el mismo principio que el anterior. En estos dos juegos la punta del cigarrillo se aplica al extremo del cohete o flecha impreso en el dibujo.

50. La impregnación es una línea que va quemando lentamente y que termina en uno de los planetas que en él aparecen o en uno de los números del blanco, dando así el ganador por haber acertado el término final.



Otro juego pueda denominarse el gol de la victoria, en que se aplica el mismo principio. La viñeta representa un campo de "foot-ball" en cuyo centro está el balón y en el que convenientemente distribuidos aparecen los 22 jugadores y el árbitro. Cada equipo está impreso en un color. Uno azul y otro rojo.

55. La impregnación va desde el balón a varios jugadores, saliendo el trazo fuera del campo, bien por el gol, línea de gol, por las bandas o quedándose dentro del campo.

60. Cuando el balón sale por el gol, el jugador contrario se apunta 10, cuando sale por la línea de gol, 4; y 1 cuando sale por la línea de banda.

65. Cuando la trayectoria queda dentro del campo, ninguno de los jugadores se apunta nada.

Gana la partida aquel de los jugadores que totaliza antes 50 puntos.

Se comprenderá la posibilidad de aplicar este principio a gran número de juegos recreativos.

70. La preparación de los papeles se realiza por el método del hincograbado, y para impregnación de los trajes prefijados se emplea una mezcla de clorato potásico y nitrato potásico, a partes iguales, agregando goma arábiga hasta la saturación.

75. N O T A

80. Descrita suficientemente la naturaleza del invento, así como la manera de realizarlo en la práctica, debe hacerse constar que las disposiciones anteriormente indicadas son susceptibles de modificaciones de detalle, en cuanto no altere su principio fundamental, siendo lo que constituye la esencia del referido invento y por lo que se solicita patente de invención, por 20 años en España "Procedimiento de fabricación de papeles para juegos recreativos"; caracterizándose por lo siguiente:



1.^a.- Procedimiento de fabricación de papeles para juegos recreativos, caracterizándose porque las hojas de papel, de tamaño variable, satinado por una de sus caras y mate por la otra, se impregnan mecánicamente con un producto compuesto de una mezcla, en una proporción del 50% de clorato potásico y otro 50% de nitrato potásico.

85. 2.^a.- Procedimiento según reivindicación 1.^a, caracterizado porque se añade a dicha mezcla de impregnación goma arábiga hasta la saturación.

90. 3.^a.- Procedimiento según reivindicaciones anteriores, caracterizado porque se aplica a la hoja, así impresa y preparada mediante esta impregnación, una punta incandescente dando lugar al juego deseado.

95. 4.^a.- Procedimiento de fabricación de papeles, para juegos recreativos; tal y como queda substancialmente descrito en la presente memoria, que consta de cuatro hojas escritas por una sola cara.

Madrid 17 de octubre de 1946.

ANTONIO SALAZAR GORDILLO y
LUIS MOREIRA LOPEZ.

Por Poder de J. GOMEZ ACEBO