



13 NOV. 1944

174538

REPOSICIÓN DE CLASIFICACIÓN
CLASIFICACIÓN ORIGINAL
CLASIFICACIÓN NUEVA <u>A 63</u>
SUBCLASIFICACIÓN <u>H</u>

MODELO DE UTILIDAD

a favor de:

D. JUAN SOTO GARCIA, de nacionalidad española, con domicilio en C. Enrique Morera, nº 59 - PRAT DE LLOBREGAT (Barcelona).

por:

"Juego de habilidad"

====:OOO:====

Memoria descriptiva.

El presente modelo de utilidad se refiere a un nuevo juego de habilidad que ha sido estudiado de manera que con el mismo es posible obtener efectos recreativos diversos y altamente satisfactorios, pudiendo los jugadores hacer gala de su iniciativa en forma amplia.



El juego de habilidad en cuestión se caracteriza esencialmente porque comprende una tira relativamente estrecha arrollada en espiral de un material preferentemente plástico y una caja cilíndrica aplanada de material adecuado a cuyo fondo está unida la espiral por el extremo correspondiente a su espira central, estando el otro extremo de la espiral unido a la espira adyacente, cuya caja está dotada eventualmente de una tapa y está provista asimismo de un asidero de accionamiento de la espiral la cual puede ser colocada en la caja a la manera de un en-
5
10
15

ceste. Así, mediante tracciones e impulsos ejercidos por el jugador con distintos movimientos la espiral se alarga y contrae por recuperación elástica a la manera de un muelle, dependiendo de los movimientos que el jugador imprime a la espiral los diversos efectos obtenidos.

Para facilitar la explicación más detallada, se acompaña una hoja de dibujos en los que se ha representado un caso práctico de realización que se cita sólo a título de ejemplo sin carácter limitativo alguno del alcance del presente modelo de utilidad.
20

En dichos dibujos:

La figura 1, es una vista en planta inferior del juego que permite apreciar la espiral por separado.

La figura 2, corresponde a una vista en alzado en la que se ilustra la espiral en la posición que adopta en virtud de su propio peso, manteniéndola suspendida verticalmente, representándose además en línea de trazos la espiral alargada por efecto de una impulsión manual.
25

Las figuras 3, 4, 5, 6 y 7, son vistas en alzado

174538
- 3 -

13 NOV. 1941



que ilustran en forma esquemática y a escala menor otras tantas posiciones y movimientos posibles de adoptar por la espiral al practicar el juego.

De acuerdo con la representación de los dibujos, el juego de que se trata comprende el empleo de una tira relativamente estrecha -1- de un material de preferencia plástico y arrollada en espiral a la manera de un muelle, cuya tira se halla unida por el extremo correspondiente a su espira central al fondo de una caja cilíndrica aplana-
10 nada -2- dotada de un asidero central -3- y en la que se aloja la citada tira.

El juego objeto del presente modelo de utilidad puede efectuar distintos movimientos. Según uno de ellos, y tal como se aprecia en la figura 2, se coje la caja -2-
15 por el asidero -3- y se coloca en posición horizontal invertida. La tira arrollada en espiral cae entonces y se alarga en virtud de su propio peso. Imprimiendo luego un impulso, la espiral aumenta de longitud como se representa en línea de trazos tras lo cual y por efecto de recuperación elástica, se contrae. Mediante impulsos y tracciones
20 en forma alternativa, la espiral asciende y desciende, como se puede apreciar en la figura 3, en posición vertical.

La tira -1- arrollada en espiral puede inclinarse y efectuar movimientos de avance y retroceso por medio
25 de impulsos y tracciones como se ve en la figura 4.

Colocando la caja -2- en posición horizontal, es posible provocar movimientos de ascenso y descenso alternativos de la tira arrollada en espiral, tal como se indi-

174538

174538
4 -



13 NOV.

ca en la figura 5.

El juego es capaz de realizar otros movimientos, así, la caja -2- se coloca en posición horizontal invertida y se imprime a la tira arrollada en espiral movimientos de oscilación en los cuales la tira se alarga y contrae, lo que resulta muy recreativo, tal como se ilustra en la figura 6.

Como se indica en la figura 7 y de acuerdo con otro movimiento, la caja -2- se dispone en posición sustancialmente horizontal e, inclinándola ligeramente, se imprime a la tira arrollada en espiral un impulso, con lo que la tira asciende y se arquea.

Después de cada uno de estos movimientos la tira queda arrollada en un mismo plano alojada en la caja.

Los movimientos ilustrados y explicados lo han sido simplemente a título de ejemplo, pudiendo efectuarse otros muchos movimientos diferentes según la iniciativa de los jugadores.

El presente modelo de utilidad, dentro de su esencialidad, puede ser llevado a la práctica en otras formas de realización que difieran únicamente en detalle de la indicada tan sólo a título de ejemplo, a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba, Podrán por tanto, fabricarse los elementos del juego en cuestión en cualquier tamaño y con los materiales y medios más adecuados, por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las siguientes reivindicaciones.

474539

- 5 -



N O T A

=====

Se reivindica como objeto de este modelo de utilidad:

5 1.- Juego de habilidad, caracterizado esencialmente porque comprende una tira elástica arrollada en espiral y una caja cilíndrica provista de asidero de accionamiento y dotada eventualmente de una tapa, cuya tira está unida por un extremo de la espiral correspondiente a su espira central al fondo de la caja y por el otro extremo correspondiente a su espira exterior a la espira adyacente, de modo que mediante tracciones e impulsos ejercidos sobre la caja con movimientos distintos la espiral se alarga y contrae por recuperación elástica, quedando alojada en la caja en la posición contraída.

15 2.- Juego de habilidad.

Esta memoria consta de cinco páginas escritas por una sola cara.

BARCELONA, 13 de Noviembre de 1.971

P.A.



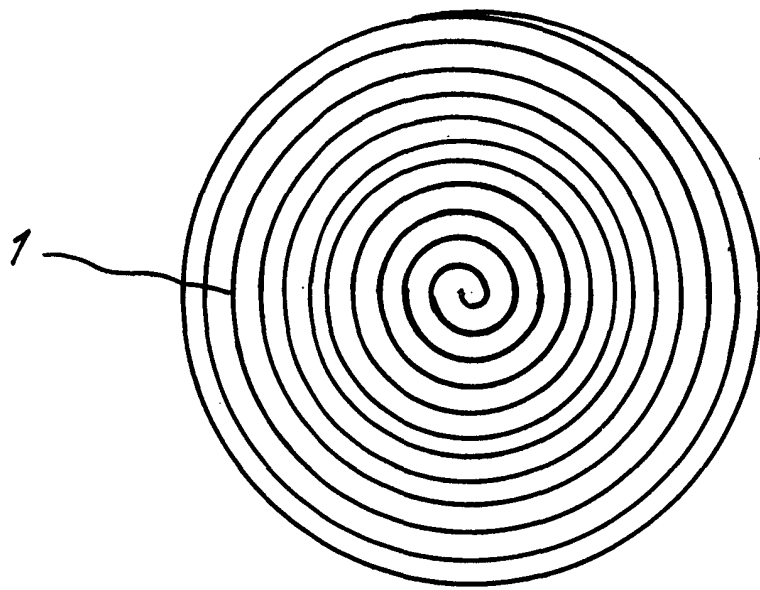


Fig. 1

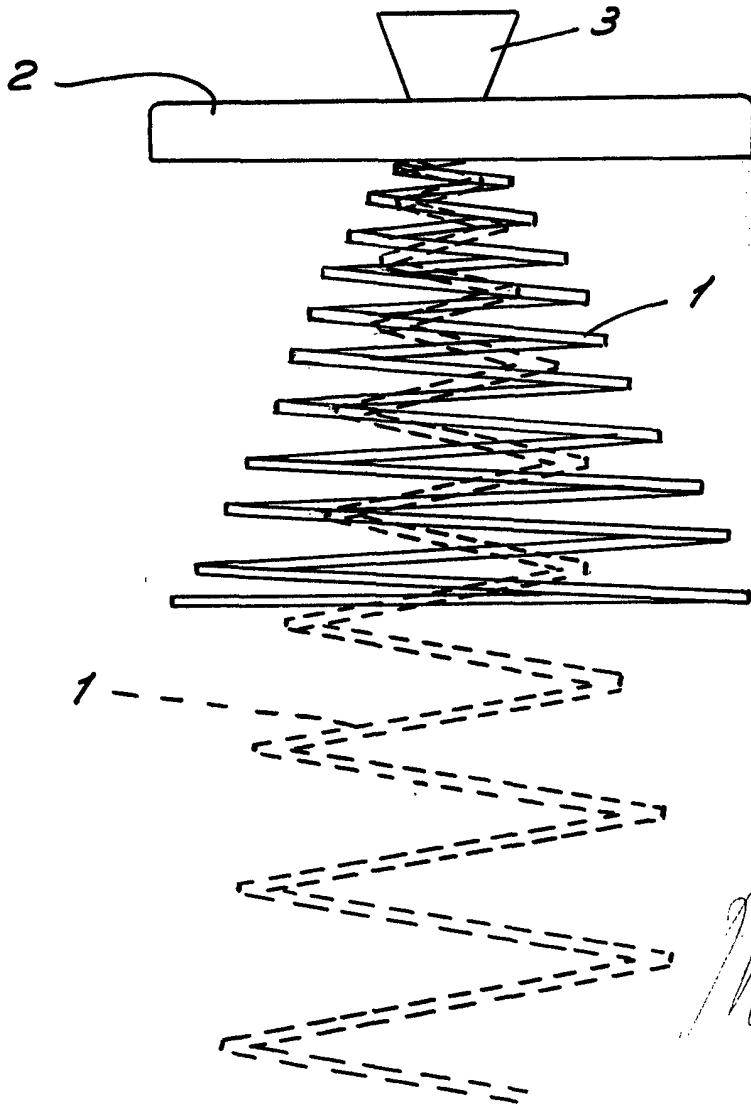


Fig. 2

POR AUTORIZACIÓN

Fig. 3

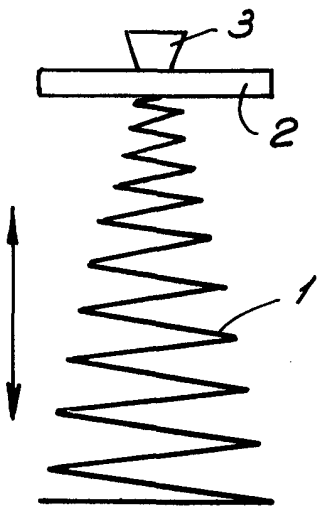


Fig. 4

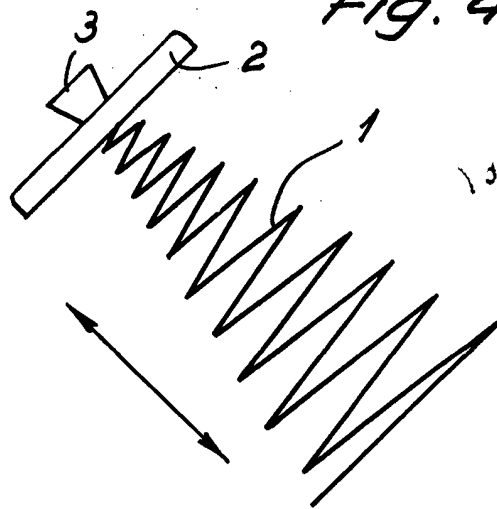


Fig. 5

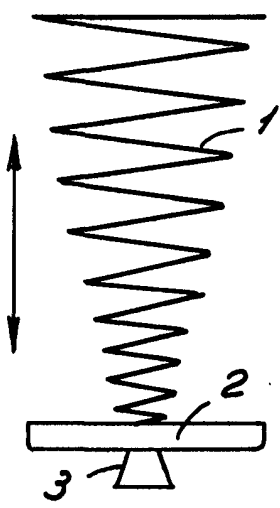


Fig. 7

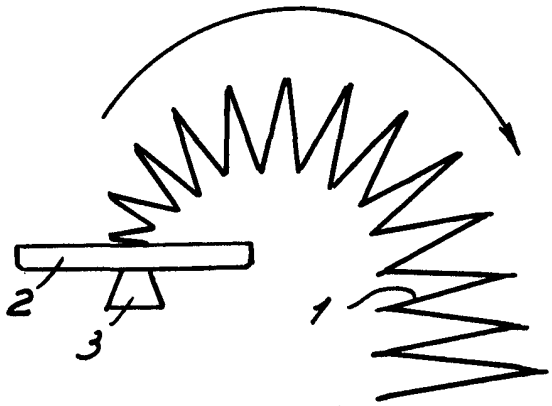
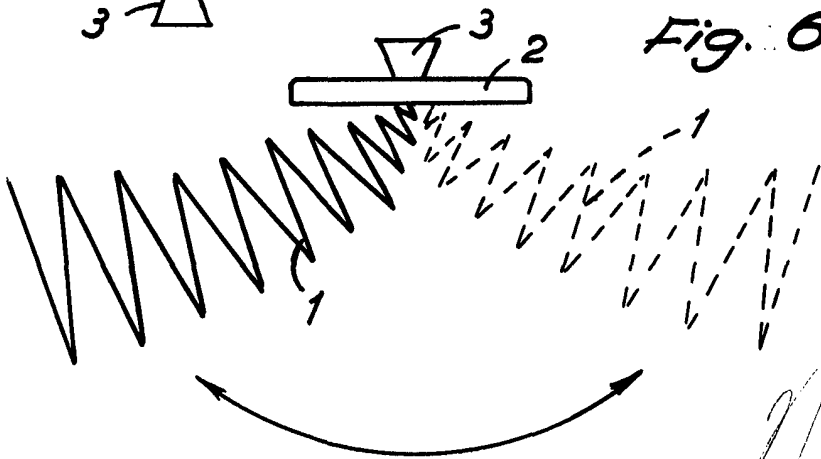


Fig. 6



FOR AUTHORIZATION

[Handwritten signature]